

replace with
LOGO

Warlock Soft

IPC2

Table of Contents

| | | |
|------|--|-----------|
| I. | Definición de la Solución | 2 |
| | Objetivos Generales | |
| | Objetivos Específicos | |
| | Alcance del Proyecto | |
| | Panorama General | |
| | Requerimientos Iniciales del Sistema | |
| | Definición de Clientes | |
| II. | Casos de Uso | 5 |
| | Casos de Uso de Alto Nivel | |
| | Casos de uso Expandido | |
| III. | Modelo Conceptual | 13 |
| IV. | Glosario de Definiciones | 13 |
| V. | Diagrama Entidad-Relación | 14 |
| VI. | Planificación | 14 |

Definición de la Solución

Objetivos Generales

- Crear una plataforma virtual en la que empleadores se comuniquen con posibles empleados.

Objetivos Específicos

- Obtención de referencias de posibles empleados por medio de un sistema de puntos y de los perfiles digitales de estos empleados.
- Creación de eventos en los que se contrate personal por proyecto.
- Creación de un sistema de mensajería entre usuarios de la plataforma.
- Creación de asociaciones/grupos de parte de los usuarios.
- Facilitar la administración de la plataforma por parte de un agente designado.

Alcance del Proyecto

Con el proyecto se pretende alcanzar crear una plataforma como red social, que le facilite a los usuarios en busca de trabajo con experiencia en alguna área tecnológica, encontrar un trabajo adecuado a sus conocimientos. De igual manera, se pretende que el empleador utilice la plataforma para encontrar personal capacitado para la realización de algún proyecto.

Panorama General

Warlock Soft es una plataforma enfocada en la contratación de empleados y facilitación de los empleadores, para hacer sus respectivas búsquedas de personal o empleo, más fácilmente. El sistema provee de herramientas a los usuarios de la plataforma como lo son:

Login: La plataforma puede registrar a quien desee crear una cuenta. Las cuales tienen su respectiva contraseña y nombre de usuario.

Creación de Perfil: Los usuarios registrados serán acreedores de una cuenta propia, con la cual se los podrá identificar. También tendrán la opción de publicar en su perfil para que otras personas vean las publicaciones.

Mensajería y agregar Compañeros: Los usuarios de la plataforma tendrán la opción de agregar a otros usuarios, todos se podrán encontrar en el perfil del usuario y además, tendrán la opción de enviar mensajes directos entre ellos

Calificar Karma: La plataforma manejará un sistema de puntos denominado “Karma”. Con este sistema se pretende que el usuario pueda ser referenciado por su cantidad de puntos de Karma, en el momento de ser candidato a contratación. Estos serán otorgados por otros usuarios.

Asignar Habilidades y Conocimientos: Los usuarios podrán agregar a su perfil diferentes habilidades y Conocimientos. Estos presentaran de manera rápida en lo que los usuarios se especializan. Otros usuarios podrán calificarlo mediante puntos de karma.

Crear Asociaciones: Los usuarios podrán crear asociaciones o grupos, en los cuales se podrá crear publicaciones para que otros miembros, anteriormente invitados, se unan. El creador de la asociación será el administrador, el cual tendrá la opción de modificar ciertos aspectos de la asociación, así como también borrar a miembros de ella.

Realizar/Crear Proyectos y tareas: Los usuarios empleadores podrán crear un proyecto o tareas, al cual los usuarios podrán presentar candidatura para ser escogidos. Al final de la realización de los proyectos, los empleadores podrán calificar a los empleados escogidos mediante el sistema de Karma, para cada habilidad o conocimiento.

Pago: La plataforma también cuenta con la opción para hacer pagos de manera virtual, esto con un sistema externo de banco.

Administración: El usuario administrador podrá gestionar la plataforma para vigilar que todas las normas se cumplan, así como eliminar proyectos o usuarios que violen alguna norma.

