

## JAVA 第五、六、七、八章测验

### 一、 单选题（20 题，每题 2 分，共 40 分）

1、 下面程序段输出结果是（ ）。

```
StringBuffer buf1=new StringBuffer(20);  
System.out.println(buf1.length()+","+buf1.capacity());
```

- A. 0,20                      B. 0,null                      C. 20,20                      D. 0,0

2、 以下代码段将创建（ ）个对象。

```
String s1="abc";  
String s2="abc";
```

- A. 0                      B. 1                      C. 2                      D. 3

3、 以下代码段将创建（ ）个对象。

```
String s1="abc";  
String s2=new String(s1);
```

- A. 0                      B. 1                      C. 2                      D. 3

4、 以下代码段的输出结果为（ ）。

```
public class test{  
    public static void main(String[] args){  
        String s1="bc";  
        String s2=new String("bc");  
        if(s1==s2)  
            System.out.println("s1==s2");  
        else  
            System.out.println("s1!=s2");  
        if(s1.equals(s2))  
            System.out.println("s1 equals s2");  
        else  
            System.out.println("s1 not equals s2");  
    }  
}
```

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| A. s1==s2        | B. s1!=s2        |
| s1 equals s2     | s1 equals s2     |
| C. s1==s2        | D. s1!=s2        |
| s1 not equals s2 | s1 not equals s2 |

5、 下列代码的执行结果是（ ）。

```
public class test{  
    public static void main(String[] args){  
        String s="hello";  
        int x=1,y=6;  
        System.out.println(s+x+y);  
        System.out.println(x+y+s);  
        System.out.println("abc"+2.0);  
    }  
}
```

}

- |                                 |                               |
|---------------------------------|-------------------------------|
| A. hello16<br>16hello<br>abc2.0 | B. hello16<br>16hello<br>abc2 |
| C. hello16<br>7hello<br>abc2.0  | D. hello7<br>7hello<br>abc2.0 |

6、下面哪个能够正确地生成 5 个空字符串。( )

- A. String a[]=new String[5]; for(int i=0;i<5;a[i++]="");  
B. String[5] a;  
C. String a[5];  
D. String[] a=new String[5]; for(int i=0;i<5;a[i++]=null);

7、( ) 类可用于创建链表对象。

- A. ArrayList                      B. HashMap                      C. Hashtable                      D. LinkedList

8、( ) 类可用于创建动态数组。

- A. ArrayList                      B. HashMap                      C. Hashtable                      D. LinkedList

9、( ) 对象可以用键/值的形式保存数据。

- A. LinkedList                      B. ArrayList                      C. Collection                      D. HashMap

10、下面哪项不属于集合类 ( )。

- A. Vector                      B. Iterator                      C. TreeSet                      D. HashSet

11、下面关于集合类的说法，不正确的是 ( )。

- A. 提升了程序的运行速度和质量  
B. 增大了编程难度  
C. 增加了代码的重用性  
D. 无需再学习新的 API：借助泛型，只要了解了这些类的使用方法就可以将它们应用到很多数据类型中。

12、关于异常，下列说法中正确的是 ( )。

- A. 一旦程序运行，异常将被创建  
B. 为了保证程序运行的速度，要尽量避免减少异常控制  
C. 异常是一种对象  
D. 以上说法都不对

13、如果抛出异常，下列可以应用的语句是 ( )。

- A. try                      B. catch                      C. finally                      D. throw

14、JAVA 语言中，下列字句中是异常处理统一出口的是( )。

- A. finally { ... } 子句                      B. try { ... } 子句  
C. catch { ... } 子句                      D. 以上说法都正确

15、下列说法错误的是 ( )。

- A. 凡是语法错误，都属于编译错误  
B. 异常是程序无法控制的  
C. 对程序语言而言，一般有编译错误和运行错误两类  
D. JAVA 语言中，异常为一种对象

16、当访问一个空对象的变量或方法和访问空数组元素使，会出现 ( ) 异常。

- A. 空指针异常                      B. 数组负下标异常  
C. 算术异常                      D. 类选型异常

17、下列流中不属于字节流的是（ ）。

- A. BufferedWriter
- B. BufferedOutputStream
- C. DataOutputStream
- D. FileInputStream

18、当阅读一个压缩文件时，首先要建立压缩文件输入流对象，该对象（ ）。

- A. 以压缩文件名作为参数
- B. 以 FileInputStream 对象作为参数
- C. 以 InputStream 对象作为参数
- D. 以 BufferedReader 对象作为参数

