

1-No seguinte código foi usado a estrutura de decisão com o: **if** e **else**, que são um exemplo de: "Desvio de fluxo de controle", com uma condição: **if** e **else**, que serão verdadeiras ou falsas, nessa estrutura no geral, toda expressão é transformada em booleana, pois terá de ser: verdadeira (if) ou falsa (else) ou vice-versa.

```
#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main ()
{
    int A,B,C,D,E;

    A=1;
    B=9;
    C=6;
    D=7;
    E=5;

    printf("Digite o primeiro digito da sua senha : ");
    scanf("%d", &A);
    printf("Digite o segundo digito da sua senha : ");
    scanf("%d" , &B);
    printf("Digite o terceiro digito da sua senha : ");
    scanf("%d", &C);
    printf("Digite o quarto digito da sua senha : ");
    scanf("%d", &D);
    printf("Digite o quinto digito da sua senha : ");
    scanf("%d", &E);

    if(A==1 && B==9 && C==6 && D==7 && E==5 )
    {
        printf("\n***Porta Aberta***");
        scanf("%d", &A ,&B , &C , &D , &E);
    }
}
```

```
        else
        {
            printf("\nSequencia incorreta");
        }
    return(0);
}
```

2-Se fosse usada a Programação orientada a objetos(POO) as diferenças em pontos positivos, seriam:

- O programador seria capaz de elaborar um relacionamento entre diversos componentes, estabelecendo comunicação entre eles e facilitando bastante a reutilização do código;
- Maior facilidade de se herdar atributos e comportamentos de outros objetos;
- Melhor organização do código;