

ONTWERPEN 2 – INHERITANCE

Lesdoelen deze week

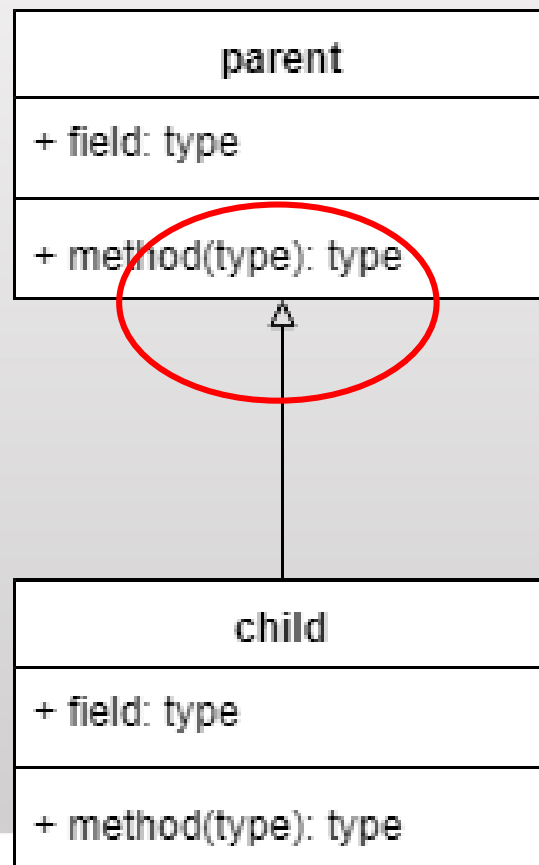
Je kan in een classdiagram overerving relaties maken

Je kan uitleggen wat overerving is

Je kan het verschil benoemen tussen parent en child classes.

