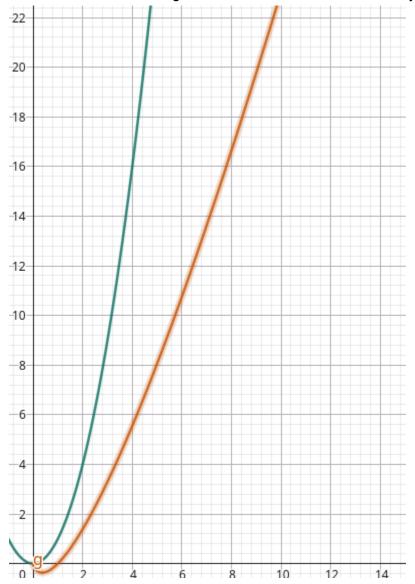
Relação entre envoltória convexa e voronoi: A relação entre eles é que dois pontos são adjacentes na envoltória convexa se, e somente se, suas células de Voronoi compartilham uma fronteira

Custo computacional: **O(n\*h)**, onde n é o número de pontos e h o número de pontos na envoltória

Existe diferença de custo computacional dependendo da distribuição de pontos? Sim, o grift wrapping é um output-sensitive algorithm ou algoritmo sensível à saída, ou seja, o seu desempenho é altamente dependente dos dados

O pior caso é qunado todos n = h, assim rodando em  $n^2$ , como demostrado na linha verde, o melhor caso roda em  $n \log n$ , como demostrado na linha laranja



Total de pontos: 6 Tempo de pontos na envoltória: 5 Tempo de pontos dentro envoltória: 1