Общие статы

Реген юнитов 0.5, в закопке 1 хп.

Воздушные 0.4, +0.2 за каждый уровень панциря.

Здания регенят только вне боя со скоростью 3 хп сек.

Мана пулы 200, (62 стартовой). Реген маны кастеров 0.75 в сек

Разблокированы ряд грейдов для юнитов которые изучаем в процессе миссии

Юниты ближнего боя имеют повышенны пуш приоритет, для прохода через дальников.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Зерглинг** | | | | | | | |
| **хп** | 35 | | **Скорость** | 2.95 | **Броня** | | 0 |
| **Урон** | 5 | | **С. А.** | 0.7 | **Дальность** | | 0 |
| **Стоимость** | 25 м, 0 в, 0.5 с | | **Теги** | Легкий, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Паразитический симбиотизм** | При смерти появляется симбионт | | **Улучшенный панцирь** | + 10 хп и 1 армор. Либо уворот | **Бронебойные когти** | | С шансом в 5%, может снизить броню на 1. Стакаеться 3 раза |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Ускоренный метаболизм** | | + 1.25 скорости | | | | 100 м, 100 в | |
| **Адреналин Железы** | | -0.3 С.А. | | | | 200 м, 200 в | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Рапторлинг**  **(Raptor)** | +2 урона, +0.25 скорости, прыжки | | | | | | |
| **Сворлинг**  **(Swarmling)** | 50 мин за 3 линга, саплай кост 0.33, момент морф | | | | | | |
| **Собиратель**  **(Scavenger)** | 2 атаки по 4 урона, при смерти есть шанс переродиться в коконе | | | | | | |
| **Прималинг**  **(Primaling)** | 25% резист к сплешу, +15 хп, -0.25 М.С. | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Королева** | | | | | | | |
| **хп** | 150 | | **Скорость** | 2 | **Броня** | | 1 |
| **А.А. Урон** | 10 | | **С. А.** | 1.2 | **Дальность** | | 6 |
| **А.Г. Урон** | 5+2 арм х2 | | **С. А.** | 1 | **Дальность** | | 4 |
| **Стоимость** | 175 м, 50 в, 2 с | | **Теги** | Бронированный, органический, псионник | | | |
| **Стаи** | | | | | | | |
| **Нактул** | Переливание хилит 40 вместо 25 | | | | | | |
| **Нафаш** | +50 хп, +1 дальность, +1 хп реген | | | | | | |
| **Загара** | Аура ускорения скорости атаки на 10% | | | | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Опухоль** | | Создание опухоли | | | | 25 маны | |
| **Быстрый трансфюз** | | Реген 25 хп юниту | | | | 5 маны | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Рабочий** | | | | | |
| **хп** | 40 | **Скорость** | 2.81 | **Броня** | 0 |
| **Урон** | 5 | **С. А.** | 1.5 | **Дальность** | 0 |
| **Стоимость** | 50 м, 0 в, 1 с | **Теги** | Легкий, органический | | |
| **Стаи** | | | | | |
| **Нактул** | +20 хп | | | | |
| **Нафаш** | +2 брони | | | | |
| **Загара** | +2 кристаллика за ходку | | | | |
| **Дехака** | может хилить юнитов и здания | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Таракан** | | | | | | | |
| **хп** | 130 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 1 |
| **Урон** | 12+6 легк | | **С. А.** | 2 | **Дальность** | | 4 |
| **Стоимость** | 75 м, 25 в, 2 с | | **Теги** | Бронироанный, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Повышение агрессии** | -0.4 С.А. | | **Адаптивный панцирь** | +3 брони  При хп ниже 50% | **Агресиная регенерация** | | Регенерация 5% хп в секунду |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Ускорение** | | + 0.75 скорости | | | | 100 м, 100 в | |
| **Когти землерои** | | Передвижение под землей 1.5 (+0.75 с уск) | | | | 150 м, 150 в | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Труповик**  **(Corpser)** | 1 труплинг за единицу саплая | | | | | | |
| **Кислот**  **(Vile)** | Замедляет на 20%(10 герои), стакается 3 раза | | | | | | |
| **Панцирис**  **(Tortoise)** | +30 хп и +1 армор, макс урон не превышает 30. | | | | | | |
| **Агуна**  **(Wasp)** | +6 урона, -1 рендж, +60хп, +25 min ang gas cost | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Гидралиск** | | | | | | | |
| **хп** | 80 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 0 |
| **Урон** | 12 | | **С. А.** | 0.83 | **Дальность** | | 5 |
