# Facultad de Informática – Universidad Complutense GDV – Proyectos III

Curso 2021–2022

## Encuesta final

Rellena el documento *digitalmente* y entrega el resultado a través de la tarea del campus.

### Datos básicos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Usuario de GitHub |  |
| Nombre del grupo | Kirin Studios (2) |

### Porcentajes de dedicación

=100

=100

=100

=100

=100

=100

=100

=100

=100

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | En total |  | % de dedicación por categoría | | | |
|  | % dedicación |  | Progr. | Diseño | Arte | Otros |
| Andrade Gordillo, Jonathan Sebastián |  |  |  |  |  |  |
| Cuerva Hernández, Álvaro | Tiene que |  |  |  |  |  |
| González Ortiz, Rubén | sumar 100 |  | Tiene | que | sumar | 100 |
| Luis Cano, Sergio Alberto | de arriba |  | de | izq. | a | der. |
| Meitín Moreno, Javier | a abajo |  |  |  |  |  |
| Rosa Caballero, Nicolás  Tiene que sumar 100 |  |  |  |  |  |  |
| Rubio Bellón, Amparo |  |  |  |  |  |  |
| Tobar Guillén, Rodrigo |  |  |  |  |  | =100 |
| Zurdo Izquierdo, Jorge |  |  |  |  |  |  |

Indica la contribución de cada uno considerando en conjunto el trabajo en el motor y ambos juegos. La *columna* del porcentaje de dedicación debe sumar 100. Las *filas* del porcentaje de dedicación por categoría deben sumar 100.

### Descripción de las tareas

Descripción resumida de las tareas realizadas por cada uno. Céntrate principalmente en las tuyas, y describe superficialmente las de los demás. Si indicaste porcentaje en “otros”, descríbelo aquí.

#### Aportaciones principales de Andrade Gordillo, Jonathan Sebastián

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Cuerva Hernández, Álvaro

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de González Ortiz, Rubén

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Luis Cano, Sergio Alberto

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Meitín Moreno, Javier

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Rosa Caballero, Nicolás

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Rubio Bellón, Amparo

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Tobar Guillén, Rodrigo

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

#### Aportaciones principales de Zurdo Izquierdo, Jorge

##### En el motor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

##### En el juego

Praesent congue venenatis ultrices. Sed suscipit libero eu augue rhoncus, vel placerat ex venenatis.

### Sobre el motor

#### Librerías y recursos utilizados

Suspendisse dignissim est tellus, in posuere ipsum pretium ut.

#### Puntos fuertes

Curabitur et ex ut tortor ultrices dictum.

#### Puntos débiles

Phasellus at porta orci.

### Sobre el juego

#### Librerías adicionales (si las hay) y recursos utilizados

Suspendisse dignissim est tellus, in posuere ipsum pretium ut.

#### Puntos fuertes

Curabitur et ex ut tortor ultrices dictum.

#### Puntos débiles

Phasellus at porta orci.

### Reflexiones finales

#### Si pudiera volver atrás…

[ ¿Qué harías distinto si volvieras a febrero? (en gestión del equipo, diseño del juego, arquitectura del juego y programación, etcétera) ¿Qué le dirías a tu “yo” de hace 4 meses? ]

#### Si tuviera dos hitos más…

[ ¿Qué cambiarías/añadirías al motor o a los juegos si tuvieras más tiempo? ]

#### Con Proyectos III he aprendido…

[ ¿Qué has aprendido en Proyectos III? ]

#### Comentarios sobre la asignatura

[ Cuenta aquí cualquier cosa relacionada con el planteamiento de la asignatura, qué cosas te han gustado, qué cosas cambiarías, etcétera ]

#### Comentarios adicionales

[ Cuenta cualquier otra cosa que consideres oportuna. ]