|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL** | **PERSONNES** |
| Factory, menu, perroquet [TODO] | Adrien |
| Objet : vie | Emmanuela |
| Objet :   * Clef * Potion de régénération * Pièce du Karma | Adrien |
| Meuble : porte de sortie | Adrien |
| Personnage :   * Voleur * Boss | Adrien |
| Rédaction du word | Marion |
| Diagramme de classe | Marion |
| Objet : pièce | Rayane |
| Personnage : père noel | David |
| Personnage : guerisseur | Marion |
| Personnage : mercenaire | Rayane |

**BUT DU JEU :** Le joueur reçoit une quête par le boss, il doit trouver la sortie du labyrinthe avec un certain nombre de pièce, pièces qui lui permettront d’acheter la clé de la porte de sortie du labyrinthe.

