

Na Atividade Mapa de Algoritmos I, o objetivo esperado é que você possa compreender melhor a resolução de problemas e, dessa forma, preparamos alguns exercícios que o levarão a praticar o conteúdo absorvido durante a leitura do seu livro, a prática executada nos exercícios, bem como os vídeos que o seu professor conteudista ministrou.

De acordo com o que você estudou nas aulas conceituais e no livro da disciplina, analise a imagem a seguir:

X	X	X	X	X	X
X	X				X
X			X		X
X		X	X		X
E		X	X		S
X	X	X	X	X	X

1 - Qual estrutura de Dados está representada na figura? Justifique a sua resposta.

2 - Agora, resolva as questões abaixo.

- Crie uma função que preencha o tabuleiro com o [X] em todas as posições.
 - Crie uma função que receba os parâmetros da posição e do caracter a ser preenchido: [E], [] ou [S].
 - Crie uma função que exiba o tabuleiro.
 - No corpo principal do algoritmo, deve chamar a função para:
 - Chamar a função que vai preencher o tabuleiro com [X].
 - Chamar a função que vai exibir o tabuleiro.
 - Chamar a função que vai preencher todas as posições que não estejam no tabuleiro acima. Lembre, você deverá chamar a função diversas vezes.
- Neste ponto otimize o seu algoritmo.
- Chamar a função que vai exibir o tabuleiro.

3 - Realize o teste de mesa e mostre o resultado das duas chamadas da função exibe.