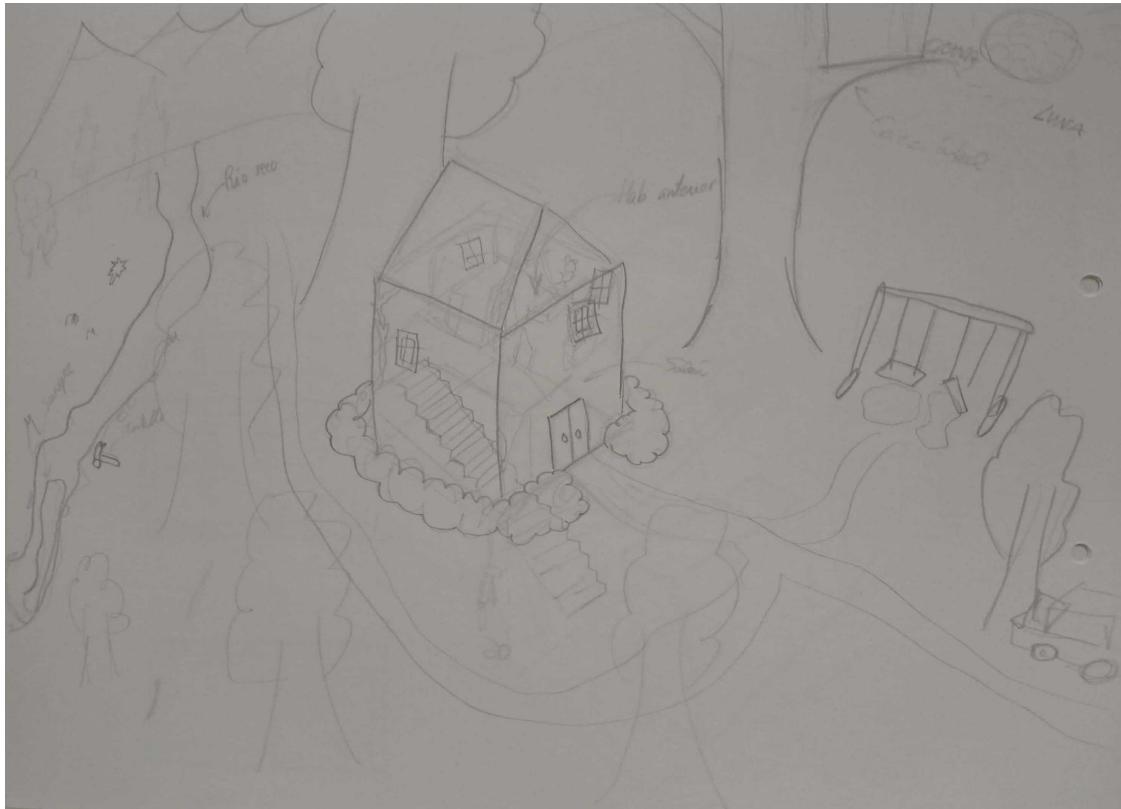
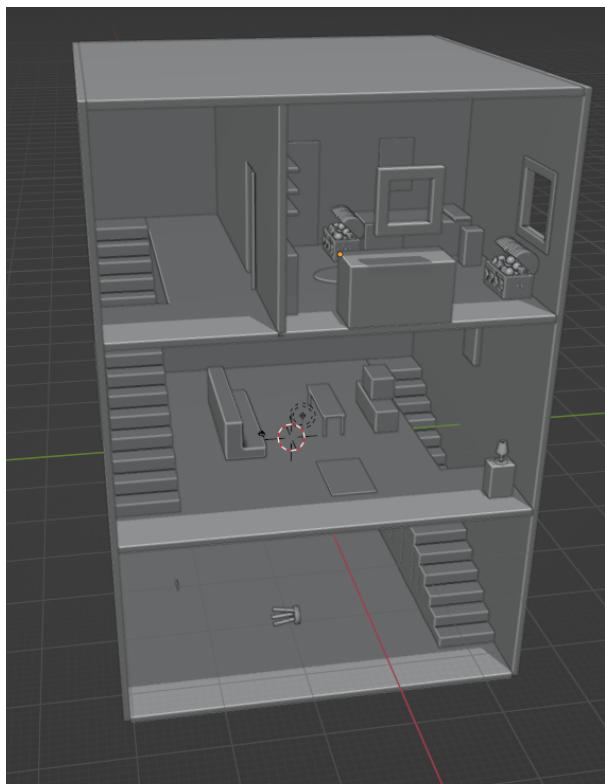


