

# Learn@Home user stories

## Scénarios page de connexion :

Scénario 1	
En tant que	visiteur inscrit
Je veux	me connecter à mon compte
Afin de	accéder à mon tableau de bord
Fonction valide si	mon mail et mon mot de passe sont valides et j'appuie sur le bouton se connecter

Scénario 2	
En tant que	visiteur inscrit
Je veux	sauvegarder mes identifiants
Afin de	me connecter automatiquement les prochaines fois sur la plateforme
Fonction valide si	je coche la case "rester connecté(e)" et que mes identifiants sont valides

Scénario 3	
En tant que	visiteur non-inscrit
Je veux	m'inscrire
Afin de	accéder à toutes les fonctionnalités de la plateforme
Fonction valide si	je clique sur le lien s'inscrire et suis les étapes nécessaires sur la page d'inscription

Scénario 4	
En tant que	visiteur inscrit mais ayant oublié son mot de passe
Je veux	retrouver mon mot de passe
Afin de	pouvoir me connecter à nouveau à la plateforme
Fonction valide si	je clique sur le lien "mot de passe oublié" et que je suis toutes les étapes nécessaires de la page mot de passe oublié

Scénarios page création de compte :

Scénario 5	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	remplir le champ prénom
Afin de	initier de création de compte
Fonction valide si	si j'entre un prénom valide

Scénario 6	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	remplir le champ nom
Afin de	initier de création de compte
Fonction valide si	si j'entre un nom valide

Scénario 7	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	remplir le champ email
Afin de	initier de création de compte
Fonction valide si	si j'entre un email valide

Scénario 8	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	remplir le champ mot de passe
Afin de	initier de création de compte
Fonction valide si	si j'entre un mot de passe sécurisé

Scénario 9	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	remplir le champ date de naissance

Afin de	initier de création de compte
Fonction valide si	si j'entre une date de naissance valide

Scénario 10	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	cocher la case de validation des conditions générales
Afin de	compléter ma création de compte
Fonction valide si	si la case est cochée et qu'apparaît une icône de validation verte

Scénario 11	
En tant que	visiteur non inscrit
Je veux	cliquer sur le bouton "valider mon inscription"
Afin de	finaliser ma création de compte
Fonction valide si	j'ai correctement rempli tous les champs et ai accepté les conditions générales

Scénario 12	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur la flèche au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur la flèche

Scénario 13	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur le logo learn@home au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le logo learn@home

Scénarios page création de compte :

Page 1 :

Scénario 14	
En tant que	visiteur inscrit ayant oublié son mot de passe
Je veux	appuyer sur le bouton générer un nouveau mot de passe
Afin de	d'avoir un nouveau mot de passe qui me sera envoyé par mail
Fonction valide si	si le mail que j'ai entré existe dans la base de données du site et que j'appuie sur le bouton générer un mot de passe

Scénario 15	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur la flèche au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur la flèche

Scénario 16	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur le logo learn@home au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le logo learn@home

Scénarios page création de compte :

Page 2 :

Scénario 17	
En tant que	visiteur inscrit ayant oublié son mot de passe
Je veux	appuyer sur le bouton suivant
Afin de	confirmer qu'il s'agit bien de mon adresse mail que j'ai entré sur la page précédente
Fonction valide si	j'arrive sur l'interface sur la page suivante où on me demande d'entrer le code que j'ai reçu

Scénario 18	
En tant que	visiteur
Je veux	appuyer annuler
Afin de	annuler l'envoi d'un nouveau mot de passe par mail
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le bouton annuler

Scénario 19	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur la flèche au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur la flèche

Scénario 20	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur le logo learn@home au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le logo learn@home

Scénarios page création de compte :

Page 3 :

Scénario 21	
En tant que	visiteur inscrit ayant oublié son mot de passe
Je veux	remplir le champ entrez votre code
Afin de	d'y ajouter le code reçu par mail
Fonction valide si	mon code est accepté après que j'ai cliqué sur le bouton valider

