

Em uma definição bastante generalizada, as classes representam um conjunto de objetos com as mesmas características, são matrizes de objetos, identificam grupos de elementos do sistema que compartilham as mesmas propriedades.

PERSEGUINE, V. R. **Modelagem de Software**. Maringá: Unicesumar, 2018. Reimpressão.

Você foi contratado(a) pela consultoria XPTO para desenvolver um sistema de software orientado a objetos. Em uma das reuniões, o cliente apresentou o seguinte panorama:

“Nossa empresa é um polo de educação a distância, e representamos uma universidade. Atuamos como Centro de Formação Especializada desde 06/04/2010, sempre na rua do Patrocínio, 560. Estamos devidamente registrados sob o CNPJ 23.310.722/0001-93 e, hoje, após a parceria, o nosso faturamento é de R\$ 100.000,00 mensais. Se você quiser, podemos imprimir essas informações para você, inclusive, queremos isso disponível no novo sistema, ou, simplesmente, mostrar esses dados para a gerência administrativa na tela”.

Com base no relato do cliente, desenvolva um diagrama de classes que represente a classe para essa empresa.