**Pipez**

*Pipez* yenilenebilir enerji ve yeni nesil tarım konularını ele alan ve prosedürel olarak oluşturulan bölüme dayalı bir görev oyunudur. Prosedürel oluşturulması oyunun sonsuza kadar oynanabilmesi anlamına gelmektedir. Oyun zorluğunu geçilen bölüm sayısına göre alır, yani zorluk derecesi bitirilen görev sayısı ile doğru orantılıdır. Oyunun zorluk değeri bitirilen bölüm sayısına bağlı olarak rastgele belirlenecektir. Zorluk değeri oyun alanının büyüklüğü, kaynak sayısı, karışıklık seviyesi gibi diğer değerlerin artmasını sağlar. Oyun web tarayıcısı aracılığıyla oynanabilecek Javascript’te yazılmış bir oyundur. Oyun GitHub Pages sayesinde internette olan bir sitede kolaylıkla ve tarayıcısı olan her cihazda oynanabilecektir.

Oyunun amacı dağınık ve düzensiz olan kablo ve boru bağlantılarını, bireysel kablo veya boruları döndürerek temiz ve yenilenebilir kaynaklardan su veya enerji alıp oyunun sonuna götürmektir. Eğer bağlantılar yenilenemeyen veya kirli kaynaklara bağlanmışsa (Örneğin güneş enerjisi yerine fosil yakıt bağlantısı oluşursa) bölüm bitirilmiş sayılmayacaktır ve yeni bölüme geçilemeyecektir. Bölüm başarıyla bitirilip diğer bölüme başlandığında oyun-içi para şeklinde ödül verilecektir. Oyun-içi paralar zorlayıcı bir bölüm olma durumunda ipucu için kullanılabilecek.

Oyunun hikâyesi gelecekte yer almaktadır. Bu senaryoda insanlar Dünya’yı o kadar kirletmiştir ki, tarım ve enerji çalışmaları aksamaya başlamıştır. Bu yüzden de tarım ve enerji alanında çalışan şirketler insanları düzeltme ve onarma alanında daha çok çalıştırmaya başlamıştır. Oyunda oynadığınız karakter de bu onarım ve düzeltme alanında çalışanlardan biridir. Bu çalışmalarda karakterimiz yenilenebilir enerji ve temiz tarım kullanımının yaygınlaşmasına ve aşılanmasına destekte bulunmaktadır.