



Amph Rubio Bellón, Software programmer.

 ampxrubio@gmail.com  [Amphxros](#)  [LinkedIn](#)
 <https://amphxros.github.io/Portfolio/>


Perfil profesional

Soy una programadora de videojuegos apasionada por crear experiencias interactivas y envolventes. Cuento con 7 años de experiencia en programación y optimización de juegos para diversas plataformas, incluyendo PC, PS4 y Android. Mi experiencia abarca motores de desarrollo como Unity y Godot, donde he implementado sistemas de juego complejos hasta el desarrollo de motores propios. Cuento con sólidos conocimientos en lenguajes de programación como C++, C y Java, manejo técnicas de inteligencia artificial, simulación física y renderizado gráfico. Además, colaboro de manera efectiva con equipos multidisciplinares, desde artistas y diseñadores hasta productores y probadores. Destaco por mi creatividad y enfoque en la resolución de problemas.



Experiencia

- 2024 - actualidad  **Junior Tester**, Specialisterne. Madrid
- 2023 - actualidad  **Gameplay programmer**, Little Corvid Studio. Remoto





Educación

- 2017 – 2024  **Game development degree** Universidad Complutense de Madrid – Madrid.
Completed 1º, 2º, 3º and part of 4º.

Formacion complementaria

- 2024  **Curso de Tratamiento de Datos y pruebas de software.** Specialisterne – Madrid.
- 2023  **Robotics teacher formation** Rockbotic – Madrid.

Skills

- | | |
|-----------------------|---|
| Languages |  - Inglés, equivalente a un B2
- Francés, equivalente a un B1
- Español, lengua nativ. |
| Programming languages |  C++, C# ,C , Java, Python... |
| Game dev, IDEs y scm |  Unity3D, Godot, Unreal Engine, Visual studio, Eclipse, Android Studio, git, svn |
| Web Dev |  HTML, CSS, JavaScript, React, Typescript, Vue.js. |