

Quanto mais os dias passam e as tecnologias se modernizam, maior é a necessidade de equipamentos eletrônicos capazes de acompanhar esta evolução e proporcionar maior facilidade para quem está iniciando no mundo maker. A quantidade de componentes eletrônicos, módulos e sensores cresce cada dia mais e a sua utilização se dá através de diferentes sistemas microcontroladores como, por exemplo, Arduino, PIC, AVR e demais sistemas embarcados.

Programar deixou de ser considerado um “bicho de sete cabeças” e se tornou um meio de ensinar, um meio de desafiar nossos próprios limites e principalmente se tornou uma experiência divertida que contagia cada vez mais adultos e crianças independentemente de sua idade, dos mais simples projetos até mesmo os mais complexos esquemas de programação.

Conteúdo disponível em <<https://bit.ly/2GII22f>> acessado em 11 Fev 2019

Você já pensou em chegar na sua casa, trabalho, ou qualquer outro lugar e poder controlar tudo por aplicativos. Através de componentes e circuitos lógicos podemos desenvolver casas inteligentes, sistemas autônomos, dentre outras funcionalidade utilizando placas de arduino.

Vamos imaginar que você está elaborando um sistema de automação para a sua cidade ou casa, e têm como objetivo final apresentar o sistema em funcionamento se utilizando uma placa de arduino. Sendo assim vamos colocar a mão na massa.

Com base no último dígito de seu RA, exemplo: 172532**4**-5, no caso deste RA o número indicado é o **4**. Relacione o número indicado com um dos projetos abaixo:

Número indicadoProjeto a ser desenvolvido

- | | |
|-------|---|
| 0 - 1 | Semáforo |
| 2 - 3 | Semáforo interativo |
| 4 - 5 | Efeito de iluminação sequencial com LEDs |
| 6 - 7 | Efeito interativo de iluminação sequencial com LEDs |
| 8 - 9 | Lâmpada pulsante |