| **Стоимость** | 100 м, 50 в, 2 с | | **Теги** | Легкий, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Полые костяные иглы** | +1.5 ренджа | | **Легкий Панцирь** | +20 хп,  +1 армор | **ФУРИ**  **автокаст** | | 25% ускор атаки на 10 сек раз  в 30 сек |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Развитие мускул** | | + 0.65 скорости | | | | 150 м, 150 в | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Скрытень**  **(Lurker)** | +4 урона по легким, -0.13 С.А. | | | | | | |
| **Пронзатель**  **(Impaler)** | +4 урона по армору, +15 хп | | | | | | |
| **Скат**  **(Stingray)** | Повышает урон по цели от ближнего боя на 15%,  урон ядом в 1 ед в течении 5 сек | | | | | | |
| **Чакрум**  **(Glaive)** | Вместо игл использует чакрумы (9 урона, +9 по армору; 2-2, 1-1),  +0.17 А.С., цена +25 мин и газ | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Муталиск** | | | | | | | |
| **хп** | 120 | | **Скорость** | 3.75 | **Броня** | | 0 |
| **Урон** | 9, 4, 2 | | **С. А.** | 1.52 | **Дальность** | | 3 |
| **Стоимость** | 100 м, 100 в, 2 с | | **Теги** | Легкий, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Губительные чакрами** | +3 отскока борей-0.22 С.А.  Цифия, -0.2 СА | | **Облегченный чакрам** | +2 ренджа | **Усиленные рефлексы** | | 25% уворота в движении |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Регенерация муталисков** | | +1.5 регена вне боя(10 сек) | | | | 125м 125в | |
| **Подвижный панцирь** | | +20 хп | | | | 100 100 | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Анкилос**  **(Ankylos)** | +60хп +2 армора, легк бронированный | | | | | | |
| **Борей**  **(Borealis)** | Вместо чакрумов кидает фростболты замедляющие цели  +1 дальность, замедление на 25% мс и 10% АС | | | | | | |
| **Вулкан**  **(Vulcanus)** | Вместо чакрумов стреляет фаерболами с огромной скоростью  -4 урона, -0.8 С.А. | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Бейны** | | | | | | | |
| **хп** | 40 | | **Скорость** | 2.95 | **Броня** | | 0 |
| **Урон** | 30+20 по легк | | **С. А.** | yes | **Дальность** | | 0 |
| **Стоимость** | 50 25 0.5 | | **Теги** | Легкий, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Undying** | При получении фатального, неуяз 1 сек  Неможет взораться | | **Руптура** | +50% к радиусу | **Осадлинг** | | +30 урона по строениям |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Центрифуга** | | 1 мс | | | | 100 100 | |
| **Лечебный патоген** | | Хил 30 хп, дроблинги по 5хп | | | | 125 125 | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Охотник**  **(Hunter)** | Прыгает на врага | | | | | | |
| **Дроблинг**  **(Splitter)** | Создает 2 дроблингов при взрыве | | | | | | |
| **Болотник**  **(Swampling)** | +30 хп, при взрыве оставляет пул кислоты | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Разоритель** | | | | | | | |
| **хп** | 165 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 1 |
| **Урон** | 14+14 арм | | **С. А.** | 2.5 | **Дальность** | | 8.5 |
| **Стоимость** | 150 125 2 | | **Теги** | Бронированный, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Детонационный эффект** | | Увеличиает аое желчи на 50% | | | | 125 125 | |
| **Адаптация к желчи** | | Уменьшает урон по своим на 75% | | | | 150 150 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Запуск желчи** | | Дальность 9. Запускает снаряд в область с уроном 50 по области. Уничтожает форсфилды | | | | Кд 60 сек | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Средний боец ближнего боя** | | | | | | | |
| **хп** | 200 | | **Скорость** | 2.65 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 25 | | **С. А.** | 1.4 | **Дальность** | | 1.5 |
| **Стоимость** | 200 75 3 | | **Теги** | Бронированный, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Бронебойные когти** | | +20 урона по армору | | | | 100 100 | |
| **Отверждение плоти** | | +100 хп, 1 хп рег | | | | 150 150 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Подавляющее присутствие** | | Войска рядом -10% к скорости атаки и передвижения. | | | | пасивка | |
