

Facultad de ingeniería Ingenieria Civil informatica Ingeniería en software

"Proyecto APP móvil Joyería Fevida"

Hito 1

Grupo 8

Integrantes: Matias Cerda.
Rafael Comnte.
Victor Martinez.
Vicente Tapia.

Profesores: Pablo Schwarzenberg.
Gustavo Gatica.

Índice

| 1. Introducción | Pág 2 |
|----------------------------------|--------|
| 2. Planificación | Pág 3 |
| 2.1 Backlog | Pág 3 |
| 2.2 Mapas de Historia | Pág 4 |
| 3. Gestión de Requisitos | Pág 5 |
| 4. Modelo de Base de datos | Pág 6 |
| 5. Modelo 4+1 | Pág 6 |
| 5.1 4+1: Diagrama de clases | Pág 6 |
| 5.2 4+1: Diagrama de Actividades | Pág 7 |
| 5.3 4+1: Diagrama de Componentes | Pag 8 |
| 5.4 4+1: Diagrama de Deployment | Pag 8 |
| 6. Código | Pág 9 |
| 6.1 Código Fuente HTML | Pág 9 |
| 6.2 Código Fuente SQL | Pág 14 |
| 7 Diseño casos de Pruebas | Pág 20 |

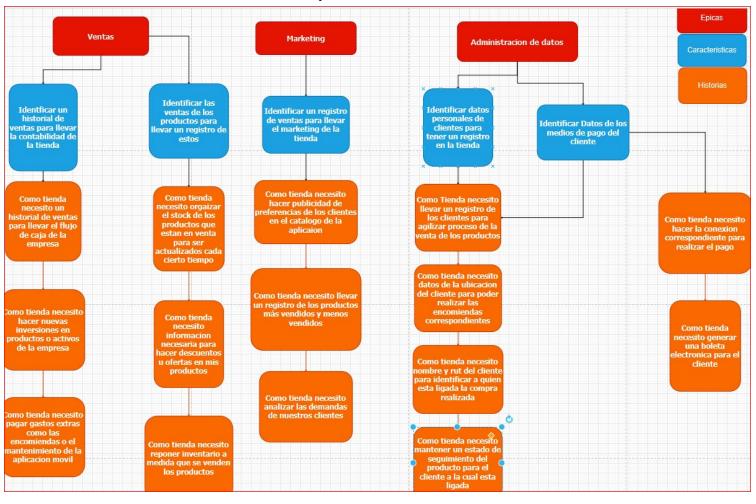
Introducción

En la actualidad, las joyerias han sido un lugar único para comprar accesorios de lujo, teniendo como limitación la cantidad de gente que abarcan con la tienda física. Con la aplicación a desarrollar "Joyas FevidaAPP" logramos llegar a una mayor cantidad de clientes (regiones) que posean un dispositivo móvil, permitir la visualización de productos como también solicitar cotizaciones, incluso la compra de estos artículos desde la comodidad del hogar.

