

# 张寅森

✉ ice1000kotlin@foxmail.com · ☎ (+86) 180-8192-5082 · 🌐 ice1000

## 🎓 教育经历

成都外国语学校, 成都, 中国

2015.9 – 至今

## 👤 个人项目

### FriceEngine

<https://icela.github.io/>

一个跨语言、易使用的游戏引擎系列。

- 基于生命周期方法和工具 API，并基于各语言内置的 GUI 框架，易于安装。
- 使用 GitHub 的 issue 和 milestone 功能作为任务和版本管理工具，有完善的改动记录。
- 提供一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器，可以生成各种语言的代码。

### Lice 语言

<https://github.com/lice-lang/lice>

高度可扩展的解释型程序语言，运行在 JVM 上。

- 支持 lambda 和惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- 在性能测试中运行速度约为 Java (Hotspot 8u151) 的二十分之一，并可以灵活地和 JVM 语言交互，支持 Java 的原生脚本引擎。
- 提供支持基于语义的高亮、自动查错、代码补全、重命名、定义跳转、求值替换、快速修复等功能的 JetBrains IDE 插件。
- 提供支持 GHCi 风格的代码补全和彩色输出的命令行交互式解释器。

### Kt2Dart

<https://github.com/ice1000/Kt2Dart>

一个把 Kotlin 代码翻译成 Dart 的转换器，使用 Haskell 写就。

### julia-intellij

<https://github.com/ice1000/julia-intellij>

JetBrains IDE 的 Julia 插件，支持全线 JetBrains 产品。

- 支持基于语义的高亮、错误检查、快速修复、定义跳转、代码补全、针对 Unicode 字符的特殊输入。
- 支持现有的 Julia 工具，例如 DocumentFormat.jl，提供配置文件的高亮、补全和查错。
- 提供一个可视化的包管理工具，封装了 Julia 内置的 Pkg。
- 自动识别其他插件并提供对应的支持，比如对文档字符串进行 Markdown 的高亮。

## ♡ 成就

在 CodeWars 上，以 Haskell 为主，达到 **1 kyu**，全站排名 #32

Aug. 2017

## ⚙️ 技能

- 程序语言: 泛语言开发者，不受特定语言限制，且尤其熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#/Haskell/Agda
- 编译原理: 熟悉 LLVM IR (及 LLVMSharp), 后端优化, 闭包转换等
- Kotlin: 2 年开发经验，4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- Agda: 掌握类型层面的编程和形式验证
- JetBrains MPS: 1 年开发经验，理解面向语言编程的概念和应用
- IDE 工具开发: 1 年开发经验，熟悉 IntelliJ 平台的基础设施，对 Eclipse 也有一定了解
- 移动开发: 2 年开发经验，Android, Fuchsia (Flutter)
- 编辑器与 IDE: 能适应任何编辑器，平常使用 JetBrains IDE, Emacs, Notepad++

## 📄 其他

- 博客: <http://ice1000.org/>
- 开源贡献: <http://ice1000.org/opensource-contributions/>  
向 Microsoft, JetBrains, shields.io, Ruby 等组织提交过 bug 修复 / 增加新特性的代码

- StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000>  
同时也在 其他 StackExchange 站点 活跃
- 语言: English - 熟练 (托福 100), 汉语 - 母语水平
- 获取此简历的最新版本: <https://tinyurl.com/ya4urea8>