Requerimientos Iniciales del Sistema

Funciones del Sistema

| No. | Nombre | Descripción | Evidencia | Interacción |
|-----|---|--|-------------|-------------|
| 1 | Creación de cuentas únicas por usuario | El Usuario puede crear una cuenta personal. | Evidente | - |
| 2 | Logeo | El Usuario puede ingresar a su cuenta previamente creada. | Evidente | 1 |
| 3 | Agregación de otros usuarios | Un usuario puede agregar a otro como compañero. | Evidente | 2 |
| 4 | Mensajería | Los usuarios pueden conversar entre sí, con mensajes privados. | Evidente | 1 |
| 5 | Creación de asociaciones | Los usuarios pueden crear asociaciones, sobre las cuales, existe un administrador. | Evidente | 1 |
| 6 | Asignación de habilidades y conocimientos | Los usuarios se pueden asignar habilidades y conocimientos, a su usuario. | Evidente | 1 |
| 7 | Calificación por punteo | Los usuarios pueden calificarse entre sí, las habilidades y conocimientos. | Evidente | 1 |
| 8 | Pago de servicios | Se pueden realizar pagos de manera virtual con un servicio externo de banca. | Evidente | 9,1 |
| 9 | Creación de Proyectos/Tareas | Los usuarios pueden crear proyectos o tareas. | Evidente | 1 |
| 10 | Comentar en perfil | Los usuarios se pueden publicar entre ellos. | Evidente | 1,3 |
| 11 | Administración completa | El administrador de la plataforma tiene todo el control sobre esta. | No Evidente | 2 |