Planificación

| 10 | Requerimientos | Priorida: Estimacio | on de esfuerzo (SP Sprint (Semanal) | Prueba |
|---------|--|---------------------|-------------------------------------|--|
| | Esquematizar la App para tener una idea de como empezar a | | | Tener todo planeado con |
| | desarrollaria | 1 | 4 1 | anterioridad Poder entrar a la App sin |
| | Programar la interfaz en HTML y | | | saltar errores y poder ver el |
| | CSŠ | 2 | 2 2 | banner |
| | | | | Poder saltar desde la interfaz hasta "Crear cuenta" al |
| | Crear la seccion de Crear Cuenta | | | presionar el boton del mismo |
| | en HTML y CSS | 3 | 2 2 | nombre |
| | Crear la seccion de Login en | | | Poder saltar desde la interfaz hasta "Login" al presionar el |
| | HTML y CSS | 3 | 2 2 | boton del mismo nombre |
| | | | | |
| | Crear una base de datos para | | | |
| | almacenar a los usuarios y Articulos | 4 | 4 3 | Poder hacer consultas de los usuarios y articulos de prueba |
| | | | | Poder saltar desde la interfaz |
| | Crear la seccion Productos | 5 | 3 3 | hasta "Tienda" ya sea por el boton "Tienda" o por el |
| | 0.000.000.000.000 | | | potential operation |
| | | | | Poder saltar desde la interfaz |
| | 0 | _ | | hasta "Contactos" y visualizar |
| | Crear la seccion Contactos | 5 | 1 4 | la informacion pertinente Poder saltar desde la interfaz |
| | | | | hasta "Preguntas frecuentes" |
| | Crear la seccion preguntas frecuentes | 5 | 2 4 | y visualizar la informacion pertinente |
| | noodelites | | | permente |
| | Communication of the communica | | | Si agregas los datos al crear |
| | Conectar la base de datos con la App | 6 | 5 4 | cuenta, estos se guardaran en una base de datos |
| | 3.75.50 | | | no se puede ingresar correos |
| | | | | o usuarios ya registrados, los correos sin @ no funcionan, |
| | Agregar las restricciones | | | las dos contraseñas |
| | pertinentes para Crear Cuenta | 7 | 3 5 | ingresadas deben coincidir |
| | Agregar Las restricciones pertinentes para Login | 7 | 3 5 | estar almacenadas en la base de datos, alineados con el |
| | pertinentes para Login | | | Si no existe tal usuario se |
| | 200000000000000000000000000000000000000 | | | puede crear desde la app en |
| | App capaz de Crear y logear cuentas correctamente | 8 | 3 6 | "Crear Cuenta" si ya existe en la base de datos se logeara |
| | Importar los productos de la base | | | Poder visualizar los |
| | de datos a la App | 8 | 3 6 | productos de la base de datos |
| | | | | la seccion de productos se ve |
| | Estetizar la pagina de Productos | 9 | 2 6 | bien y es intuitiva Al presionar "al carrito" la ld |
| | | | | del articulo se almacenara en |
| | Programar el buscador | 10 | 3 7 | una lista |
| | | | | Al presionar "al carrito" la Id |
| | Control limited and a second | 10 | | del articulo se almacenara en |
| | Crear la lista de articulo en carrito Agregar un contador para el | 10 | 4 7 | una lista Al presionar "al carrito" el |
| | numero de articulos en la lista del | | 112 | contador aumentara en 1 su |
| | carrito | 11 | 1 7 | valor actual Al agregar un articulo al carrito |
| | | | | la imagen del carrito se |
| | Llamar el contador en el banner | 10 | 3 | actualizara con la cantidad |
| | Liamar el contador en el banner Importar correctamente los | 12 | 2 8 | actual de articulos en la lista los datos ya se pueden llamar |
| | datos de la lista a la seccion de | | | correctamente a la seccion |
| | vista del carrito Agregar todas las funciones | | 3 8 | "carrito" Llegar hasta la seccion de |
| | necesarias a la seccion "carrito" | | | elegir opcion de pago sin |
| | (quitar del carro, ir a pagar, | | | contratiempos, poder |
| | visualizar precios individuales y finales) | 13 | 4 8 | visualizar los precios y quitar productos |
| | Actualizar el contador del carrito, | | | El contador del carrito |
| | en la vista. | 14 | 1 9 | decrecera si quitas un El contador del carrito |
| | Actualizar el contador del carrito, | | | decrecera si quitas concretas |
| | post-compra | 14 | 1 9 | la compra |
| | La app debe disponer de algun | | | Hacer la conexión orrespondiente |
| AD21 | medio de pago | 15 | 4 9 | para realizar el pago |
| | Disponer de los datos del cliente | | | Al crear la cuenta se pediran |
| AD13 | para saber a quien esta dirigida la compra | 15 | 2 10 | estos datos |
| AD10 | Disponer de los datos del cliente | 13 | 2 10 | Al crear la cuenta se pediran |
| A (740) | para poder realizar las | 45 | | estos |
| AD12 | encomiendas correspondientes Generar una boleta para las | 15 | 2 10 | datos Generar una boleta |
| AD22 | compras | 16 | 3 10 | electronica para el cliente |
| 1/12 | Disponer de envios de productos | 17 | 3 | Pagar gastos de encomienda |
| V13 | y de una app estable | 17 | 3 11 | y mantenimiento de la App Ingresar cookies a los clientes |
| | Hacer publicidad personalizada | 2.1 | 1 | para poder personalizar las |
| MII | para los clientes Llevar un registro de los | 18 | 4 11 | publicidades que vera |
| | productos más vendidos y | | | Analizar las ventas de los |
| M12 | menos vendidos | 19 | 2 12 | productos |
| | Hacer descuentos y ofertas de | | | Precios más bajos por tiempo limitado y combos de |
| V22 | los productos | 20 | 2 12 | productos |
| | | | | |