| **Разновидность** | | | | | | | |
| **Аберрация** | Заражает противника вирусом, био тер – дуболомы,  Зилоты, дарктемплары -> Зомбилоты, мех и все остальные - симбионтов | | | | | | |
| **Z. Урсадон** | Совершает рывок, +1 броня | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Закапывающиеся твари** | | | | | | | |
| **хп** | 120 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 1 |
| **Урон** | Локусты  20 урона | | **С. А.** | 15 с локуст  2 сек авто | **Дальность** | | 15 локусты  7 ренджа |
| **Стоимость** | 150 150 3 | | **Теги** | Бронированный, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Ускорение инкубации** | -3 сек локустов  -0.4 А.С. | | **Отраление**  **кровотечение** | 2 ур сек в  Течении 5 сек | **Создание крипа** | | В закопке создают крип |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Ускорение подземной регенерации** | | +1 хп рег в закопке | | | | 150 150 | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Люркер** | +0.5 мс, +15 по легким, бьет в линию | | | | | | |
| **Импалер** | +20 по армору, +60 хп | | | | | | |
| **Падальщик** | Порождает летающих локустов | | | | | | |
| **Ползун** | Тп по крипу, порождает доп 2 локустов | | | | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Закопанная стойкость** | | Весь сплеш урон понижен на 50% | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Локусты** | | | | | |
| **хп** | 60 | **Скорость** | 2.5 | **Броня** | 1 |
| **Урон** | 12 | **С. А.** | 1.2 | **Дальность** | 3 |
| **Стоимость** |  | **Теги** | Бронированный, органический | | |
| **Подвиды** | | | | | |
| **Падальщик** | +1 дальность, -20хп, +3 урона | | | | |
| **Ползун** | Дальность -3, +2 армора, взрывается после смерти на 15 урона | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Кораптор** | | | | | | | |
| **хп** | 200 | | **Скорость** | 3 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 14 +8арм | | **С. А.** | 1.6 | **Дальность** | | 6 |
| **Стоимость** | 150 100 3 | | **Теги** | Бронированный, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Наращивание хитина** | | +75 хп | | | | 125 125 | |
| **Споры прозрения** | | +1.5 дальности | | | | 150 150 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Паразит прозрения** | | Запускает паразита в цель  Открывает обзор противника уменьшает армор на 2 | | | | Кд 60 сек | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Скуржи** | | | | | | | |
| **хп** | 25 | | **Скорость** | 3.75 | **Броня** | | 0 |
| **Урон** | 70 | | **С. А.** | YES | **Дальность** | | 0 |
| **Стоимость** | 15 25 | | **Теги** | легкий, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Увеличение выживаемост** | | +25 хп | | | | 125 125 | |
| **Разрыв** | | 25% сплеша | | | | 125 125 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Брух лорд** | | | | | | | |
| **хп** | 275 | | **Скорость** | 2 | **Броня** | | 2 |
| **Симб Урон** | 15 за симб | | **С. А.** | 2 | **Дальность** | | 8 |
| **Локуст урон** | 8 x2 локуст | | **С. А.** | 0.86 | **Дальность** | | 8 |
| **Харчек** | 15 | | **С. А.** | 1.5 | **Дальность** | | 8 |
| **Стоимость** | 350 300 6 | | **Теги** | Бронированный, крупный, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Подвид Повелитель Неба** | | До 4 симбионтов | | | | 150 150 | |
| **Интеграция генома Бегемота** | | +100 хп +1 армор, +1 хп реген | | | | 200 200 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Порождение** | | Создает до 2 локустов для помощи в атаке | | | | 10 сек произв | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Слоны** | | | | | | | |
| **хп** | 500 | | **Скорость** | 2.95 | **Броня** | | 3 |
| **Урон** | 30 | | **С. А.** | 1.2 | **Дальность** | | 1 |
| **Стоимость** | 300 200 6 | | **Теги** | Бронированный, крупный, органический | | | |
| **Эволюционный отсек** | | | | | | | |