Scénario 22	
En tant que	visiteur inscrit ayant oublié son mot de passe
Je veux	appuyer sur le lien recevoir un nouveau code
Afin de	recevoir un nouveau code
Fonction valide si	je reçois un nouveau code dans ma boîte mail

Scénario 23	
En tant que	visiteur inscrit ayant oublié son mot de passe
Je veux	appuyer sur le bouton valider
Afin de	valider le code reçu par mail
Fonction valide si	mon code est valide et que je suis renvoyé à la page suivante après avoir cliqué sur le bouton valider

Scénario 24	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur la flèche au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur la flèche

Scénario 25	
En tant que	visiteur

Je veux	cliquer sur le logo learn@home au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le logo learn@home

Scénario 26	
En tant que	visiteur
Je veux	cliquer sur le bouton retour
Afin de	annuler l'opération de récupération du mot de passe revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le bouton retour

Scénarios page création de compte :

Page 4 :

Scénario 27	
En tant que	visiteur inscrit mais ayant oublié son mot de passe
Je veux	remplir le premier champ de mot de passe
Afin de	mettre en place mon nouveau mot de passe
Fonction valide si	mon mot de passe est sécurisé

Scénario 28	
En tant que	visiteur inscrit mais ayant oublié son mot de passe
Je veux	remplir le premier confirmation de mot passe
Afin de	confirmer définitivement mon nouveau mot de passe
Fonction valide si	si les mots de passe entrés sont identiques et sécurisés

Scénario 29	
En tant que	visiteur inscrit mais ayant oublié son mot de passe

Je veux	appuyer sur le bouton changer de mot de passe
Afin de	changer mon mot de passe
Fonction valide si	si les mots de passe entrés sont identiques et sécurisés et que je suis redirigé vers mon dashboard après avoir cliqué sur le bouton changer de mot de passe

Scénario 30	
En tant que	visiteur inscrit mais ayant oublié son mot de passe
Je veux	appuyer sur les icônes en forme d'oeil dans champ mot de passe et confirmation de mot de passe
Afin de	voir les valeurs que j'ai entrées dans chaque champ
Fonction valide si	je peux voir en clair les mots de passe que j'ai entré dans les deux champs

### Scénarios page Dashboard

Scénario 31	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des messages
Afin de	voir l'ensemble de mes messages
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page chat où je peux visualiser tous mes messages, conversations et mes contacts

Scénario 32	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des évènements
Afin de	voir l'ensemble de mes évènements
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page calendrier où je peux visualiser mes évènements, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 33	
En tant que	visiteur inscrit et connecté



Je veux	appuyer sur l'icône des tâches
Afin de	voir l'ensemble de mes tâches
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de gestion des tâches où je peux visualiser mes tâches, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 34	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'espace des messages non lus
Afin de	voir l'ensemble de mes messages
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page chat où je peux visualiser tous mes messages, conversations et mes contacts

Scénario 35	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'espace des événements
Afin de	voir l'ensemble de mes événements
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page calendrier où je peux visualiser mes événements, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 36	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'espace des tâches
Afin de	voir l'ensemble de mes événements
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page calendrier où je peux visualiser mes tâches, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 37	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône de déconnexion
Afin de	me déconnecter
Fonction valide si	je suis déconnecté et que je suis au niveau de la page de connexion

Scénario 38	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur le logo learn@home
Afin de	de rafraîchir la page de dashboard
Fonction valide si	si la page dashboard est rafraîchie et qu'après le clique je suis toujours dessus

### Scénarios page Calendrier

Scénario 39	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des messages
Afin de	voir l'ensemble de mes messages
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page chat où je peux visualiser tous mes messages, conversations et mes contacts

Scénario 40	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des tâches
Afin de	voir l'ensemble de mes tâches
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de gestion des tâches où je peux visualiser mes tâches, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 41	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des Dashboard
Afin de	Retourner sur ma page de Dashboard
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de Dashboard où je peux avoir un aperçu global sur mes messages, mes tâches, mes événements et mon temps passé sur la plateforme.

