AMPARO RUBIO BELLÓN

• MADRID,

Unity

659590998

ESPAÑA DEVELOPER

♣ Datos personales

ampxrubio@gmail.com

□ Links

- > Portfolio
- > LINKEDIN
- **>** GITHUB

- C#,
- C++
- C
- Unity3D
- Git
- Python
- Java
- Visual Studio
- Android Studio

♦ Idiomas

Español: Nativo

• Inglés: Equivalente a B2

Cursos

 Control de Calidad y Pruebas de Videojuegos – Narratech– Madrid

enero 2021 — mayo 2021

Curso intensivo donde en colaboración con empresas y el master de desarrollo de videojuegos de la UCM se realizaba el proceso de testeo de distintos juegos (Hit n Rush, Flying beast Labs...)

2 Perfil profesional

Estudiante de ingeniería de software especializada en videojuegos con experiencia en varios lenguajes principalmente C++y C#.

◆ FORMACIÓN

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos — Universidad Complutense de Madrid — Madrid

septiembre 2017 — julio 2024

Carrera de programación de videojuegos en diferentes lenguajes como C#, C++, Java... con experiencia en el motor de Unity y diferentes proyectos como el desarrollo de un motor propio, con matrícula de honor en *juegos serios*.

Bachillerato tecnológico – IES Profesor Emilio Lledó – Numancia de la Sagra (Toledo)

septiembre 2015 — junio 2017

Bachillerato de ciencias tecnológicas