## ***Memoria Proyecto Final***



Lo primero que empecé a hacer fue el blocking de la casa:



Después del blocking inicial, fui mejorando los objetos de las distintas habitaciones:



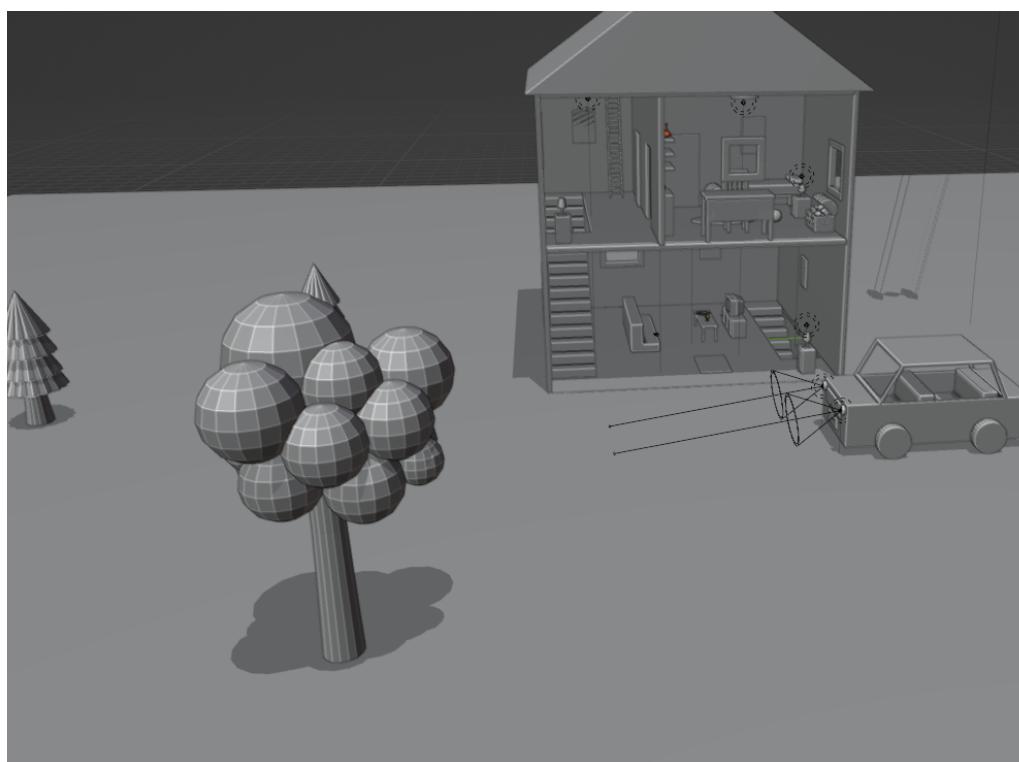
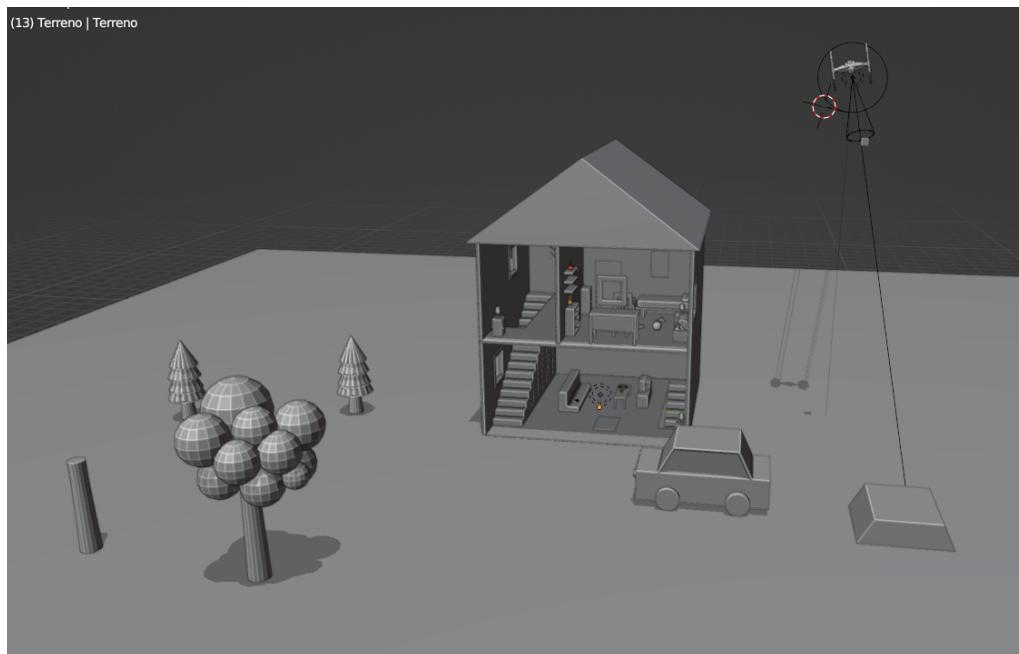
También creé el tejado:



Por otro lado, empecé a hacer el exterior:



Poco a poco añadí más objetos a la escena:



Y empecé a dar color:



Y poner texturas:



También dibujé la paredes del sótano para dar ambiente tétrico:



Más texturas:



Añadí árboles, un coche y una nave:

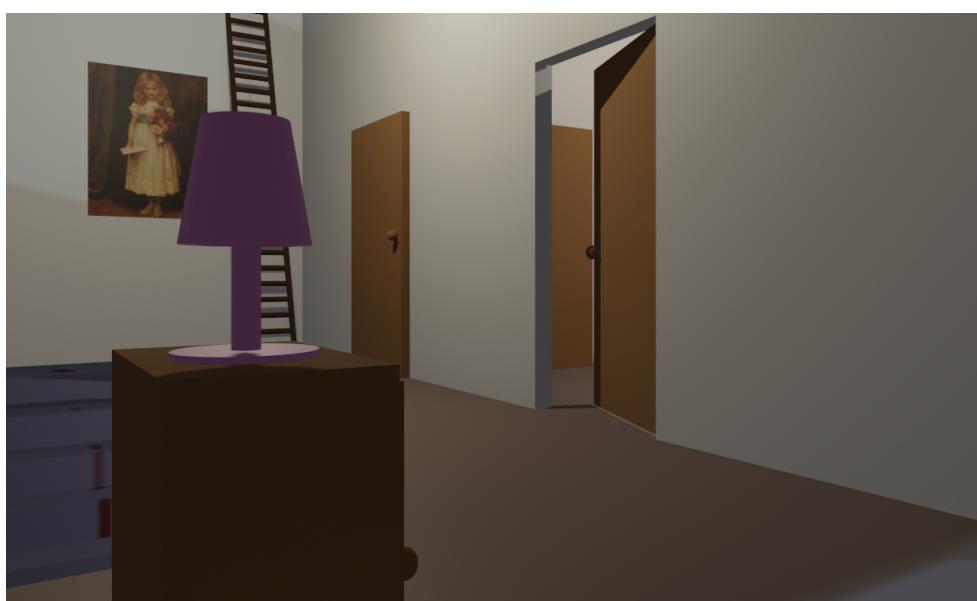


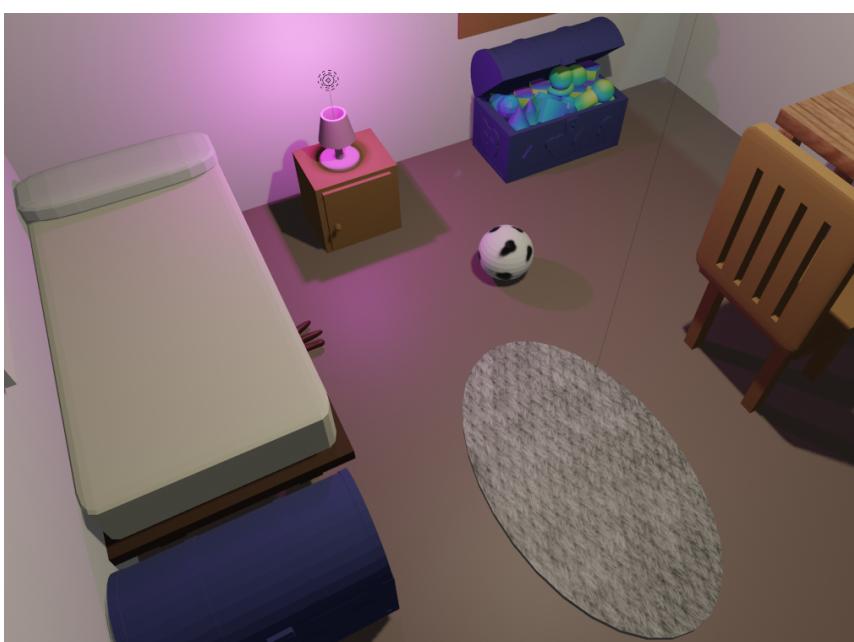
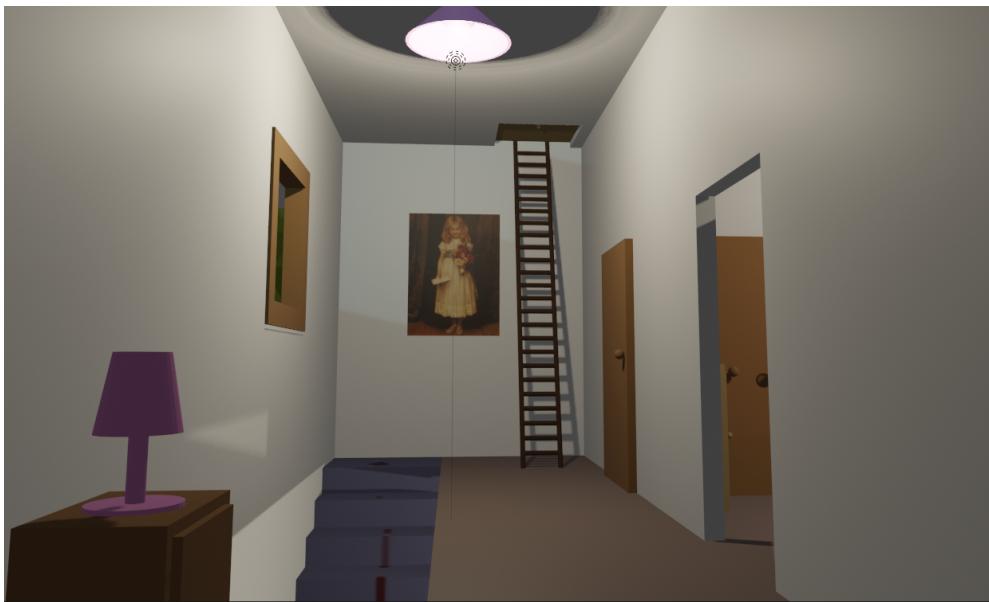
Las casa por dentro iluminada:





Distintas partes de la casa:







Estos son los render finales:

