

CLASS DIAGRAM

Class diagram

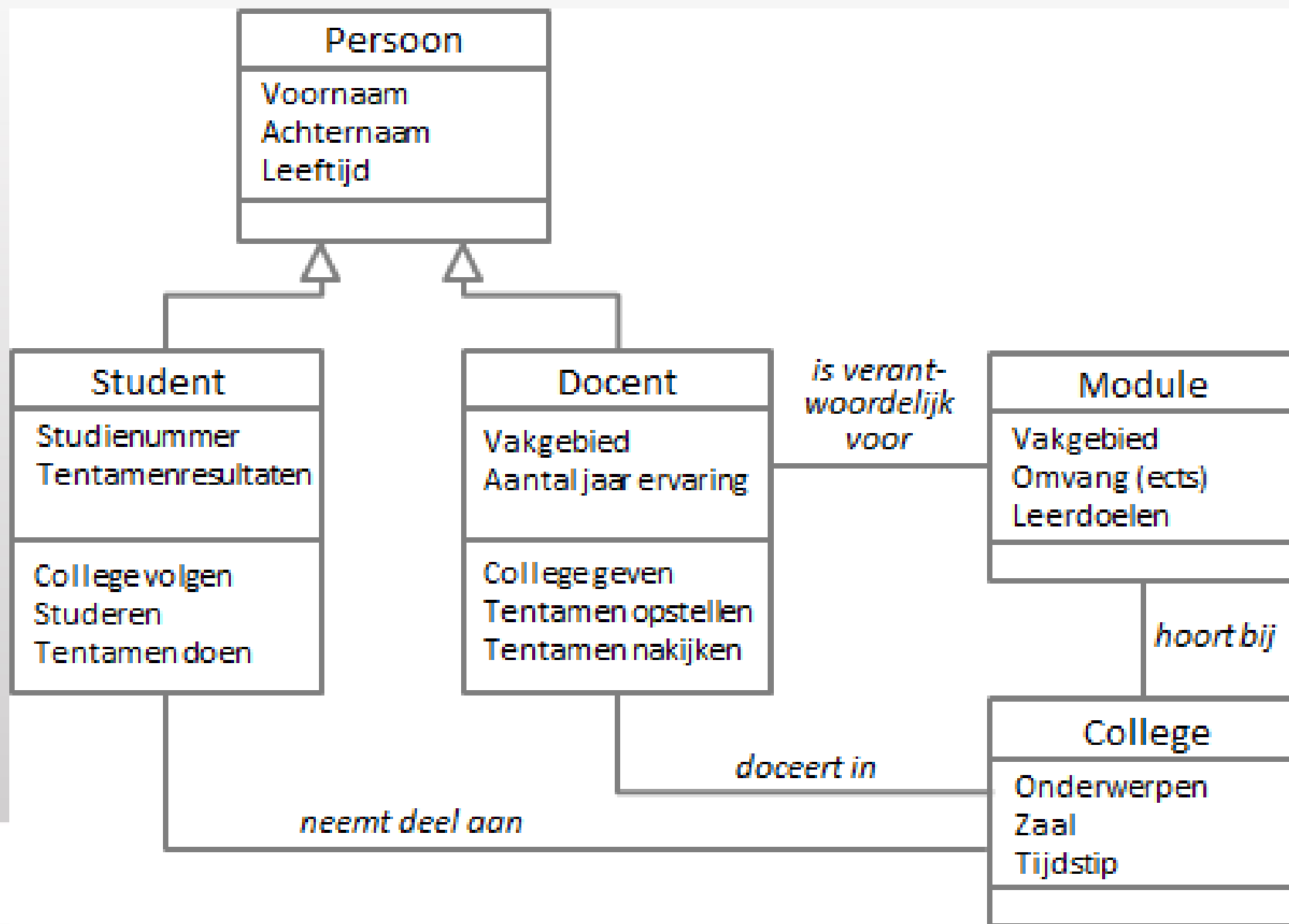
Classes

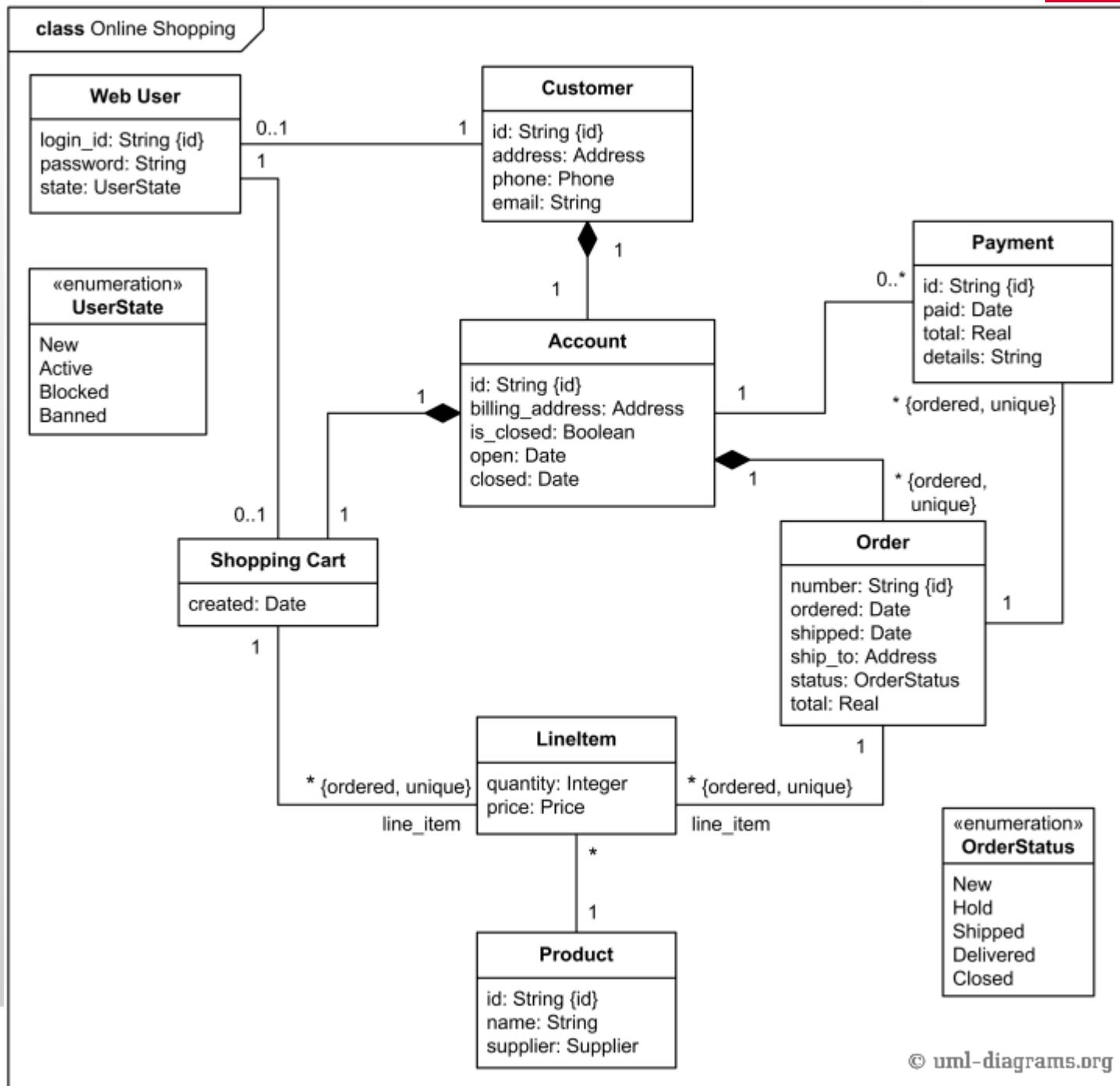
Eigenschappen

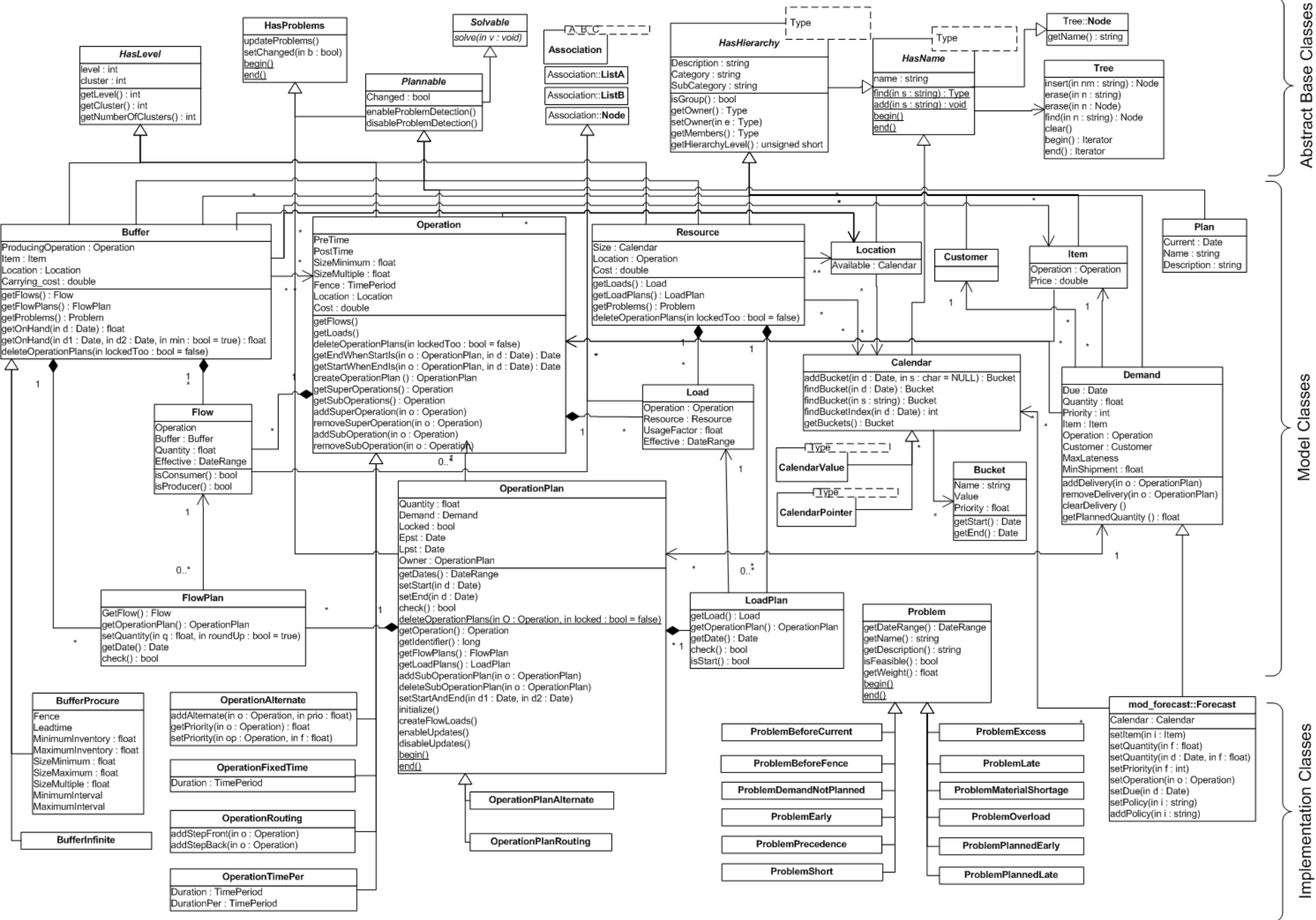
Methodes

Relaties

Voorbeelden







Object

Object (informatica); een concreet stukje gegevens en/of programmacode in het object-georiënteerd programmeren; een instantie van een klasse.

Voorbeeld

- Lepel
- Vork
- Mes

Zijn objecten van de klasse bestek

Klasse

Geclassificeerde objecten, met een onderlinge relatie

Mes, vork, lepel => klasse BESTEK

Filmpje

https://www.youtube.com/watch?v=K8eOkzQ_o9w

UML

Unified Modelling Language

Modelleertaal met grafische notatie om modellen te ontwerpen

Een model is niet DE oplossing maar één van de mogelijke oplossingen

Maar

- Accuraat
- Consistent
- begrijpelijk

Class

Naam

- Uniek
- Enkelvoud

Eigenschappen (properties)

- naam: type
- Public
- Private
- Protected

Classname
+ field: type
+ method(type): type

Methodes (methods)

- Naam (parameter): returntype

Voorbeeld

