Relação entre envoltória convexa e voronoi: A relação entre eles é que dois pontos são adjacentes na envoltória convexa se, e somente se, suas células de Voronoi compartilham uma fronteira

Custo computacional: **O(n*h)**, onde n é o número de pontos e h o número de pontos na envoltória

Existe diferença de custo computacional dependendo da distribuição de pontos? Sim, o grift wrapping é um output-sensitive algorithm ou algoritmo sensível à saída, ou seja, o seu desempenho é altamente dependente dos dados

O pior caso é qunado todos n = h, assim rodando em n^2 , como demostrado na linha verde, o melhor caso roda em $n \log n$, como demostrado na linha laranja

