



**Universidad
Andrés Bello**

Facultad de ingeniería
Ingeniería Civil informática
Ingeniería en software

“Proyecto APP móvil Joyería Fevida”

Hito 2

Grupo 8

Jefe proyecto: Vicente Tapia Vera - V.tapiavera@gmail.com

Proyecto en trello: <https://trello.com/b/3VgAeJ52/proyecto-fevida>

Proyecto en git: https://github.com/Ampersandx/ICF232_202010_Grupo8

Integrantes: Matias Cerda González.

Rafael Comnte Bahamondes.

Victor Martinez Parada.

Vicente Tapia Vera.

Profesores: Pablo Schwarzenberg.

Gustavo Gatica.

Fecha: 06-11-2020

Introducción:

En el presente informe se dará a conocer la planificación del Hito 2 y el Hito 3, en el hito 2 están clasificada cual actividad se realizó (X) y cual esta en progreso. Tuvimos retrasos respecto a la planificación de la plataforma a usar para el desarrollo de la aplicación, comenzamos con HTML5 con la estructura de una página web y no de app móvil. Hemos tenido problemas al conectar la base de datos por lo cual no hemos hecho muchos casos de prueba. El método de planificación que comenzamos a usar es iterativo, debido a que estamos realizando tareas y a la misma vez vamos mejorando la misma, corrigiendo errores, mejorando la interfaz, etc. La parte visual esta completa al 90%, falta dar color, tamaño a los botones e input's (trabajar el archivo scss).

- Hito 2:

Agregar las restricciones pertinentes para Crear Cuenta	10	3	5	no se puede ingresar correos o usuarios ya registrados, los correos sin @ no funcionan, las dos contraseñas ingresadas deben coincidir	X
Agregar Las restricciones pertinentes para Login	11	3	5	Los datos ingresados deben estar almacenadas en la base de datos, alineados con el mismo ID	X
App capaz de Crear y logear cuentas correctamente	12	3	6	Si no existe tal usuario se puede crear desde la app en "Crear Cuenta" si ya existe en la base de datos se logeara con "Login"	En proceso
Importar los productos de la base de datos a la App	13	3	6	Poder visualizar los productos de la base de datos en la App	En proceso
Estetizar la pagina de Productos	14	2	6	la seccion de productos se ve bien y es intuitiva	X
Programar el buscador	15	4	7	Al presionar "al carrito" la Id del articulo se almacenara en una lista	Investigado
Crear la lista de articulo en carrito	16	4	7	Al presionar "al carrito" la Id del articulo se almacenara en una lista	X
Agregar un contador para el numero de articulos en la lista del carrito	17	1	7	Al presionar "al carrito" el contador aumentara en 1 su valor actual	X
Llamar el contador en el banner	18	2	7	Al agregar un articulo al carrito la imagen del carrito se actualizara con la cantidad actual de articulos en la lista	
Importar correctamente los datos de la lista a la seccion de vista del carrito	19	4	8	los datos ya se pueden llamar correctamente a la seccion "carrito"	En proceso
Agregar todas las funciones necesarias a la seccion "carrito" (quitar del carro, ir a pagar, visualizar precios individuales y finales)	20	5	8	Llegar hasta la seccion de elegir opcion de pago sin contratiempos, poder visualizar los precios y quitar productos de la lista	En proceso

1) Logros del hito 2:

En el hito dos logramos una vista física correcta y lo más cercana a lo deseado por el cliente, sin embargo, aún nos falta implementar las funciones que tendrá esta si bien solo tenemos bases de datos locales las cuales han sufrido muchas modificaciones por las modificaciones propias del código es algo que ya aprendimos a manejar al igual que ciertas funciones y restricciones de JavaScript como por ejemplo que redirija al login o al registrarse cada vez que se entra al home sin estar logueado.

Creamos las funciones del carrito de compras que ya están siendo implementadas y están prontas a estar listas.

Lo que corresponde a la programación en html está aproximadamente a un 90% listo que está basado en Ionic Angular en el cual solo falta el apartado del “Home”. Además avanzamos en el código de los scss en la mayoría de las pantallas.

Una de las bases de datos de prueba que fue la más completa está siendo acondicionada para incluirla en la aplicación.

- Hito 3

	Actualizar el contador del carrito, en la vista.	21	1	El contador del carrito decrecera si quitas un	LISTO
	Actualizar el contador del carrito, post-compra	22	1	El contador del carrito decrecera si quitas concretas	
AD21	La app debe disponer de algun medio de pago	23	4	9 la compra Hacer la conexión orrespondiente para realizar el pago	Investigado
	Agregar Transbank	24	3	9 Trasbank administrara los metodos de pago	
	Crear boton para iniciar un chat via Whatsapp con admin de la app	25	4	10 El admin puede recibir mensajes por whatsapp de clientes.	
AD12	Disponer de los datos del cliente para poder realizar las encomiendas correspondientes	26	2	10 Al crear la cuenta se pediran estos datos	
AD22	Generar una boleta para las compras	27	3	10 Generar una boleta electronica para el cliente	
V13	Disponer de envios de productos y de una app estable	28	3	10 Pagar gastos de encomienda y mantenimiento de la App	
	Modulo de historial de compras	29	3	11 los usuarios pueden ver una lista de sus compras anteriores	
M11	Hacer publicidad personalizada para los clientes	30	5	11 Ingresar cookies a los clientes para poder personalizar las publicidades que vera	
M12	Llevar un registro de los productos más vendidos y menos vendidos	31	2	11 Analizar las ventas de los productos	
V22	Hacer descuentos y ofertas de los productos	32	2	12 Precios más bajos por tiempo limitado y combos de productos	
	Ofertas personalizadas	33	4	12 La App te avisara de ofertas que sean de tu interes	

2) Planificación hito 3:

Para el hito 3 tenemos como equipo implementar todas las funciones con JavaScript y además hacer la implementación de extras, como un chat directo vía WhatsApp, pasar a una base de datos de forma más formal dejando de lado las bases de datos de prueba. En este hito nuestro objetivo es tener un servidor en Amazon web service o algún parecido.

Tenemos la idea de hacer una query adaptable en la cual hemos tenido problemas con PHP. Y a su vez hacer un buscador que navegue entre esta base de datos.

Para el hito 3 debemos agregar los métodos de pago, la opción de chat vía whatsapp, generar una boleta o el detalle de compra, historial de compra.

También implementar lo faltante del hito 2 como la funcionalidad del carro que está a un 70% y la funcionalidad del buscador.