Práctica Junit

Entornos de desarrollo

Ejercicios

Se entregará en GitHub un pdf con todos los pantallazos y la explicación de lo sucedido, aparte del código del proyecto.

1. Clase calculadora (2 ptos)

Se solicita programar la clase Calculadora vista en teoría de forma que, además de incluir el método suma (visto en transparencias), incluya un método para restar 2 números, otro para multiplicar 2 números y otro para dividir entre 2 números enteros.

Se crea la clase calculadora, con un atributo llamado ans, que guardará el último valor de la calculadora, para poder operar directamente con él. Se implementan los métodos suma, resta, divide y multiplica. Se sobrecargan todos para que, en vez de recibir dos parámetros, reciban uno, y operen directamente con el valor guardado en ans. También se crea un método para el borrado de ans (ans = 0).

2. Clase test (5 ptos)

Deberás realizar los test con JUnit a todos los métodos indicados anteriormente.

Lo primero que hago es crear un método llamado antes() que se ejecutará antes de cada prueba gracias a indicar la notación @BeforeEach, que instanciará un objeto Calculadora, ya que toda la clase está pensada para operar a través de un objeto Calculadora con su memoria (llamada ans).

Después se crea un test para cada método, y también un test para la sobrecarga de cada método indicado como "Test nombreMétodo Ans". Lo hacemos con un aserto compuesto (assertAll), que espera que todos sus sub-asertos pasen el test.

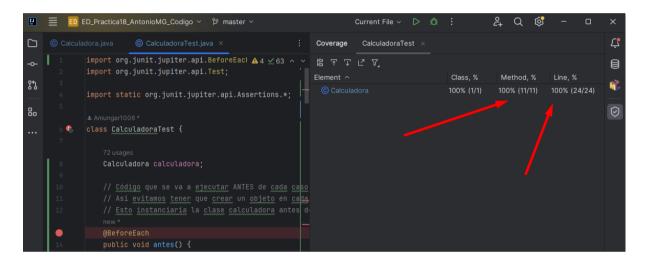
También realizo un test para comprobar que el borrado de ans se realiza correctamente y así cubrir toda la cobertura del código en las pruebas.

Además se implementa prueba para comprobar que la división entre cero lanza una excepción.

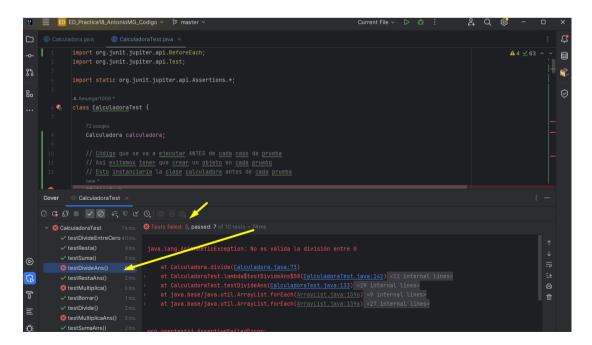
3. Pruebas (3 ptos)

Comprueba que los test pasan satisfactoriamente con los resultados esperados y fuerza en todos los casos con valores que den como resultado test fallido. Prueba también con dividir entre 0. (Mínimo 5 pruebas con cada clase)

Lo primero que vamos a hacer es ejecutarlo con cobertura, y así comprobar que no nos hemos dejado ninguna parte del código sin testear. Como vemos los test cubren todo el código.



Luego ejecutamos los test y podemos ver que hay algunos que fallan.



Vamos a intentar solucionar los errores que nos arrojan los test. Como vemos el error que nos muestra es que en el test de la línea 90 espera un 0.0 y sin embargo recibe un -0.0. Gracias a este test se ha podido encontrar este error.

El error es debido a la forma en que se manejan los números en punto flotante en Java. Cuando se comparan ceros, con resultado negativo o positivo, aunque matemáticamente deberían ser lo mismo, java a veces a compararlo, da un resultado falso. Gracias a esta prueba podremos corregir este error y mejorar nuestro código.

