

replace with
LOGO

Warlock Soft

IPC2

Table of Contents

I.	Definición de la Solución	2
	Objetivos Generales	
	Objetivos Específicos	
	Alcance del Proyecto	
	Panorama General	
	Requerimientos Iniciales del Sistema	
	Definición de Clientes	
II.	Casos de Uso	5
	Casos de Uso de Alto Nivel	
	Casos de uso Expandido	
III.	Modelo Conceptual	13
IV.	Glosario de Definiciones	13
V.	Diagrama Entidad-Relación	14
VI.	Planificación	14

Definición de la Solución

Objetivos Generales

- Crear una plataforma virtual en la que empleadores se comuniquen con posibles empleados.

Objetivos Específicos

- Obtención de referencias de posibles empleados por medio de un sistema de puntos y de los perfiles digitales de estos empleados.
- Creación de eventos en los que se contrate personal por proyecto.
- Creación de un sistema de mensajería entre usuarios de la plataforma.
- Creación de asociaciones/grupos de parte de los usuarios.
- Facilitar la administración de la plataforma por parte de un agente designado.

Alcance del Proyecto

Con el proyecto se pretende alcanzar crear una plataforma como red social, que le facilite a los usuarios en busca de trabajo con experiencia en alguna área tecnológica, encontrar un trabajo adecuado a sus conocimientos. De igual manera, se pretende que el empleador utilice la plataforma para encontrar personal capacitado para la realización de algún proyecto.

Panorama General

Warlock Soft es una plataforma enfocada en la contratación de empleados y facilitación de los empleadores, para hacer sus respectivas búsquedas de personal o empleo, más fácilmente. El sistema provee de herramientas a los usuarios de la plataforma como lo son:

Login: La plataforma puede registrar a quien desee crear una cuenta. Las cuales tienen su respectiva contraseña y nombre de usuario.

Creacion de Perfil: Los usuarios registrados serán acreedores de una cuenta propia, con la cual se los podrá identificar. También tendrán la opción de publicar en su perfil para que otras personas vean las publicaciones.

Mensajería y agregar Compañeros: Los usuarios de la plataforma tendrán la opción de agregar a otros usuarios, todos se podrán encontrar en el perfil del usuario y además, tendrán la opción de enviar mensajes directos entre ellos

Calificar Karma: La plataforma manejará un sistema de puntos denominado “Karma”. Con este sistema se pretende que el usuario pueda ser referenciado por su cantidad de puntos de Karma, en el momento de ser candidato a contratación. Estos serán otorgados por otros usuarios.

Asignar Habilidades y Conocimientos: Los usuarios podrán agregar a su perfil diferentes habilidades y Conocimientos. Estos presentaran de manera rápida en lo que los usuarios se especializan. Otros usuarios podrán calificarlo mediante puntos de karma.

Crear Asociaciones: Los usuarios podrán crear asociaciones o grupos, en los cuales se podrá crear publicaciones para que otros miembros, anteriormente invitados, se unan. El creador de la asociación será el administrador, el cual tendrá la opción de modificar ciertos aspectos de la asociación, así como también borrar a miembros de ella.

Realizar/Crear Proyectos y tareas: Los usuarios empleadores podrán crear un proyecto o tareas, al cual los usuarios podrán presentar candidatura para ser escogidos. Al final de la realización de los proyectos, los empleadores podrán calificar a los empleados escogidos mediante el sistema de Karma, para cada habilidad o conocimiento.

Pago: La plataforma también cuenta con la opción para hacer pagos de manera virtual, esto con un sistema externo de banco.

Administración: El usuario administrador podrá gestionar la plataforma para vigilar que todas las normas se cumplan, así como eliminar proyectos o usuarios que violen alguna norma.

Requerimientos Iniciales del Sistema

Funciones del Sistema

No.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1	Creación de cuentas únicas por usuario	El Usuario puede crear una cuenta personal.	Evidente	-
2	Logeo	El Usuario puede ingresar a su cuenta previamente creada.	Evidente	1
3	Agregación de otros usuarios	Un usuario puede agregar a otro como compañero.	Evidente	2
4	Mensajería	Los usuarios pueden conversar entre sí, con mensajes privados.	Evidente	1
5	Creación de asociaciones	Los usuarios pueden crear asociaciones, sobre las cuales, existe un administrador.	Evidente	1
6	Asignación de habilidades y conocimientos	Los usuarios se pueden asignar habilidades y conocimientos, a su usuario.	Evidente	1
7	Calificación por punteo	Los usuarios pueden calificarse entre sí, las habilidades y conocimientos.	Evidente	1
8	Pago de servicios	Se pueden realizar pagos de manera virtual con un servicio externo de banca.	Evidente	9,1
9	Creación de Proyectos/Tareas	Los usuarios pueden crear proyectos o tareas.	Evidente	1
10	Comentar en perfil	Los usuarios se pueden publicar entre ellos.	Evidente	1,3
11	Administración completa	El administrador de la plataforma tiene todo el control sobre esta.	No Evidente	2

