B/S和C/S架构

1. B/S （Broswer／Server）浏览器／服务器结构
2. C/S （Client／Server）

C/S 针对操作系统开发的，不灵活（不能实现快速部署和安装），每台客户机都需要安装相应的客户端程序，（升级也需要每台客户机升级），

优点：交互性强；可以使用原生的方法类，独立设计，个性化实现；

不需要重复安装和加载

**独立开发，可以对客户端进行安全设计，存储模式安全（可以对权限进行校验）**，

网络通信量低，响应速度快。

B/S：

优点：，开发成本低；不需要客户端安装，用浏览器运行，维护方便。主要由服务器

缺点：数据安全性低，对服务器要求高，数据传输速度慢，软件个性化特点低，难实现特殊操作（如删除本地文件）