

AMPARO RUBIO BELLÓN

PERFIL PROFESIONAL

Soy una apasionada por la programación y el desarrollo de software. Poseo una sólida base en lenguajes como C#, C++, Java y Python, así como experiencia práctica en la resolución de problemas utilizando estructuras de datos, diferentes patrones de programación y algoritmos.

Aunque no cuento con experiencia profesional directa más allá del grupo de desarrolladores en el que actualmente estoy como programadora, he participado en proyectos académicos que me han permitido desarrollar habilidades técnicas, trabajar en equipo y enfrentarme a desafíos complejos. Mi enfoque se centra en aprender de manera continua y aplicar mis conocimientos para contribuir al desarrollo de soluciones eficientes.

Soy una comunicadora efectiva y estoy emocionada por la oportunidad de colaborar en un entorno de trabajo dinámico. Estoy buscando un puesto de programadora junior donde pueda aplicar mis habilidades técnicas, aprender de profesionales experimentados y contribuir al éxito del equipo con mi entusiasmo y compromiso.

👤 DATOS PERSONALES

✉ ampxrubio@gmail.com

☎ 659590998

📍 MADRID, ESPAÑA

DISCAPACIDAD DEL 38%

📁 LINKS

- [PORTFOLIO](#)
- [LINKEDIN](#)
- [GITHUB](#)

📁 COMPETENCIAS

- LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN
C++, C#, C, JAVA, PYTHON
- Sistemas de control de versiones: GIT
- Entornos de programación
Visual Studio, Android Studio y Eclipse

🌟 IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Equivalente a B2

🎓 EDUCACIÓN

- Grado en diseño y desarrollo de videojuegos – Universidad Complutense de Madrid – Madrid

septiembre 2017 — actualidad

Media: 6.41

- Bachillerato tecnológico – IES Profesor Emilio Lledó – Numancia de la Sagra (Toledo)

septiembre 2015 — junio 2017

Bachillerato de ciencias tecnológicas

Media: 8.7

📁 EXPERIENCIA

- GAMEPLAY PROGRAMMER –LITTLE CORVID STUDIO – REMOTO

septiembre 2023 — actualidad

Programadora a tiempo parcial en un pequeño grupo de desarrolladores usando Unity3D y C#.

🌟 CURSOS

- Control de Calidad y Pruebas de Videojuegos – Narratech – Madrid

enero 2021 — mayo 2021

Curso intensivo donde en colaboración con empresas y el master de desarrollo de videojuegos de la UCM se realizaba el proceso de testeo de distintos juegos (Hit n Rush, Flying beast Labs...)

Formación de empleo –Rockbotic – Madrid (Madrid)

julio 2023

Curso intensivo de 16 h sobre robótica usando arduino y javascript para la enseñanza de robótica y programación visual a niños de educación primaria.