Mapa de historias



2. Gestión de Requisitos

<u>Objetivo general</u>: Desarrollar una aplicación móvil estilo e-commerce para la joyería "fevida".

Objetivos específicos:

- Aumentar la cantidad de interesados en un 50% en el periodo del primer semestre, luego de lanzar la aplicación.
- Incrementar las ventas en un 30% dentro del primer año, luego de lanzar la aplicación.
- Aumentar el stock de mercadería internacional en un 20% al cabo de 9 meses, luego de lanzar la aplicación.
- Incrementar las ventas al por mayor en un 10% en un plazo de 2 años, luego de lanzada la aplicación.
- Mejorar el tiempo de respuesta de las cotizaciones en tiempo real otorgado por la aplicación. en el primer trimestre luego de lanzar la aplicación.

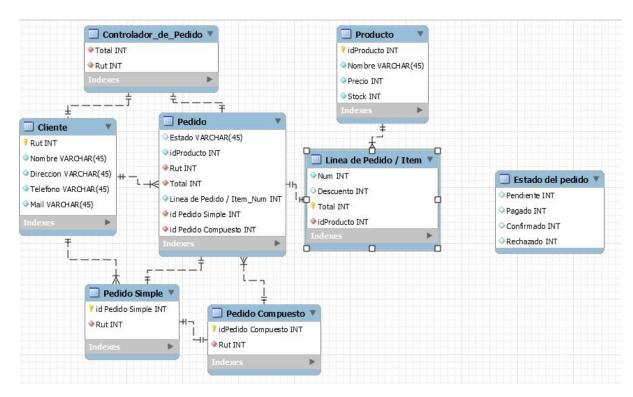
<u>Descripción del producto</u>: Nuestro cliente quiere implementar un sistema de aplicativo móvil para la venta, cotizaciones y manejo de stock de sus productos.

- La aplicación debe contar con cuentas para usuarios donde guardará la información necesaria, para luego enviar los productos por encomienda.
- La aplicación debe permitir editar la información del usuario en caso de cambio de domicilio.
- La aplicación debe contar con un apartado de búsqueda que permita ir mas facil a un producto específico.
- Debe tener categorías generales para los tipos de productos que posee la joyería.
- Debe tener ofertas en la pantalla de inicio de la aplicación.
- Al visualizar el producto este debe permitir elegir la cantidad, color, ver cantidad de stock disponible, la descripción del producto y obviamente agregar al carro.
- En el apartado del carro de compras se pueden eliminar o cambiar la cantidad del producto nuevamente, se debe poder realizar directamente la compra o enviar una cotización.
- Realizar el pago vía webpay (agregar sistema externo)

Propuestas por parte del equipo de trabajo aceptadas por el cliente:

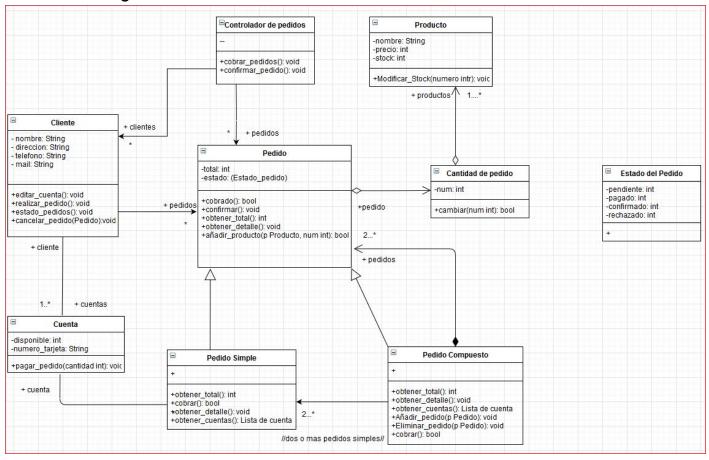
- Ofertas personalizadas para clientes con compras habituales a cierto producto.
- Chat con administradores dentro de la aplicación.
- Modo daltonico para visualizar colores en los productos.
- En el perfil contar un con historial de compras.