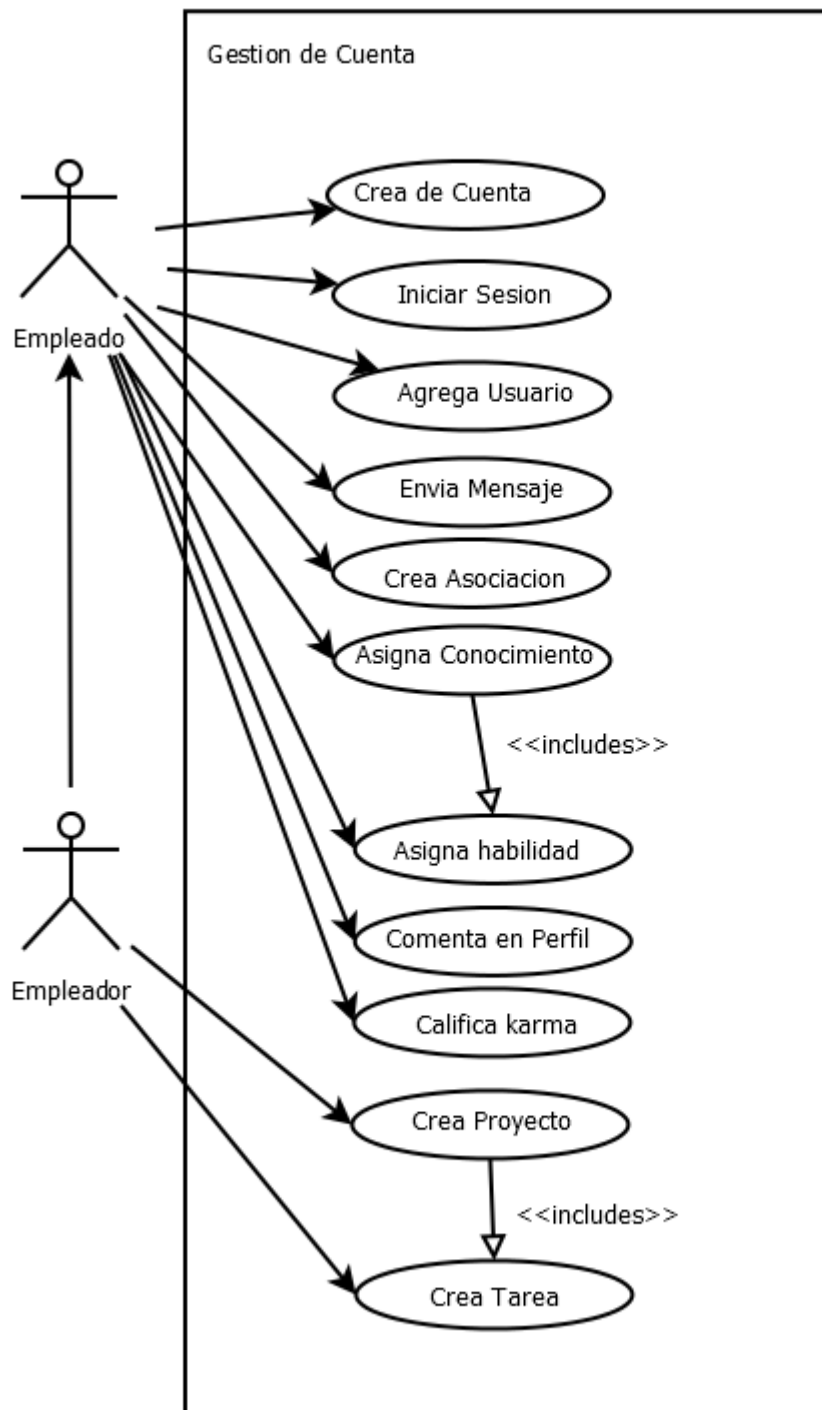
Atributos del Sistema

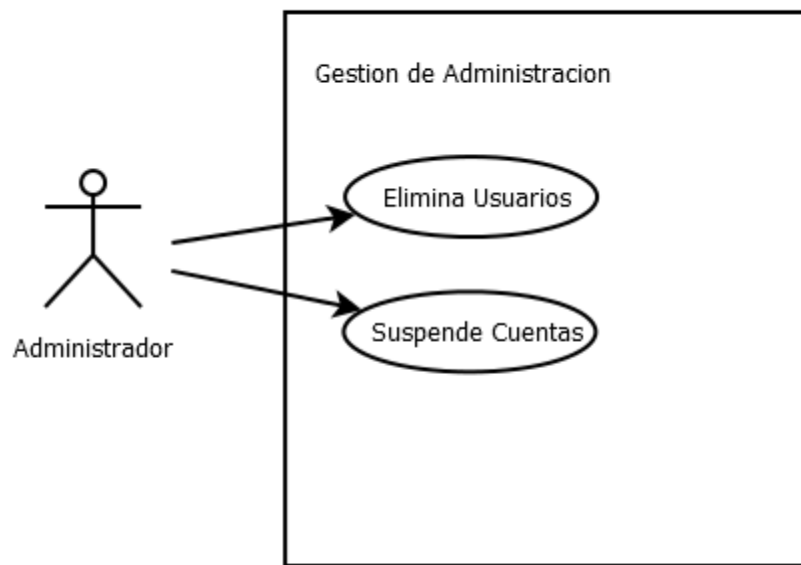
Atributo	Desarrollo
Disponibilidad	Se espera que la plataforma esté disponible las 24 horas, los 7 días de la semana.
Rapidez	La plataforma estará trabajando conectada a la base de datos de manera simultánea y rápida.
Estética	La plataforma se desarrollará de manera que sea agradable al usuario que la utiliza.
Constante	La plataforma se desarrollará con una metodología Iterativa-Incremental.

Definición de Clientes

Cliente	Descripción	Módulo
Empleado	En la plataforma, el empleado es quien puede buscar trabajo en los diferentes proyectos y tareas existentes. Es también quien puede atribuirse las diferentes habilidades y conocimientos disponibles. Además, puede crear asociaciones para un grupo de usuarios y calificar con Karma a otros usuarios.	Creación de Perfil, Asignación de Habilidades, Realizar Proyectos y Tareas, Crear Asociaciones, Calificar Karma
Empleador	En la plataforma, el empleador es quien crea los proyectos en la búsqueda de personal calificado para la realización de los mismos. Al igual que el empleado, puede tener habilidades, conocimientos y crear asociaciones. Además puede calificar con karma, al terminar un proyecto o tarea, al usuario quien la realizó.	Creación de Perfil, Asignación de Habilidades, Realizar y crear Proyectos y Tareas, Crear Asociaciones, Calificar Karma
Administrador	En la plataforma, es quien gestiona la misma. Teniendo diferentes responsabilidades, como la de velar por el cumplimiento de normas y castigar a los individuos que las infrinjan.	Creación de Perfil, Administrar plataforma

Casos de Uso





Casos de Uso de Alto Nivel

Identificador	CDU_01
Caso de Uso	Crea Cuenta
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Se crea una cuenta única para el usuario.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_02
Caso de Uso	Inicia Sesion
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Se accede a la cuenta del usuario.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_03
Caso de Uso	Agregar Usuario
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Se agrega un usuario a la lista de compañeros de otro.
Tipo	Secundario

Identificador	CDU_04
Caso de Uso	Envia Mensaje
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Se envía un mensaje directo a otro usuario.
Tipo	Secundario

Identificador	CDU_05
Caso de Uso	Crea Asociacion
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Se crea una asociación con un administrador.
Tipo	Secundario

Identificador	CDU_06
Caso de Uso	Asigna conocimiento
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Un usuario se asigna a si mismo un conocimiento, este trae consigo habilidades.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_07
Caso de Uso	Asigna Habilidad
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Un usuario se asigna a si mismo una habilidad.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_08
Caso de Uso	Comenta en Perfil
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Un usuario comenta en el perfil de otro.
Tipo	Secundario

Identificador	CDU_09
Caso de Uso	Califica Karma
Actores	Empleado, Empleador
Descripcion	Un usuario califica las habilidades o conocimientos de otro.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_10
Caso de Uso	Crea Proyecto
Actores	Empleador
Descripcion	Un usuario crea un proyecto, en el cual se incluyen tareas.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_11
Caso de Uso	Crea Tarea
Actores	Empleador
Descripcion	Un usuario crea una tarea.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_12
Caso de Uso	Elimina Usuarios
Actores	Administrador
Descripcion	El administrador elimina la cuenta de la base de datos.
Tipo	Primario

Identificador	CDU_13
Caso de Uso	Suspende Cuentas
Actores	Administrador
Descripcion	El administrador suspende la cuenta temporalmente.
Tipo	Primario

Casos de uso Expandido

Identificador	CDU_01
Caso de Uso	Crea cuenta
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Registrar una cuenta para tener acceso a la plataforma.
Resumen	Se crea una cuenta única para el usuario.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-
Curso Normal de Eventos	1.El usuario ingresa al formulario de registro 2.El usuario llena el formulario con la información necesaria y la envía. 3.El usuario es registrado en la plataforma.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: El usuario ya existe y regresa al línea 1.

Identificador	CDU_02
Caso de Uso	Iniciar Sesión
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Acceder a la plataforma para hacer uso de las herramientas.
Resumen	Se accede a la cuenta del usuario.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-
Curso Normal de Eventos	1.El usuario ingresa a la página de login. 2. El usuario llena los espacios correspondientes con su información. 3.El usuario ingresa a la plataforma.
Curso Alternativo de Eventos	Linea2: El usuario no existe o la contraseña es errónea. Es llevado a Linea 1.

Identificador	CDU_03
Caso de Uso	Agrega Usuario
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Tener compañeros en el perfil de los usuarios para mejor comunicación y organización.
Resumen	Se agrega un usuario a la lista de compañeros de otro.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-

Curso Normal de Eventos	1.El usuario ingresa a la lista de contactos 2.El usuario hace búsqueda de otro usuario por su nickname 3.El usuario agrega a el otro 4.El usuario agregado recibe una invitación de el usuario que invita. 5. El usuario agregado acepta la invitación y se muestra el usuario en su lista de contactos.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: El usuario no es encontrado. Se muestra mensaje de “No Encontrado” Linea5: El usuario rechaza la invitación.

Identificador	CDU_06
Caso de Uso	Asigna Conocimiento
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Presentar que conocimientos el usuario puede realizar, en su perfil.
Resumen	Un usuario se asigna a si mismo un conocimiento, este trae consigo habilidades.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	CDU_07
Curso Normal de Eventos	1. El usuario ingresa a la lista de conocimientos disponibles. 2.El usuario escoge un conocimiento y lo asigna. 3.El conocimiento aparece en el perfil del usuario.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: El conocimiento ya está agregado y muestra mensaje “Conocimiento ya agregado”

Identificador	CDU_07
Caso de Uso	Asigna Habilidad
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Presentar que habilidades el usuario puede realizar, en su perfil.
Resumen	Un usuario se asigna a si mismo una habilidad.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	CDU_06
Curso Normal de Eventos	1. El usuario ingresa a la lista de conocimientos disponibles. 2.El usuario escoge un conocimiento, se despliega una lista de habilidades incluidas. 3.El usuario escoge una habilidad, y se asigna. 4. La habilidad aparece en el perfil del usuario.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 3: La habilidad ya está agregado y muestra mensaje “habilidad ya agregada”

Identificador	CDU_09
Caso de Uso	Califica Karma
Actores	Empleado, Empleador
Propósito	Tener la referencia de las habilidades y conocimientos de un usuario.
Resumen	Un usuario califica las habilidades o conocimientos de otro.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-
Curso Normal de Eventos	1.El Usuario ingresa al perfil de otro usuario. 2.El usuario ingresa a la sección de habilidades y conocimientos. 3.El usuario Califica los conocimientos del otro usuario. 4.Los puntos de karma, se suman al total.
Curso Alternativo de Eventos	Linea3. El usuario que califica no tiene suficientes puntos de karma. La opción se deshabilita. Linea3. El usuario ya previamente calificó al otro usuario. La opción se deshabilita.