Scénario 42	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône créer
Afin de	créer une tâche ou un évènement
Fonction valide si	une fenêtre s'ouvre où je peux créer un événement ou une tâche

Scénario 43	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône crayon
Afin de	modifier ou supprimer un évènement
Fonction valide si	une fenêtre s'ouvre où je peux modifier ou supprimer un évènement

Scénario 44	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône de déconnexion
Afin de	me déconnecter
Fonction valide si	je suis déconnecté et que je suis au niveau de la page de connexion

Scénario 45	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	écrire dans le champ ajouter un titre
Afin de	donner un titre à mon futur évènement ou à ma future tâche
Fonction valide si	j'écris dans le champ de titre et l'enregistre en appuyant sur le bouton enregistrer

Scénario 46	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le lien rechercher un horaire
Afin de	donner donner une heure, et une date pour le prochaine évènement
Fonction valide si	après avoir appuyé sur le lien j'ai la possibilité sur mon calendrier de choisir une heure et un jour pour mon évènement

Scénario 47	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le champ ajouter des invités
Afin de	ajouter une personne à convier pour l'évènement que j'organise
Fonction valide si	je peux ajouter une personne pour mon évènement

Scénario 48	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le champ description
Afin de	donner une brève description du futur évènement que j'organise
Fonction valide si	une fois mon évènement enregistré nous avons une petite description qui récapitule ce qui se passe lors de l'évènement

Scénario 49	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le champ ajouter une visioconférence
Afin de	mentionner que le prochain évènement sera une visioconférence
Fonction valide si	après avoir appuyé sur le champ l'arrière-plan devient bleue et la caméra devient blanche signifiant que j'ai bien programmé une visioconférence pour l'évènement

Scénario 50	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer

Je veux	appuyer sur le bouton enregistrer
Afin de	enregistrer la programmation et la tenue à venir de mon évènement
Fonction valide si	j'ai ajouté un titre, une heure, un jour, un invité et une description pour mon événement. Sinon des messages d'erreur s'afficheront pour m'expliquer la raison de l'invalidité de l'évènement

Scénario 51	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de moins
Afin de	réduire la fenêtre de création d'un évènement
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre est réduite

Scénario 52	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué sur le bouton créer
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de croix
Afin de	fermer la fenêtre de création d'un évènement
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre est fermée

Scénario 53	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué l'icône de crayon
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de poubelle
Afin de	supprimer l'évènement
Fonction valide si	une fenêtre me demandant la confirmation de la suppression de l'évènement apparaît

Scénario 54	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué l'icône de crayon
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de moins
Afin de	réduire la fenêtre de modification d'un événement
Fonction valide	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre est réduite

si	
----	--

Scénario 55	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué l'icône de crayon
Je veux	appuyer sur n'importe quel champ dans la fenêtre
Afin de	modifier le titre, ou la description ou l'invité ou la date
Fonction valide si	les valeurs que j'ai entrées sont mises à jour dans l'évènement après ma modification

Scénario 55	
En tant que	visiteur inscrit et connecté et ayant cliqué l'icône de poubelle
Je veux	appuyer sur le bouton en forme rouge "supprimer"
Afin de	supprimer l'évènement
Fonction valide si	l'évènement disparaît de mon calendrier

Scénario 56	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer l'icône se déconnecter
Afin de	me déconnecter
Fonction valide si	je suis déconnecté et retourne au niveau de la page de connexion

Scénario 57	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur la flèche précédent dans le calendrier
Afin de	aller à la semaine précédente
Fonction valide si	mon calendrier me renvoie vers la semaine précédente et les évènements passés

Scénario 58	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur la flèche suivant dans le calendrier
Afin de	aller à la semaine suivante
Fonction valide si	mon calendrier me renvoie vers la semaine suivante et les évènements à venir

### Scénarios page Chat

Scénario 59	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des évènements
Afin de	voir l'ensemble de mes évènements
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page calendrier où je peux visualiser mes évènements, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 60	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des tâches
Afin de	voir l'ensemble de mes tâches
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de gestion des tâches où je peux visualiser mes tâches, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 61	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des Dashboard
Afin de	Retourner sur ma page de Dashboard
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de Dashboard où je peux avoir un aperçu global sur mes messages, mes tâches, mes évènements et mon temps passé sur la plateforme.

