

# Märchen-Übungsblatt 2

## 1. Märchen-Bausteine mischen

Wähle aus jeder Spalte ein Element und baue daraus ein kurzes Märchen:

Hauptfigur	Eigenschaft	Gegenspieler	Problem	Helfer	Magisches Objekt
Mädchen	mutig	Hexe	Schwester retten	Fuchs	Zauberspiegel
Junge	klug	Riese	Schatz finden	Rabe	Goldene Flöte
Prinzessin	freundlich	Drache	Zauber brechen	Wölfe	Magischer Ring
Ziegenhirt	geschickt	Troll	Rätsel lösen	Eule	Zauberhut
Fischerkind	neugierig	Zauberer	Verloren im Wald	Schildkröte	Wunschstein

## 2. Märchen-Memory

Verbinde die typischen Märchenanfänge mit ihren passenden Enden:

### Anfänge:

1. Es war einmal ein kluges Mädchen...
2. Vor langer Zeit lebte ein mutiger Junge...
3. In einem fernen Königreich wohnte eine Prinzessin...
4. Tief im Wald stand ein kleines Häuschen...
5. An der Meeresküste lebte ein armer Fischer...

### Enden:

- A. ...und sie teilten von nun an ihren Reichtum mit allen Armen im Land.
- B. ...und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute.
- C. ...so wurde aus Feindschaft eine tiefe Freundschaft, die niemals endete.
- D. ...seitdem feierte man jedes Jahr ein großes Fest zu Ehren der tapferen Heldin.
- E. ...und die Lehre dieser Geschichte war: Teile dein Glück mit anderen.

## 3. Vom Stichpunkt zum Märchen

Erweitere diese Stichpunkte zu einem vollständigen Märchen (ca. 250 Wörter):

- Fischerssohn Tom lebt am Meer
- Sturm zerstört alle Fischerboote
- Dorf hungert
- Tom trifft sprechende Möwe
- Möwe führt ihn zu versunkenem Schiff
- Magische Perle auf dem Meeresgrund

- Tom muss drei Wasserprüfungen bestehen
- Perle bringt Glück und reiche Fischgründe
- Dorfbewohner werden wieder glücklich

## 4. Märchen-Detektiv: Was fehlt hier?

In diesen Märchen-Kurztexten fehlt jeweils ein wichtiges Märchenmerkmal. Finde es heraus!

### Text 1:

*Ein Mädchen zog in den Wald, um Beeren zu sammeln. Als es dunkel wurde, verirrte sie sich. Sie traf drei Zwerge, die ihr den Weg nach Hause zeigten. Zur Belohnung gaben sie ihr einen Korb voller Gold. Damit kaufte sich ihre Familie ein neues Haus.*

### Text 2:

*Es war einmal ein Prinz, der eine Prinzessin heiraten wollte. Er musste drei schwere Aufgaben lösen. Mit Hilfe seiner Freunde bestand er alle Prüfungen. Die Prinzessin und er heirateten.*

### Text 3:

*Die böse Hexe sperrte den Jungen in einen Käfig. Er war sehr schlau und überlistete die Hexe. Er floh aus dem Hexenhaus und rannte nach Hause. Seine Eltern waren sehr froh, ihn wiederzusehen.*

## 5. Märchen umschreiben

Hier ist ein sehr kurzes Märchen. Erweitere es auf 250 Wörter und füge alle wichtigen Märchenelemente ein:

*Ein armes Mädchen half einer alten Frau. Die Frau schenkte ihr drei Wünsche. Das Mädchen wünschte sich, dass ihre kranke Mutter gesund wird. Dann wünschte sie sich genug zu essen für alle im Dorf. Mit dem dritten Wunsch machte sie den bösen Gutsherrn freundlich.*

## 6. Märchen aus Bildern

Schreibe ein Märchen zu dieser Bildergeschichte:

1. Ein Junge sitzt traurig vor einer Hütte
2. Er trifft im Wald ein sprechendes Reh
3. Sie kommen gemeinsam zu einem Berg mit einer Höhle
4. In der Höhle finden sie eine leuchtende Blume
5. Als sie die Blume nach Hause bringen, verwandelt sich die ganze Gegend

## 7. Märchen mit vorgegebenen Wörtern

Schreibe ein Märchen (ca. 250 Wörter) und verwende alle folgenden Wörter:

- Zauberer
- Wanderschaft

- goldener Schlüssel
- drei Raben
- blaue Blume
- Sturm
- Sonnenaufgang
- verwandeln

## 8. Märchen umdrehen

Schreibe eine neue Version von "Das kluge Mädchen und die drei Aufgaben", aber diesmal:

- Ist die Stiefmutter am Anfang gut und wird durch einen Zauber böse
- Muss Lilia sie retten
- Helfen ihr dabei nicht Tiere, sondern Elemente (Wasser, Feuer, Wind)
- Ist am Ende die wichtige Botschaft anders

## 9. Märchen-Merkmale-Quiz

Kreuze an, welche Merkmale typisch für Märchen sind:

- ☐ Zeitangaben wie "Es war einmal" oder "Vor langer Zeit"
  - ☐ Genaue Beschreibung des Ortes mit Straßennamen
  - ☐ Sprechende Tiere oder Pflanzen
  - ☐ Hauptfiguren mit komplizierter Lebensgeschichte
  - ☐ Magische Helfer oder Gegenstände
  - ☐ Die Zahl Drei (drei Aufgaben, drei Wünsche, drei Prüfungen)
  - ☐ Wissenschaftliche Erklärungen für alle Ereignisse
  - ☐ Gut und Böse sind klar unterscheidbar
  - ☐ Lange Dialoge zwischen den Figuren
  - ☐ Happy End mit einer Lehre oder Botschaft
- 

## 10. Mein eigenes Märchen

Plane und schreibe ein Märchen mit folgenden Vorgaben:

- Eine mutige Prinzessin als Hauptfigur
- Eine verzauberte Person, die befreit werden muss
- Ein magisches Tier als Helfer
- Ein Zauberspruch, der wichtig für die Geschichte ist
- Die Botschaft: "Wahre Stärke kommt von innen"
- Länge: ca. 250 Wörter

Viel Spaß beim Üben!

