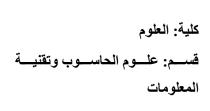
الجمهورية اليمنية وزارة التعليم العالي والبحث العلمي جامعة إب



تطوير تطبيق وموقع بنك دم إلكتروني Develop an electronic web application and mobile application for Blood Bank

مقدمان كجزء من متطلبات نيل درجة البكالوريوس في قسم: علوم الحاسوب وتقنية المعلومات

إعداد الطلاب: طيب علي محمد العامري عبد الله أحمد محمد حسن سعد عز العرب مفيد عايض الحميدي عمران عبدالرقيب نعمان العامري محمد جمال محمد الحميدي

> إشراف / د. نشوان أحمد المجمر أ. إدريس الإدريسي

الموافقة

إقرار

• اسم المشرف:

د/ نشوان أحمد المجمر.

أ/ إدريس الإدريسي.

• اسم المشروع: تطبيق وموقع بنك دم إلكتروني.

نقر نحن الطلبة التالية اسماؤنا بأن مشروع التخرج المذكور أعلاه قد قمنا نحن بإعداده وتصميمه وبرمجته بأنفسنا، وأنه لم يتم تقديم هذا المشروع لمنح درجة أي دبلوم أو درجة من هذه الجامعة أو أي جامعة أخرى:

التوقيع	رقم القيد الجامعي	اسم الطالب
		طيب علي مثنى العامري
		عبد الله أحمد محمد اليفرسي
		عز العرب مفيد عايض الحميدي
		عمران عبدالرقيب نعمان العامري
		محمد جمال محمد الحميدي

سم المشرف :	اسم المشرف:
لتوقيع :	التوقيع :
 لتاريخ :	التاريخ :

بسم الله الرحمن الرحيم

قال تعالى: (ومن أحياها فكأنما أحيا الناس جميعًا) المائدة [32] صدق الله العظيم

إلى أباءنا وأمهاتنا.

شكر وتقدير

أولاً الشكر لله عز وجل، ثم إلى دكاترتنا الأعزاء الذين بذلوا جهدهم في إنجاح العملية التعليمية؛ رغم الظروف التي تمر بها بلادنا، ونخص بالذكر مشرفينا د. نشوان المجمر، و أ. إدريس الإدريسي، وأعضاء لجنة المناقشة.

ملخص المشروع (Abstract)

تستخدم تطبيقات الهاتف المحمول ومواقع الإنترنت على نطاق واسع لتلبية احتياجات الناس لحياة أكثر سهولة.

يهدف المشروع بشكل رئيسي إلى بناء موقع إلكتروني وتطبيق موبايل للتخفيف من المعاناة التي يلقاها محتاج الدم، من خلال الوصول إلى المتبرعين أو بنوك الدم بطريقة سهلة وبشكل سريع.

يحتوي التطبيق والموقع على واجهات سهلة الاستخدام طبقت فيها معابير تجربة المستخدم إضافة إلى لوحة تحكم منفصلة يتم من خلالها إدارة جميع العمليات وإصدار التقارير وعرض الإحصائيات.

يمكن للمستفيد البحث عن متبرعين وبنوك الدم بناء على تحديد المنطقة وزمرة دم المحتاج، بحيث يتم عرض المتبرعين المتوفرين في المنطقة مع إمكانية عرضهم في خرائط جوجل.

تم استخدام منهجية AGILE (دورة الحياة الرشيقة) باعتبارها من أسرع الطرق في التعليم وبناء الأنظمة المعلوماتية ومناسبتها للعمل مع متطلبات المشروع.

في هذا المشروع تم بذل جهد لتحويل العمليات اليدوية إلى عمليات آلية باستخدام تقنيات حديثة.

فهرس المحتويات (Index of contents)

	المحتويات
i	الموافقة.
ii	إقرار
لرحمن الرحيم	بسم الله ا
v	الإهـــــ
ديرvi	شكر وتقد
لمشروع (Abstract)	ملخص ا
محتویات (Index of contents)	فهرس ال
xi(Index of Figures)	فهرس ال
xiii(Index of tables)	فهرس الـ
ختصارات (List of Abbreviations)	قائمة الا
رُول	الفصل ال
الأول الدراسة التمهيدية	1 الفصل
المقدمة (Introduction)	1.1
مشكلة المشروع (Project Problem)	1.2
أهداف المشروع (Project Objects)	1.3
أهمية المشروع (Project Importance)	1.4
حدود المشروع (Limitation of the Project)	1.5
منهجية المشروع (Project Methodology)	1.6
المخطط الزمني للمشروع (Planning Time of the Project)	1.7
8	1.8
ثاني	الفصل ال
النظري والدراسات السابقة	2 الاطار
المقدمة (Introduction)	2.1
نبذة عن الموضوع (About the Topic)	2.2
نبذة عامة عن قواعد البيانات كائنية التوجه (OODBMS)	2.3

الأدوات والتقنيات المستخدمة في المشروع Tools and Techniques used in)	2.4
13	the Project)
المفاهيم والمصطلحات المتعلقة بالمشروع (Term related to the Project)	2.5
المشاريع السابقة (Previous Projects)	2.6
ملخص الفصل (Chapter Summery) ملخص	2.7
الث	الفصل الث
التحليل	3 مرحلة
المقدمة (Introduction)	3.1
دراسة الجدوى (Feasibility Study)	3.2
الدر اسات التفصيلية (Detailed Studies)	3.3
24(Data Collection Methods) طرق جمع البيانات	3.1
25 (Requirements specification) توصيف المتطلبات (3.3	3.2
26 (Operations Modeling) نمذجة العمليات	3.3
ملخص الفصل (Chapter Summery) ملخص	3.4
ابع	الفصىل الر
التصميم والتنفيذ	4مرحلة
المقدمة (Introduction)	4.1
نموذج قاعدة البيانات (Database Model)	4.2
جداول قاعدة البيانات (Detailed Studies)	4.3
هيكلية تصميم المشروع (Project Deigning Architecture)	4.4
واجهات المشروع (Project User Interface)	4.5
ملخص الفصل (Chapter Summery) ملخص	4.6
فامس	الفصل الد
والتوصيات	5 النتائج و
المقدمة (Introduction)	5.1
النتائج (Results) (Results)	5.2
63 (Advantages) الإيجابيات	5.3

64	الصعوبات (Difficulties)	5.4
64	التطويرات المستقبلية (Future Developments)	5.5
64	الخاتمة (Conclusion)	5.6
65	المراجع والمصادر (Resources and References)	5.7

فهرس الأشكال (Index of Figures)

4	شكل 1-1 توضيح لعمل منهجية Agile
5	شكل 2-1 فريق العمل في برنامج إدارة المهام
5	شكل 3-1 دورة حياة المهام
6	شكل 4-1 المطورين في حساب الجت هب
6	شكل 5-1 توثيق المشروع في الجت هب
12	شكل 1-2 توضيح تتطابق فصائل الدم
18	شكل 2-2 بنك الدم - اليمن در اسات سابقة
19	شكل 3-2 بنك الدم الإلكتروني – شبوة دراسات سابقة
20	شكل Blood Bank System 2-4 دراسات سابقة
23	شكل 1-3 تكلفة شراء استضافة للموقع من هوستنجر
23	شكل 2-3 تكلفة إنشاء حساب مطور جوجل
26	شكل 3-3 المخطط البيئي للمشروع
27	شكل 4-3 مخطط حالة الاستخدام لمسؤول قاعدة البيانات
28	شكل 6-3 مخطط حالة الاستخدام للمتبرع
28	شكل 5-3 مخطط حالة الاستخدام بنك الدم
29	شكل 7-3 مخطط حالة التتابع لعملية إنشاء حساب
30	شكل 8-3 مخطط حالة التتابع لعملية تسجيل دخول
31	شكل 9-3 مخطط حالة التتابع لتحديث البيانات الشخصية
	شكل 10-3 مخطط حالة النتابع لتعديل مخزون بنك الدم
33	شكل 11-3مخطط حالة التتابع لعملية البحث
	شكل 12-3مخطط حالة التتابع لعملية حذف متبرع
35	شكل 13-3مخطط حالة التتابع لعملية تسجيل الخروج
37	شكل 14-3مخطط العمليات لإنشاء حساب متبرع
38	شكل 15-3مخطط العمليات لتسجيل الدخول
39	شكل 16-3مخطط العمليات لنسيان كلمة السر
40	شكل 17-3مخطط العمليات للبحث عن دم
41	شكل 18-3مخطط العمليات لتعديل البيانات لبنك الدم
41	شكل 19-3مخطط العمليات لتعديل البيانات الشخصية للمستخدم
47	شكل 1-4هيكلية تصميم المشروع
48	شكل 2-4 واجهات البداية في التطبيق
49	شكل 3-4 الصفحة الرئيسية في التطبيق والموقع
50	شكل 4-4 صفحة إنشاء حساب كمستخدم في التطبيق و الموقع

51	شكل 5-4 صفحة إنشاء حساب كمركز طبي
52	شكل 6-4 صفحة تسجيل الدخول في التطبيق والموقع
53	شكل 7-4 صفحة البحث في التطبيق والموقع
55	شكل 8-4 صفحة عرض نتائج البحث على الخرائط في النطبيق والموقع
55	شكل 9-4 صفحة تعديل البيانات الشخصية للمتبرع في الموقع والتطبيق
56	شكل 10-4 صفحة تعديل بيانات بنك الدم في التطبيق والموقع
57	شكل 11-4 صفحة تعديل كمية قرب الدم في الموقع
57	شكل 12-4 صفحة الإشعارات في التطبيق والموقع
58	شكل 13-4 واجهة لوحة التحكم الرئيسية
58	شكل 14-4 واجهه إدارة المتبرعين
59	شكل 15-4 واجهة إضافة متبرع جديد - لوحة التحكم
59	شكل 16-4 واجهة إدارة بنوك الدم
60	شكل 17-4 واجهة عرض نتائج عمليات البحث
60	شكل 18-4 واجهة إرسال إشعارات
61	شكل 19-4 واجهات إصدار التقارير و تعديل محتوى التذبيل

فهرس الجداول (Index of tables)

6	جدول 1-1 المخطط الزمني
15	جدول 1-2 الإدوات المستخدمة في بناء المشروع
44	جدول 1-4 المتبر عين Collection
45	جدول 2-4 بنوك الدم Collection
45	جدول 3-4 سجل البحث Collection
46	جدول 4-4 إشعارات Collaction
46	جدول 5-4 إعدادات التحكم Collection
46	جدول 6-4 واجهات العرض المتحركة Collection
47	جدول 7-4 مسؤول لوحة التحكم Collection

(List of Abbreviations) قائمة الاختصارات

المصطلح	الاختصار
JavaScript	JS
Backend as a Service	BaaS
Database Management System	DBMS
Object Oriented Database Management System	OODBMS
United Modeling Language	UML
Android Package Kit	APK
Software Development Kit	SDK

الفصل الأول (الإطار العام للمشروع)

1 الفصل الأول الدراسة التمهيدية

(Introduction) المقدمة

تعد التكنولوجيا حاليًا الشريك الرئيسي لإدارة جميع مناحي الحياة ، وقد تكون تجربة استخدام أحدث التقنيات في تطوير قطاع خدمي إنساني . [1]

الدم هو أساس حياة الإنسان فلا حياة بدون دم، كل جزء صغير في أجسامنا يعتمد بشكل أساسي على الدم لتوصيل الغذاء والهرمونات الضرورية، لكن الحاجة إلى الدم بسبب الحوادث، أو الولادة، أو العمليات الجراحية الأخرى، دفع الناس إلى البحث لذويهم عن الدم.

يواجه الكثير منهم صعوبة في إيجاد من يتبرع، إما بسبب عدم معرفة متبرع أو بسبب عدم وجود دم يطابق دم المحتاج في المركز الصحي، يتسبب ذلك مرارًا وتكرارًا بوفاة أناس ومضاعفات مرضية لأخرين، دعا ذلك الناس للخروج بمبادرات خيرية، كعمل كشوفات بأسماء المتبرعين في الحارات توضع عن عاقلهم أو من يكون قريبا من الناس، كما تم استخدام الجانب الإلكتروني من خلال وسائل التواصل الاجتماعي عبر إنشاء مجموعات للتبرع، ساعدت تلك المبادرات الفردية والمجتمعية الناس على الوصول إلى المتبرعين، لكن لم تسهل تلك المبادرات الوصول إلى المتبرعين بشكل كبير، كل ذلك دعانا إلى أن نبادر إلى تنفيذ مشروعنا موقع وتطبيق بنك دم إلكتروني ليكون الوصول إلى المتبرعين بشكل حبين بضغطة زر، آملين أن نكون قد أتممنا هذا المشروع بشكل حسن.