Luego de un rato de investigar, verificamos que 0.0 == -0.0 arroja True, por lo que el problema está en como Equals maneja estos casos. La solución encontrada es añadir una tolerancia pequeña a los valores que esperen cero.

```
void testMultiplica() {
    assertAll(
        heading: "Multiplicación de dos numeros",
        () -> assertEquals( expected: 12, calculadora.multiplica(4, 3)),
        () -> assertEquals( expected: -38.08, calculadora.multiplica(5.6, -6.8)),
        () -> assertEquals( expected: 8, calculadora.multiplica(8, 1)),
        () -> assertEquals( expected: 0, calculadora.multiplica(-5...), delta: 0.00000001),
        () -> assertEquals( expected: 22.5, calculadora.multiplica(5, 4.5)),
        () -> assertEquals( expected: 19.98, calculadora.multiplica(3.33, 6))
);
```

Se han solucionado casi todos los errores pero vemos que aún sigue quedando alguno:

```
C' G 59 V V S CalculadoraTest

V S CalculadoraTest

V testDivideEntreCero()

V testBesta()

V testBesta()

V testSuma()

C testSuma()

C testBesta()

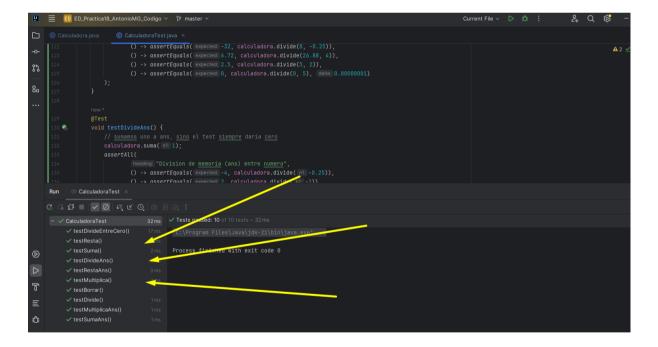
V test
```

El error que nos muestra, es que esperamos un cero, y no una excepción. Para corregir esto podemos cambiar esto:

```
public double divide(double n1) {
   if (n1 != 0) {
      ans /= n1;
      return ans;
   } else {
      throw new ArithmeticException("No es válida la división entre 0");
   }
}
```

```
() -> assertEquals( expected: -1.25, calculadora.divide( ni: -0.25)),
() -> assertEquals( expected: 5, calculadora.divide( ni: -0.25)),
// Debería capturar el error y mostrar la excepcion y por tanto no modificar ans
() -> assertThrows(ArithmeticException.class, () -> {calculadora.divide(8, 0);}),
// Enacias al division debería ser el ans anterior 5, entre 8
// Gracias al hacer assertAll, capturará el error de la division entre cero y se mostrará, pero también se muesti
() -> assertEquals( expected: 0.625, calculadora.divide( ni: 8))
);
}
```

Ya tendríamos todos los test correcto y comprobado el funcionamiento:



Además realizamos varios test que deberían mostrar error, ya que no obtienen el resultado obtenido. Es importante también probar los casos erróneos y verificar que darían error.

```
OTest

void testSumaERROR() {

assertEquals( expected: 2, calculadora.suma(2, 0.5));
}

new*
OTest

void testRestaERROR() {

assertEquals( expected: 1, calculadora.resta(2, -3));
}

new*
OTest

void testDivideERROR() {

assertEquals( expected: 1.5, calculadora.multiplica(2, 0.5));
}

new*
OTest

void testDivideERROR() {

assertEquals( expected: 1.5, calculadora.multiplica(2, 0.5));
}

new*
OTest

void testMultiplicaERROR() {

assertEquals( expected: 2, calculadora.divide(2, 0.5));
}

assertEquals( expected: 2, calculadora.divide(2, 0.5));
}
```