19、在程序读入字符文件时，能够以该文件作为直接参数的类是（ ）。

- A. FileReader
- B. BufferedReader
- C. FileInputStream
- D. ObjectInputStream

20、下列叙述中，错误的是（ ）。

- A. File 类能够存储文件
- B. File 类能够读写文件
- C. File 类能够建立文件
- D. File 类能够获取文件目录信息

## 二、 判断题（10 题，每题 1 分，共 10 分）

- 1、（ ） 一个 String 类的对象在其创建后可被修改。
- 2、（ ） 已知 str 为 StringBuffer 的一个实例对象，且 str="abcde"，则 str.reverse()后 str 的值为"edcba"。
- 3、（ ） 求解字符串长度时，一个汉字占 1 个字符长度。
- 4、（ ） StringBuffer 类连接字符串使用的方法是 append()。
- 5、（ ） 在集合中元素类型必须是相同的。
- 6、（ ） HashSet 是实现了 List 接口的类。
- 7、（ ） 为了保证程序运行速度，要尽量避免减少异常控制。
- 8、（ ） Throwable 类直接从 Exception 及其子类继承来的。
- 9、（ ） IOException 必须被捕获或抛出。
- 10、（ ） 若文件"a.txt"不存在，则语句 File f=new File("a.txt");可以创建该文件。

## 三、 写出下列程序的运行结果（4 题，共 20 分）

```
1、 public class test{
    String str=new String("Hi!");
    char[] ch={'L','i','k','e'};
    public static void main(String[] args){
        test t=new test();
        t.change(t.str,t.ch);
        System.out.println(t.str+" ");
        System.out.println(t.ch);
    }
    public void change(String str,char ch[]){
        str="How are you";
        ch[1]='u';
    }
}
```

```

2、 public class test{
    public static void main(String[] args){
        int n=1,m,j,i;
        for(i=3;i<=30;i+=2){
            m=(int)(Math.sqrt((double)i));
            for(j=2;j<=m;j++){
                if((i%j)==0)
                    break;
            }
            if(j>=m+1){
                System.out.print(i+" ");
                if(n%5==0)
                    System.out.print("\n");
                n++;
            }
        }
    }
}

```

```

3、 public class Test{
    public static void main(String[] args){
        int i=1,b[]={3,2,1,0};
        while(i<5)
        {
            try{
                System.out.println(i/b[i]);
            }
            catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
                System.out.println("数组边界越界");
                return;
            }
            catch(NullPointerException e){
                System.out.println("除数为 0");
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    catch(Exception e){
        System.out.println("通用异常");
    }
    finally{
        System.out.println("异常统一出口");
    }
    i++;
}
}
}

```

4、

```

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        String input="ab1Zyz";
        StringBuffer s=new StringBuffer();
        for(int i=0;i<input.length();i++){
            char c=input.charAt(i);
            if(c>='a'&&c<='z'){
                c=(char)(c+4);
                if(c>'z')
                    c=(char)(c-26);
            }
            s.append(c);
        }
        System.out.println(s.toString());
    }
}

```

#### 四、程序设计题（3 题，每题 10 分，共 30 分）

1、利用随机函数产生 20 个 10~90 之间的整数，将这些数拼接在一个字符串中，用逗号隔开（要求每产生一个新数，要保证在该串中不存在，否则重新产生一个）。最后将字符串中的整数分离存放在一个数组中，求和并输出结果。

2、从一个文本文件（假设是 D 盘下的 a.txt 文件）中读取文件内容，该文件中每行是一个英文句子，各单词之间用空格分开（为了简化程序，假设没有其他标点符号）。使用 HashSet 存放这些单词（需去掉重复出现的单词。但 HashSet 对 String 类型可以直接处理，不需要重写 equals 方法和 hashCode 方法），最后从 HashSet 中输出这些单词及单词总数。

3、编写程序实现如下功能：某公司年会上有个猜奖节目：公司事先准备 10 种不同价格的礼品，每个员工有一次猜奖机会，若员工猜中了某礼品的价格，该礼品就归他所有。若礼品已经被猜中，则游戏提前结束。

提示：礼品类包含礼品名称（String 类型）和礼品价格（int 类型），所有礼品信息事先用 DataOutputStream 流方式写入文件 a.txt 中（依次写入每个礼品的名称、价格）；数据从文件读出来后放在 ArrayList 中处理。假设该公司有 100 名员工，每个员工从键盘输入猜奖价格。