1.2 مشكلة المشروع (Project Problem)

- 1- المشكلة الأساسية التي دفعت فريق العمل لتصميم وإنشاء تطبيق وموقع للبحث عن متبرعين بالدم هي مشكلة صعوبة الحصول على متبرع بالدم بالطرق التقليدية خصوصاً أنها غالباً ما تكون في حالة طارئة مثل الإسعاف، وتأخر الحصول على الكمية المطلوبة من الدم المناسب لإنقاذ المحتاج؛ ويعود ذلك لوجود كشوفات بالمتبرعين بأسلوب تقليدي غير منظم، أو قد يتم العثور على متبرع من زمرة مناسبة ولكن يصعب الوصول إليه لتواجده في مكان بعيد ، أو إسعاف المحتاج إلى بنك دم لا يوجد لديه مخزون من الزمر المناسبة للمحتاج.
 - 2- الفجوة الموجودة بين تقنيات سوق العمل والخبرة العملية للفريق.

(Project Objects) أهداف المشروع 1.3

- 1- توفير أقصر وأسهل طريقة ممكنة للوصول للمتبرع بالدم أو بنك دم.
- 2- تطوير فريق المشروع برمجيًا- بالتقنيات الحديثة -، بحيث يكون جاهز لمواكبة سوق العمل.

1.4 أهمية المشروع (Project Importance)

تكمن أهمية المشروع من خلال المساعدة في إنقاذ حياة إنسان بتمكين المحتاج للوصول السهل والسريع إلى الكثير من المتبرعين بالدم، أو بنوك الدم .

1.5 حدود المشروع (Limitation of the Project

1- الحدود الزمانية:

هي الفترة الزمنية من بدء العمل على المشروع إلى الانتهاء من المشروع وهذه الفترة محدد في الخطة الزمنية للمشروع والذي بدأت في شهر أكتوبر عام 2022 وانتهت في شهر فبراير عام 2023.

2- الحدود المكانية:

أي مستخدم أو بنك دم في الجمهورية اليمنية.

(Project Methodology) منهجية المشروع

اتبع الفريق منهجية Agile (المنهجية الرشيقة) لتطوير المشروع، وهي منهجية لإدارة وتطوير المشاريع البرمجية والغير برمجية والتي تركز على بناء المنتج في عدة دورات تطويرية وعدة مراحل.[2]



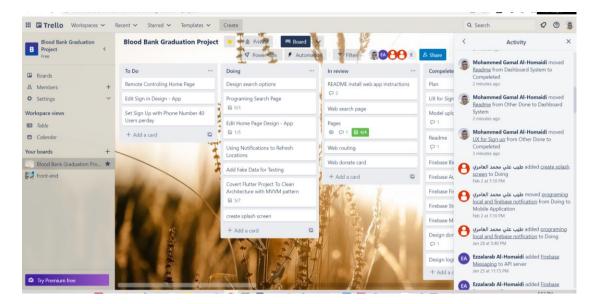
منهجية Agile

شكل 1-1 توضيح لعمل منهجية Agile

تعتمد هذه المنهجية على (Time Boxing) تقديم منتجات أولية حقيقية خلال فترات زمنية متتالية، والتي يستطيع المستخدم تجربتها وتقييمها وإعطاء الملاحظات أو الأخطاء الموجودة فيها، وبالتالي من السهل تجاوز هذه الأخطاء أو الملاحظات كونك في مرحلة مبكرة من العمل، وتستطيع التقدم إلى الخطوة التالية بثبات أكبر وإنجاز النسخة التالية بإضافة بعض الميزات والخصائص إلى أن تصل إلى نسخة برمجية تلبي المتطلبات.[2]

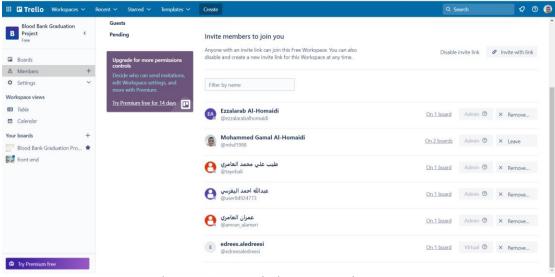
تم اختيار منهجية منهجية Agile أو Scrum للعديد من الأسباب التي جعلت هذه المنهجية هي المناسبة لهذا المشروع:

- لأن قواعد البيانات التي تم استخدامها كانت كائنية التوجه الربط بين الجداول فيها ربط منطقي يسهل تعديله وليس ربط فيزيائي للعلاقات في الجداول كما في قواعد البيانات المهيكلة التي تتطلب تحليل وتجميع مكثف لكل المتطلبات في نطاق العمل.
- لأن فريق التطوير بكامله يتشارك المسؤولية وبالتالي تتم المراجعة والتعديل بشكل مستمر وبشكل أكثر.



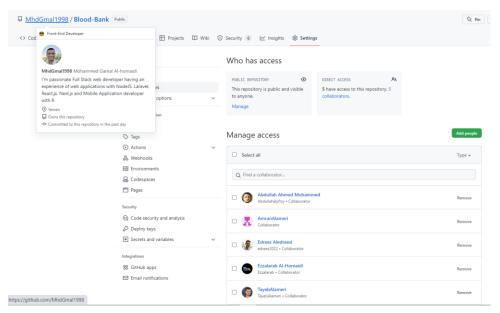
شكل 3-1 دورة حياة المهام

وفي تخطيط المهام وتوزيعها قد تم استخدام أداة التريلو (Trello) التي تعتبر من أفضل الأدوات لجدولة مهام المشاريع خصوصاً في المنهجيات التكرارية مثل Agile وذلك لسهولة ووضوح المفاهيم التي يعمل بها:

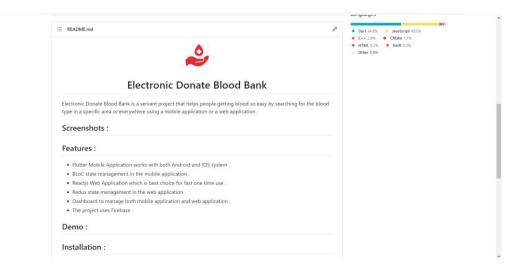


شكل 2-1 فريق العمل في برنامج إدارة المهام

وفي إدارة إصدارات المشروع ومشاركة تطويره تم استخدام تقنية الجت (git) وموقع جتهب (git) الغني عن التعريف:



شكل 4-1 المطورين في حساب الجت هب



شكل 5-1 توثيق المشروع في الجت هب

(Planning Time of the Project) المخطط الزمني للمشروع 1.7

جدول 1-1 المخطط الزمني

١ :	1 •		• •	أے:	
פין וין	بنابر	دىسمىر	يو قمير	اکنو نر	
J. J.	J	J	J . J	J.J	

										المرحلـــة
										الأولى
										المرحلـــة
										الثانية
										المرحلـــة
										الثالثة
										المرحلـــة
										الرابعة
										المرحلـــة
										الخامسة
										التوثيق
										التوتيق

(Chapter Summery) ملخص الفصل 1.8

في هذا الفصل تم التعرف على الفكرة العامة للمشروع وتحديد عدد من المشاكل التي يسعى فريق العمل لحلها وتم وضع أهداف بتحقيقها يتم حل هذه المشاكل، وتم توضيح أهمية المشروع ومعرفة منهجيته والخطة الزمنية التي استغرقت لتنفيذ المشروع.

الفصل الثاني (الإطار النظري)

2 الاطار النظرى والدراسات السابقة

(Introduction) المقدمة

يتمثل الإطار النظري في صياغة أو هيكلة الفكرة التي يهدف الباحثون إلى در استها ويشرح مجموع العلاقات المرتبطة بالفكرة، و يعتبر الأساس الذي يبنى عليه المشروع.

يحتوي الإطار النظري على ما يلي:

- مقدمة عامة عن التبرع بالدم والفصائل وأهمية التبرع وفوائده.
- . الأدوات والتقنيات المستخدمة في المشروع مع شرح مبسط لكل تقنية.
 - المفاهيم والمصطلحات المستخدمة في المشروع.
 - الدراسات السابقة ،مميزاتها وعيوبها.

(About the Topic) نبذة عن الموضوع 2.2

1- التبرع بالدم:

هو إجراء طبي تطوعي يتم بنقل الدم أو أحد مركباته من شخص سليم معافى إلى شخص مريض يحتاج للدم. وهذا الإجراء يحتاج إليه الملابين من الناس في كل عام؛ فيستخدم أثناء الجراحة أو الحوادث أو بعض الأمراض التي تتطلب نقل الدم من شخص إلى آخر أو نقل بعض مكوناته.

2- أنواع التبرع بالدم:

- الدم الكامل: هذا هو النوع الأكثر شيوعًا في عمليات التبرع بالدم؛ حيث يشمل جميع مكونات الدم (الخلايا الحمراء والبلازما والصفائح الدموية).
 - الصفائح الدموية.
 - ٥ البلازما.
 - ٥ خلايا الدم الحمراء.

3- أهمية التبرع بالدم:

عملية نقل الدم من العمليات التي تسهم في إنقاذ الأرواح؛ فتتم عمليات نقل الدم في كثير من الحالات منها:

- عند حدوث مضاعفات للسيدات الحوامل، مثل حالات النزف قبل الولادة أو خلالها أو بعدها.
- للمرضى أثناء العمليات الجراحية مثل عمليات القلب، الأوعية الدموية، جراحة زراعة
 الأعضاء وغيرها.
 - للمصابين بأمراض الدم.
 - للمصابين في الحوادث.
 - مرضى السرطان.

4- شروط التبرع بالدم:

- أن يكون المتبرع بصحة جيدة ولا يعاني من أي أمراض معدية.
 - أن يكون عمر المتبرع من 18-65 سنة.
 - يجب ألا يقل وزن المتبرع عن 50 كجم.
- أن تكون نسبة الهيموجلوبين للرجال من 14-17 جم، وللنساء من 12-14 جم.
 - أن يكون النبض بين 50-100 في الدقيقة.
 - ألا تزيد درجة الحرارة عن 37 درجة مئوية.
 - أن يكون معدل ضغط الدم أقل من80/120 ملم زئبق.

5- فوائد التبرع بالدم:

- زیادة نشاط نخاع العظم لإنتاج خلایا دم جدیدة (کریات حمراء و کریات بیضاء و صفائح دمویة).
 - زيادة نشاط الدورة الدموية.
- التبرع بالدم يساعد على تقليل نسبة الحديد في الدم لأنه يعتبر أحد أسباب الإصبابة بأمراض القلب وانسداد الشرابين.
- اثبتت الدراسات أن الذين يتبرعون بدمهم مرة واحدة على الأقل كل سنة هم أقل عرضة
 للإصابة بأمراض الدورة الدموية وسرطان الدم.[3]

6- فصائل الدم:

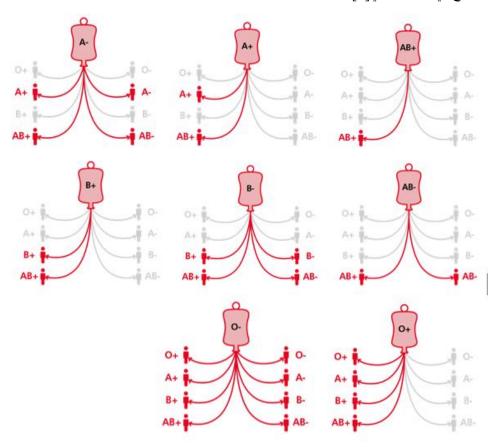
يتكون الدم من عدد من المكونات، بما في ذلك خلايا الدم الحمراء، والصفائح الدموية، والبلازما، ويمكن استخدام كل هذه المكونات لعلاج العديد من الحالات المختلفة، ففصيلة دم الشخص موروثة من جينات الوالدين، وهناك 8 أنواع رئيسة هي:

- ٥ موجب: وهي فصيلة الدم الأكثر شيوعًا.
 - A موجب: ثانى أكثر فصائل الدم شيوعًا.
- O سالب: يطلق عليه مسمى (المتبرع العالمي)؛ لأنه آمن للجميع أن يتلقوا خلايا الدم الحمراء من هذه الفصيلة.
 - مسالب: وهو النوع العالمي لنقل الصفائح الدموية.
 - ⊙ B موجب.
 - o اللب: تعد إحدى أندر فصائل الدم.
 - o AB موجب.
 - o AB سالب: أندر فصائل الدم.

سواء كانت فصيلة الدم نادرة أو شائعة، ما زالت هناك حاجة للتبرع من مختلف الفصائل.