Subclasses

Eén of meer meer specifieke beschrijving van een class

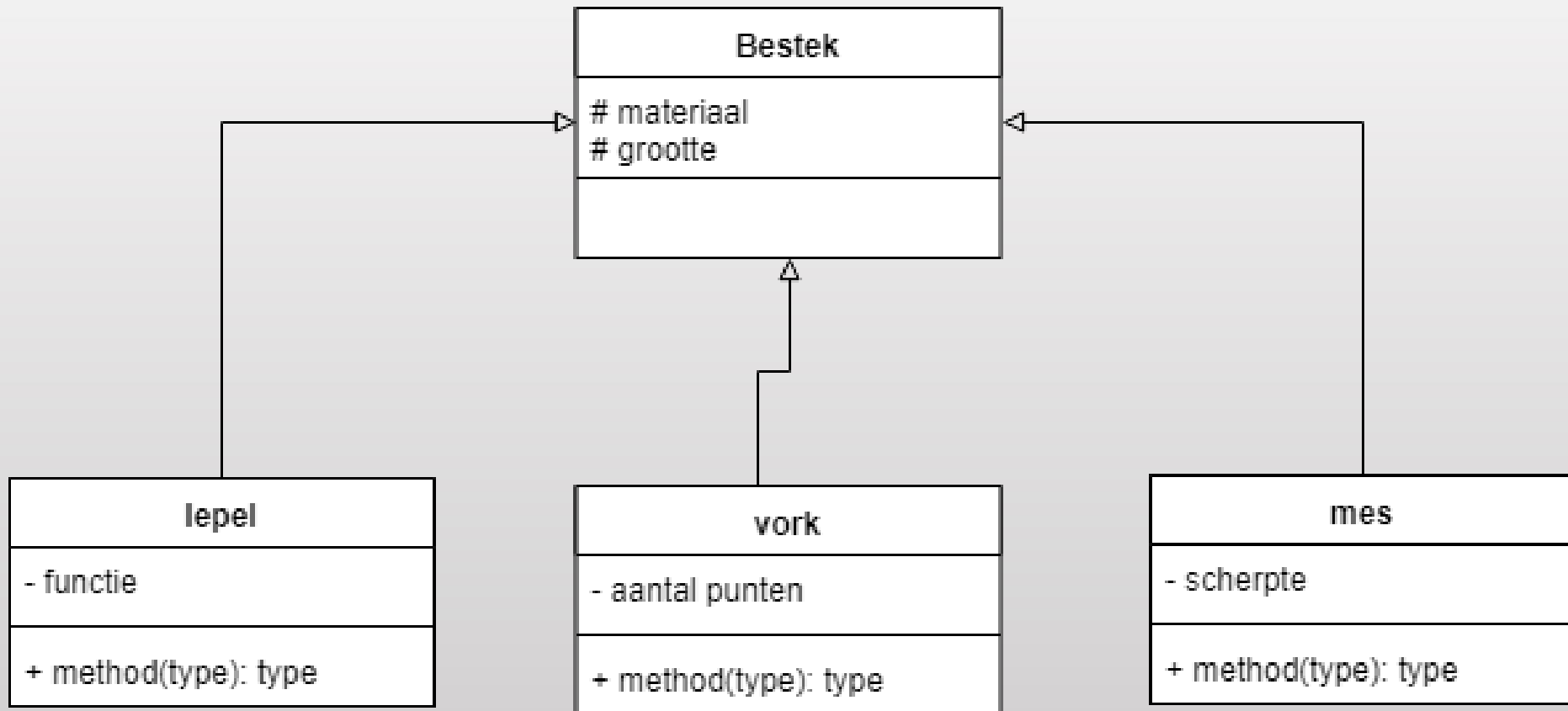


Wat is het nut?

De child erft (bijna) alle eigenschappen en methodes van de parent.

Child heeft alleen eigen specifieke eigenschappen
Private eigenschappen worden niet georven

Voorbeeld



Class

Naam

- Uniek
- Enkelvoud

Eigenschappen (properties)

- naam: type
- Public : +
- Private : -
- **Protected** : #

Classname
+ field: type
+ method(type): type

Methodes (methods)

- Naam (parameter): returntype

Type eigenschap of methode

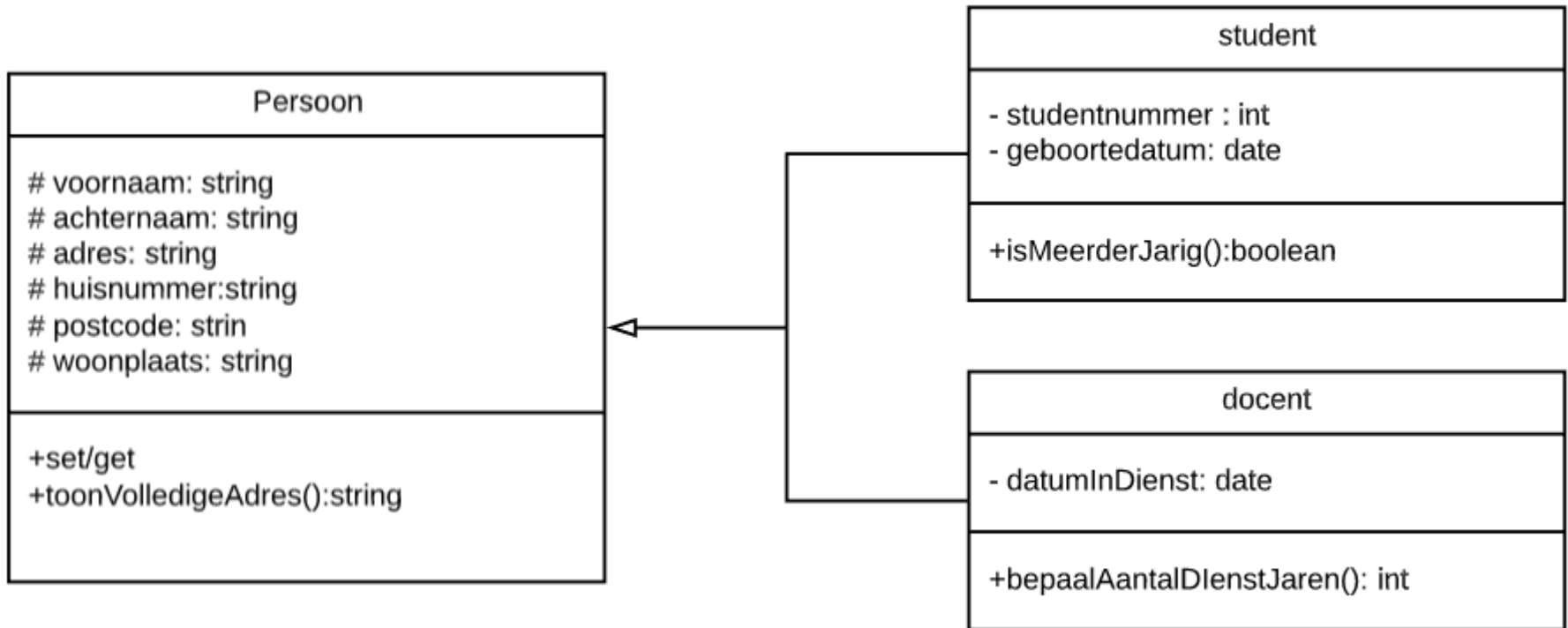
Public: elke andere class kan dit uitlezen, wijzigen of gebruiken

Private: alleen de eigen class kan dit wijzigen, uitlezen of gebruiken

Protected: de eigen class en alle subclasses kunnen dit uitlezen, wijzigen of gebruiken

Dit geldt dus voor methodes EN eigenschappen

Parent - child



Abstractie

