

DATOS PERSONALES

Madrid, España 659590998 ampxrubio@gmail.com Discapacidad del 38%

PERFIL PROFESIONAL

UNITY DEVELOPER

Estudiante de ingeniería de software especializada en videojuegos con experiencia en Unity, C# y C++.

AMPARO RUBIO BELLÓN

659590998

FORMACIÓN

Bachillerato tecnológico - IES Profesor Emilio Lledó - Numancia de la Sagra

septiembre 2015 — junio 2017

Bachillerato de ciencias tecnológicas

₱ Madrid, España

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos - Universidad Complutense de Madrid -Madrid

septiembre 2017 — julio 2024

Matrículas de honor en varias asignaturas : Serious Games, Project II

LINKS

LinkedIn

Github

Itchio

PROYECTOS

Aegis Engine

febrero 2022 — julio 2022

Motor de videojuegos hecho con C++ y Lua con el que es posible hacer videojuegos usando solamente Lua, estuve a cargo de la comunicación entre ambos lenguajes así como de crear el ecs del motor.

Niles' Bubbles

enero 2022 — junio 2022

Juego hecho en Unity durante la incubadora de FemPowerUp donde estuve a cargo de toda la programación.

Fighter Traighter

enero 2020 — junio 2021

Juego Fighter Arcade hecho en C++ y SDL donde me encargué de programar todas las interfaces y de dibujar todo el arte.

Cursos

Control de Calidad y Pruebas de Videojuegos - Narratech

enero 2021 — mayo 2021

Curso intensivo donde además en colaboración con otras empresas y el master de desarrollo de videojuegos se realizaba el proceso de testeo de distintos juegos (Hit n Rush, Flying beast Labs...)

Twitter

COMPETENCIAS

C#, C++,C, Unity, Git, Python, Java

IDIOMAS

Español; Castellano

Inglés