7- توافق فصائل الدم:

عند عملية نقل الدم، يجب أن تتوافق فصيلة دم المتبرع مع فصيلة دم المريض؛ حيث يمكن تلقي الدم من متبرع من نفس فصيلة دم متوافقة كما هو موضح في الشكل التالي[4]



شكل 1-2 توضيح تتطابق فصائل الدم

2.3 نبذة عامة عن قواعد البيانات كائنية التوجه (OODBMS)

أنظمة إدارة قواعد البيانات:

نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو البرنامج الذي يسمح للكمبيوتر بتخزين البيانات واستردادها وإضافتها وحذفها وتعديلها. يدير نظام DBMS جميع الجوانب الأساسية لقاعدة البيانات ، بما في ذلك إدارة معالجة البيانات ، مثل مصادقة المستخدم ، بالإضافة إلى إدخال البيانات أو استخراجها. يحدد نظام DBMS ما يسمى مخطط البيانات ، أو البنية التي يتم تخزين البيانات بها.[5]

نظام إدارة قواعد البيانات كائنية التوجه (OODBMS):

أصبح الاتجاه الحالي في لغات البرمجة هو استخدام الكائنات، وبالتالي صنع نظام إدارة قاعدة بيانات من نوع NoSQL (الغير مهيكلة) والتي تعتمد في طبيعتها على مبدأ الكائنات الموجهة.

يعد (OODBMS) مثالي للمبرمجين المتوجهين نحو الكائن لأن باستطاعتهم تطوير المنتج، وتخزينه ككائنات، ويمكنهم تكرار أو تعديل الكائنات من أجل صناعة كائنات جديدة وهناك فائدة أخرى لهذا النوع من الأنظمة تتمثل في إمكانية إعادة البرمجة بفروق إجرائية صغيرة بدون التأثير على كامل النظام.[18]

إضافة إلى أن هذا النوع من أنظمة إدارة قواعد البيانات لا يعتمد على مفهوم العلاقات و الربط في المفاتيح بين الجداول فيزيائيا إنما يكون الربط منطقياً وتسمى الجداول في هذا النوع من الأنظمة بال collection وكل صف فيه يسمى document.

(Tools and Techniques used in الأدوات والتقنيات المستخدمة في المشروع the Project)

1- لغات البرمجة المستخدمة في المشروع:

:JavaScript -

هي لغة برمجة يستخدمها المطورون في بناء صفحات ويب تفاعلية. بداية من تحديث الوسائط الاجتماعية وحتى عرض الرسوم المتحركة والخرائط التفاعلية، يمكن لوظائف JavaScript أن تحسن تجربة مستخدم موقع الويب. ونظرًا لأنها لغة برمجة نصية من طرف العميل، فإنها تعد واحدة من التقنيات الأساسية في شبكة الويب العالمية. على سبيل المثال، عندما ترى أثناء تصفح الإنترنت عرضًا دوّارًا للصور، أو قائمةً منسدلةً بطريقة انقر للعرض، أو تغيرًا ديناميكيًا في ألوان العناصر على صفحة ويب، فكل هذا من تأثيرات [5]. JavaScript

:Dart -

لغة برمجة مفتوحة المصدر من إنتاج شركة Google وهي من الغة برمجة مفتوحة المصدر من إنتاج شركة Google وهي من اللغات التي تدعم البرمجة الكائنية Object Oriented Programming والتنسيق الخاص بها شبيه بلغة C، يمكن أن تصنع من خلالها Web Application ويمكن أن تصنع Application أو IOS ويمكن أن تصنع Application أيضاً.

2- التقنيات المستخدمة في بناء المشروع:

:ReactJS -

JavaScript أو التي تُعرَف أيضًا باسم React.js أو ReactJS هي مكتبة React (والتي تُعرَف أيضًا باسم React أله المستخدم لبناء واجهات المستخدم. تُدار React من شركة Facebook بالإضافة إلى مجتمع كبير من المطورين، فهي مشروعٌ مفتوح المصدر.

تُسهِّل React عملية إنشاء واجهات مستخدم تفاعليّة. عليك فقط تصميم عروض (views) لكل حالة في تطبيقك، وستُحدِّث React المكوّنات الصحيحة بكفاءة وتقوم بتُصيّرها عندما تتغير بياناتك.[7]

:Flutter -

فلاتر هي فريم ورك مفتوح المصدر تستخدم لإنشاء تطبيقات Android و iOS باستخدام لغة Dart، وهي من إنتاج شركة جوجل حيث تم عرضها لأول مرة في العام 2015.

منذ ذلك الوقت كانت شركة Flutter في طور الإختبار و بقيت في هذه المرحلة حتى تم إطلاقها الرسمي في ديسمبر 2018.[8]

:Firebase -

هي خدمة سحابية من نوع Baas (قواعد البيانات كخدمة) تساعدك على بناء وتطوير التطبيقات والألعاب التي يحبها المستخدمون، مدعومة من Google وموثوقة من قبل ملايين الشركات حول العالم.[9]

:NextJS

هو إطار عمل JavaScript تم إنشاؤه بواسطة Zeit. يتيح لك إنشاء عرض من جانب الخادم وتطبيقات ويب ثابتة باستخدام React.[10]

3- الأدوات المستخدمة في بناء المشروع:
 جدول 2-1 الإدوات المستخدمة في بناء المشروع

Visual Studio Code هو محرر شفرة مصدر خفيف الوزن ولكنه قوي يعمل على سطح المكتب الخاص بك ومتاح لأنظمة Windows و Linux و macOS يأتي مع دعم مدمج لـ YypeScript و TypeScript و الديه نظام بيئي غني من الإضافات للغات أخرى (مثل C ++ و C#و Dython و الوقات التشغيل (مثل NET. و Unity)	VS Code	
أندرويد استوديو أطلقته شركة جوجل، هو برنامج مميز وفريد من نوعه في استخراج ملفات وكلاسات التلغيمات والكشف عن اصغر دالة سواء مشفرة او اعتيادية في صيغ APK و أيضا يستخدم في إنشاء وبرمجة تطبيقات نظام الأندرويد	Android Studio	
هو متصفح ويب أصدرته Google في عام 2008	Google Chrome	
هو خدمة استضافة "مستودع" مفتوحة المصدر، تستخدم في الغالب لأكواد الكمبيوتر في مجموعة متنوعة من لغات البرمجة المختلفة، وتتابع التغييرات المختلفة التي تم إجراؤها على كل تكرار. الخدمة قادرة على القيام بذلك عن طريق استخدام، git: وهو نظام التحكم في المراجعة الذي يتم تشغيله في واجهة الأوامر	GitHub	

هو برنامج من إنتاج شركة Fog Creek وهي من أكبر شركات تصميم برامج إدارة الأعمال وهو برنامج مخصص لإدارة المشاريع بشكل عملي وتفصيلي ويوضح لك مدى تطور المشروع والمرحلة الزمنية الخاص بكل مهمة داخل المشروع	Trello	
هو تطبيق رسم مخططات مجاني على سطح المكتب أو عبر الإنترنت لسير العمل ، BPM، والمخططات التنظيمية ، ER ، UML	Draw.io	
هي أداة نمذجة بيانات لـ MongoDB و MongoDB و MariaDB و SQLite يت يح لـك رسم نماذج و SQLite يت يح لـك رسم نماذج البيانات بسرعة وبشكل مريح ، وإنشاء مخططات ER لقواعد البيانات ، وتصميم الهياكل المتداخلة ، والقيام بتوثيق تصميم المخطط ، والهندسة العكسية ، وإنشاء البرامج النصية.	Moon Modeler	
عبارة عن منصة إدارة وسائط شاملة قائمة على السحابة توفر حلولًا لمساعدة منشئي المواقع على تقديم ملفات الوسائط المحسنة (الصور ومقاطع الفيديو) إلى جماهير هم.	Cloudinary	Cloudinary

(Term related to the Project) المفاهيم والمصطلحات المتعلقة بالمشروع 2.5

1- التطوير:

التحسين وصولاً إلى تحقّق الأهداف المرجوة بصورة أكثر كفاءة.[11]

2- هاتف محمول:

يقصد به هاتف ذكي يعمل بنظام أندرويد أو آي أو إس ويمكن من خلاله الوصول إلى الإنترنت والتفاعل مع التطبيقات المختلفة.

3- موقع ويب:

هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب ذات صلة ببعضها البعض، بما في ذلك محتوى الوسائط المتعددة، والتي يتم تحديدها بشكل عام باسم نطاق مشترك ونشرها على خادم ويب واحد على الأقل.[12]

4- تطبيق موبايل:

هو عبارة عن برمجية كما يسمى (تطبيق جوال) يتم تطويره ويتم وضعه في سوق التطبيقات بحيث يتمكن أي مستخدم من تحميله على جواله ويظهر هذا التطبيق كأيقونة على الجوال بمجرد الضغط على التطبيق يتم فتحه والاطلاع على محتوياته.[13]

5- تجربة المستخدم:

هي التفاعل بين المستخدمين والمنتج. وهي تشمل جميع مشاعر المستخدم ومعتقداته وتفضيلاته وتصوراته ، فضلاً عن الاستجابات الجسدية والنفسية والسلوكيات والإنجازات التي مروا بها من قبل. وأثناء وبعد الاستخدام.[14]

6- لوحة التحكم:

عبارة عن موقع منفصل يتم فيه إدارة البيانات ومراقبتها في أجزاء المشروع.

7- مسؤول لوحة التحكم:

هو المستخدم الذي يملك الصلاحية للوصول إلى لوحة التحكم وإدارة أجزاء المشروع.

8- الإشعارات:

هي رسالة يقوم ناشر التطبيق بإرسالها في أي وقت لتظهر على أجهزة الهاتف المحمول حتى لو لم يقم المستخدم بتشغيل التطبيق أو الموقع أو إستخدام هاتفه المحمول.[15]

9- موقع GPS:

نظام التموضع العالمي هو نظام أمريكي للملاحة اللاسلكية يتخذ من الفضاء قاعدة لـ ه، وهو نظام يوفر لجميع مستخدميه في جميع أنحاء العالم على نحو مستمر ودون انقطاع لتحديد الموقع.[16]

10- الدم:

هُوَ السائل الأحمرُ في الشرايين والأوردة، وهو يوفر الأكسجين والماء والمواد المغذية التي تحتاج اليها الانسجة والأعضاء للبقاء ويحتوي جسم الإنسان على نحو 5 لترات من الدم. [17]

11-زمرة دم:

هو مصطلح يرمز لأحدى فصائل الدم.

12- زمر الدم المناسبة:

هي بعض زمر الدم التي تتوافق مع زمرة دم المحتاج حسب قواعد كيميائية طبية تتعلق بالأجسام المضادة في الدم.

13- المتبرع:

هو الشخص الجاهز لإعطاء جزء من دمه للشخص المحتاج للدم.

14- محتاج الدم:

هو الشخص المستفيد من دم المتبرع.

15- بنك الدم:

أي منشأة طبية تحتوي على بنك دم مخصص.

(Previous Projects) المشاريع السابقة 2.6

1- بنك الدم – اليمن:

	المدينة		
و إختر مدينتك			
حضرموت	عدن	صنعاء	
إب	الحديدة	تعز	
عمران	ذمار	حجة	
المحويت	لحج	صعدة	
ريمة	الضالع	البيضاء	
شبوة	الجوف	مأرب	
سقطری	المهرة	أبين	

شكل 2-2 بنك الدم - اليمن در اسات سابقة

تم إنشاء التطبيق بدعم من شركة الجرماني التجارية عام 25/4/2021 وكان آخر تحديث لـه في 21/11/2022.

- ممیزاته:
- تستطيع البحث من خلاله عن طريق الزمر والمحافظات.
 - واجهات بسيطة وواضحة.
 - ٥ عيوبه:
 - لا يوفر التسجيل كبنك دم.
 - لا يوفر البحث عن طريق المديريات.
 - لا يبحث عن المراكز.

2- بنك الدم الإلكتروني -شبوة:



شكل 3-2 بنك الدم الإلكتروني - شبوة دراسات سابقة

تم إنشاءه من قبل مطور يسمى يوسف عام 20/5/2018 وكان آخر تحديث له في 14/5/2020.

ممیزاته:

- إمكانية البحث بتحديد المديرية والقرية.
 - واجهات بسيطة.
 - التطبيق سهل الاستخدام.

٥ عيوبه:

- محدد لمحافظة شبوة فقط.
- أخطاء التحديث الحالى رقم 1.1.

:Blood Bank System -3



شكل Blood Bank System 2-4 دراسات سابقة

مشروع تخرج طلاب من جامعة صنعاء كلية الحاسوب وتكنلوجيا المعلومات قسم الشبكات وأمنية الحاسوب عام 2013 تم إعداده بواسطة:

- محمد حسن أحمد
- محمد على سعيد
- أحمد مفتاح واهس

إشراف الدكتور شرف الحمدي.

- ممیزاته:
- يعرض تقارير بأسماء المتبرعين والمرضى المسجلين في المركز.
 - عیوبه:
 - وجهات معقدة وبدائية.
 - تطبيق سطح مكتب فقط.
 - كل مركز له نسخة منفصلة غير مرتبطة بالبقية.

(Chapter Summery) ملخص الفصل 2.7

في هذا الفصل توضيح موضوع المشروع وأهم المفاهيم والمصطلحات المتعلقه بـ ه مثل الـ دم والتبرع والشروط والقضايا المتعلقة بعملية التبرع، كما تم توضيح اللغات البرمجية والتقنيات التي تم اختيار ها لإنشاء المشروع والأدوات المستخدمة، كما تمت مناقشة بعض المشاريع السابقة المشابهة لفكرة المشروع.