| **Ассимиляция Тканей** | Реальный 40% вампиризм | | **Подземный/**  **Быстрый рывок** | Раз в 30 сек  У читана надземный но быстрый | **Интеграция генома зерглинга** | | Удешевление 50 50 меньше размер |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Хитиновый Панцирь** | | +2 армора | | | | 150 150 | |
| **Анаболитический синтез** | | +1.25 М.С. | | | | 150 150 | |
| **Королевские Клинки** | | Повышает сплеш с 5 до 15 урона  Стражам клинка дают игнор армора | | | | 100 100 | |
| **Подвиды** | | | | | | | |
| **Древний**  **(Ancient)** | Старый подвид дуэлянтов. Дешевый и быстрый  -75 мин, -2 саплая, -10 урона, - 1 арм, минус сплеш. Ускорение атаки на 0.2 | | | | | | |
| **Токсилиск**  **(Noxious)** | Аое на 20 урона, аура на 5 урона, +1 реген хп | | | | | | |
| **Магнит**  **(Magnet)** | Стан меха на 3 сек, +10 сплеша, -0.2 С.А. | | | | | | |
| **Кошмар**  **(Terror)** | +200 хп, +15 урона, ослепляет цель, С.А. +0.8 | | | | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Неудержимость** | | Иммунитет к дебафам | | | | пасивка | |
| **Наземный Титан** | | Может ходить над другими зергами | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Специалисты** | | | | | | | |
| **хп** | 110 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 0 |
| **Споры** | 10 по земле и возд | | **С. А.** | 2 | **Дальность** | | 7 |
| **Стоимость** | 150 150 3 | | **Теги** | Легкий, органический, псионник | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Грейд на мануу** | | +50 макс маны | | | | 100 100 | |
| **Улучшение органов** | | +детекция | | | | 100 100 | |
| **панцирь** | | +40 хп | | | | 100 100 | |
| **Пасивки** | | | | | | | |
| **Конвертация** | | При фул хп конвертит хп реген в ману 4:1 | | | | пасивка | |
| **Псионная стойкость** | | 50% сопр к магии | | | | Пасивка | |
| **Варианты** | | | | | | | |
| **Инвестор** | Может передвигаться под землей | | | | | | |
| **Микоз** | | 8 урона в сек в течении 5 сек | | | | 75 | |
| **Паразит** | | Подчинение врага | | | | 125 | |
| **Вайпер** | +0.5 М.С. | | | | | | |
| **Притягиание** | | Притягивание с 1 сек станом | | | | 50 | |
| **Ослепляющее облако** | | -3 ренджа в облаке | | | | 125 | |
| **Безликий** | Аура регенерации 0.5 хп регена | | | | | | |
| **Ярость** | | 20% скорости атаки в течении 15 сек | | | | 100 | |
| **Опутывание** | | 50% замедление мс и 25% А.С. в аое на 10 с | | | | 75 | |
| **Магистрат** | +40 ХП, +1 Армора, легк  армор | | | | | | |
| **Регенерация** | | Юниты в аое регенят  5хп в сек в течении 10 сек | | | | 100 | |
| **Подавление** | | Стан на 2 сек | | | | 75 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Плеточник** | | | | | | | |
| **хп** | 350 | | **Скорость** | 0.6+0.6 кр | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 30 | | **С. А.** | 1.8 | **Дальность** | | 7 |
| **Стоимость** | 175 | | **Теги** | бронированный, органический, структура | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Улучшение брони** | | +100 хп, +2 армора | | | | 100 100 | |
| **Атакующий грейд** | | +10 урона по армору | | | | 100 100 | |
| **Агресиная регенерация** | | +3 хп регена в бою | | | | 100 100 | |
| **Стаи** | | | | | | | |
| **Нактул** | +50 хп, детекция | | | | | | |
| **Нафаш** | +2 ренджа | | | | | | |
| **Загара** | Цена -50 мин | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Споровик** | | | | | | | |
| **хп** | 350 | | **Скорость** | 0.6+0.6 кр | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 20 | | **С. А.** | 1.3 | **Дальность** | | 7 |
| **Стоимость** | 150 | | **Теги** | бронированный, органический, структура | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Улучшение брони** | | +100 хп, +2 армора | | | | 100 100 | |
| **Атакующий грейд** | | +10 урона по армору | | | | 100 100 | |
| **Агресиная регенерация** | | +3 хп регена в бою | | | | 100 100 | |
| **Стаи** | | | | | | | |
| **Нактул** | +50 хп | | | | | | |
| **Нафаш** | +2 ренджа | | | | | | |
| **Загара** | Цена -50 мин | | | | | | |