Identificador	CDU_10
Caso de Uso	Crea Proyecto
Actores	Empleador
Propósito	Publicar un proyecto, que necesite ser realizada por usuarios.
Resumen	Un usuario crea un proyecto.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	CDU_11
Curso Normal de Eventos	1.El usuario ingresa al formulario de creación de proyecto. 2. El usuario ingresa la información correspondiente al formulario. 3.El usuario ingresa las tareas existentes en el proyecto. Y acepta la creación. 3.El proyecto se publica en la lista de proyectos.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: La información esta incompleta. Regresa a Linea 1. Linea 3: El proyecto carece de tareas. Regresa a Linea 1.

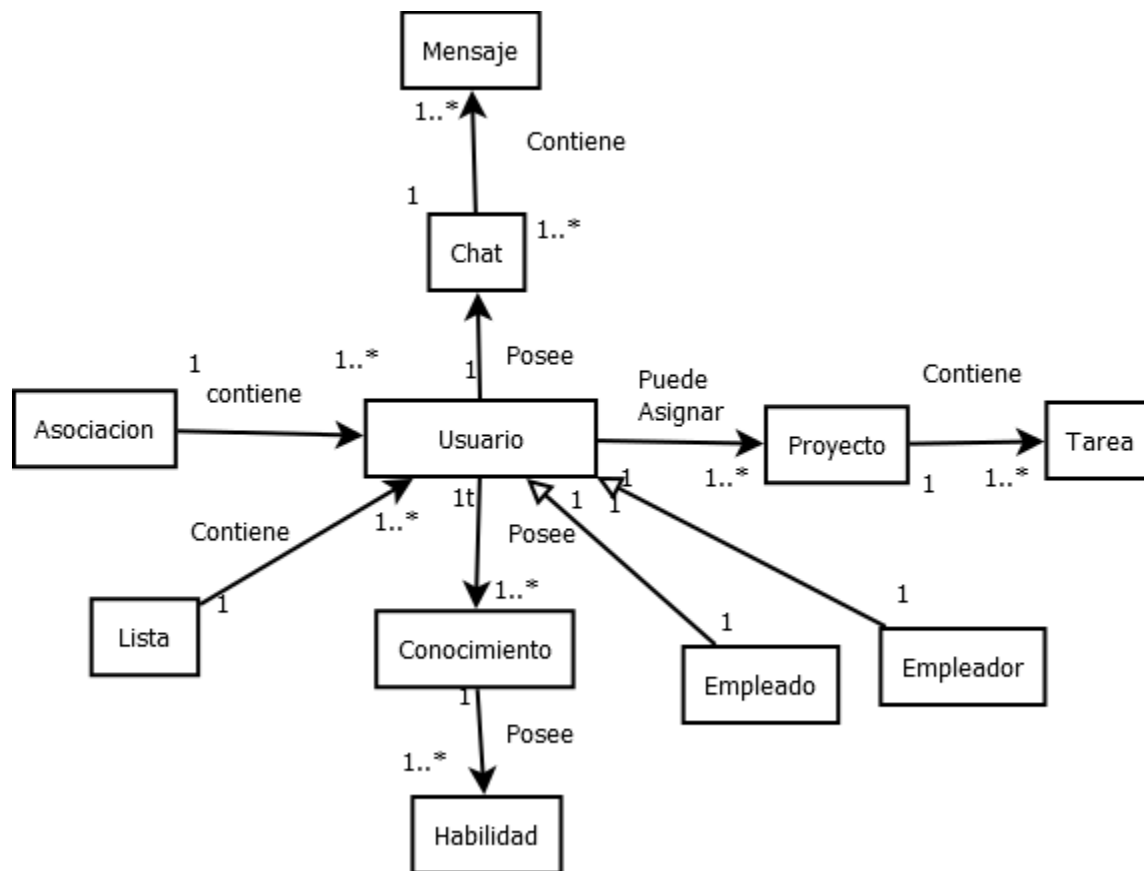
Identificador	CDU_11
Caso de Uso	Crea Tarea
Actores	Empleador
Propósito	Publicar una tarea, que necesite ser realizada por algún usuario.
Resumen	Un usuario crea una tarea.
Tipo	Primario

Referencia Cruzada	CDU_10
Curso Normal de Eventos	1.El usuario ingresa al formulario de creación de tarea. 2. El usuario ingresa la información correspondiente al formulario. Y acepta la creación. 3.La tarea se publica en la lista de tareas.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: La información esta incompleta. Regresa a Linea 1.

Identificador	CDU_12
Caso de Uso	Elimina Usuarios
Actores	Administrador
Propósito	Penalizar a los usuarios que infrinjan las normas, permanentemente.
Resumen	El administrador elimina la cuenta de la base de datos.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-
Curso Normal de Eventos	1.El administrador ingresa a la lista de usuarios. 2. El administrador ingresa el nickname del usuario a penalizar. 3.El administrador ingresa al perfil del usuario a penalizar. 4.El administrador borra la cuenta de la plataforma.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: Usuario no encontrado. Es llevado a Linea1.

Identificador	CDU_13
Caso de Uso	Suspende Cuentas
Actores	Administrador
Propósito	Penalizar a los usuarios que infrinjan las normas, temporalmente.
Resumen	El administrador suspende la cuenta temporalmente.
Tipo	Primario
Referencia Cruzada	-
Curso Normal de Eventos	1.El administrador ingresa a la lista de usuarios. 2. El administrador ingresa el nickname del usuario a penalizar. 3.El administrador ingresa al perfil del usuario a penalizar. 4.El administrador suspende la cuenta de la plataforma.
Curso Alternativo de Eventos	Linea 2: Usuario no encontrado. Es llevado a Linea1.

Modelo Conceptual



Glosario de Definiciones

Diagrama	Término	Descripción
Caso de Uso	Gestion de Cuenta	Se refiere a las opciones que el usuario puede utilizar para hacer uso de la plataforma.
Caso de Uso	Gestion de Administracion	Se refiere a las opciones que el administrador puede utilizar para hacer uso de la administración de la plataforma.

```

classDiagram
    class UsuarioChat {
        *ID_USuario_Chat int
        °( # ) ID_Usuario int
        °( # ) ID_Chat int
    }
    class Chat {
        *ID_chat int
    }
    class Mensaje {
        *ID_Mensaje int
        °( # ) ID_chat int
        °descripcion varchar
    }
    class Usuario {
        *ID_Usuario int
        °nombre varchar
        °correo varchar
        °Fecha Date
        °contrasenia varchar
        °nickname varchar
        °karma int
    }
    class Asociacion {
        *ID_Asociacion int
        °nombre varchar
        °resumen varchar
        °Logo image
    }
    class AsociacionUsuario {
        *ID_Asociacion int
        °( # ) ID_Asociacion int
        °( # ) ID_Usuario int
    }
    class ProyectoUsuario {
        *ID_Proyecto_Usuario int
        °( # ) ID_Usuario int
        °( # ) ID_Proyecto int
    }
    class Proyecto {
        *ID_Proyecto int
        °nombre varchar
        °FechaIni date
        °FechaFin date
        °( # ) ID_Tarea int
    }
    class Tarea {
        *ID_Tarea int
        °nombre varchar
        °descripcion varchar
        °Fecha date
    }
    class UsuarioLista {
        *ID_Usuario_Lista int
        °( # ) Usuario_Lista int
        °( # ) ID_Lista int
    }
    class UsuarioConocimiento {
        *ID_Usuario_Conocimiento int
        °( # ) ID_Usuario int
        °( # ) ID_Conocimiento int
    }
    class Conocimiento {
        *ID_Conocimiento int
        °Descripcion varchar
        °( # ) ID_Habilidad int
    }
    class TareaConocimiento {
        *ID_Tarea_Conocimiento int
        °( # ) ID_atarea int
        °( # ) ID_conocimiento int
    }
    class ListaContacto {
        *ID_Lista int
        °No Contactos int
    }
    class Habilidad {
        *ID_Habilidad int
        °Descripcion varchar
    }

    UsuarioChat --> Chat
    UsuarioChat --> Mensaje
    Usuario --> Asociacion
    Usuario --> Proyecto
    Usuario --> UsuarioLista
    Usuario --> UsuarioConocimiento
    Asociacion --> AsociacionUsuario
    Proyecto --> ProyectoUsuario
    Proyecto --> Tarea
    Tarea --> TareaConocimiento
    Conocimiento --> TareaConocimiento
    Conocimiento --> Habilidad
    UsuarioLista --> ListaContacto
  
