HELD/HELDIN	PROBLEM	HELFER	MAGISCHER GEGENSTAND	ENDE
Arme Magd	Verzaubert	Sprechender Vogel	Zauberspiegel	Heirat
Königssohn	Gefangen	Alte Hexe	Goldener Ring	Reichtum
Handwerker	Verloren	Kluges Tier	Unsichtbarkeitsmantel	Königreich
Müllers Tochter	Bedroht	Fee	Siebenmeilenstiefel	Verwandlung
	Gegenstand: _	_		
ΓΕΙL Β: MÄR Aufgabe 2: Plan	e dein Märcher	UKTURIEREN n in Stichworten:		
TEIL B: MÄR	CHEN STR e dein Märcher war einmal):	n in Stichworten:		
TEIL B: MÄR Aufgabe 2: Plan I. ANFANG (Es v	CHEN STR e dein Märcher war einmal): JFGABE:	n in Stichworten:		

Arbeitsblatt 3: Märchen-Textproduktion intensiv

1. Die Fee bietet Hilfe an: """					
2. Der Held bittet um Hilfe: """					
3. Der Bösewicht droht: "" ""					
TEIL D: VOLLSTÄNDIGES MÄRCHEN SCHREIBEN					
Aufgabe 4: Schreibe nun dein vollständiges Märchen (200-250 Wörter). Verwende deine Planung:					
TEIL E: SELBSTKONTROLLE					
Aufgabe 5: Überprüfe dein Märchen:					
□ Märchenhafter Anfang ("Es war einmal")					
□ Märchenhaftes Ende ("Und sie lebten glücklich")					
□ Märchenfiguren (Prinz, Prinzessin, Hexe)					
□ Magische Elemente					
□ Wörtliche Rede verwendet					
□ Spannender Aufbau					
☐ Gut gegen Böse					
□ Rechtschreibung kontrolliert					
ZUSATZAUFGABE:					
Aufgabe 6: Denke dir eine Moral/Lehre für dein Märchen aus:					
"Das Märchen lehrt uns:"					
DEWEDTING.					

Aufgabe 3: Schreibe zu jeder Situation einen Dialog:

BEWERIUNG.

• Planung: ___/10 Punkte

• Struktur: ___/10 Punkte

• Wörtliche Rede: ___/10 Punkte

• Märchen: ___/25 Punkte

• Selbstkontrolle: ___/5 Punkte

Gesamt: ___/60 Punkte