

## Ga een stap verder!

- Gebruik een 2D-vector tekenprogramma, zoals bv. Inkscape om de geometrische vormen te tekenen.
- Snijd de vormen uit met een snijplotter, zoals bv. Brother Scan&Cut
- Combineer vormen door bewerkingen zoals: verenigen, doorsnede, verschil, ...

## Voeg Voorwaarden om het Kritisch denken te stimuleren.

Enkele voorbeelden van voorwaarden:

- 1. Het ontwerp bevat herkenbare tangram vormen.
- 2. Het ontwerp is een betekenisvolle logo voor jullie school/klas. Het mag een dier, fantasie dier zijn.
- 3. Elke onderdeel mag slechts één maal gebruikt worden.
- 4. Je hoeft niet alle 7 vormen voor je design te gebruiken.
- 5. Andere vormen dan de 7 uit de tangram zijn NIET toegelaten.
- 6. Letters mogen toegevoegd worden, niet meer dan 4 Letters!
- 7. Het is toegelaten om met 3 kleuren te spelen: 2 kleuren volgens beschikbaarheid van printmaterialen plus de achtergrondkleur van de T-shirt/zwemzak
- Een tangram bestaat uit 7 stukken.
- Bedenk en maak één figuur met deze 7 vormen.
- Knip eventueel eerst de vormen uit het gegeven sjabloon en experimenteer.











## Tangram.