```

Name	Begin date	End date
◦ Fase 1	12/4/17	12/13/17
◦ Definición de la So...	12/4/17	12/8/17
◦ Diagramas	12/8/17	12/12/17
◦ Script HTML	12/12/17	12/13/17
◦ Fase 2	12/14/17	12/27/17
◦ CreacionCuenta/Lo...	12/14/17	12/14/17
◦ Asignar Habilidad...	12/15/17	12/18/17
◦ Crear Asociaciones	12/19/17	12/21/17
◦ Calificar Karma	12/22/17	12/25/17
◦ Agregar Proyectos/...	12/26/17	12/27/17
◦ Fase 3	12/28/17	1/11/18

Diagrama de Clases

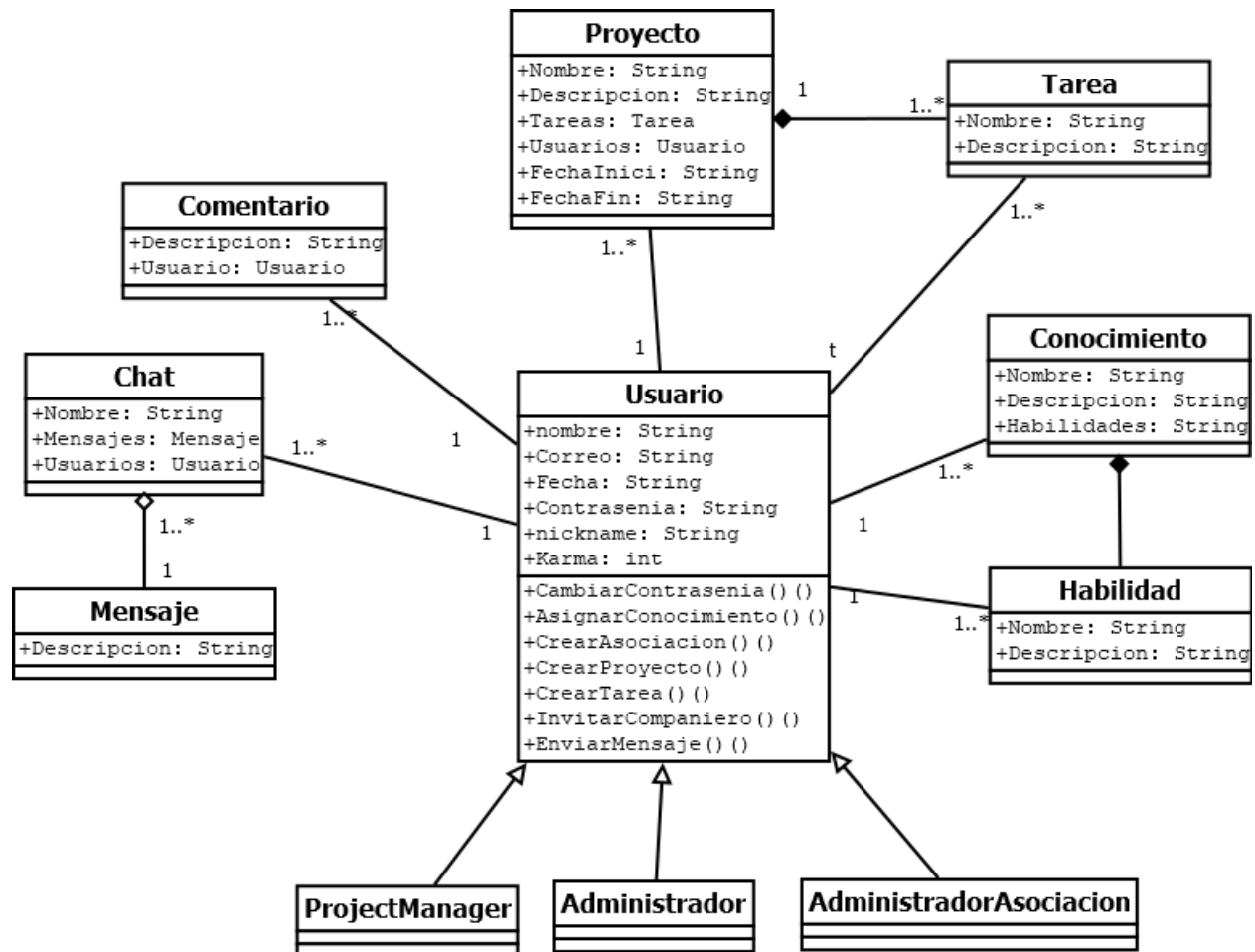
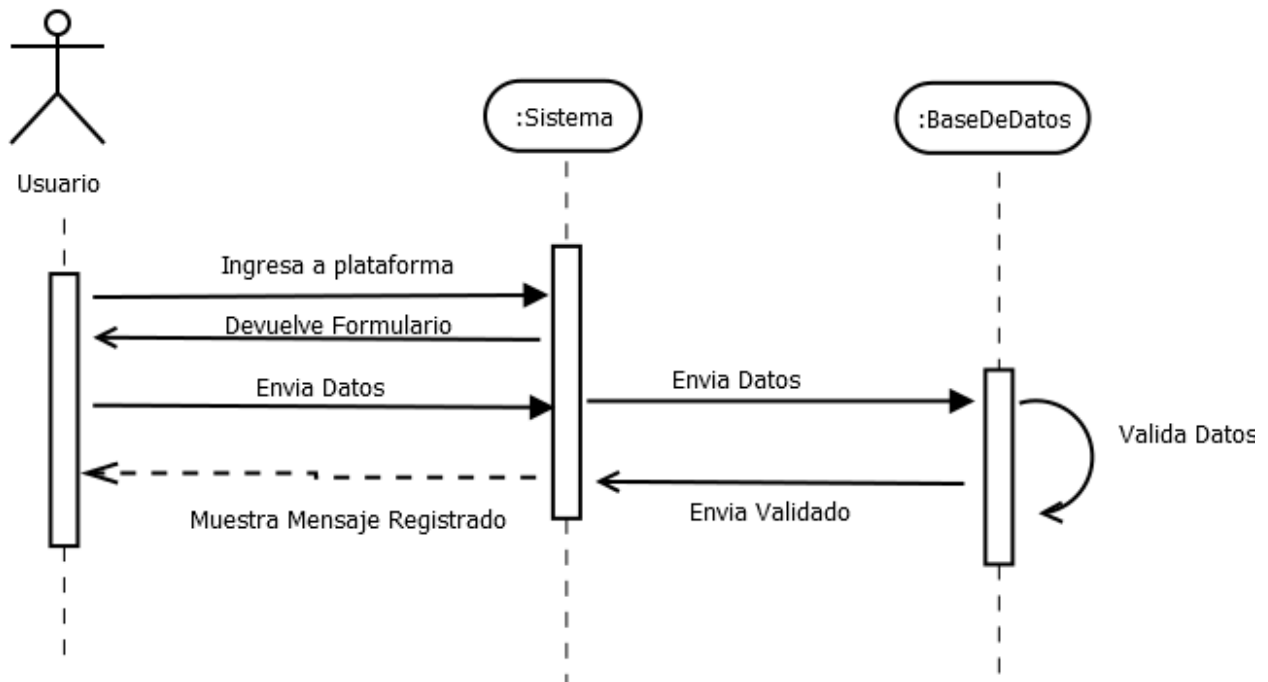
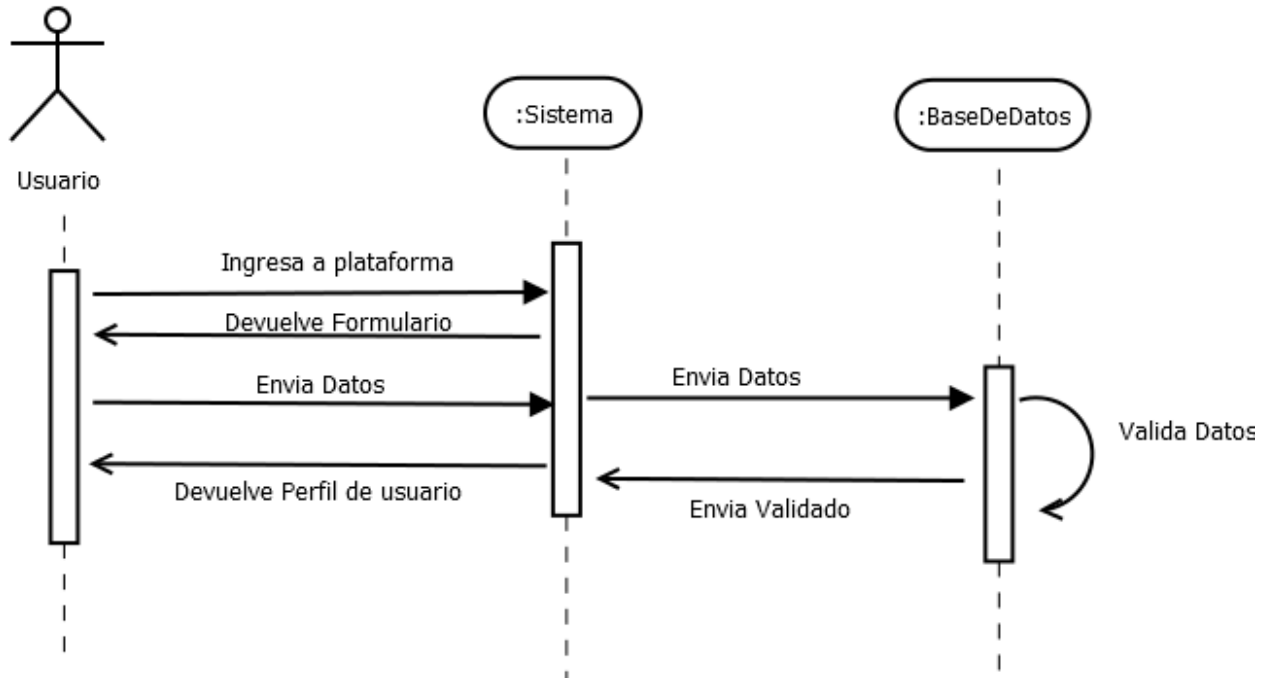


