参数命名

形参要加下划线，比如（\_xxx）

临时参数要以 temp 开头，比如：tempxxxx

函数命名

有返回值：以 Get 开头，示例：

function GetValue()

return value;

end

设置值的：以 Set 开头，示例：

function SetValue(\_value)

local tempValue = \_value;

end

返回的数据是列表：以List结尾，示例：

function GetList()

local tempList = List.new();

return tempList;

end

返回的数据是数组：以Array结尾，示例：

function GetArray()

local tempArray = {};

return tempArray;

end

上传网络数据：以 Request 开头，示例：

function LoginManager.RequestLogin() end

网络回调数据：以 \_Callback 结尾，示例：

local function Login\_Callback(\_serverType, \_sessionData)

logError("游戏登录成功");

end

按钮点击事件：要以 OnClick 开头，比如：OnClickxxx，示例：

function LoginView: OnClickLogin() end

列表渲染回调：要以 \_Renderer 结尾，比如：xxx\_Renderer

function LoginView:Login\_Renderer(\_index, \_obj) end

备注：函数所有首字母大写