Улучшенная оборона

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Колония Пронзателей** | | | | | | | |
| **хп** | 400 | | **Мин дальн** | 2 | **Броня** | | 3 |
| **Урон** | 50 | | **С. А.** | 3 | **Дальность** | | 10 |
| **Стоимость** | 250 100 | | **Теги** | бронированный, органический, структура | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Улучшение брони** | | +100 хп, +2 армора | | | | 150 100 | |
| **Атакующий грейд** | | Ускоряет удар тентакли | | | | 150 100 | |
| **Агресиная регенерация** | | +3 хп регена в бою | | | | 150 100 | |
| **Стаи** | | | | | | | |
| **Нактул** | +50 хп, детекция | | | | | | |
| **Нафаш** | +2 ренджа | | | | | | |
| **Загара** | Цена -50 мин | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Колония Спор** | | | | | | | |
| **хп** | 400 | | **Мин дальн** | 2 | **Броня** | | 3 |
| **Урон** | 30 | | **С. А.** | 3 | **Дальность** | | 11 |
| **Стоимость** | 250 100 | | **Теги** | бронированный, органический, структура | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Улучшение брони** | | +100 хп, +2 армора | | | | 150 100 | |
| **Атакующий грейд** | | +30 по крупным юнитам | | | | 150 100 | |
| **Агресиная регенерация** | | +3 хп регена в бою | | | | 150 100 | |
| **Стаи** | | | | | | | |
| **Нактул** | +50 хп, детекция | | | | | | |
| **Нафаш** | +2 ренджа | | | | | | |
| **Загара** | Цена -50 мин | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Колония Личинок** | | | | | | | |
| **хп** | 300 | | **КД** | 60 сек | **Броня** | | 2 |
| **Стоимость** | 150 | | **Теги** | бронированный, органический, структура | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Улучшение брони** | | +100 хп, +2 армора | | | | 150 100 | |
| **Атакующий грейд** | | -15 сек кд | | | | 150 100 | |
| **Агресиная регенерация** | | +3 хп регена в бою | | | | 150 100 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Иньекция Личинок** | | Запускает процесс созреввания доп 4 личинок в ближайшей хате | | | | Кд 60 сек | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Брухалиск** | | | | | | | |
| **хп** | 3000 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 5 |
| **Урон** | 50 x2 / 50 | | **С. А.** | 1.5 | **Дальность** | | 1 / 7 |
| **Стоимость** | 600 450 6 | | **Теги** | Бронированный, крупный, органический | | | |
| **Улучшения** | | | | | | | |
| **Хлеские удары** | | Атаки получают сплеш | | | | 150 150 | |
| **Монструозная реген** | | 5 хп регена не боя | | | | 150 150 | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Неудержимость** | | Иммунитет к дебафам | | | | пасивка | |
| **Наземный Титан** | | Может ходить над другими зергами | | | | пасивка | |