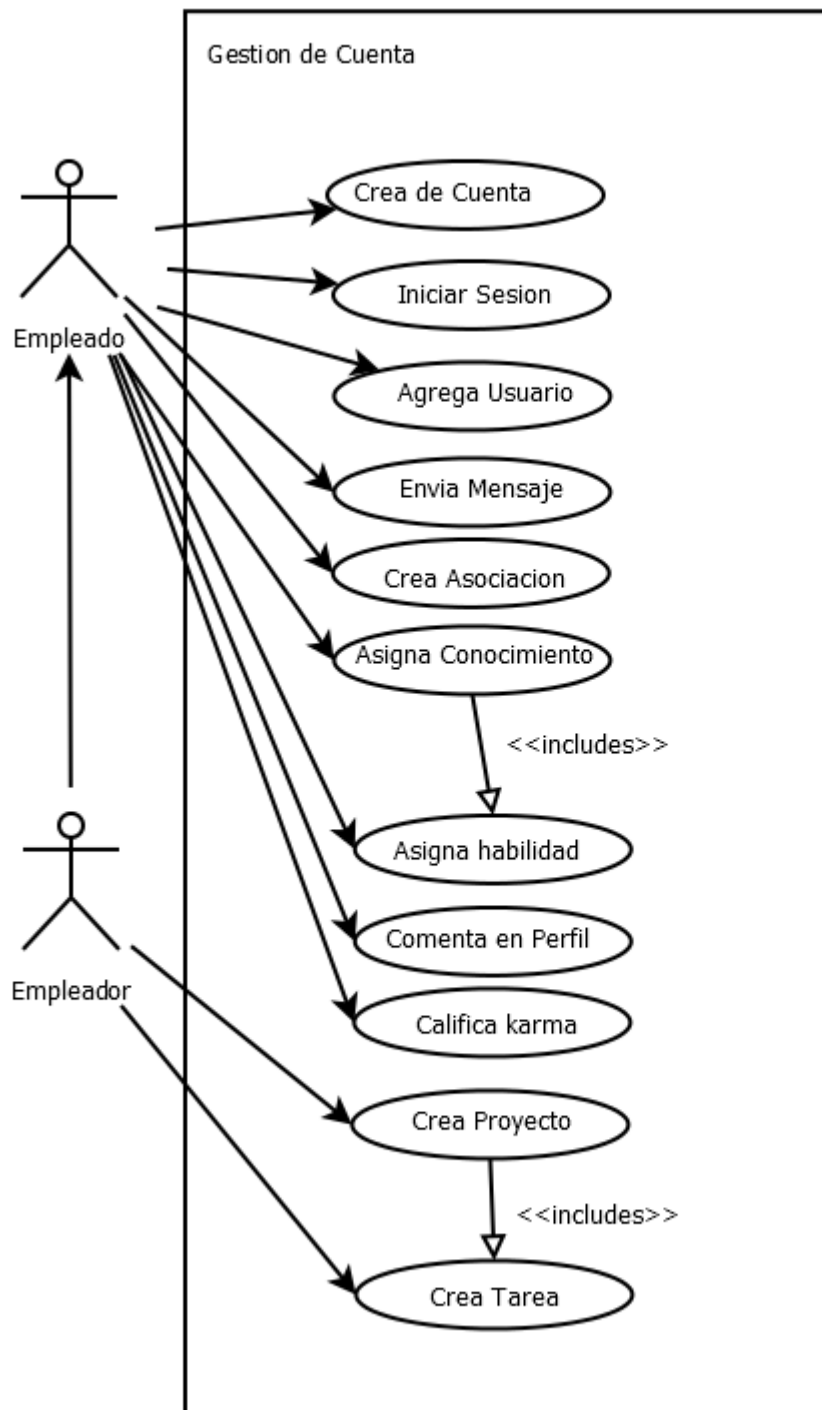
Atributos del Sistema

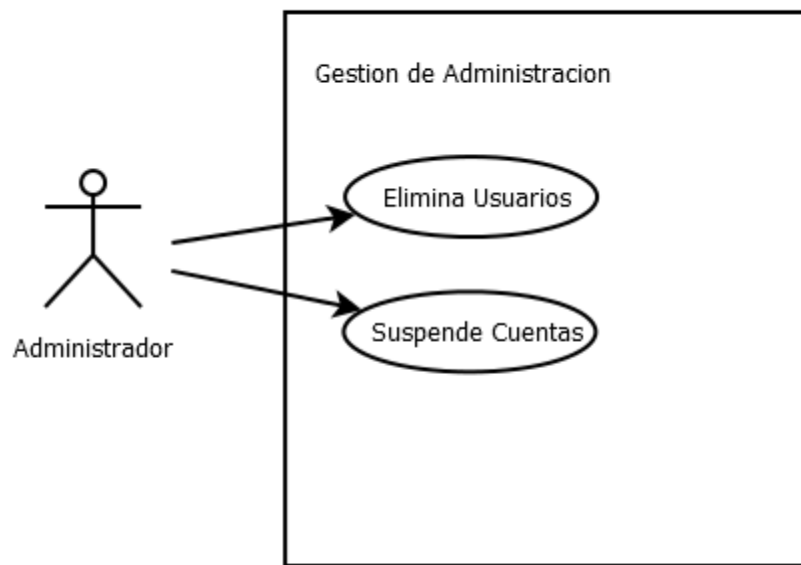
| Atributo | Desarrollo |
|-----------------------|---|
| Disponibilidad | Se espera que la plataforma esté disponible las 24 horas, los 7 días de la semana. |
| Rapidez | La plataforma estará trabajando conectada a la base de datos de manera simultánea y rápida. |
| Estética | La plataforma se desarrollará de manera que sea agradable al usuario que la utiliza. |
| Constante | La plataforma se desarrollará con una metodología Iterativa-Incremental. |

Definición de Clientes

| Cliente | Descripción | Módulo |
|----------------------|--|---|
| Empleado | En la plataforma, el empleado es quien puede buscar trabajo en los diferentes proyectos y tareas existentes. Es también quien puede atribuirse las diferentes habilidades y conocimientos disponibles. Además, puede crear asociaciones para un grupo de usuarios y calificar con Karma a otros usuarios. | Creación de Perfil, Asignación de Habilidades, Realizar Proyectos y Tareas, Crear Asociaciones, Calificar Karma |
| Empleador | En la plataforma, el empleador es quien crea los proyectos en la búsqueda de personal calificado para la realización de los mismos. Al igual que el empleado, puede tener habilidades, conocimientos y crear asociaciones. Además puede calificar con karma, al terminar un proyecto o tarea, al usuario quien la realizó. | Creación de Perfil, Asignación de Habilidades, Realizar y crear Proyectos y Tareas, Crear Asociaciones, Calificar Karma |
| Administrador | En la plataforma, es quien gestiona la misma. Teniendo diferentes responsabilidades, como la de velar por el cumplimiento de normas y castigar a los individuos que las infrinjan. | Creación de Perfil, Administrar plataforma |

Casos de Uso





Casos de Uso de Alto Nivel

| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_01 |
| Caso de Uso | Crea Cuenta |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Se crea una cuenta única para el usuario. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|------------------------------------|
| Identificador | CDU_02 |
| Caso de Uso | Inicia Sesion |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Se accede a la cuenta del usuario. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_03 |
| Caso de Uso | Agregar Usuario |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Se agrega un usuario a la lista de compañeros de otro. |
| Tipo | Secundario |

| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_04 |
| Caso de Uso | Envia Mensaje |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Se envía un mensaje directo a otro usuario. |
| Tipo | Secundario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_05 |
| Caso de Uso | Crea Asociacion |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Se crea una asociación con un administrador. |
| Tipo | Secundario |

| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_06 |
| Caso de Uso | Asigna conocimiento |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Un usuario se asigna a si mismo un conocimiento, este trae consigo habilidades. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_07 |
| Caso de Uso | Asigna Habilidad |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Un usuario se asigna a si mismo una habilidad. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_08 |
| Caso de Uso | Comenta en Perfil |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Un usuario comenta en el perfil de otro. |
| Tipo | Secundario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_09 |
| Caso de Uso | Califica Karma |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Descripcion | Un usuario califica las habilidades o conocimientos de otro. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_10 |
| Caso de Uso | Crea Proyecto |
| Actores | Empleador |
| Descripcion | Un usuario crea un proyecto, en el cual se incluyen tareas. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|----------------------------|
| Identificador | CDU_11 |
| Caso de Uso | Crea Tarea |
| Actores | Empleador |
| Descripcion | Un usuario crea una tarea. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_12 |
| Caso de Uso | Elimina Usuarios |
| Actores | Administrador |
| Descripcion | El administrador elimina la cuenta de la base de datos. |
| Tipo | Primario |

| | |
|---------------|--|
| Identificador | CDU_13 |
| Caso de Uso | Suspende Cuentas |
| Actores | Administrador |
| Descripcion | El administrador suspende la cuenta temporalmente. |
| Tipo | Primario |

Casos de uso Expandido

| | |
|------------------------------|---|
| Identificador | CDU_01 |
| Caso de Uso | Crea cuenta |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Registrar una cuenta para tener acceso a la plataforma. |
| Resumen | Se crea una cuenta única para el usuario. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |
| Curso Normal de Eventos | 1.El usuario ingresa al formulario de registro 2.El usuario llena el formulario con la información necesaria y la envía. 3.El usuario es registrado en la plataforma. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: El usuario ya existe y regresa al línea 1. |

| | |
|------------------------------|--|
| Identificador | CDU_02 |
| Caso de Uso | Iniciar Sesión |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Acceder a la plataforma para hacer uso de las herramientas. |
| Resumen | Se accede a la cuenta del usuario. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |
| Curso Normal de Eventos | 1.El usuario ingresa a la página de login. 2. El usuario llena los espacios correspondientes con su información. 3.El usuario ingresa a la plataforma. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea2: El usuario no existe o la contraseña es errónea. Es llevado a Linea 1. |

| | |
|--------------------|---|
| Identificador | CDU_03 |
| Caso de Uso | Agrega Usuario |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Tener compañeros en el perfil de los usuarios para mejor comunicación y organización. |
| Resumen | Se agrega un usuario a la lista de compañeros de otro. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |

| | |
|------------------------------|---|
| Curso Normal de Eventos | 1.El usuario ingresa a la lista de contactos 2.El usuario hace búsqueda de otro usuario por su nickname 3.El usuario agrega a el otro 4.El usuario agregado recibe una invitación de el usuario que invita. 5. El usuario agregado acepta la invitación y se muestra el usuario en su lista de contactos. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: El usuario no es encontrado. Se muestra mensaje de “No Encontrado” Linea5: El usuario rechaza la invitación. |

| | |
|------------------------------|---|
| Identificador | CDU_06 |
| Caso de Uso | Asigna Conocimiento |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Presentar que conocimientos el usuario puede realizar, en su perfil. |
| Resumen | Un usuario se asigna a si mismo un conocimiento, este trae consigo habilidades. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | CDU_07 |
| Curso Normal de Eventos | 1. El usuario ingresa a la lista de conocimientos disponibles. 2.El usuario escoge un conocimiento y lo asigna. 3.El conocimiento aparece en el perfil del usuario. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: El conocimiento ya está agregado y muestra mensaje “Conocimiento ya agregado” |

| | |
|------------------------------|---|
| Identificador | CDU_07 |
| Caso de Uso | Asigna Habilidad |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Presentar que habilidades el usuario puede realizar, en su perfil. |
| Resumen | Un usuario se asigna a si mismo una habilidad. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | CDU_06 |
| Curso Normal de Eventos | 1. El usuario ingresa a la lista de conocimientos disponibles. 2.El usuario escoge un conocimiento, se despliega una lista de habilidades incluidas. 3.El usuario escoge una habilidad, y se asigna. 4. La habilidad aparece en el perfil del usuario. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 3: La habilidad ya está agregado y muestra mensaje “habilidad ya agregada” |

| | |
|------------------------------|--|
| Identificador | CDU_09 |
| Caso de Uso | Califica Karma |
| Actores | Empleado, Empleador |
| Propósito | Tener la referencia de las habilidades y conocimientos de un usuario. |
| Resumen | Un usuario califica las habilidades o conocimientos de otro. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |
| Curso Normal de Eventos | 1.El Usuario ingresa al perfil de otro usuario. 2.El usuario ingresa a la sección de habilidades y conocimientos. 3.El usuario Califica los conocimientos del otro usuario. 4.Los puntos de karma, se suman al total. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea3. El usuario que califica no tiene suficientes puntos de karma. La opción se deshabilita. Linea3. El usuario ya previamente calificó al otro usuario. La opción se deshabilita. |

| | |
|------------------------------|--|
| Identificador | CDU_10 |
| Caso de Uso | Crea Proyecto |
| Actores | Empleador |
| Propósito | Publicar un proyecto, que necesite ser realizada por usuarios. |
| Resumen | Un usuario crea un proyecto. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | CDU_11 |
| Curso Normal de Eventos | 1.El usuario ingresa al formulario de creación de proyecto. 2. El usuario ingresa la información correspondiente al formulario. 3.El usuario ingresa las tareas existentes en el proyecto. Y acepta la creación. 3.El proyecto se publica en la lista de proyectos. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: La información esta incompleta. Regresa a Linea 1. Linea 3: El proyecto carece de tareas. Regresa a Linea 1. |

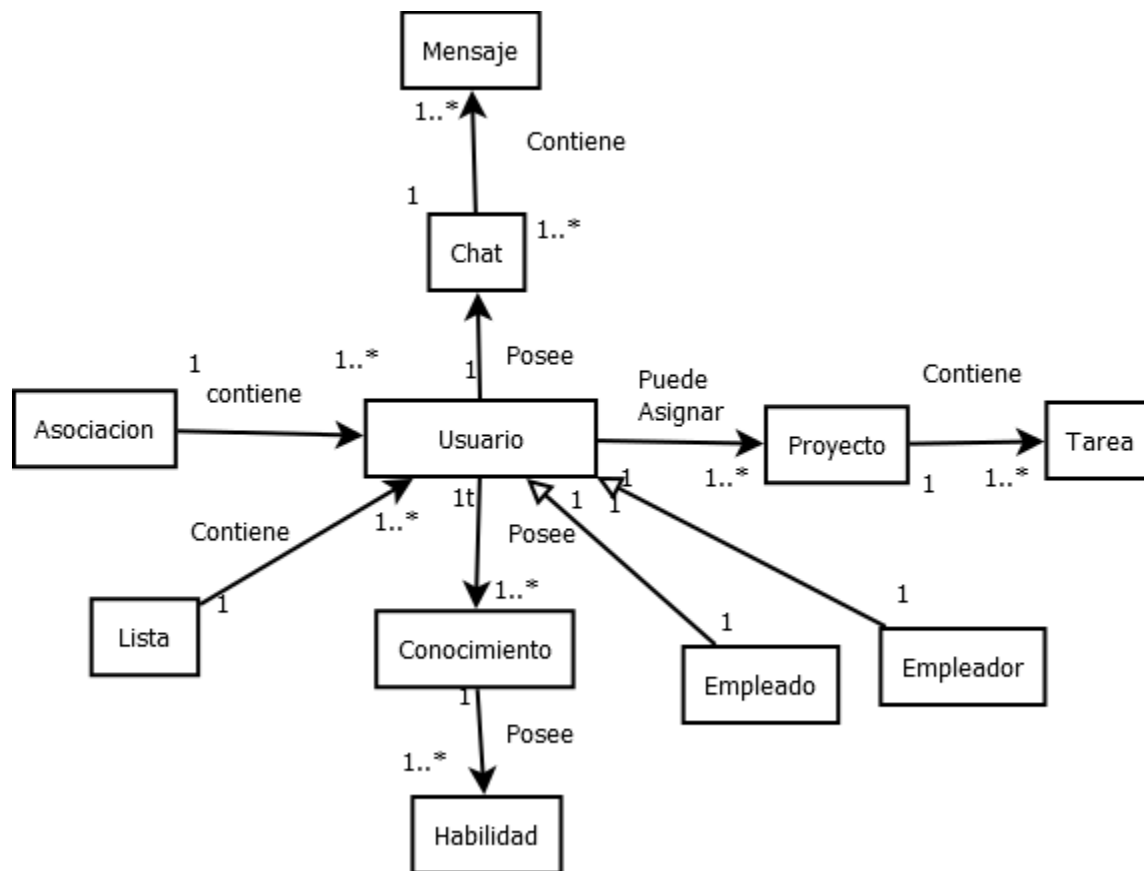
| | |
|---------------|---|
| Identificador | CDU_11 |
| Caso de Uso | Crea Tarea |
| Actores | Empleador |
| Propósito | Publicar una tarea, que necesite ser realizada por algún usuario. |
| Resumen | Un usuario crea una tarea. |
| Tipo | Primario |

| | |
|------------------------------|---|
| Referencia Cruzada | CDU_10 |
| Curso Normal de Eventos | 1.El usuario ingresa al formulario de creación de tarea. 2. El usuario ingresa la información correspondiente al formulario. Y acepta la creación. 3.La tarea se publica en la lista de tareas. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: La información esta incompleta. Regresa a Linea 1. |

| | |
|------------------------------|---|
| Identificador | CDU_12 |
| Caso de Uso | Elimina Usuarios |
| Actores | Administrador |
| Propósito | Penalizar a los usuarios que infrinjan las normas, permanentemente. |
| Resumen | El administrador elimina la cuenta de la base de datos. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |
| Curso Normal de Eventos | 1.El administrador ingresa a la lista de usuarios. 2. El administrador ingresa el nickname del usuario a penalizar. 3.El administrador ingresa al perfil del usuario a penalizar. 4.El administrador borra la cuenta de la plataforma. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: Usuario no encontrado. Es llevado a Linea1. |