Diagrama de Secuencias

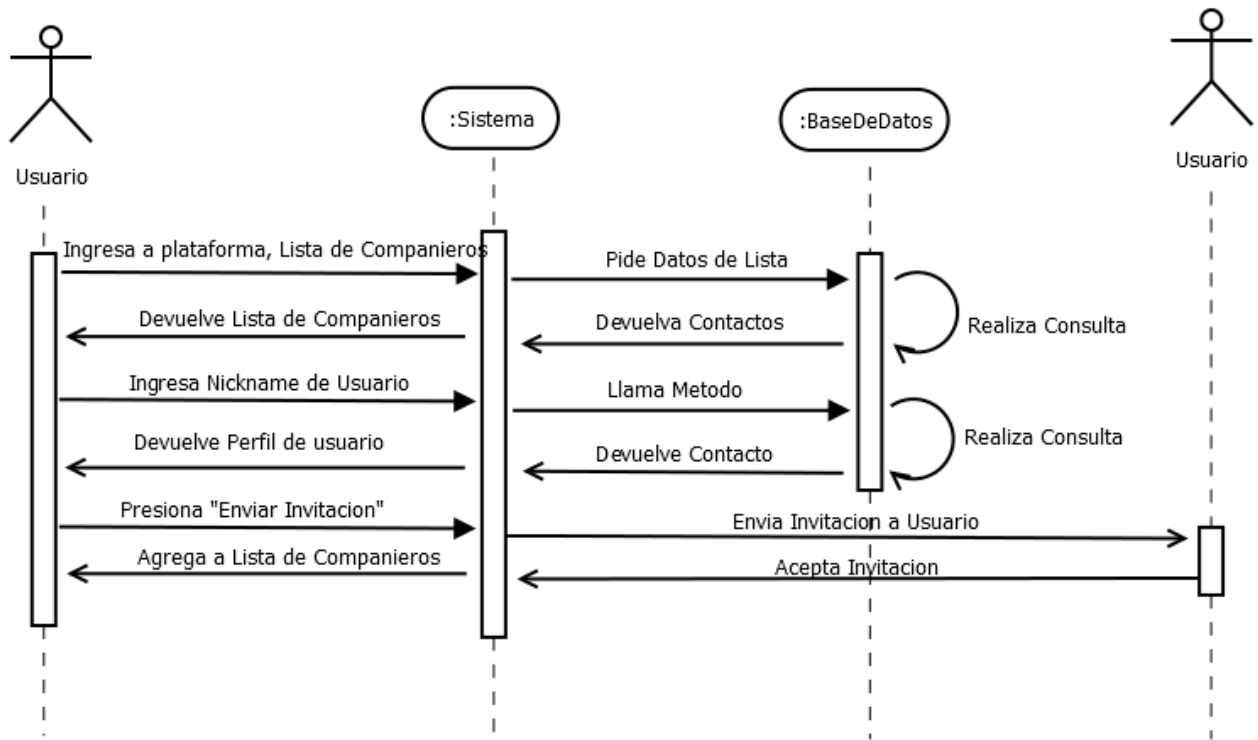
Login



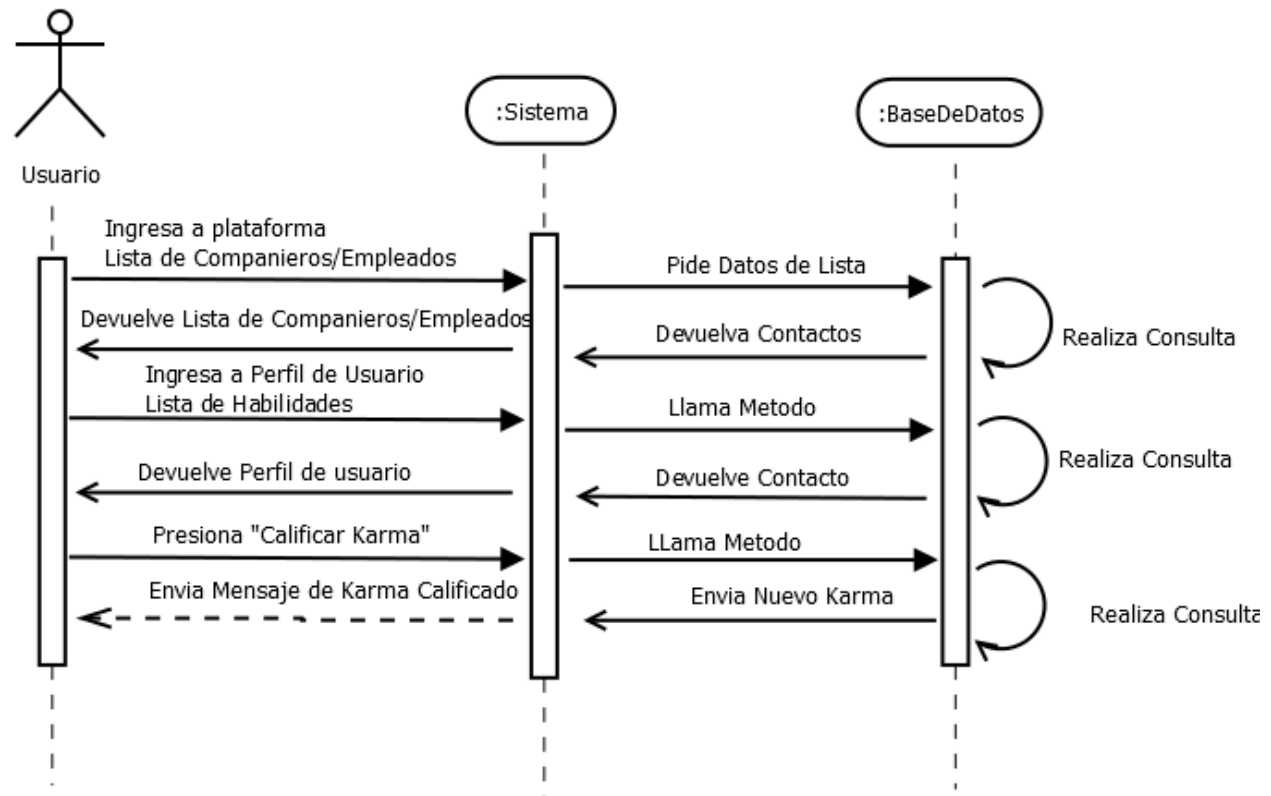
Registrarse



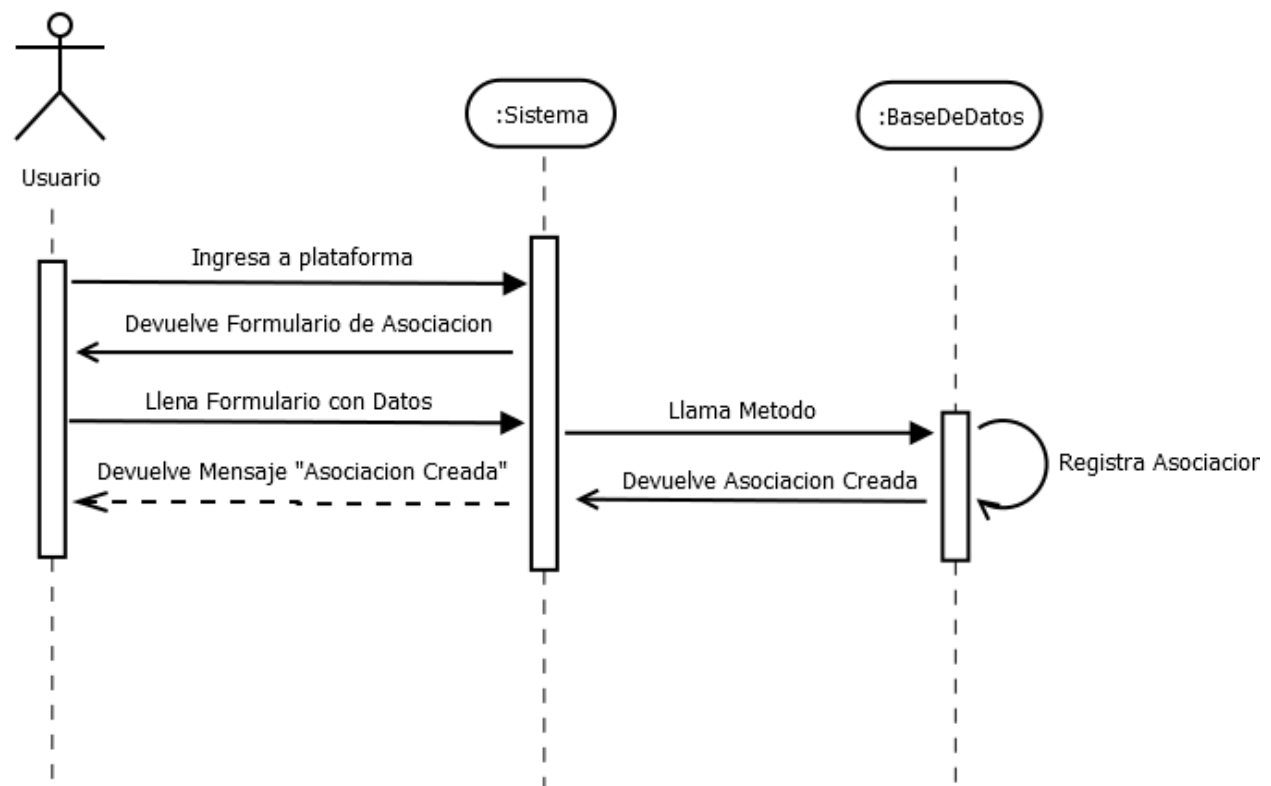
