

Redes

Resumen redes de ejemplo

Profesor:

Ing. Gerardo Nereo Campos Araya.

Estudiantes:

José Pablo Ampié Espinoza carné 2017238409

Semestre II, 2022

Redes de ejemplo

Es importante recalcar la importancia que ha tenido Paul Baran, para lo que es la construcción y desarrollo de las subred o minicomputadoras IMPs, y para la fundación de ARPA, la cual. esta en conjunto con BBN, desarrollan las primeras redes digitales con el sistema ARPANET. Esto permitió poder compartir datos de una forma muy rápida, desde diferentes puntos del mundo, con ciertas deficiencias que los investigadores fueron recopilando, como el hecho de que ARPANET no se debía ejecutar a través de varias redes, para así llegar a la solución con la creación de los protocolos TCP/IP, que se diseñaron para poder manejar conexiones interredes. Esto impulsa mucha más investigación y es donde hace la aparición la interfaz adecuada para uso de redes (Sockets, incluso muy utilizados en la actualidad).

Con la llegada del NSFNET, las redes digitales fueron más accesibles para las personas, ya que estas no necesitaban de contratos externos, sino qué, se construyó una red dorsal en donde existían seis centros de supercomputadoras, cada una de ellas con una microcomputadora, las cuales se conectaban a líneas de 56kbps y así se formaba una subred, un sistema muy parecido al de ARPANET, con la diferencia que NSFNET usaba ya el protocolo WAN TCP/IP. El NSFNET llegó a ser modificado de tal forma que el concepto de red dorsal se reemplazó por una infraestructura enfocada mayormente en la comercialización.

La importancia de las redes computaciones en el internet es clave, ya que el primer concepto de internet se puede definir como cualquier proceso que ejecute una serie de protocolos TCP/IP y puede enviar paquetes IP a todas las maquinas conectadas. Sin embargo, el mayor salto lo realiza Tim Berners-Lee, el cual fue capaz de crear la aplicación WWW (Word Wide Web), dio un giro al uso de internet y este ya es accesible no solo académica y militarmente, sino a un sistema público. Se podría decir que el proceso de internet va desde que un usuario realiza una conexión a una línea telefónica, luego el modem es capaz de convertir las señales digitales en análogas que pueden pasar a través de las redes telefónicas, para llegar al POP del ISP, en donde las señales analógicas se retiran de las redes telefónicas y se insertan en el ISP, para el sistema sea totalmente digital y de conmutación de paquetes (Concepto similar al ARPANET).