

JAVA 第九、十、十一章测验

一、 单选题（20 题，每题 2 分，共 40 分）

- 1、 实现一个线程的创建有（ ）种方法。
A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
- 2、 关于 Runnable 接口，错误的是（ ）。
A. 实现了 Runnable 接口就可以用 start 方法启动
B. Runnable 接口提供了通过线程执行程序的最基本的接口
C. Thread 类实现了 Runnable 接口
D. Runnable 只定义了一个 run 方法
- 3、 线程交互中不提倡使用的方法是（ ）。
A. stop() B. notifyAll() C. wait() D. notify()
- 4、 线程调用了 sleep()方法后，该线程将进入（ ）状态。
A. 运行 B. 阻塞 C. 可运行 D. 终止
- 5、 在 JAVA 语言中，临界区可以是一个语句块或是一个方法，并用（ ）关键字标识。
A. include B. import C. Thread D. synchronized
- 6、 下面的（ ）方法实现了线程的所有活动。
A. main() B. init() C. run() D. start()
- 7、 调用线程的下列方法，不会改变该线程在生命周期中状态的方法是（ ）。
A. yeild() B. wait() C. sleep() D. isAlive()
- 8、 运行下列程序，产生的结果是（ ）。

```
public class Test extends Thread implements Runnable{  
    public void run(){  
        System.out.println("this is run()");  
    }  
    public static void main (String args[]) throws Exception{  
        Thread t=new Thread(new Test());  
        t.start();  
    }  
}
```

- A. 第一行会产生编译错误 B. 第 6 行会产生编译错误
- C. 第 6 行会产生运行错误 D. this is run()
- 9、 下列关于线程调度的叙述中，错误的是（ ）。
A. 如果有高优先级的线程就绪，则正在运行的低优先级的线程将暂停执行。
B. 多个线程的运行顺序其实与线程的优先级有关，与线程的启动顺序无关。
C. 调用线程的 sleep()方法，可以使比当前线程优先级低的线程获得运行机会
D. 具有相同优先级的多个线程的调度一定是分时的。
- 10、 下列关于线程优先级的说法中，正确的是（ ）。
A. 语句 mt.setPriority(10)将线程对象 mt 的优先级设置为最低等级。
B. 线程的优先级范围是 1~10，默认值是 3。
C. 在创建线程后的任何时候都可以设置。
D. 调用线程的 yield()方法可以改变线程的优先级。
- 11、 如果希望所有的控件在界面上均匀排列，应使用下列哪种布局管理（ ）。
A. BoxLayout B. GridLayout

三、 写出下列程序的运行结果或程序填空（3 题，共 20 分）

```
1、 public class Test{
    public static void main (String args[]) throws Exception{
        int i=0;
        aThread t=new aThread();
        t.start();
        while(true){
            System.out.println("loop"+i++);
            if(i==1 && t.isAlive())
                t.join();
            if(i==2)
                break;
        }
    }
}

class aThread extends Thread{
    public void run(){
        for(int j=0;j<=2;j++)
            System.out.println("***"+j+"***");
    }
}
```

答案：

```
2、 public class Test extends Thread{
    private static int tCount=0;
    private int count=0;
    public Test(){
        System.out.println("initial tCount="+tCount);
        System.out.println("initial count="+count);
    }
    public static void main (String args[]) throws Exception{
        Test t1=new Test();
        t1.start();
        while(t1.isAlive()==true){}
        Test t2=new Test();
        t2.start();
    }
}
```

```

        public void run(){
            System.out.println("count="+count--);
            System.out.println("tCount="+tCount--);
        }
    }
}

```

答案：

3、请完成程序填空，实现服务器向客户端发送一个汉字，然后客户端将汉字显示在屏幕上的功能

（1）服务器端程序

```

import java.io.*;
import java.net.*;
public class server{
    public static void main(String args[]){
        ServerSocket server=null;
        Socket you=null;
        DataOutputStream out=null;
        try{ server=new ServerSocket(4332);
            _____//服务器等待用户连接
            _____//获得输出流
            _____//向客户写入"好"
            out.close();
        }

        catch(IOException e){System.out.println("error");}
    }
}

```

（2）客户端程序

```

import java.io.*;
import java.net.*;
public class client{
    public static void main(String args[]){
        Socket mysocket;
        DataInputStream in=null;
    }
}

```

```

try{ _____//连接服务器
        _____//获得输入流
        _____//获得输入数据
        System.out.println("客户收到:"+s);
        in.close();
        _____//关闭客户端
    }
    catch(IOException e){ System.out.println("无法连接");
    }
}
}

```

四、程序设计题（2 题，每题 10 分，共 20 分）

- 1、编程实现如下功能：有两个线程，一个接收用户输入的字符串，另一个将该字符串反向输出。比如输入“XYZ”，输出“ZYX”。测试数据：两个线程各运行 10 次。
- 2、编写一网上二人聊天程序，当一方输入“bye”时，结束聊天。