Agregar



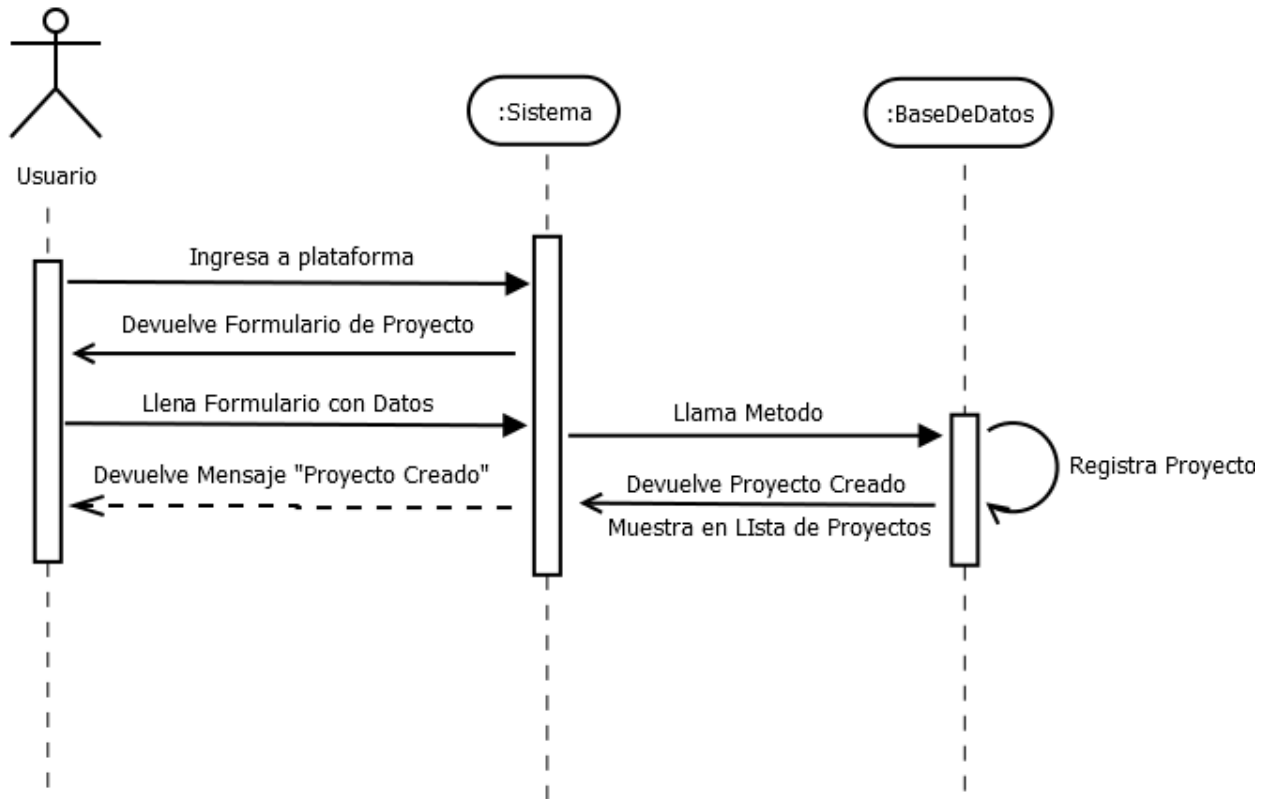
Calificar Karma



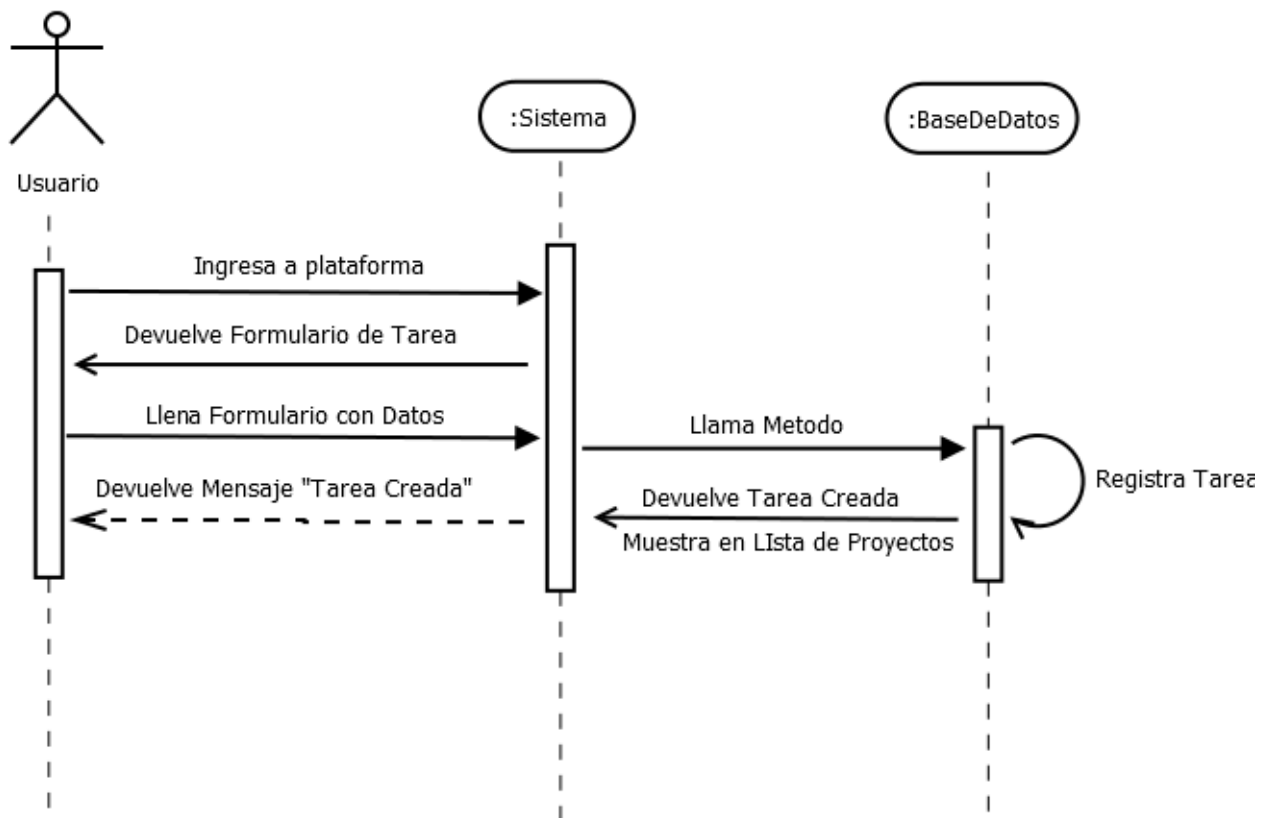
Crear Asociacion



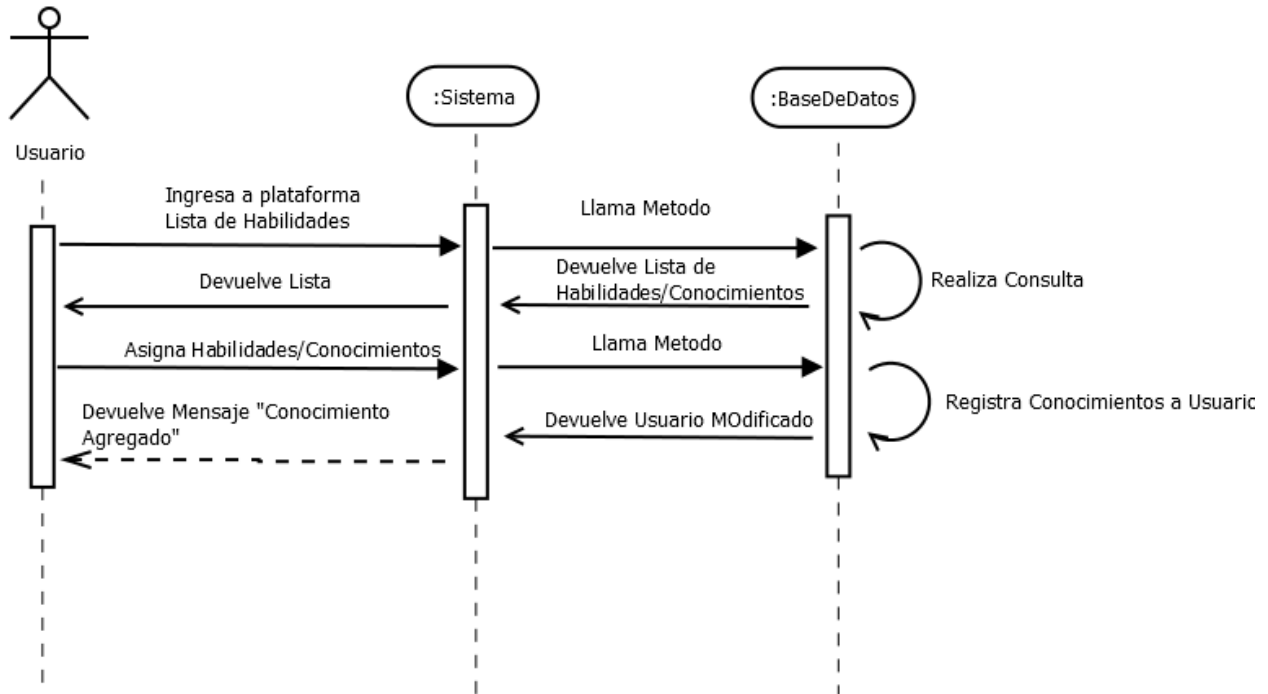
