Apell	lidos:	
Estructuras de Datos y Algoritmos — Examen final ordinario 2018/19 Grado en Desarrollo de Videojuegos. 2º V Facultad de Informática, UCM  Instrucciones: Esta primera parte del examen dura 50 minutos y tiene una puntuación total de 3pt. No se puede encender el ordenador ni utilizar calculadora.		
1 2 3 4 5 6 7 8	<pre>int f1(int n) {   int r = 1;   while (n &gt; 1) {     r = r * n;     n = n - 1;   }   return r; }</pre>	<pre>9 10 int f2(int m) { 11   int r = 0; 12   for (int i = 0; i &lt; m; ++i) { 13     r = r + f1(i); 14   } 15   return r; 16 }</pre>
2.	<ol> <li>(0.5 pt) Un diccionario implementado como una tabla de dispersión abierta está definido como unordered_map<k, hash,="" pred="" v,="">. Explica con detalle cada uno de los cuatro parámetros de tipo que acepta.</k,></li> </ol>	

3. (0.25 pt) En la técnica algorítmica de «vuelta atrás», ¿qué son los marcadores y para qué sirven? Pon un pequeño ejemplo.

4. (0.25 pt) Indica los costes de los métodos empty, search y remove de los árboles binarios de búsqueda (BST).

5. (0.25 pt) Obtén la recurrencia de coste T(n) de la siguiente función recursiva.

```
int f3(unsigned int n) {
    if (n = 0)
      return 0;
    else
4
      return f3(n-1) + f3(n-1) + n;
```

6. (1.25 pt) A partir de la siguiente recurrencia T(n) que representa el coste de un algoritmo recursivo, utiliza el método de las expansiones para calcular en qué orden de complejidad está incluida T(n). Se deben realizar **todos los pasos** e indicar claramente el resultado obtenido en cada uno de ellos.

$$T(n) = \begin{cases} 8 & \text{si } n = 0\\ 3T(n-1) + 5 & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

$$\frac{\text{Recordatorio}}{\sum\limits_{i=a}^{n}[f(i)+g(i)] = \sum\limits_{i=a}^{n}f(i) + \sum\limits_{i=a}^{n}g(i) \left| \sum\limits_{i=a}^{n}k \cdot s_{i} = k \cdot \sum\limits_{i=a}^{n}s_{i} \right| \sum\limits_{i=a}^{n}i = \frac{(a+n)(n-a+1)}{2} \left| \sum\limits_{i=0}^{n-1}k^{i} = \frac{1-k^{n}}{1-k} \right|$$