

# PROSPER HOUNDJE

DEVELOPPEUR WEB & MOBILE

## CONTACT

+229 54 33 08 21  
lewishoundje@gmail.com  
amstrong1.github.io  
Cotonou, Benin

## COMPETENCES

Laravel & Livewire  
Vue JS  
TailwindCSS, Alpine JS  
Git Ops  
Flutter  
MySQL

## EDUCATION

Licence Pro Informatique et Télécoms  
INSTI ex IUT, Lokossa  
2017 - 2020

## LANGUES

Français  
Anglais

## PROFIL

Je me nomme Prosper HOUNDJE, et je suis un développeur web et mobile full-stack. Je suis profondément passionné et engagé dans mon travail. Fort de trois années d'expérience professionnelle, j'ai acquis les compétences et les connaissances nécessaires pour concevoir des applications efficaces, bien structurées et facilement évolutives, capables de passer de quelques utilisateurs à des milliers. Je suis dynamique et compétent pour travailler en équipe, doté de solides aptitudes en communication professionnelle.

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### Assistant Chef d'Equipe d'Exploitation

Vibecro Corporation, Bohicon 2023 - 2024

- Assistance à l'analyse des exigences, à la conception et au développement de codes
- Collaboration avec des programmeurs externes pour coordonner la livraison de logiciels applicatifs
- API Rest avec Laravel
- Code backend Web (Laravel) et iOS/Android (Flutter)
- Rédaction de tests unitaires pour garantir du code
- Conversion d'application Web en application native Android et iOS (Flutter)
- Création de PWA avec Laravel
- Hébergement d'application en ligne (LWS, Hostinger)

### Développement web et gestion de projet

Brelsoft Technologies, Cotonou 2022 - 2023

- Création de web client avec Laravel et Livewire
- Création de PWA avec Laravel
- Analyse des besoins clients et rédaction de cahier des charges
- Définition et suivi des tâches nécessaires à la réalisation des projets
- Hébergement d'application en ligne (LWS, Hostinger)

### Développement Web et Mobile

DYRA, Natitingou 2021 - 2022

- Intégration de pages Web à partir de maquette en utilisant HTML, CSS et Javascript
- Code backend avec PHP
- Création d'application Android avec Android Studio (Java/XML)