Scénario 62	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur le logo learn@home
Afin de	retourner sur ma page de Dashboard
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de Dashboard où je peux avoir un aperçu global sur mes messages, mes tâches, mes évènements et mon temps passé sur la plateforme.

Scénario 62	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône se déconnecter
Afin de	me déconnecter
Fonction valide si	je suis déconnecté et retourne au niveau de la page de connexion

Scénario 63	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de téléphone
Afin de	commencer un appel vocal avec mon interlocuteur
Fonction valide si	il reçoit une fenêtre avec la possibilité d'accepter ou de refuser l'appel vocal avec moi

Scénario 64	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de caméra
Afin de	commencer un appel vidéo avec mon interlocuteur
Fonction valide si	il reçoit une fenêtre avec la possibilité d'accepter ou de refuser l'appel vidéo avec moi



Scénario 65	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de moins
Afin de	réduire la fenêtre de conversation
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre de conversation est réduite

Scénario 66	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de x
Afin de	fermer la fenêtre de conversation
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre de conversation est fermée

Scénario 66	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur le bouton vert "envoyer"
Afin de	envoyer un message à mon interlocuteur
Fonction valide si	je n'ai pas laissé le champ vide et que mon message apparaît dans l'historique de notre conversation

Scénario 67	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de micro
Afin de	envoyer un message vocal à mon interlocuteur
Fonction valide si	si je reste appuyé sur l'icône en forme de micro, que je parle pendant que je maintiens appuyé et que le message apparaît dans notre historique de conversation avec mon interlocuteur

Scénario 68	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de plus
Afin de	envoyer un fichier à mon interlocuteur
Fonction valide si	j'ai la possibilité de charger un fichier lors de notre conversation et qu'il apparaît dans mon historique d'échange avec mon interlocuteur

Scénario 69	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur la photo de profil d'un de mes contacts
Afin de	ouvrir une fenêtre de conversation avec lui
Fonction valide si	la fenêtre de conversation s'ouvre et j'ai la possibilité d'échanger avec lui, lui envoyer un vocal, un fichier, un appel vocal ou un appel vidéo

Scénario 70	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône en forme de plus
Afin de	commencer une nouvelle discussion avec un contact qui n'apparaît pas dans ma liste
Fonction valide si	si j'ai lorsque la fenêtre de recherche du contact apparaîtra j'ai la possibilité de rechercher son nom et de le trouver pour commencer une conversation avec lui

Scénario 71	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur les trois petits points en haut de la fenêtre de conversation
Afin de	supprimer la conversation
Fonction valide si	une nouvelle fenêtre m'apparaître où j'aurai également la possibilité de supprimer la conversation en appuyant sur un message en rouge intitulé supprimer la conversation

Scénario 72	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur les trois petits points en haut de la fenêtre de conversation
Afin de	ajouter une ou plusieurs personnes à la conversation actuelle
Fonction valide si	une nouvelle fenêtre m'apparaître où j'aurai également la possibilité de ajouter une personne en appuyant sur un message en blanc intitulé ajouter de nouvelles personnes à la conversation

### Scénarios page des tâches

Scénario 73	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des messages
Afin de	voir l'ensemble de mes messages
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page chat où je peux visualiser tous mes messages, conversations et mes contacts

Scénario 74	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des Dashboard
Afin de	Retourner sur ma page de Dashboard
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de Dashboard où je peux avoir un aperçu global sur mes messages, mes tâches, mes événements et mon temps passé sur la plateforme.