Гойда

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Пожирающий** | | | | | | | |
| **хп** | 120 | | **Скорость** | 4.25 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 6 игн | | **С. А.** | 0.62 | **Дальность** | | мили |
| **Стоимость** | 200 1 | | **Теги** | Особый, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Сверхрефлексы** | | 15% шанса уворота | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Нечестивый** | | | | | | | |
| **хп** | 240 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 12 +8 по легк | | **С. А.** | 1.12 | **Дальность** | | 7 |
| **Стоимость** | 250 400 4 | | **Теги** | Особый, псионический, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Аура дегенерации** | | -1 хп в секунду в радиусе 12 от нечестивого | | | | пасивка | |
| **Темный Рой** | | Укрывает область роем саранчи которая поглощает 50% дистанц и сплеш урона | | | | 100 | |
| **Агресивная Чума** | | 4 урона в сек в течении 40 сек в большой области. Не убивает | | | | 125 | |
| **Конвертация** | | При фул хп конвертит хп реген в ману 4:1 | | | | пасивка | |
| **Псионная стойкость** | | 50% сопр к магии | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Матриарх** | | | | | | | |
| **хп** | 210 | | **Скорость** | 3.25 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 11 | | **С. А.** | 1.48 | **Дальность** | | 7 |
| **Стоимость** | 250 400 4 | | **Теги** | Особый, псионический, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Паразитическая бомба** | | Аое урон по аиру | | | | 125 | |
| **Заброс симбионтов** | | Забрасывает в неробота симбионта наносящего 100 урона. При смерти порождает 2 симбионтов за саплай | | | | 125 | |
| **Конвертация** | | При фул хп конвертит хп реген в ману 4:1 | | | | пасивка | |
| **Псионная стойкость** | | 50% сопр к магии | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Охотник-Убийца** | | | | | | | |
| **хп** | 120 | | **Скорость** | 2.5 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 9 x 3 игн | | **С. А.** | 1.62 | **Дальность** | | 6 |
| **Стоимость** | 225 100 3 | | **Теги** | Особый, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Порождение Даггота** | | Восстанавлиает 10 хп в сек в бою | | | | пасивка | |
| **Охотник на охотников** | | По воздушным целям имеет доп 2 дальности | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Кукулза** | | | | | | | |
| **хп** | 160 | | **Скорость** | 3.75 | **Броня** | | 2 |
| **Урон** | 11 | | **С. А.** | 1.72 | **Дальность** | | 5 |
| **Стоимость** | 200 м, 200 в, 3 с | | **Теги** | Особый, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Чакрум Левиафан** | | Отскоки наносят 100% урона | | | | пасивка | |
| **Вечная война** | | В дижении 35% шанса уворота | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Верховный Страж** | | | | | | | |
| **хп** | 380 | | **Скорость** | 2.25 | **Броня** | | 4 |
| **Урон** | 30 x3 - ag  15 x3 - aa | | **С. А.** | 3  2 | **Дальность** | | 10 |
| **Стоимость** | 500 м, 400 в, 6 с | | **Теги** | Особый, бронированный, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Споры** | | Атаки наносят урон по области на земле | | | | пасивка | |
| **Разброс** | | Страж стреляет с разбросом по наземным | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Штурмовой Левиафан** | | | | | | | |
| **хп** | 1250 | | **Скорость** | 2.5 | **Броня** | | 5 |
| **Урон** | 15 x4 / 10 x 4 | | **С. А.** | 1 | **Дальность** | | 8 |
| **Стоимость** | 800 650 10 | | **Теги** | Бронированный, крупный, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Неудержимость** | | Иммунитет к дебафам | | | | пасивка | |
| **Небесная Крепость** | | Получает на 25% меньше урона от наземных | | | | пасивка | |
| **Оружие роя** | | Атаки игнорируют броню цели | | | | пасика | |
| **Заряд биоплазмы** | | 300 урона в рендже 9 | | | | 125 | |
| **Ангар** | | Левиафан сопровождают 4 обыч муталиска и 2 скуржа. Их он отстраивает | | | | 25 маны на муту  Скуржи беспл | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Торраск** | | | | | | | |
| **хп** | 800 | | **Скорость** | 3.25 | **Броня** | | 6 |
| **Урон** | 80, 50 сплеш | | **С. А.** | 2 | **Дальность** | | 1 |
| **Стоимость** | 800 600 10 | | **Теги** | Особый, бронированный, органический | | | |
| **Способность** | | | | | | | |
| **Чудовище Роя** | | 3% хп регена в сек вне боя | | | | пасивка | |
| **Вечная Война** | | Будет ресатся пока не уничтожат кокон | | | | пасивка | |
| **Абсолютный страх** | | Аура замедляет скорость атаки на 15% | | | | пасивка | |
| **Неудержимость** | | Иммунитет к дебафам | | | | пасивка | |
| **Наземный Титан** | | Может ходить над другими зергами | | | | пасивка | |