Crear Proyecto



Crear Tarea



Crear Conocimiento/habilidad



Suspender/Eliminar Usuario

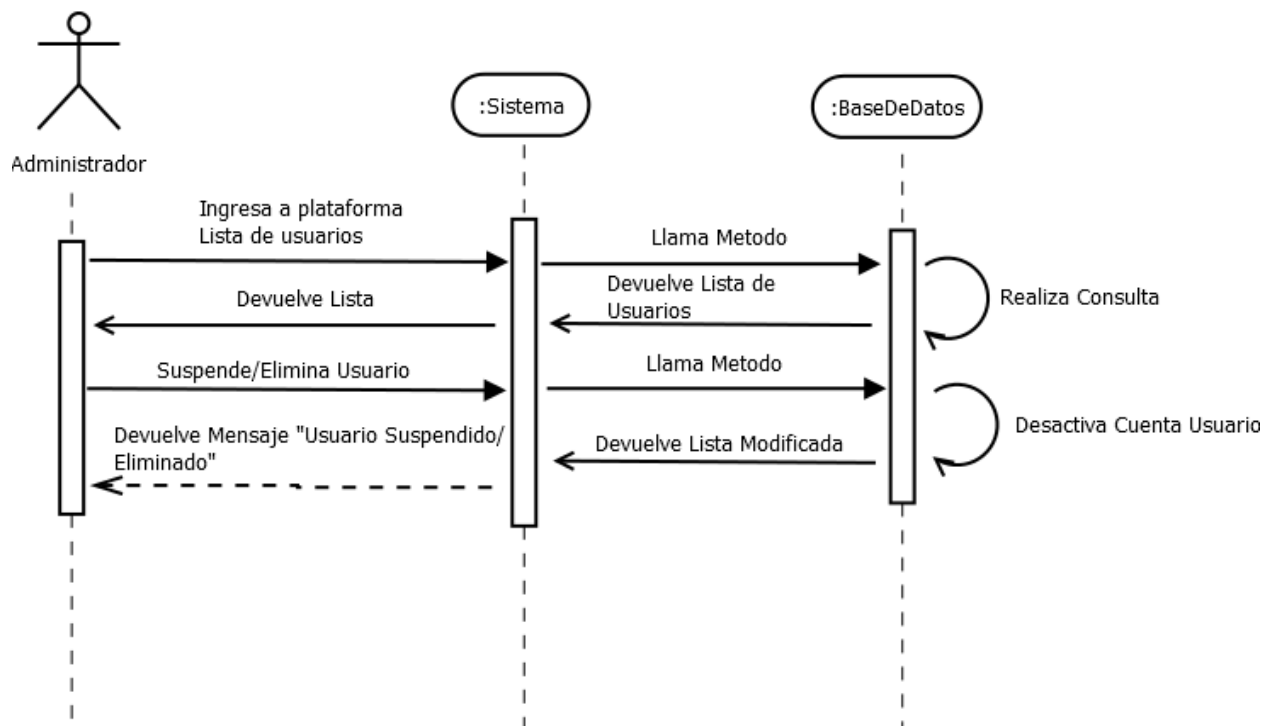
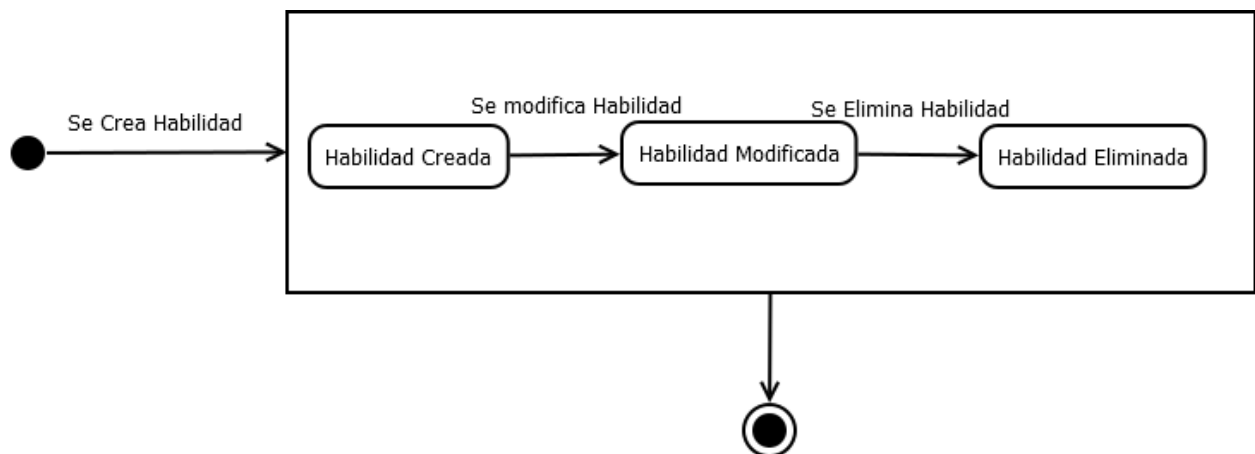