Scénario 75	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer sur l'icône des événements
Afin de	voir l'ensemble de mes événements
Fonction valide si	je suis renvoyé vers la page de gestion des événements où je peux visualiser mes événements, les organiser, les supprimer, en créer...etc

Scénario 76	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	cliquer sur le logo learn@home au niveau du header de la page création de compte
Afin de	revenir au niveau de la page d'accueil
Fonction valide si	je me retrouve au niveau de la page de connexion après le clique sur le logo learn@home

Scénario 77	
En tant que	visiteur inscrit et connecté
Je veux	appuyer l'icône se déconnecter
Afin de	me déconnecter
Fonction valide si	je suis déconnecté et retourne au niveau de la page de connexion

Scénario 78	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole
Je veux	appuyer le bouton créer une tâche pour moi
Afin de	créer une tâche pour moi
Fonction valide si	une fenêtre apparaît où on me propose de donner, un titre, une description pour cette tâche

Scénario 79	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole
Je veux	appuyer le bouton créer une tâche pour un élève
Afin de	créer une tâche pour un élève
Fonction valide si	une fenêtre apparaît où on me propose de donner, un titre, une description et ajouter un élève à qui attribuer cette tâche.

Scénario 80	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole

Je veux	appuyer les trois petits points au niveau du coin de la tâche
Afin de	modifier la tâche
Fonction valide si	s'ouvre une fenêtre où j'ai la possibilité de modifier le titre, la description de la tâche et le nom de l'élève à qui attribuer la tâche

Scénario 80	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur les trois petits points
Je veux	appuyer sur l'un des champs de la fenêtre que j'ai ouvert au clique
Afin de	modifier le titre ou la description de la tâche ou l'élève à qui l'attribuer
Fonction valide si	les valeurs que j'ai entrées sont mises à jour dans la tâche après ma modification

Scénario 81	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur les trois petits points
Je veux	appuyer l'icône en forme de poubelle
Afin de	supprimer la tâche
Fonction valide si	après le clique une fenêtre de dialogue s'ouvre où l'on me demande si je suis sûr de vouloir supprimer cette tâche

Scénario 82	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur les trois petits points
Je veux	appuyer l'icône en forme de croix
Afin de	fermer la fenêtre de modification de la tâche
Fonction valide si	après le clique la fenêtre disparaît du DOM

Scénario 83	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur l'icône en forme de poubelle

Je veux	appuyer sur le bouton rouge supprimer
Afin de	supprimer la tâche
Fonction valide si	après le clique la fenêtre de dialogue et la tâche disparaissent

Scénario 84	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur l'icône en forme de poubelle
Je veux	appuyer sur le bouton noir annuler
Afin de	annuler la suppression de la tâche
Fonction valide si	après le clique la fenêtre de dialogue disparaît mais que la tâche est toujours présente

Scénario 85	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant que bénévole et ayant appuyé sur l'icône en forme de poubelle
Je veux	appuyer sur le bouton rouge supprimer
Afin de	supprimer la tâche
Fonction valide si	après le clique la fenêtre disparaît du DOM

Scénario 86	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant qu'élève
Je veux	appuyer le bouton créer une tâche pour moi
Afin de	créer une tâche pour moi
Fonction valide si	une fenêtre apparaît où on me propose de donner un titre et une description pour cette tâche

Scénario 87	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant qu'élève ayant appuyé sur le bouton créer une tâche pour moi-même

Je veux	appuyer sur le bouton en forme de moins
Afin de	réduire la fenêtre de création de tâche pour moi-même
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre de création de tâche pour moi-même est réduite

Scénario 88	
En tant que	visiteur inscrit et connecté en tant qu'élève ayant appuyé sur le bouton créer une tâche pour moi-même
Je veux	appuyer sur le bouton en forme de croix
Afin de	fermer la fenêtre de création de tâche pour moi-même
Fonction valide si	après avoir cliqué sur le bouton la fenêtre de création de tâche pour moi-même est fermée