Modelo de Base de datos

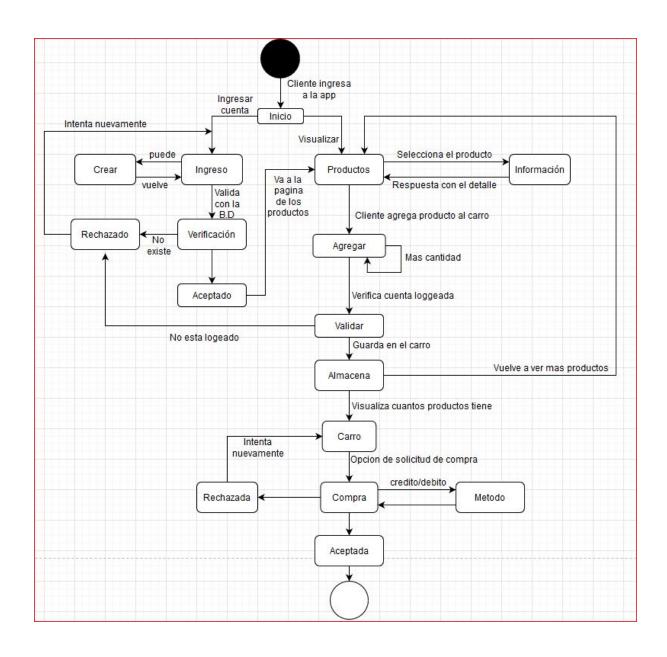


Modelo 4+1

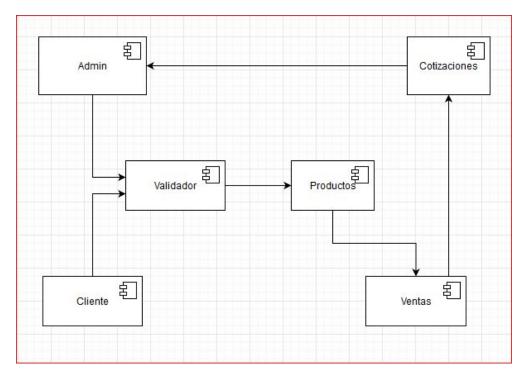
4+1: Diagrama de clases



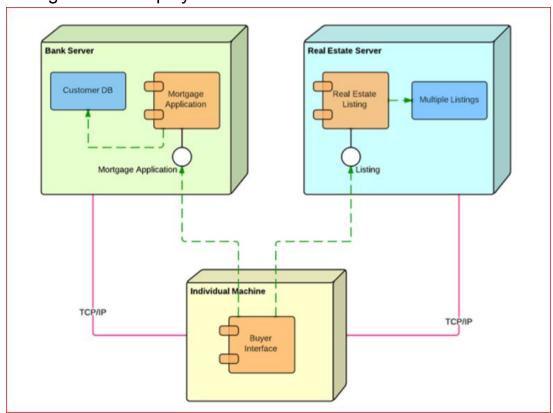
4+1: Diagrama de Actividades



4+1: Diagrama de Componentes



4+1: Diagrama de Deployment



Código Fuente

(Interfaz)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Fevida</title>
<style>
body{
 margin: 0 0;
ul {
 list-style-type: none;
 margin: 0;
 padding: 0;
 overflow: hidden;
 background-color: #162B89;
li {
  float: left;
li a, .dropbtn {
 display: inline-block;
 color: white;
 text-align: center;
 padding: 14px 16px;
  text-decoration: none;
li a:hover, .dropdown:hover .dropbtn {
 background-color: blue;
li.dropdown {
  display: inline-block;
.dropdown-content {
 display: none;
 position: absolute;
```

```
background-color: lightblue;
 min-width: 10px;
 box-shadow: 0px 8px 16px 0px violet;
  z-index: 1;
.dropdown-content a {
 color: black;
 padding: 12px 16px;
 text-decoration: none;
 display: block;
 text-align: left;
.dropdown-content a:hover {background-color: lightblue}
.dropdown:hover .dropdown-content {
 display: block;
#p solo{
 background-color: red;
div.left{
  float:left;
div.right{
  float:right;
div.center{
  float: center;
 padding: 14px;
</style>
</head>
<body>
<u1>
    <div class="left">
        <img src="Fevida.png">
    </div>
   <div class="left">
```

```
class="dropdown">
          <a href="Fevida.html" class="dropbtn">Home</a>
      class="dropdown">
      <a href="#" class="dropbtn">Tienda</a>
      <div class="dropdown-content">
          <a href="#">Todo</a>
          <a href="#">Collar</a>
          <a href="#">Pulsera</a>
          <a href="#">Anillo</a>
          <a href="#">Aro</a>
          <a href="#">Conjunto</a>
      </div>
   <1i>>
      <div class="dropdown">
          <a href="#" class="dropbtn">Contacto</a>
      </div>
   <a href="Prequntas Frecuentes">Prequntas Frecuentes</a>
 </div>
 <div class="center">
   <select name="Tipo de Contenido">
     <option value="Todo">Todo</option>
    <option value="Collares">Collar</option>
    <option value="Pulseras">Pulsera</option>
     <option value="Anillos">Anillo
     <option value="Aros">Aro</option>
     <option value="Conjuntos">Conjunto</option>
   </select>
   <form action="/action page.php">
      <input list="browsers">
      <input type="submit">
    </form>
   </div>
 <div class="right">
   <a href="Crear Cuenta.html">Crear Cuenta</a>
   <a href="Login.html">Iniciar Sesión</a>
 </div>
```

