

A modelagem é uma das principais atividades que levam à implementação de um bom software. Construimos modelos para comunicar a estrutura e o comportamento desejados do sistema, visualizar e controlar a arquitetura do mesmo e compreender melhor o sistema que estamos elaborando. A modelagem de software utiliza vários modelos para projetar um determinado sistema. Um modelo é uma simplificação da realidade, criado para facilitar o entendimento de sistemas complexos. Estes modelos podem abranger planos detalhados, assim como planos mais gerais com uma visão panorâmica do sistema.

C.A.R. SOUZA; V.E.S.SOUZA. **Modelagem de Software com UML.**

Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/modelagem-de-software-com-uml/20140> acesso em: 16.jun.2019.

Considerando o texto acima e a importância da modelagem de software, aponte um software que você conhece e desenvolva as seguintes atividades:

- Tire um print de pelo menos 2 telas do software, destacando a(s) principal(is) característica(s) do mesmo.
 - Faça uma breve descrição do software indicando o ramo de atividade do mesmo.
 - Cite e descreva pelo menos 5 requisitos funcionais (maior relevância) e 3 requisitos não funcionais;
 - Desenvolva um diagrama de caso de uso resumido desse software.
- Obs.: É obrigatório que os requisitos funcionais apresentados na etapa anterior, constem no diagrama de caso de uso.