| | |
|------------------------------|--|
| Identificador | CDU_13 |
| Caso de Uso | Suspende Cuentas |
| Actores | Administrador |
| Propósito | Penalizar a los usuarios que infrinjan las normas, temporalmente. |
| Resumen | El administrador suspende la cuenta temporalmente. |
| Tipo | Primario |
| Referencia Cruzada | - |
| Curso Normal de Eventos | 1.El administrador ingresa a la lista de usuarios. 2. El administrador ingresa el nickname del usuario a penalizar. 3.El administrador ingresa al perfil del usuario a penalizar. 4.El administrador suspende la cuenta de la plataforma. |
| Curso Alternativo de Eventos | Linea 2: Usuario no encontrado. Es llevado a Linea1. |

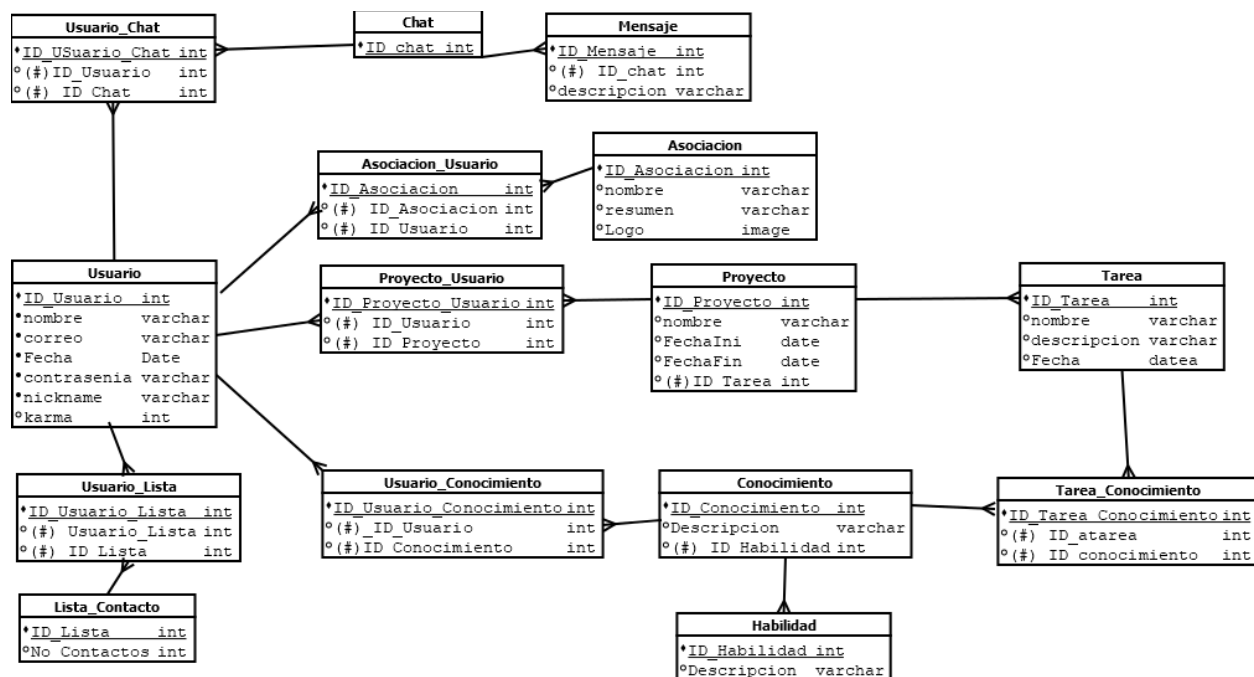
Modelo Conceptual



Glosario de Definiciones

| Diagrama | Término | Descripción |
|-------------|---------------------------|---|
| | | |
| Caso de Uso | Gestion de Cuenta | Se refiere a las opciones que el usuario puede utilizar para hacer uso de la plataforma. |
| Caso de Uso | Gestion de Administracion | Se refiere a las opciones que el administrador puede utilizar para hacer uso de la administración de la plataforma. |

Diagrama Entidad-Relación



Planificación