الفصل الثالث (الإطار التحليلي)

3 مرحلة التحليل

(Introduction) المقدمة

تعتبر الدراسة التفصيلية الدقيقة والشاملة للنظام القائم مهمة جداً فهي تعطي فهماً دقيقاً وعميقاً للمشكلات التي تم تعريفها وتشخيصها في المراحل السابقة وعملية تحليل النظام هو الفهم الدقيق لكل مكونات النظام المطلوب ثم توثيق هذا الفهم وتحويلة من مرحلة التحليل الى وثيقة عملية جاهزة للتنفيذ.

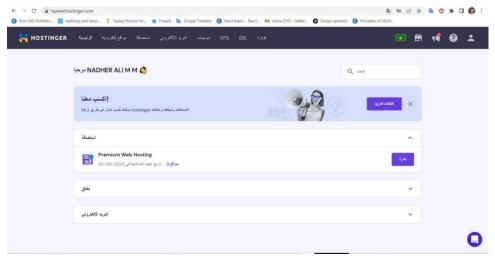
تم تنفيذ المشروع على أربع مراحل وهي: مرحلة جمع المعلومات والبيانات والتي من خلالها يتم تحديد المتطلبات، اللازمة لإقامه المشروع وعمل تصوير حول بنيه هذه المتطلبات وتوصيفها وتوثيقها، ومن ثم تصميم البيانات والعمليات ونمذجتها عن طريق مخططات التسلسل.

(Feasibility Study) دراسة الجدوى 3.2

إن دراسة الجدوى هي العمود الفقري للدراسة التمهيدية بل إن كثير من المتخصصين يرى ان الدراسة التمهيدية ما هي إلا دراسة الجدوى، ويجب إجراؤها قبل أي استثمار كبير أو بعيد المدى او عند استبدال عناصر مهمة في أي مشروع، والغرض الرئيسي منها هو معرفة مدى الجدوى من إقامة المشروع.

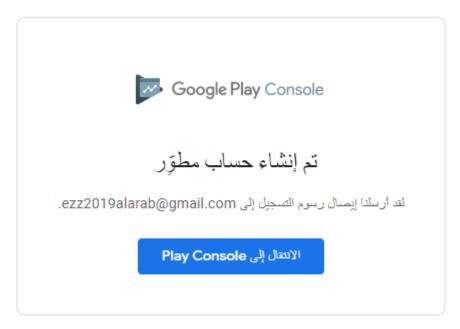
- الجدوى الاقتصادية:
- هي عملية إجرء تحليل للفائدة مقابل التكلفة وتم تقسيم دراسة الجدوى الاقتصادية كالتالي:
 - من جهة المستخدم:
 - الفوائد الملموسة تتمثل في التالي:
 - توفير مواصلات الذهاب إلى بنك دم لا يوفر زمرة الدم المطلوبة.
 - تقليل نسبة استغلال المتبرع للمحتاج بتوفير خيارات عديدة.
 - الفوائد الغير ملموسة:
 - إنقاذ المحتاج من مضاعفات تأخر الدم المطلوب.
 - التكاليف الملموسة:
 - تكلفة الإنترنت اللازم لتنزيل التطبيق أو استخدام الموقع.
 - تكلفة رصيد الاتصال بالمتبرع أو بنك الدم.
 - التكاليف الغير ملموسة تتمثل في التالي:
 - الوقت الذي استغرقته عملية البحث.
 - من جهة فريق العمل:
 - الفوائد الملموسة تتمثل في التالي:
 - لا يوجد لأن طبيعة المشروع خدمي مجاني.
 - الفوائد الغير ملموسة:
 - اكتساب خبرة في التعامل مع تقنيات برمجية جديدة.
 - التعود على العمل الجماعي في إطار فريق.

- التكاليف الملموسة تتمثل في التالي:
- الإنترنت الذي تم استهلاكه لتطوير المشروع.
 - مصاریف السکن أثناء تطویر المشروع.
 - تكلفة شراء نطاق واستضافة للموقع 80\$.



شكل 1-3 تكلفة شراء استضافة للموقع من هوستنجر

- تكلفة إنشاء حساب مطور جوجل لرفع التطبيق 25\$.



شكل 2-3 تكلفة إنشاء حساب مطور جو جل

- التكاليف الغير ملموسة تتمثل في التالي:
- الوقت الذي اسغرقه بناء المشروع.
 - الجهد المبذول لإنشاء المشروع.

- الجدوى الفنية:
- قدرة فريق العمل على تطوير المشروع.
 - الجدوى التشغيلية:
- حل إحدى المشاكل التي تواجه المجتمع تكنولوجياً بتسهيل الوصول إلى الدم عند الحاجة. من خلال در اسة التكاليف والفوائد تبين أن المشروع ذو جدوى عالية.

(Detailed Studies) الدراسات التفصيلية

(Data Collection Methods) طرق جمع البيانات 3.3.1

1- الملاحظة:

تعتبر هذي الطريقة من الطرق الفعالة وأداة أولية لجمع البيانات في جميع العلوم تقريبًا ولقد استخدمت في الماضي على نطاق واسع ولا تزال في الحاضر تحتل مكان الصدارة بين سائل جمع البيانات في كثير من العلوم.

وتعرف الملاحظة بأنها إدراك الظواهر والمواقف والوقائع والعلاقات عن طريق الحواس سواء وحدها أو باستخدام أدوات مساعدة.

تم ملاحظة معاناة الناس عند طلب الدم لذويهم بسبب عدم حصولهم على من يستطيع التبرع لهم ، كما لاحظنا وجود كشوفات للمتبرعين عند عقال الحارات والتي يصعب فرز المتبرعين فيها ،كما أن هناك بعض المجموعات المتخصصة بالمتبرعين بالدم على وسائل التواصل لكن هناك مشكلة عدم معرفة زمر المتبرعين كما أن الأغلب لا يكون متصلاً بالإنترنت عند الحاجة للدم .

2- المقابلات الشخصية:

تعتبر المقابلة هي الركن الأساسي لعملية جمع البيانات والمعلومات في عملية تحليل المشروع كما أنها تعد من أكثر وسائل جمع المعلومات شيوعا وفعالية في الحصول على البيانات الضرورية، وهي محادثة شفوية بين فريق عمل المشروع والجهة المزودة للمعلومات.

قام فريق العمل بإجراء مقابلة مع الدكتور/مختار المساوى مسؤول وحدة بنك الدم في هيئة مستشفى الثورة وقد الذي بدوره أفادنا بالعديد من المعلومات حيث كانت إجاباته كالتالي:

ماذا يفعل المحتاج إلى الدم غالباً إذا احتاج أن سيعف أحد له فصيلة معينة؟

يقوم بسؤال الطبيب ماهي الزمر المناسبة لزمرة الشخص ثم يقوم بالبحث بنفسه عن أشخاص قريبين ويسألهم عن زمر هم ونشر حالة طلبه في مجموعاته في مواقع التواصل الاجتماعي وإذا لم يجد تجاوب يقوم بتغتيش شوفات المستعدين للتبرع في بنك الدم والاتصال بهم.

■ كيف يتم تخزين سجلات الأشخاص المستعدين للتبرع في كشوفاتكم؟ يتم تسجيلها في كشوفات يدوية فيها جداول تحتوي على اسم المتبرع ورقم هاتفه وفصيلة

دمه ورقم الهوية وعنوانه.

- كم عدد المسجلين في كشوفات التبرع تقريباً?
 يسجل في كشف المستعدين للتبرع 13 ألف شخص سنوياً تقريباً.
- كم نسبة تجاوب الأشخاص المسجلين عندما يتم الاتصال بهم لطلب التبرع؟

 يختلف التجاوب من شخص للأخر ولكن نسبة التجاوب عالية 75% نسبياً نسبة عالية
 ولكنها ليست غريبة فالشخص الذي لن يستجيب للتبرع لن يسجل أصلاً في كشوف المستعدين
 للتبرع.
- ماهي زمر الدم النادرة والتي يصعب الحصول عليها؟

 الزمر السالبة بشكل عام هي النادرة بين زمر الدم وهي -AB، AB، -O إضافة إلى +AB لأنها لا تقبل التبرع لها إلا من فصيلتين نادرتين أيضاً.

(Requirements specification) توصيف المتطلبات 3.3.2

1- متطلبات المستخدم:

- مسؤول لوحة التحكم:
- تسجيل دخول.
- التحكم ببيانات المتبرعين.
- التحكم ببيانات بنوك الدم.
- إرسال إشعارات للمستخدمين.
 - إصدار تقارير.
 - عرض إحصاءات.
 - المستخدم العادي:
 - تسجل دخول.
 - إنشاء حساب.
 - إنشاء حساب كبنك دم.
 - البحث عن متبرع.
 - البحث عن بنك دم.

المتبرع:

- تسجيل دخول.
- تعديل الصفحة الشخصية.
 - البحث عن متبرع.
 - البحث عن بنك دم.

بنك دم:

- تسجیل دخول.
- تعدیل المخزون.
- البحث عن متبرع.

- البحث عن بنك دم.

2- متطلبات النظام:

المتطلبات الوظيفية:

وهي الخدمات التي يجب أن يوفرها المشروع، وكيفية تفاعله مع مدخلات معينة، وكيفية تصرفه في مجالات خاصة.

ومن المتطلبات الوظيفية لهذا المشروع ما يلي:

- البحث عن متبر عين وبنوك الدم في المنطقة المحددة.
 - تسجيل متبرعين وبنوك دم.
 - المتطلبات الغير وظيفية:

وهي الخدمات التي يريدها المستخدم من المشروع، ومن الخدمات التي يقدمها المشروع:

- سهولة الاستخدام لمختلف فئات المجتمع.
 - سرعة عرض النتائج.
- إتاحة التواصل بين المستفيد والمتبرع بشكل مباشر.

(Operations Modeling) نمذجة العمليات 3.3.3

نمذجة العمليات هي عملية يقوم بها رجال الأعمال لتحديد هدف لكيفية تنفيذ المواقف عند تنفيذ مجموعة معينة من الأنشطة. يتم تحديد الأهداف، وتقرير المدخلات، وترشيد الأهداف.[15]

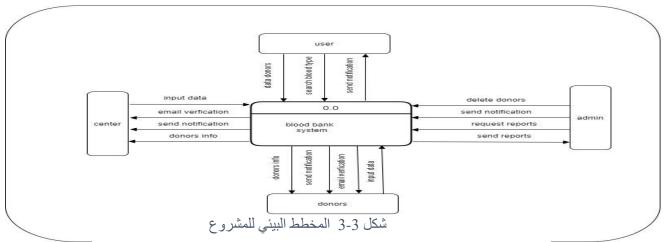
/https://www.arabiainc.com/2022/05/05/process-modeling

1- مخططات تدفق البيانات:

مخطط تدفق البيانات يمثل بيانياً الوظائف أو العمليات التي تلتقط البيانات وتعالجها وتخزنها وتوزعها بين النظام وبيئته وبين مكونات النظام.[16]

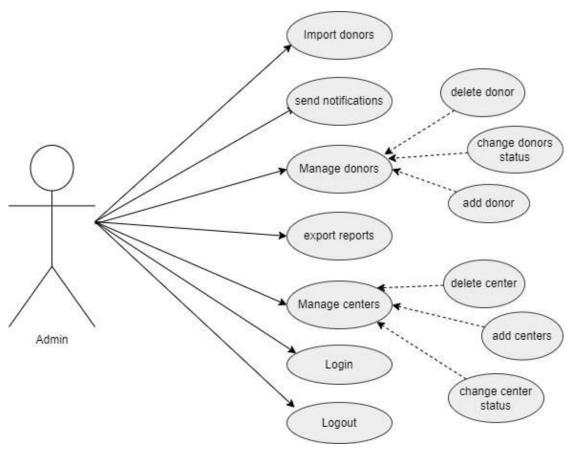
مخطط تدفق البيانات البيئي:

العملية الرئيسية في المشروع هي البحث عن مصدر للدم وهذه العملية مرتبطة بأربعة كيانات هم كيان مسؤول لوحة التحكم وكيان المتبرع وكيان بنك الدم وكيان المستفيد كما هو مبين في الشكل التالئ:

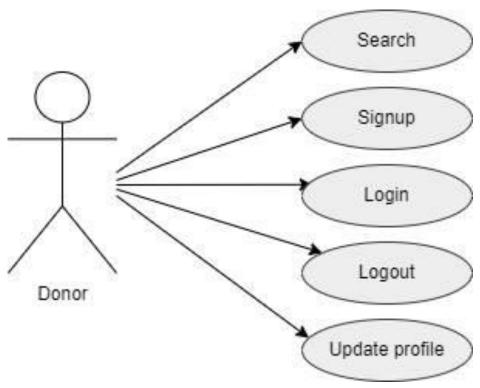


- مخطط حالة الإستخدام use case diagram

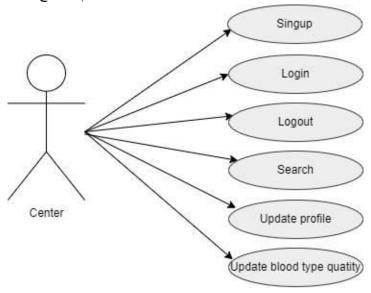
هو أبسط عرض لتفاعلات المستخدم مع النظام حيث تمثل حالات الاستخدام على شكل دوائر أو أشكال بيضاوية, فيعرض أيضا العلاقات بين المستخدم وحالات الاستخدام المختلفة التي يشارك فيها[18]. فمخطط حالة الاستخدام يقدم عرضا مختصرا للنظام كما هو مبين في الأشكال التالية



شكل 4-3 مخطط حالة الاستخدام لمسؤول قاعدة البيانات



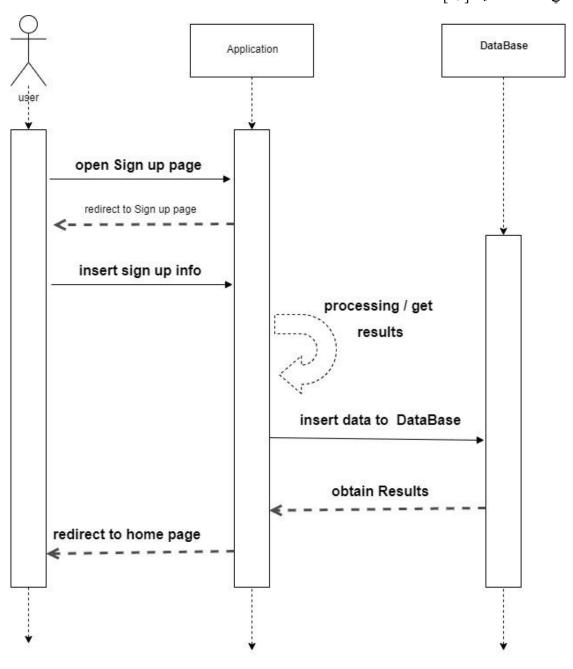
شكل 3-6 مخطط حالة الاستخدام للمتبرع



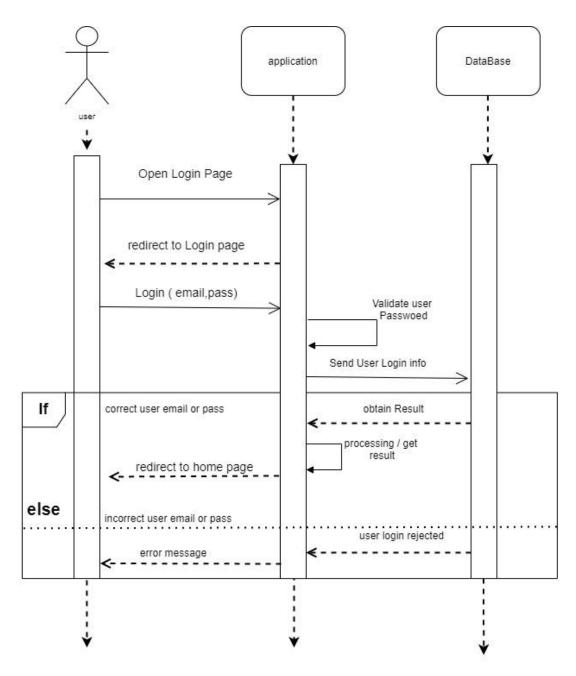
شكل 3-5 مخطط حالة الاستخدام بنك الدم

- مخطط التتابع sequence diagram

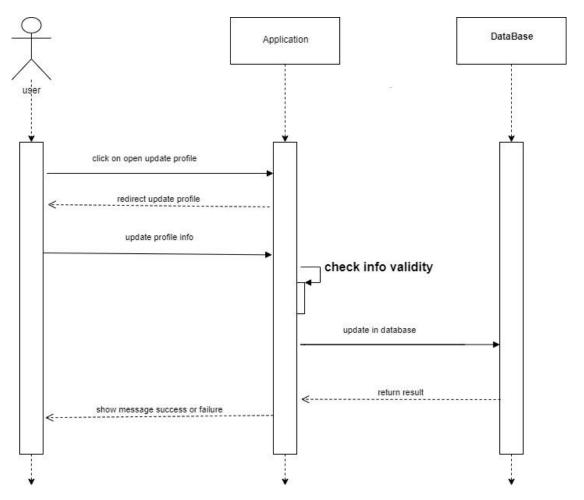
من أحد أنواع مخططات الفئة في لغة النمذجة الموحدة (UML) مخططات تفاعلية توضح بالتفصيل كيفية تنفيذ العمليات من خلال تسلسل زمني ويصور الكائنات (objects) والأصناف (classes) التي يتضمنها سيناريو برمجي معين وتسلسل الرسائل المتبادلة بين الكائنات لتنفيذ السيناريو بشكل صحيح. مخططات التتابع مرتبطة مع حالة استخدام use case في العرض المنطقي للنظام قيد التنفيذ . كما هو موضح في الأشكال التالية .[19]



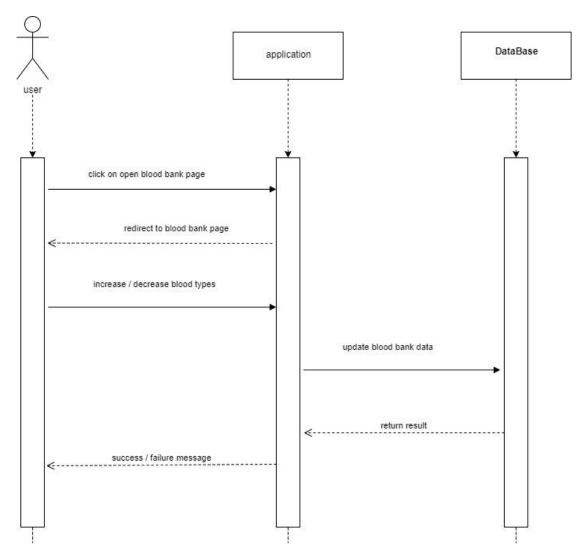
شكل 3-7 مخطط حالة التتابع لعملية إنشاء حساب



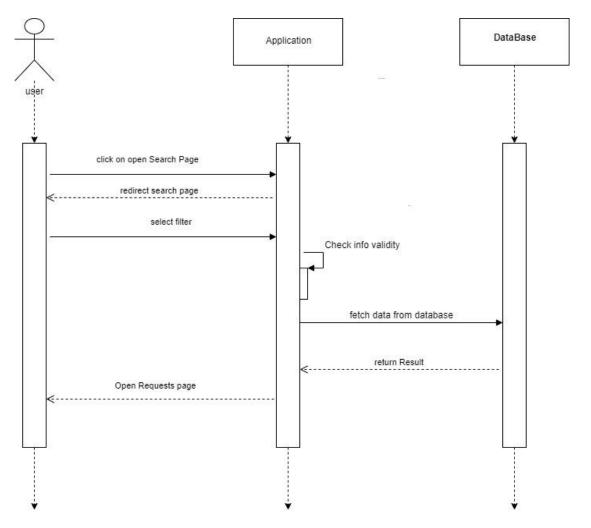
شكل 3-8 مخطط حالة التتابع لعملية تسجيل دخول



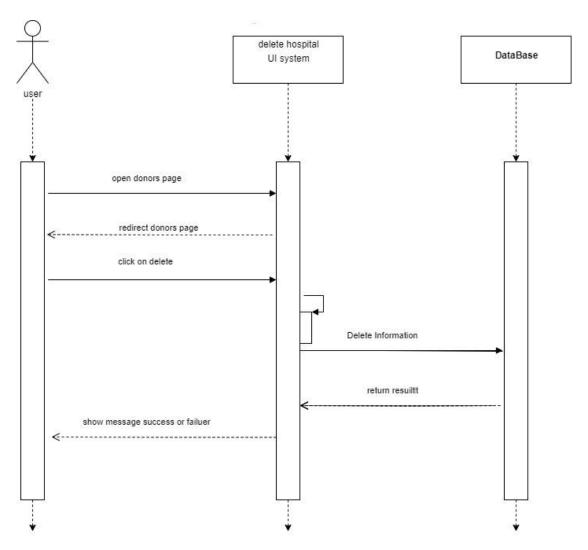
شكل 3-9 مخطط حالة التتابع لتحديث البيانات الشخصية



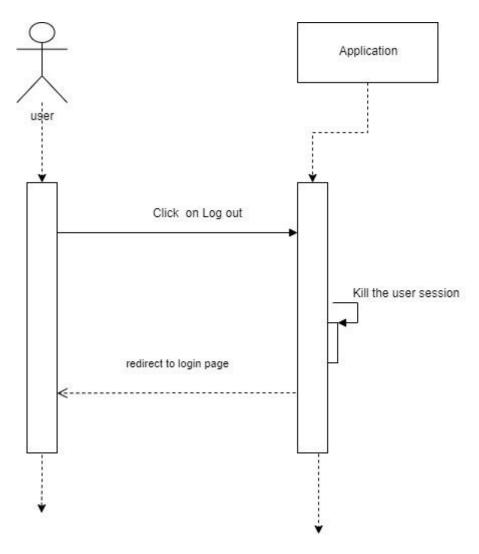
شكل 3-10 مخطط حالة التتابع لتعديل مخزون بنك الدم



شكل 3-11مخطط حالة التتابع لعملية البحث



شكل 3-12مخطط حالة التتابع لعملية حذف متبرع



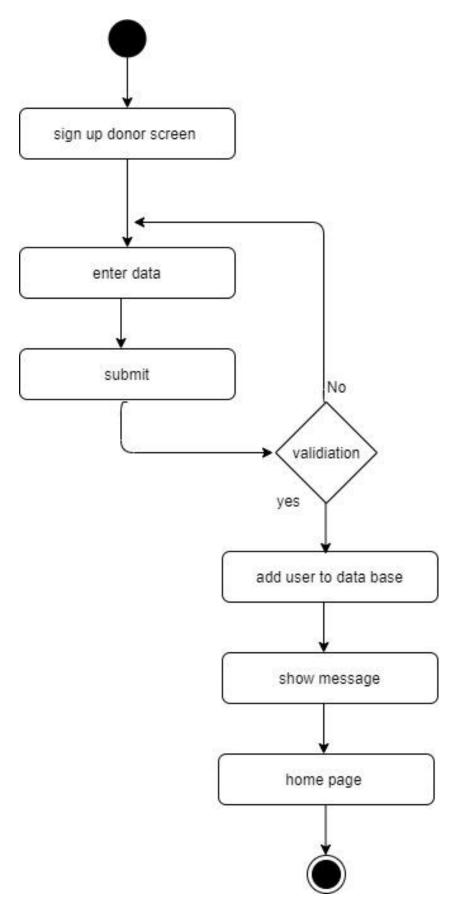
شكل 3-13مخطط حالة التتابع لعملية تسجيل الخروج

- مخطط العمليات أو الأنشطة activity diagram عبارة عن تمثيلات بيانية لسير عمل الأنشطة والإجراءات التدريجية, مع دعم الاختيار والتكرار والتزامن.

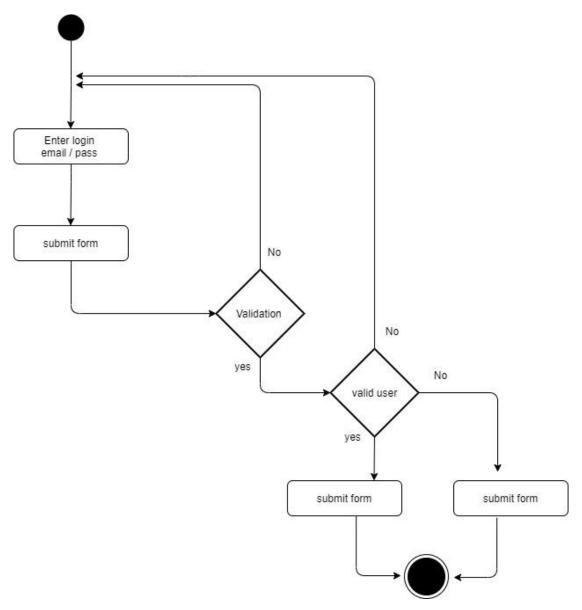
في لغة النمذجة الموحدة، يهدف مخطط العمليات إلى نمذجة كل من العمليات الحسابية والتنظيمية (أي تدفقات العمل)، بالإضافة إلى تدفقات البيانات المتقاطعة مع الأنشطة ذات الصلة على الرغم من أن مخطط العمليات يُظهر في المقام الأول إلا أنه يمكن أن يتضمن أيضًا عناصر تُظهر تدفق البيانات بين الأنشطة من خلال واحد أو أكثر من مخازن البيانات.

