



```
29         scanf("%f", &arr[i][j][k]);
30     }
31 }
32 }
33 printf("\n\n");
34 for (i = 0; i < size; i++)
35 {
36     for (j = 0; j < size; j++)
37     {
38         for (k = 0; k < size; k++)
39         {
40             p = &arr[i][j][k];
41             sum += *p;
42             printf("%u : %.2f\n", p, *p);
43         }
44     }
45 }
46 printf("\nSum of array by pointer is :%.2f", sum);
47 run = 1;
48
49 while (run == 1)
50 {
51     printf("\n\ncontinue Program? (y/N): ");
52     scanf(" %c", &finish);
53     if (finish == 'y' || finish == 'N')
54     {
55         run = 0;
56         p = 0;
57         sum = 0;
58     }
```

```
59         else
60         {
61             printf("Enter only \" y \" or \"N\\\"");
62         }
63     }
64     if (finish == 'N')
65     {
66         printf("\\End Program\\\"\\n");
67     }
68 }
69 }
```

## อธิบายโค้ด

ใน function main

- ประกาศตัวแปร float 1.arr[3][3][3] อะเรย์ 3 มิติ ขนาด 3x3x3 2.พ้อยเตอร์ชื่อ p 3.ตัวแปรชื่อ sum สำหรับเก็บผลรวม
- ประกาศตัวแปร int 1.i 2.j 3.k สำหรับใช้ใน loop 4.size=3 ใช้กำหนด loop ทำงานไม่เกินขนาดของอะเรย์ 5. run=0 ใช้สำหรับเช็คการทำงานว่าสำเร็จหรือไม่
- ประกาศตัวแปรแบบ char 1.finish = 'y' ใช้สำหรับวนการทำงานโปรแกรม

ใช้ while loop มีเงื่อนไขว่า finish ต้องมีค่าเท่ากับ 'y' ถ้าไม่หยุดโปรแกรม

ภายใน while

- Set ค่า default ให้กับอะเรย์ 3 มิติ โดยใช้ for loop 3 ชั้น
- โข้วข้อความ Enter number in Array3D ให้ user
- ใช้ for loop 3 ชั้น ในการวนรับ Input ตัวเลขทศนิยมจาก user จำนวน 27 จำนวน ไปเก็บในอะเรย์ arr[3][3][3]
- ใช้ for loop 3 ชั้น ในการวน เอาตำแหน่ง address ปัจจุบันของตำแหน่ง array เก็บใน pointer p และนำค่า value จาก address ที่ pointerชี้ไป มาบวกเข้าไปในตัวแปร sum
- โข้วค่าผลรวมของ array โดยใช้ตัวแปร sum