

Custo computacional: $O(M*N)$ | M e N sendo as dimensões da matriz

Crescimento conforme mais agentes: Linear

Crescimento conforme resolução: quadrático ($M*N$)

Existe diferença computacional, quanto mais próximo o ponto estiver do destino, ou seja, quanto menor o caminho, mais eficiente o código roda

pior caso: $O(n^2)$

melhor caso: $\Omega(1)$