فوائد مخطط العمليات

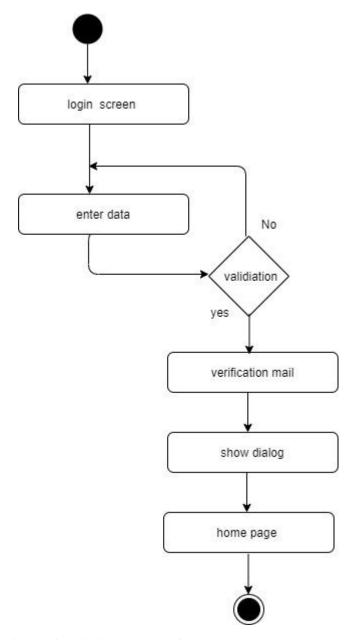
- 1- شرح منطق الخوارزمية
- 2- وصف الخطوات التي يتم تنفيذها في حالة إستخدام UML
- 3- تبسيط وتحسين أي عملية من خلال توضيح حالات الاستخدام المعقدة



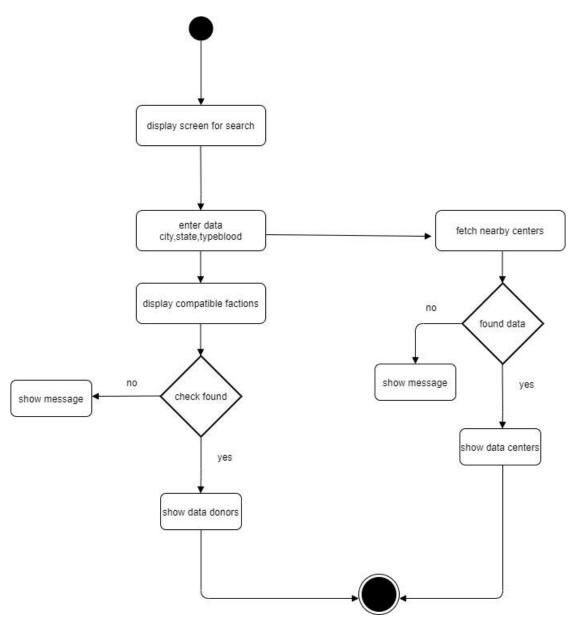
شكل 3-14مخطط العمليات لإنشاء حساب متبرع



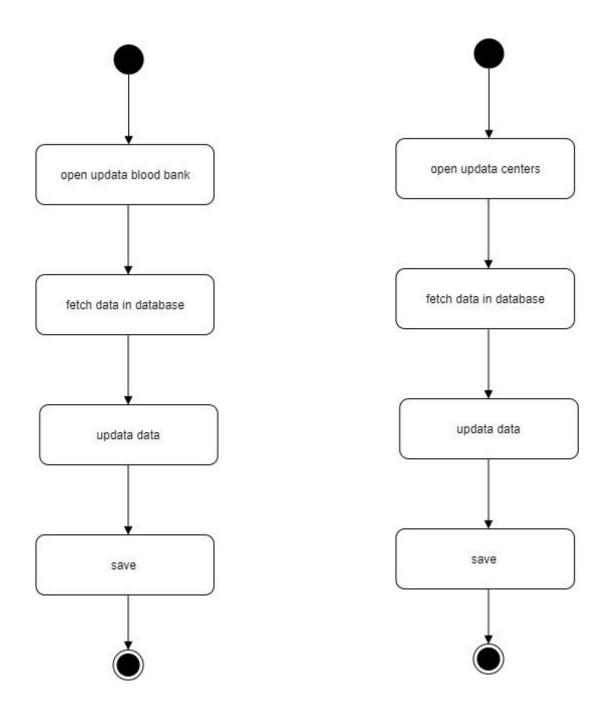
شكل 3-15مخطط العمليات لتسجيل الدخول



شكل 3-16مخطط العمليات لنسيان كلمة السر



شكل 3-17مخطط العمليات للبحث عن دم



شكل 3-18مخطط العمليات لتعديل البيانات لبنك الدم

شكل 3-19مخطط العمليات لتعديل البيانات الشخصية للمستخدم

(Chapter Summery) ملخص الفصل 3.4

في هذا الفصل تم توضيح وفهم لكل مكونات المشروع ثم توثيق هذا الفهم وتحويله من مرحلة التحليل إلى وثيقة عملية جاهزة للتنفيذ حيث تم جمع المعلومات والبيانات والتي من خلالها تم تحديد المتطلبات اللازمة لإقامة المشروع وعمل تصور حول بنية هذه المتطلبات وتوصيفها وتوثيقها، ومن ثم تصميم البيانات والعمليات ونمذجتها عن طريق مخططات التدفق ومخططات الحالة (Use Case Diagram).

الفصل الرابع (إطار التصميم والتنفيذ)

4 مرحلة التصميم والتنفيذ

(Introduction) المقدمة

تعتبر مرحلة التصميم هي المرحلة التالية لعملية التحليل وتعتمد مرحلة التصميم على تلك النتائج والمعلوات التي تم الحصول عليها بصورة علمية ومنهجية خلال عملية التحليل وسوف يتم في هذا الفصل التعرف على آلية عمل المشروع، وتصميم قاعدة البيانات (collections) وشرح العلاقات بينها.

إن عملية تصميم المشروع تحدد على ضوء المعلومات السابقة لعملية التحليل ولا يمكن فصل مرحلة التحليل عن عملية التصميم فمرحلة التصميم تبدأ بالتركيز على نوعية المعلومات التي تفي باحتياجات المشروع.

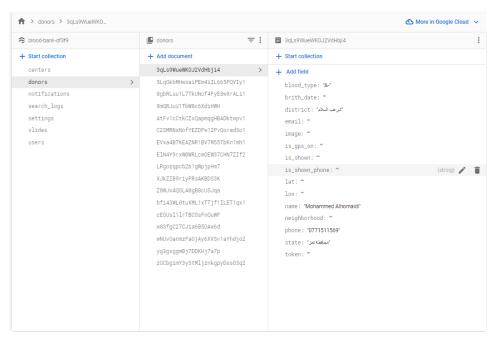
(Database Model) نموذج قاعدة البيانات

مخطط الكلاس يصف الأنظمة من خلال توضيح السمات والعمليات والعلاقات بين الكلاسات، في هندسة البرمجيات، يعد مخطط الكلاس في لغة النمذجة الموحدة نوعًا من أنواع مخططات الهيكل الثابت والذي يصف بنية النظام من خلال إظهار فئات (كلاسات) النظام وخصائصها وعملياتها والعلاقات بين الكائنات. مخطط الكلاس يعمل وفقًا لمبادئ الموجهة نحو الكائن، حيث يصف هذا التوجه كيفية تفاعل الكائنات مع بعضها البعض، وهو مخطط الـ (UML) الأكثر شيوعًا في مجتمع المبرمجين.[21]

(Detailed Studies) جداول قاعدة البيانات 4.3

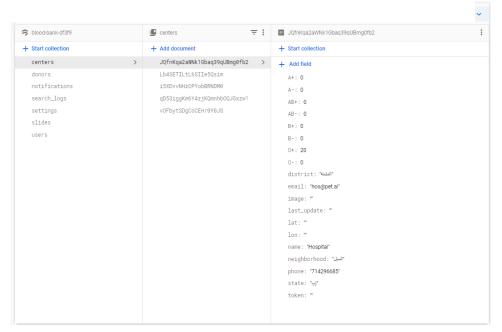
1- المتبر عين:

جدول 4-1 المتبرعين Collection



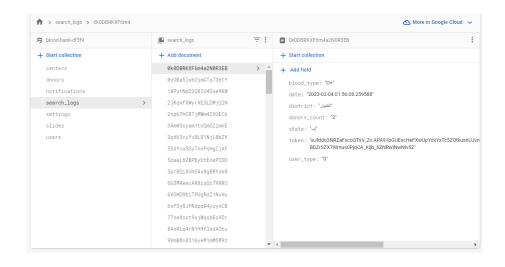
2- بنوك الدم:

جدول 4-2 بنوك الدم Collection



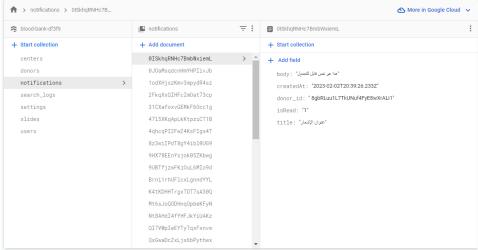
3- سجل البحث:

جدول 4-3 سجل البحث Collection



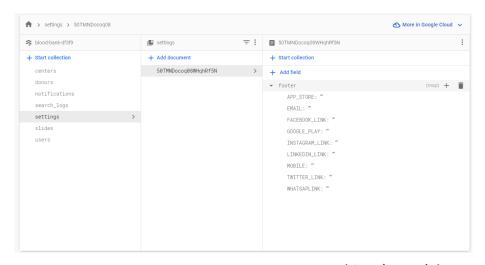
4- الإشعارات:

جدول 4- 4إشعارات Collaction



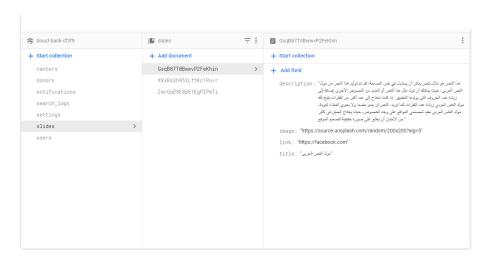
5- إعدادات التحكم:

جدول 4- 5إعدادات التحكم Collection



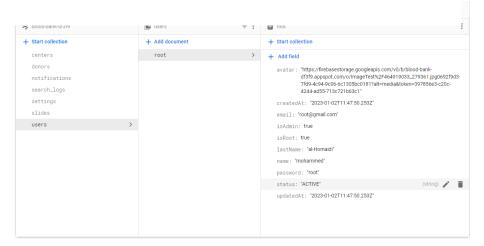
6- واجهة العرض المتحركة:

جدول 4- 6واجهات العرض المتحركة Collection

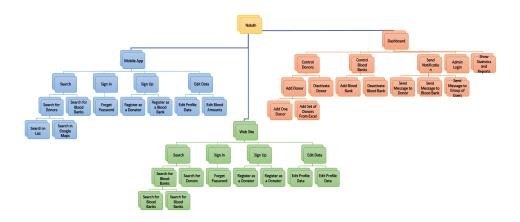


7- مسؤول لوحة التحكم:

جدول 4- 7مسؤول لوحة التحكم Collection



(Project Deigning Architecture) هيكلية تصميم المشروع

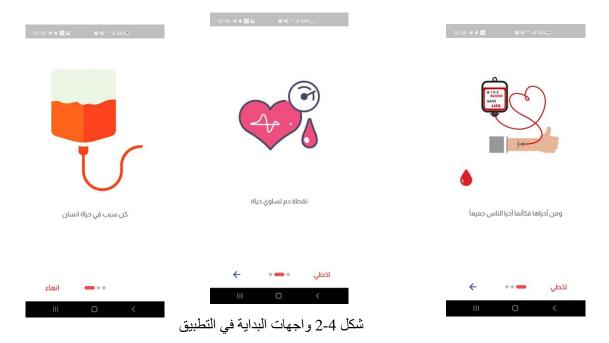


شكل 4-1 هيكلية تصميم المشروع

(Project User Interface) واجهات المشروع 4.5

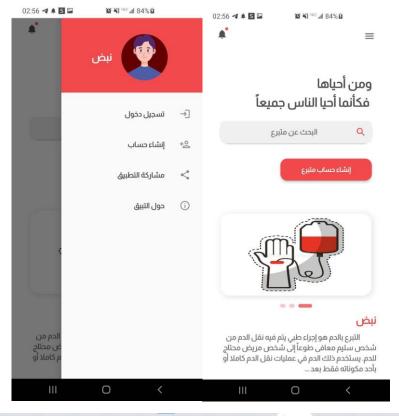
- تطبيق الموبايل وموقع الويب:
 - صفحة البدئ:

صفحات تعرض عند تثبيت التطبيق لأول مرة فقط:



الشاشة الرئيسية:

شاشة ترحيبية تظهر زر البحث عن متبرع وإنشاء حساب كمتبرع وعرض شرائح لعرض إرشادات طبية يتم التحكم بمحتواها من لوحة التحكم ونبذة مختصرة عن التطبيق، وتحتوي على زر لإظهار الإشعارات والقائمة الجانبية:

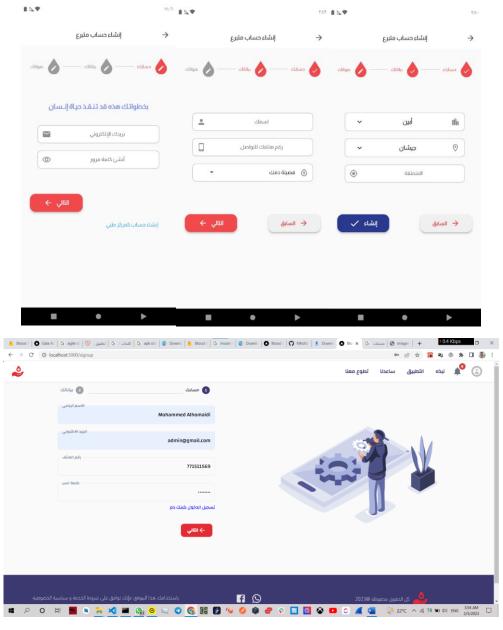




شكل 4-3 الصفحة الرئيسية في التطبيق والموقع

انشاء حساب کمتبرع:

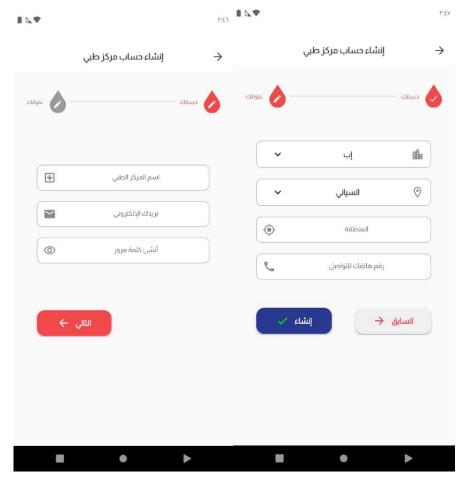
يمكن للمستخدم إنشاء حساب كمستعد للتبرع وعليه إضافة بياناته الأساسية مثل اسمه ورقمه و المحافظة و المديرية و المنطقة و زمرة الدم:



شكل 4-4 صفحة إنشاء حساب كمستخدم في التطبيق والموقع

o إنشاء حساب كبنك دم:

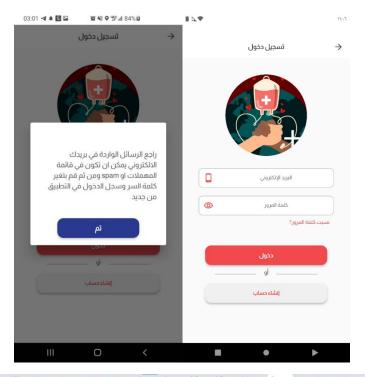
يمكن لبنك الدم إنشاء حساب خاص به لتسجيل موقعه واسمه ورقم للتواصل وكمية الدم المخزون لديه:

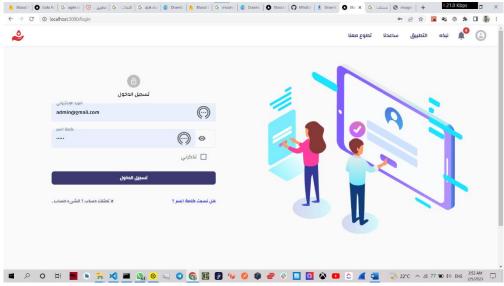


شكل 4-5 صفحة إنشاء حساب كمركز طبي

تسجیل دخول:

تسجيل الدخول إلى حساب مسجل مسبقاً وسيتم تحديد إذا كان المستخدم متبرع أم مركز ويظهر البيانات حسب نوع المستخدم:



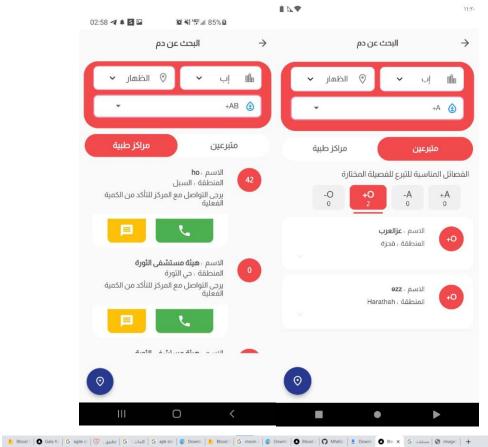


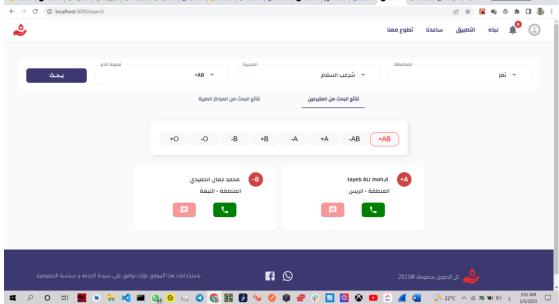
شكل 4-6 صفحة تسجيل الدخول في التطبيق والموقع

٥ بحث عن دم:

تعتبر أهم ميزة في التطبيق وهي البحث عن دم وفلترة النتائج حسب المحافظة والمديرية وزمرة دم المحتاج بحيث تظهر له النتائج في تبويبين:

- المتبرعين وتظهر في تبويبات للزمر المناسبة لزمرة دم المحتاج وعرض عددهم في كل زمرة منها.
- المراكز الطبية التي في نفس المديرية وعرض مجموع عدد القرب من الزمر المناسبة للزمرة المختارة.





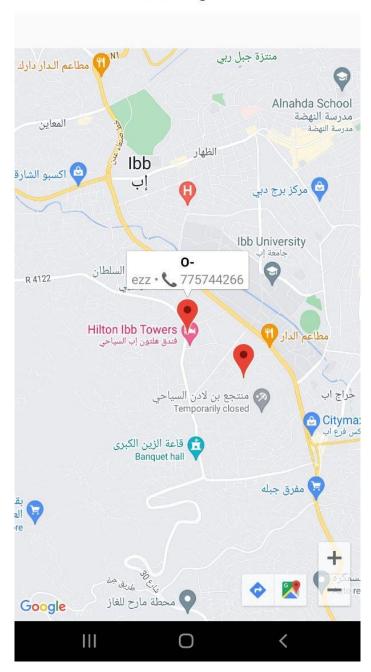
شكل 4-7 صفحة البحث في التطبيق والموقع

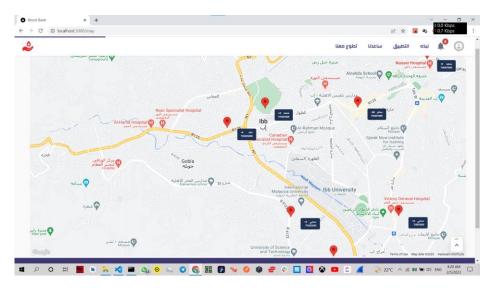
٥ خرائط جوجل:

بعد عملية البحث تعرض النتائج في قوائم وتبويبات ويظهر زر لإمكانية عرض المتبرعين الذين يملكون زمر مناسبة في خرائط جوجل وذلك بشرط قربها من موقع المستخدم بمسافة قطر 5 كيلو متر:

مواقع المتبرعين

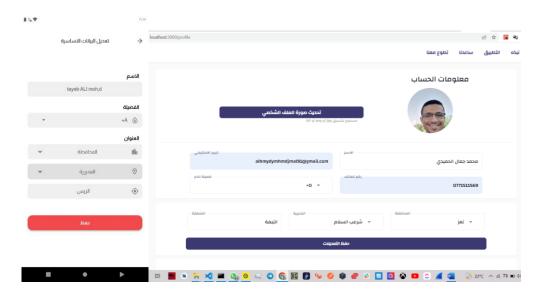






شكل 4-8 صفحة عرض نتائج البحث على الخرائط في التطبيق والموقع

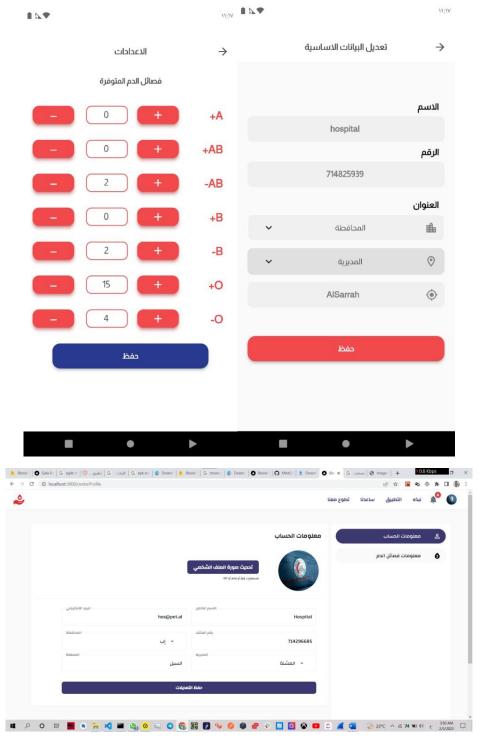
تعدیل بیانات المتبرع:
 یمکن للمتبرع تعدیل بیاناته الشخصیة مثل منطقة سکنه أو تعدیل إمکانیة ظهوره في قائمة
 المتبرعین:



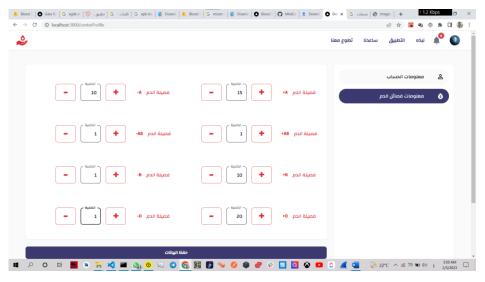
شكل 4-9 صفحة تعديل البيانات الشخصية للمتبرع في الموقع والتطبيق

تعديل بيانات بنك الدم والمخزون:

يجب على بنك الدم تعديل مخزونه من زمر الدم من حين لآخر وذلك حتى تكون البيانات التي تظهر للمحتاج صحيحة ولذلك سيتم التأكد من تاريخ آخر تحديث من لوحة التحكم وإرسال إشعار لبنك الدم لتذكيره بتحديث البيانات:



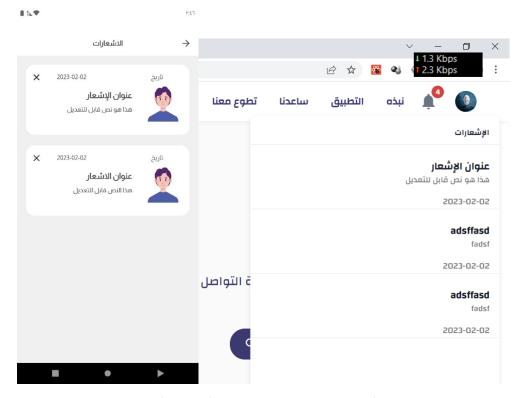
شكل 4-10 صفحة تعديل بيانات بنك الدم في التطبيق والموقع



شكل 4-11 صفحة تعديل كمية قرب الدم في الموقع

الإشعارات:

يمكن للمستخدم رؤية الإشعارات المرسلة إليه في تبويب الإشعارات.



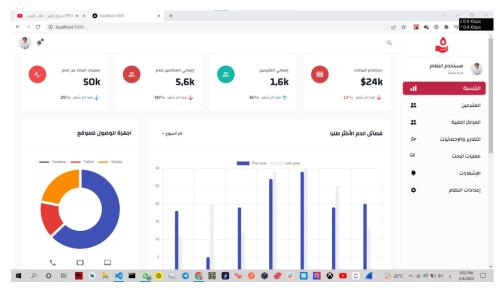
شكل 4-12 صفحة الإشعارات في التطبيق والموقع

لوحة التحكم:

تم تصميمها بمكتبة ReactJS باستخدام إطار عمل NextJS

الصفحة الرئيسية:

تعرض هذه الصفحة ملخص للإحصائيات التي تتعلق بالمشروع من حيث عدد المتبرعين و عدد المستخدمين و عمليات البحث التي تمت وعرض رسم بياني لفصائل الدم الأكثر بحثاً وكمية استخدام البيانات المستهلكة في المشروع.

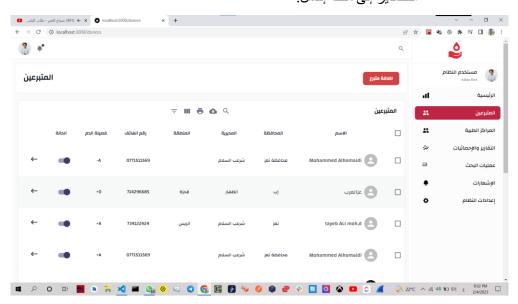


شكل 4-13 واجهة لوحة التحكم الرئيسية

صفحة إدارة المتبرعين:

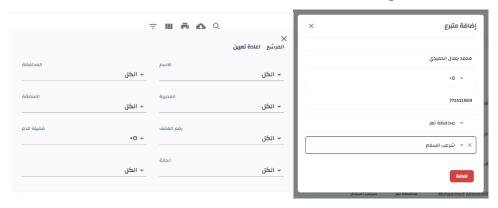
فيها يتم عرض المتبرعين في جدول بيانات يتم فيه:

- البحث عن متبرع حسب أي قيمة سواء كانت الاسم أو المحافظة أو المديرية أو فصيلة الدم أو رقم الهاتف.
 - فلترة البيانات حسب أي قيمة في العمود.
 - التحكم بعدد الصفوف التي تظهر في الصفحة.
 - التصدير إلى ملف إكسل.



