JAVA 第九、十、十一章测验 单选题(20题, 每题 2 分, 共 40 分)

_	、 単选题(20 题,每题 2 分,共 40 分	•)					
1、	实现一个线程的创建有()种方法。						
A.	1 B. 2	(C. 3	D. 4			
2、	关于 Runnable 接口,错误的是()。						
Α.	实现了 Runnable 接口就可以用 start 方法	启动	h				
В.	. Runnable 接口提供了通过线程执行程序的最基本的接口						
С.	Thread 类实现了 Runnable 接口						
D.	Runnable 只定义了一个 run 方法						
3、	线程交互中不提倡使用的方法是()。						
A.	stop() B. notifyAll()		C. wait()	D.	notify()		
4、	线程调用了 sleep()方法后,该线程将进入	()状态。				
A.	运行 B. 阻塞		C. 可运行	D.	终止		
5、	在 JAVA 语言中,临界区可以是一个语句块	域是	是一个方法,并用()关	键字标识。		
A.	include B. import		C. Thread	D.	synchronized		
6、	下面的()方法实现了线程的所有活动	J.					
A.	main() B. init()		C. run()	D.	` '		
7、	调用线程的下列方法,不会改变该线程在	生命			-		
A.	yeild() B. wait()		C. sleep()	D.	isAlive()		
8、	运行下列程序,产生的结果是()。						
I	public class Test extends Thread implements R	unn	able{				
	public void run(){						
	System.out.println("this is run()");						
	}	_					
	public static void main (String args[]) throw	/S Ex	cception{				
	Thread t=new Thread(new Test());						
	t.start();						
	}						
	}	В	第6行会产生编译错	出日			
A. C.	第一行会产生编译错误 第 6 行会产生运行错误	B. D.		一大			
c.	下列关于线程调度的叙述中,错误的是(
э\ А.	如果有高优先级的线程就绪,则正在运行			5			
А. В.	多个线程的运行顺序其实与线程的优先级			-			
Б. С.	调用线程的 sleep()方法,可以使比当前线				<u> </u>		
D.	具有相同优先级的多个线程的调度一定是			11 17 LZ	5		
	、下列关于线程优先级的说法中,正确的是						
Α.	语句 mt.setPriority(10)将线程对象 mt 的优						
В.	线程的优先级范围是 1~10, 默认值是 3。	1745	次仪旦/1战队寸次。				
В. С.	在创建线程后的任何时候都可以设置。						
D.	调用线程的 yield()方法可以改变线程的优	先 红	3				
	、如果希望所有的控件在界面上均匀排列,			∄ ()。		
Α.			GridLayout	- `	- -		

C. BorderLayout D. FlowLayout							
12、按钮可以产生 ActionEvent 事件,实现哪个接口可处理此事件()。							
A. ActionListener B. FocusListener							
C. MouseMotionListener D. WindowListener							
13、按照功能分类,下面哪个构件是 Swing 中的中间容器 ()。							
A. JFrame B. JWindow C. JDialog D. JPanel							
14、JFrame 的默认布局管理器是下面哪一个?()							
A. CardLayout B. GridLayout							
C. BorderLayout D. FlowLayout							
15、下面哪个选项不是 Swing 的事件处理机制 ()。							
A. 事件源 B. 事件 C. 事件处理 D. 事件管理者							
16、Java 提供的类 InetAddress 用来表示()。							
A. 端口号 B. 物理地址 C. MAC 地址 D. IP 地址							
17、为了获取远程主机的文件内容,当创建 URL 对象后,需要使用哪个方法获取信息()。							
A. getPort() B. getHost()							
C. openStream() D. openConnection()							
18、ServerSocket 的监听方法 accept()返回值的类型是()。							
A. Socket B. ServerSocket							
C. DatagramSocket D. DatagramPacket							
19、当使用客户端套接字 Socket 创建对象时,需要指定()。							
A. 服务器主机名称和端口 B. 服务器端口和文件							
C. 服务器名称和文件 D. 服务器地址和文件							
20、在 Java 编程语言中,TCP/IP Socket 连接是 java.net 包中的类实现的,其连接步骤和方法							
是 ()。							
A. 服务器分配一个端口号。如果客户请求一个连接,服务器使用 accept()方法打开 Socket							
连接							
B. 客户在 host 的 port 端口建立连接							
C. 服务器和客户使用 InputStream 和 OutputStream 进行通信							
D. 以上答案都正确							
二、 判断题(10 题,每题 2 分,共 20 分)							
1、()线程的创建有两种方法:一种是实现 Thread 接口,另一种是继承 Runnable 类。							
2、()JAVA 线程有 5 种不同的状态,这 5 种状态中的任何两种状态之间都可以相互转换。							
3、()线程在建立后会立即执行 run 方法中的代码。							
4、() 如果线程的 run 方法执行结束或抛出一个不能捕获的异常,线程便进入等待状态							
5、()一个 JAVA 多线程的程序不论在什么计算机上运行,其结果始终是一样的。							
6、()JTextArea 用于支持对多行文本的操作。							
7、() 一个容器中可以混合使用多种布局策略。							
8、() 网络通信的类和接口都集中在 java.net 和 java.socket 这两个包中。							

10、() 如果在关闭 Socket 时发生一个 I/O 错误,会抛出 IOException 异常。

9、() TCP 是面向连接的协议。

三、 写出下列程序的运行结果或程序填空(3题,共20分)

```
1 public class Test{
       public static void main (String args[]) throws Exception{
          aThread t=new aThread();
         t.start();
          while(true){
             System.out.println("loop"+i++);
             if(i==1 && t.isAlive())
                  t.join();
             if(i==2)
                  break;
           }
        }
    }
    class aThread extends Thread{
         public void run(){
            for(int j=0;j<=2;j++)
              System.out.println("**"+j+"**");
        }
     }
答案:
```

```
public class Test extends Thread{
    private static int tCount=0;
    private int count=0;
    public Test(){
        System.out.println("initial tCount="+tCount);
        System.out.println("initial count="+count);
    }
    public static void main (String args[]) throws Exception{
        Test t1=new Test();
        t1.start();
        while(t1.isAlive()==true){}
        Test t2=new Test();
        t2.start();
}
```

3、请完成程序填空,实现服务器向客户端发送一个汉字,然后客户端将汉字显示在屏幕上的功能

```
(1) 服务器端程序
import java.io.*;
import java.net.*;
public class server{
   public static void main(String args[]){
       ServerSocket server=null;
       Socket you=null;
       DataOutputStream out=null;
       try{ server=new ServerSocket(4332);
                               //服务器等待用户连接
                                                            ____//获得输出流
                                            //向客户写入"好"
              out.close();
       }
       catch(IOException e){System.out.println("error");}
    }
}
 (2) 客户端程序
import java.io.*;
import java.net.*;
public class client{
    public static void main(String args[]){
        Socket mysocket;
        DataInputStream in=null;
```

		try{					
			System.out.println("客户收到:"+s);				
			in.close();				
		}					
		catch(IOException e){ System.out.println("无法连接");					
		}					
	}						
ι							

四、程序设计题(2题,每题10分,共20分)

- 1、编程实现如下功能:有两个线程,一个接收用户输入的字符串,另一个将该字符串反向输出。比如输入"XYZ",输出"ZYX"。测试数据:两个线程各运行 10 次。
- 2、编写一网上二人聊天程序,当一方输入"bye"时,结束聊天。