Изначальные

Рейдеры Рейнора

Общее: Взаимодействие пехоты и техники – пехота бафает м.с. техника на 2% за каждого солдата, вплоть до 20%; а техника дает резист урона пехоте по 5% за каждую технику вплоть до 20%.

Флот рейдеров дешевле на 20% по ресурсам чем доминионские аналоги.

Пехота имеет +20 доп хп, у техники и авиации +1 армор

Рейнджер – вооружен автомат. Карабином гаусса. +1 дальность, +2 урона, +0.2 кд атаки

Мародер – урон +3, +3 по армору

Огнеметчик – доп урон по био

Риперы – стреляют по аиру,

Спектры – имеют доп урон по армору, дальность 7

Медики – имеют комбат щилды как и у мариков, доп мана реген.

Вультура – дешевле на 25 мин, мины 40 урона  60 урона

Голиафы – стреляют на 15% быстрее

Осадные Танки – развертыаются на 66% быстрее

Кобры – имеют доп 15 урона

Торы – обладают протоколом бессмертия

Викинги – запускают доп снаряд

Врайты – постоянные 20% уворота

Банши – в 2 раза меньше потребление инвиза

Научные суда – может ремонтить здания

Медиваки – дешевле по газу на 50

Батлак – оснащен аое ракетами по аиру

Доминион

ОБЩЕЕ

Строения доминиона имеют до 50% доп хп и 2 армора.

БИО

Солдаты (используют разнообразное вооружение, не оборудованы системами жизнеобеспечения как морпехи. Используются на тераформировваных планетах)

45 хп, +20 пулеметчика и ракетометчика, +60 у огнеметного варианта

Морпехи (боевой щит +10 хп и шанс 5% на блок урона)

50 хп, 7 урона с кд 0.92.