```
<h1 style="text-align: center">;Que Buscas?</h1>
<img src="Elige.png">
</body>
</html>
```

(Crear Cuenta)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Fevida</title>
        <style>
   body{
        margin: 0 0;
    div.centrar{
    float: center;
    text-align: center;
    padding: 300px;
    background-color: lightblue;
        </style>
    </head>
    <body>
    <div class="centrar">
        <form action="/action page.php">
            E-mail:<br>
            <input type="text" name="E-mail" value="">
            <br >><br>>
            Username:<br>><br>>
            <input type="text" name="Username" value="">
            <br>><br>>
            Password: <br>
            <input type="text" name="Password" value="">
            <br >
            Repetir Password:<br>
            <input type="text" name="Password" value="">
            <br><br><br><br>>
```

```
(Login)
(MySql)
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 5.0.2
-- https://www.phpmyadmin.net/
-- Servidor: 127.0.0.1
-- Tiempo de generación: 08-10-2020 a las 03:30:22
-- Versión del servidor: 10.4.14-MariaDB
-- Versión de PHP: 7.4.10
SET SQL MODE = "NO AUTO VALUE ON ZERO";
START TRANSACTION;
SET time zone = "+00:00";
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET
@OLD COLLATION CONNECTION=@@COLLATION CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;
-- Base de datos: 'ecommerce'
-- Estructura de tabla para la tabla `clientes`
CREATE TABLE 'clientes' (
 'id' int(11) NOT NULL,
'email' varchar(200) NOT NULL,
'pass' varchar(255) NOT NULL,
 `nombre` varchar(255) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `detalleventas`
CREATE TABLE 'detalleventas' (
 'id' int(11) NOT NULL,
 'idProd' int(5) NOT NULL,
 'idVenta' int(5) NOT NULL,
 'cantidad' int(5) NOT NULL,
 'precio' double NOT NULL,
 `subTotal` double NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
-- Estructura de tabla para la tabla `productos`
CREATE TABLE 'productos' (
 'id' int(11) NOT NULL,
 'nombre' varchar(200) NOT NULL,
 'precio' double NOT NULL,
 `existencia` int(5) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
-- Estructura de tabla para la tabla `usuarios`
CREATE TABLE 'usuarios' (
 'id' int(11) NOT NULL,
 'email' varchar(200) NOT NULL,
 'pass' varchar(255) NOT NULL,
 'nombre' varchar(255) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
-- Volcado de datos para la tabla `usuarios`
```

```
INSERT INTO 'usuarios' ('id', 'email', 'pass', 'nombre') VALUES
(1, 'email@prueba.cl', 'e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e', 'Matias');
-- Estructura de tabla para la tabla 'ventas'
CREATE TABLE `ventas` (
 'id' int(11) NOT NULL,
 'idCli' int(5) NOT NULL,
 'fecha' datetime NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
-- Índices para tablas volcadas
-- Indices de la tabla `clientes`
ALTER TABLE 'clientes'
 ADD PRIMARY KEY ('id');
-- Indices de la tabla `detalleventas`
ALTER TABLE 'detalleventas'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD KEY `fkIdProd` ('idProd`),
 ADD KEY `fkldVenta` (`idVenta`);
-- Indices de la tabla `productos`
ALTER TABLE 'productos'
 ADD PRIMARY KEY ('id');
-- Indices de la tabla `usuarios`
ALTER TABLE 'usuarios'
 ADD PRIMARY KEY ('id');
```

```
-- Indices de la tabla 'ventas'
ALTER TABLE 'ventas'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD KEY `fkIdCli` ('idCli');
-- AUTO_INCREMENT de las tablas volcadas
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `clientes`
ALTER TABLE 'clientes'
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `detalleventas`
ALTER TABLE 'detalleventas'
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT;
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `productos`
ALTER TABLE 'productos'
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `usuarios`
ALTER TABLE `usuarios`
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `ventas`
ALTER TABLE 'ventas'
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;
-- Restricciones para tablas volcadas
```

--

-- Filtros para la tabla `detalleventas`

--

ALTER TABLE 'detalleventas'

ADD CONSTRAINT `idProd` FOREIGN KEY (`idProd`) REFERENCES `productos` ('id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

ADD CONSTRAINT 'idVenta' FOREIGN KEY ('idVenta') REFERENCES 'ventas' ('id') ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;

--

-- Filtros para la tabla `ventas`

--

ALTER TABLE 'ventas'

ADD CONSTRAINT 'idCli' FOREIGN KEY ('idCli') REFERENCES 'clientes' ('id') ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE; COMMIT;

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */; /*!40101 SET CHARACTER SET RESULTS=@OLD CHARACTER SET RESULTS */;

/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;

Diseños casos de Pruebas