شكل 4-14 واجهه إدارة المتبرعين

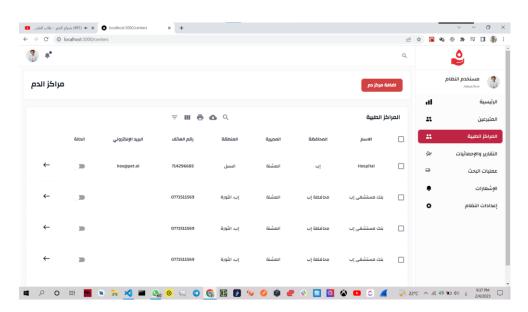
إمكانية إضافة متبرع جديد:



شكل 4-15 واجهة إضافة متبرع جديد - لوحة التحكم

صفحة إدارة بنوك الدم:

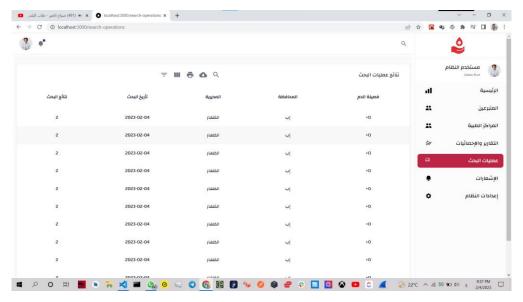
فيها يتم عرض بنوك الدم في جدول بيانات مشابه لجدول التحكم بالمتبرعين مع إمكانية إضافة بنك دم جديد.



شكل 4-16 واجهة إدارة بنوك الدم

صفحة عرض عمليات البحث:

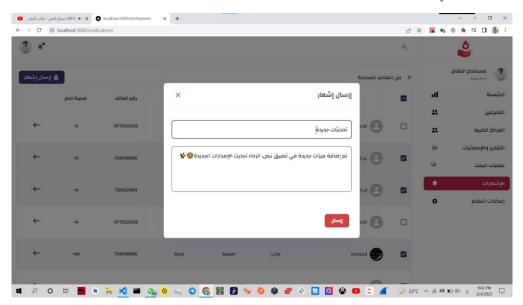
يتم فيها عرض جميع عمليات البحث التي قام بها المستخدمون:



شكل 4-17 واجهة عرض نتائج عمليات البحث

صفحة الإشعارات:

يتم فيها عرض المستخدمين وإمكانية إرسال إشعار إلى مستخدم معين أو مجموعة من المستخدمين وتحتوي رسالة الإشعار على العنوان والرسالة، كما هو موضح في الشكل التالى:

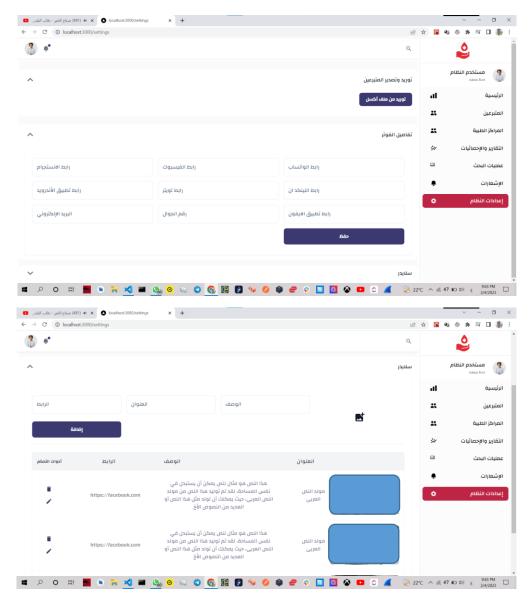


شكل 4-18 واجهة إرسال إشعارات

صفحة إعدادات النظام:

إمكانية توريد بيانات من ملفات إكسل.

والتحكم في بيانات الصفحة الرئيسية للموقع والتطبيق.



شكل 4-19 واجهات إصدار التقارير و تعديل محتوى التذييل

(Chapter Summery) ملخص الفصل 4.6

تم في هذا الفصل عرض هيكلة تصميم المشروع و بنية قواعد البيانات واستعراض واجهات المشروع (تطبيق الموبايل – موقع الويب – لوحة التحكم) والوظائف التي يقوم بها كل جزء بشكل مختصر.

الفصل الخامس (إطار النتائج والتوصيات)

5 النتائج والتوصيات

(Introduction) المقدمة

بعد الانتهاء من تصميم المشروع وتجهيزه للعمل تم تجريبه ببيانات افتراضية بشكل لا يختلف عن البيانات الواقعية وعمل محاكاة للعمليات التي يفترض أن يتم إجراءها باستخدام المشروع بأقسامه (التطبيق الموقع – لوحة التحكم) وسنعرض في هذا الفصل النتائج والملاحظات والإيجابيات والصعوبات التي تمت مواجهتها والتطويرات المستقبلية المقترحة.

(Results) النتائج 5.2

تم تحقيق الأهداف المرجوة من المشروع التي كانت تتمركز حول مايلي:

- توفير أقصر وأسهل طريقة ممكنة لوصول محتاج الدم إلى متبرع أو بنك دم.
- تم تطوير فريق قدرات المشروع برمجيًا ببعض التقنيات الحديثة ، بحيث يكون جاهز لمواكبة سوق العمل.

(Advantages) الإيجابيات 5.3

- 1- تجربة مستخدم جيدة من حيث سهولة استخدام التطبيق ووضوح الواجهات التفاعلية.
 - 2- إمكانية استخدام التطبيق على منصة أندر ويد أو آيفون.
- 3- إمكانية استخدام الموقع الإلكتروني الذي يوفر نفس الخدمة دون الحاجة إلى تنزيل وتثبيت التطبيق.
- 4- إمكانية تسجيل المراكز الطبية التي تملك مخزون من الدم وإمكانية تحديث المخزون في أي وقت.
 - 5- إمكانية البحث عن متبرع عن طريق:
 - المحافظة.
 - المديرية.
 - زمرة الدم.
- 6- عرض بنوك الدم في نفس المنطقة التي تم البحث فيها والتي توفر كمية الزمر المناسبة لزمرة المحتاج.
 - 7- عرض نتائج المتبرعين بشكل يوضح عنوان المتبرع كتابة وإمكانية التواصل معه مباشرة.
- 8- استخدام خرائط جوجل في عرض نتائج البحث بحيث يمكن للمحتاج التواصل مباشرة مع المتبر عين الأقرب جغرافياً منه.

(Difficulties) الصعوبات 5.4

- من الصعوبات التي واجهها فريق العمل أثناء بناء المشروع:
- 1- بذل الكثير من الجهد لتعلم التقنيات الحديثة التي تم استخدامها في تطوير المشروع.
- 2- تباعد مساكن فريق العمل مما دعا إلى استئجار غرفة للاجتماع وعدم توفر الخدمات الأساسية مثل الكهرباء والماء فيها بشكل متواصل.
- 3- حجم بيانات الإنترنت الذي لزم لتثبيت بيئات العمل والمكاتب وتطوير المشروع الذي يعتمد تنفيذه و تجريبه على الوصول إلى الإنترنت واستخدام بعض الخدمات السحابية.

(Future Developments) التطويرات المستقبلية

- إدخال تقنيات الذكاء الاصطناعي للتنبؤ بمقدار احتياج زمر الدم اعتمادً على البيانات التي تم
 تجميعها.
 - استعداد الفريق لتطوير المشروع عند الحاجة.

(Conclusion) الخاتمة 5.6

تم بحمد الله الانتهاء من عمل هذا المشروع الذي يعد توظيف للتقنيات البرمجية الحديثة كبادرة إنسانية لخدمة المجتمع، محققين بذلك الأهداف التي تم وضعها في بداية المشروع، متجاوزين الصعوبات والتحديات وإخراج الجانب النظري من المشروع متبعين بذلك توجيهات مسؤولة مشاريع التخرج عن قسم علوم الحاسوب وتقنية المعلومات الدكتورة ندى الحميدي ومشرف المشروع الدكتور نشوان المجمر في كلية العلوم جامعة إب آملين أن يلقى استحسانكم.

(Resources and References) المراجع والمصادر

- 1- ألف سترات أب،
- https://www.alefstartup.com/blog/2018/10/18/%D9%85%D8%A7-
 - %D9%87%D9%8A-
- %D8%A7%D9%84%D8%A2%D8%AC%D8%A7%D9%8A%D9%84-
 - Agile-%D8%A3%D9%88-
- <u>%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%86%D9%87%D8%AC%D9%8A%D8</u>
 - %A9-
 - %D8%A7%D9%84%D8%B1%D8%B4%D9%8A%D9%82%D8%A9-
 - %D9%81%D9%8A-%D8%A5%D8%AF%D8%A7%D8%B1%D8%A9-
- %D8%A7%D9%84%D9%85%D8%B4%D8%A7%D8%B1%D9%8A%D
 - 04\02\2023 · 8%B9
 - 2- وزارة الصحة السوعدي،
- $\frac{https://www.moh.gov.sa/awarenessplateform/VariousTopics/Pages/Blood}{03\02\2023 \cdot Donation.aspx}$
 - 3- وزارة الصحة السوعدى،
- $\frac{https://www.moh.gov.sa/HealthAwareness/EducationalContent/PublicHeal}{03\02\2023} \ \ \ th/Pages/017.aspx$
 - 4- موقع أمازون، https://aws.amazon.com/ar/what-is/javascript/ موقع أمازون،
 - 5- أكاديمية إلزيرو، https://elzero.org/what-is-dart-language/
 - 6- مفيد، https://mofeeed.com/programming-language-flutter/ مفيد،
 - 7- أكاديمية حسوب، https://wiki.hsoub.com/React -7
- - 04\02\2023 · %D8%B9%D9%85%D9%84%D9%87%D8%A7
 - 9- فاير بيس، https://firebase.google.com فاير بيس،
- https://learn.microsoft.com/ar-sa/power-apps/maker/portals/vs- مايكروسوفت، -10 مايكروسوفت، -10 \ 01\02\2023 ، code-extension
- https://www.gamessourcecode.com/2017/12/android- 'gamessourcecode -11 05\02\2023 \cdot \studio_ 8.html
 - 05\02\2023 \text{ theastrologypage \cdot https://ar..com/google-chrome -12}

```
%D9%87%D9%88-github-%D9%88%D9%85%D8%A7-
                                    %D9%87%D9%8A-
%D8%A7%D8%B3%D8%AA%D8%AE%D8%AF%D8%A7%D9%85%
                     04\02\2023 · D8%A7%D8%AA%D9%87
            14-كتوف، https://qtoof.academy/what-is-trello/ كتوف، 14-كتوف
https://freewarebramj.blogspot.com/2021/06/draw-io-
                                       'Freewarebram -15
                            05\02\2023 · diagrams-net.html
16- حياة، https://www.hyyat.com/%D9%85%D8%A7%D9%87%D9%88- حياة،
               %D8%AA%D8%B7%D8%A8%D9%8A%D9%82-
  /%D8%A7%D9%84%D8%AC%D9%88%D8%A7%D9%84%D8%9F
                                          04\02\2023
                                        'Msdmanuals-17
https://www.msdmanuals.com/ar/home/%D8%AD%D9%82%D8%A7%D
    8% A6% D9% 82-% D8% B3% D8% B1% D9% 8A% D8% B9% D8% A9-
 %D8%A7%D8%B6%D8%B7%D8%B1%D8%A7%D8%A8%D8%A7%
                                           D8%AA-
%D8%A7%D9%84%D8%AF%D9%85/%D8%A8%D9%8A%D9%88%D
                  9%84%D9%88%D8%AC%D9%8A%D8%A7-
%D8%A7%D9%84%D8%AF%D9%91%D9%8E%D9%85/%D9%86%D
                               8%B8%D8%B1%D8%A9-
                %D8%B9%D9%8E%D8%A7%D9%85%D8%A9-
  %D8%AD%D9%88%D9%84-%D8%A7%D9%84%D8%AF%D9%85
                                          05\02\2023
05\02\2023 · design-31
  19-ميم أب، https://www.meemapps.com/term/push-notification ميم أب،
             20- جى بى إس، https://www.gps.gov/arabic.php ، جى بى إس
                                               21- إقر أ،
https://www.egrae.com/%D9%85%D8%AE%D8%B7%D8%B7%D8%A7
              %D8%AA-%D8%AA%D8%AF%D9%81%D9%82-
%D8%A7%D9%84%D8%A8%D9%8A%D8%A7%D9%86%D8%A7%D
```

05\02\2023 \(\doldsymbol{05}\AA