Огнеметчики (можно строить без течлабы, задержа при атаке уменьшена, доп урон по орг)

135 хп с 2 арморам, 12 +6 по орг

Сопротиление бейнам 50%

Марадеры (Аое замедло, стимпак)

125 хп с 1 арморам 12 +12арм

Риперы (оснащены пистолетами, зарядами КД8 которые разбрасывают юнитов и наносят доп урон по зданиям)

60 хп, имеют хпреген, 5 +5 по лайту, 5 ренджа

Херки (Дробовики особо опасны против легких целей. Каждая атака режет броню на 1, стак до 3)

150 хп, с 2 арморам. 15 +10 по лайту с кд 1.8 и дальностью 2.5

Сопротиление бейнам 50%

Медики (хилеры доминиона, используя полевые щиты имеют шанс 5% на блок урона)

65 хп, имеют неидимую атаку с дальностью 6 для незабегания их во врага

Защитники (полевые кастеры, могут устаналиать автотурели и защищать юнитов на 50 щитов)

200 хп, 2 армора, 15 +15 по армору. Полевые кастеры, 1-2 на атаку. Имеют модельку свона.

Коммандо (професиональне морпехи, могут бросать гранаты на 30 урона +20 по зданиям, вооружены пулеметами с небольшим сплешом)

250 хп, 2 армора, 8 урона кд 0.52 дальность 6. Командуют атаками пехоты

Марксманы (аналог призраков, снайперский юнит который слабее гостов, используется большим числом субфрак)

60 хп, 0 армора 12 +12 по лайту кд 1.7 дальность 8. Аналог гостов, не слишком сильны но полезны

Призраки (особо опасные снайперы, с доп уроном по лайту и псионике. Охотники на героев)

140 хп, 2 армора, 20 +20 по лайту и псионике. Чудовища доминиона. Снайпшот занимает больше времени на прицел, но бьет по 60 урона

Эми станит мех на 1.5 сек

Минометная команда осадная пехота с долгой перезарядкой и большим уроном

110 хп 1 броня. 35 урона на дальности 10 каждые 4 сек

МЕХ

Вультура

90 хп 10 +10 по лайту, 5 ренджа, мины по 40 урона

Геллионы

110 хп 1 арм, 10 +10 по органике рендж 5

Гелитроны

110 хп 3 арм, 10 +10 по органике рендж 3 но большем радиуса

Сопротиление бейнам 50%

Предаторы

170 хп 2 армора. 15 урона +15 от аое эффекта

Сопротиление бейнам 50%

Циклоны

180 хп, 1 армор, 10 +5 арм с кд 0.72. Лок он 12 +6арм x3 с кд в 1.5 сек. Всего ракет за лок он 12. Лок он таргетит только армированые и крупные цели

Голиафы

Вархаунды

Торы

Мины вдова

Кобра

БТР

Тесла танк

Танк Rhino (модель предатор танк)

САУ Thunderlord (модель вафентрагера)

Шаймен (ховерная легкая техника. Использует наномашин для починки и регена окружающих юнитов)

Осадный Танк

Атономные роботы

Шагоход бастион(улучш гал) снижает урон до 1 пока есть щиты(20 щитов)

АИР

Врайты

Викинги

Банши

Либераторы

Вороны

Сайнс веслы

Медиваки

Бателкрузер бегемот

Бателкрузер Хаммерхед

**Протоссы**

Милишники (Преторианец, Центурион, Фанатик)

Ренджи 1(Лучница, Адепт, Приверженец)

Ренджи 2 (Драгун, сталкер, палач)

Сапорт (Сентри, Нулифаеры, Хавоки)

Дарки (мстители, дарки, кровавые охотники)

Кастеры (темплары, заклинатели, посященные)

Архи (верховный архонт, Темный Архонт, Архонт крови)

Шагоходы (имморталы, анигиляторы, Ревнители и лорды крови)

Колосы

Риверы

Страники гнева у талд

Дизрапторы

Скауты

Фениксы

Корсары

Оракулы

Грелки

Темпесты

Кариеры