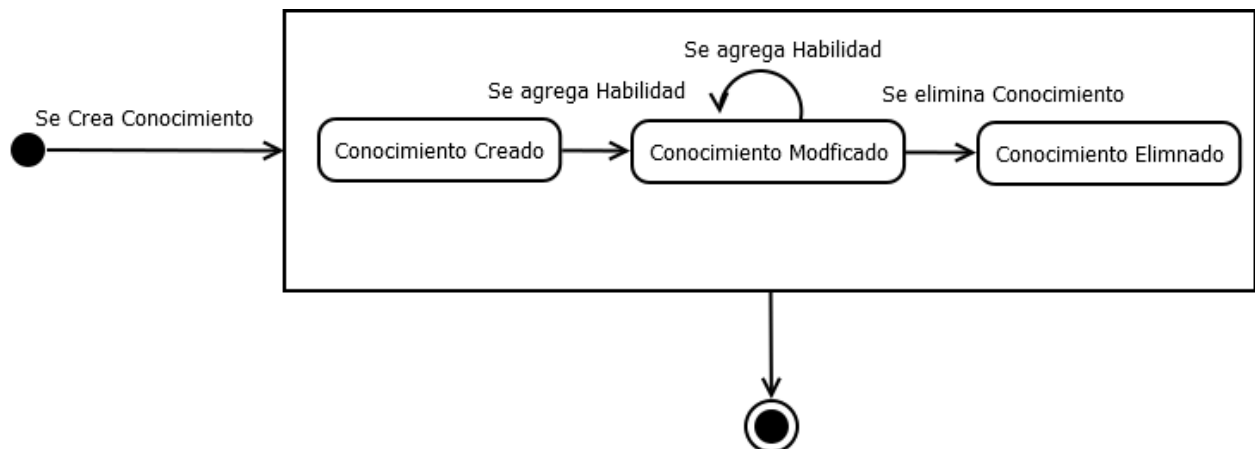
Diagrama de Actividades

Diagrama de Estados

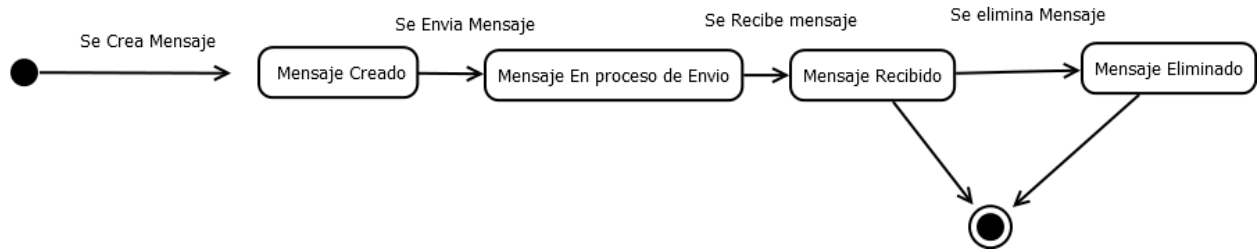
Habilidad



Conocimiento



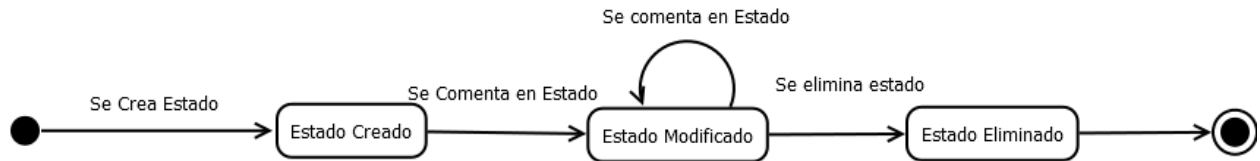
Mensaje



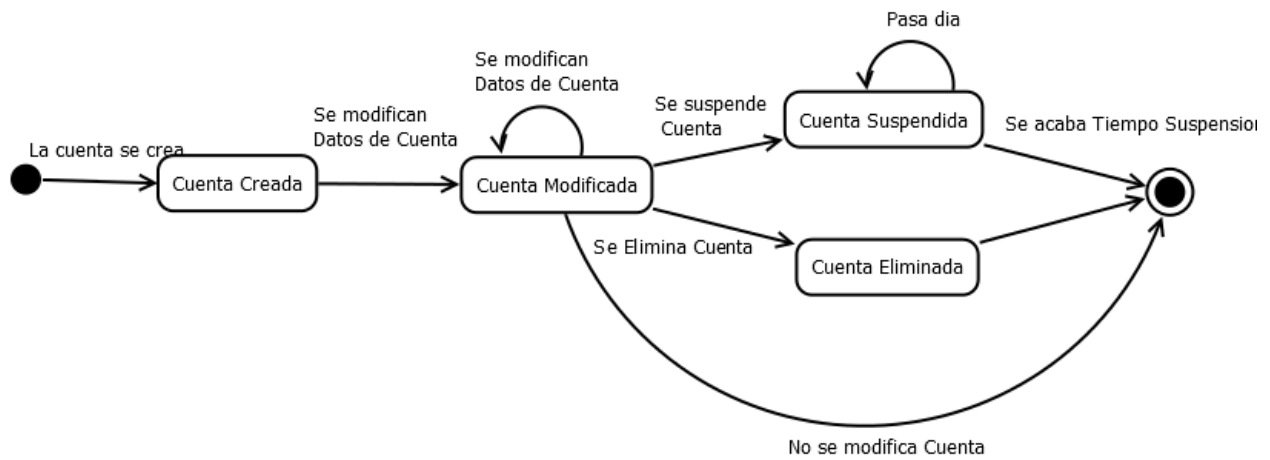
Chat



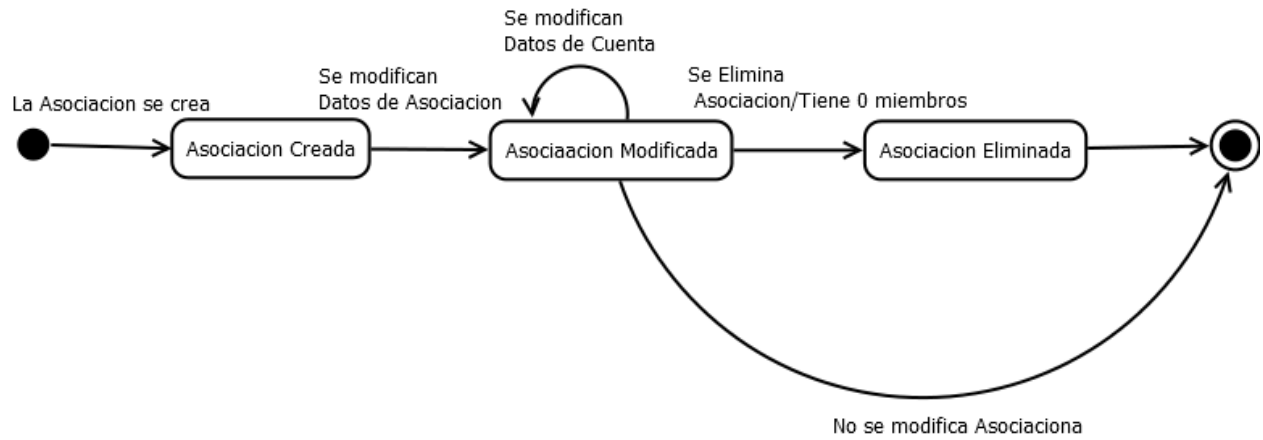
Estado



Cuenta



Asociacion



Proyecto

