TP MI11 - Réalisation d'un mini noyau temps réel ARM - Parties 1 et 2

Théophile DANCOISNE et Louis FRERET Mai 2017

```
/* NOYAU.C */
                       Code C du noyau preemptif qui tourne sur ARM
                                           NOYAU.C
  #include < stdint.h>
9 #include "serialio.h"
#include "imx_timers.h"
#include "imx aitc.h"
#include "noyau.h"
13
14 /*-
                   Variables internes du noyau
15 *
static int compteurs [MAX TACHES]; /* Compteurs d'activations */
18 CONTEXTE _contexte[MAX_TACHES]; /* tableau des contextes */
volatile uint16_t _tache_c;
                                           /* num?ro de tache courante */
20 uint32_t _tos;
21 int _ack_timer = 1;
                                          /* adresse du sommet de pile */
                                          /* = 1 si il faut acquitter le timer */
22
23
                                 Fin de l'execution
24
25
void noyau_exit(void) {
    i\,n\,t\quad j\;;
27
     irq_disable_();
printf("Sortie du noyau\n");
for (j = 0; j < MAX_TACHES; j++)</pre>
28
                                           /* D? sactiver les interruptions */
29
      printf("\nActivations tache %d: %d", j, compteurs[j]);
31
     for (;;);
                                            /* Terminer l'ex?cution */
32
33 }
34
35
                                 --- Fin d'une tache ----
36
37
    * Entree : Neant
    * Sortie : Neant
38
    * Descrip: Cette proc. doit etre appelee a la fin des taches
39
40
41
   void fin tache(void) {
42
    /* on interdit les interruptions */
43
      _irq_disable_();
44
     /* la tache \overline{} est enlevee de la file des taches */
     \_\mathtt{contexte} \, [\, \_\mathtt{tache}\_\mathtt{c} \, ] \, . \, \, \mathtt{status} \, = \, \mathtt{CREE};
46
47
     retire ( tache c);
     schedule();
48
49
50 }
51
```

```
--- Creer une tache ----
    * Entree : Adresse de la tache
5.4
    * Sortie : Numero de la tache creee
    * Descrip: Cette procedure cree une tache en lui allouant
56
57
        - une pile
58
         - un numero
    * Err. fatale: priorite erronnee, depassement du nb. maximal de taches
59
60
61
   uint16 t cree (TACHE ADR adr tache) {
62
     CONTEXTE *p;
                                        /* pointeur d'une case de contexte */
     static uint16 t tache = -1; /* contient numero dernier cree */
64
65
66
      lock ();
                                       /* debut section critique */
67
                                        /st numero de tache suivant st/
68
     tache++;
69
     if (tache >= MAX TACHES)
70
                                       /* sortie si depassement */
      noyau exit();
                                       /* contexte de la nouvelle tache */
     p = \& \_contexte[tache];
73
74
                                       /* allocation d'une pile a la tache */
75
     p \rightarrow sp \quad ini = tos;
     _tos -= PILE_TACHE + PILE_IRQ; /* decrementation du pointeur de pile pour*/
76
7.7
     /* la prochaine tache. */
78
     unlock ();
                                       /* fin section critique */
79
80
                                       /* memorisation adresse debut de tache */
81
     p->tache adr = adr tache;
                                          /* mise a l'etat CREE */
     p->status = CREE;
82
     return (tache);
                                         /* tache est un uint16 t */
83
84 }
85
86
                                    – Elire une tache —
87
    * Entree : Numero de la tache
88
     Sortie : Neant
    * Descrip: Cette procedure place une tache dans la file d'attente des
90
            taches eligibles.
91
            Les activations ne sont pas memorisee
92
      Err. fatale: Tache inconnue
93
94
95
   void active(uint16 t tache) {
96
     CONTEXTE *p = \& contexte[tache]; /* access an contexte tache */
97
98
     if (p\rightarrow status == NCREE)
99
       noyau_exit();
                                       /* sortie du noyau */
100
      lock_();
                                       /* debut section critique */
     if (p\rightarrow status == CREE)
                                       /* n'active que si receptif */
103
104
       p \rightarrow status = PRET;
                                       /* changement d'etat, mise a l'etat PRET */
105
       ajoute(tache);
                                        /* ajouter la tache dans la liste */
                                   /* activation d'une tache prete */
       schedule();
108
     unlock ();
                                       /* fin section critique */
109
110
                        ORDONNANCEUR preemptif optimise
113
114
                   !! Cette fonction doit s'ex?cuter en mode IRQ !!
115
       !! Pas d'appel direct ! Utiliser schedule pour provoquer une
116
       commutation !!
          _attribute__((naked)) scheduler(void) {
119 void
   register CONTEXTE *p;
```

```
register unsigned int sp asm("sp"); /* Pointeur de pile */
      /* Sauvegarder le contexte complet sur la pile IRQ */
               __volatile
124
     "stmfd sp, \{r0-r\overline{14}\} \\n" /* Sauvegarde registres mode system */
125
          "nop\t\n"
                                          /* Attendre un cycle */
126
          "sub
                 sp, sp, \#60\t\n"
                                          /* Ajustement pointeur de pile */
                  r0, spsr \setminus t \setminus n"
128
                                          /* Sauvegarde de spsr irq */
          "stmfd sp!, \{r0, lr\}\t\n"\};/* et de lr\_irq */
129
130
                                          /* R?initialiser le timer si n?cessaire */
      if (ack timer)
        register struct imx_timer *tim1 = (struct imx_timer *) TIMER1 BASE;
133
       tim1->tstat &= ~TSTAT COMP;
134
135
      } else {
        _{ack\_timer} = 1;
136
137
138
      \_contexte[\_tache\_c].sp\_irq = sp;/* memoriser le pointeur de pile */
139
       tache c = suivant();
                                          /* recherche du suivant */
140
      if (_tache_c == F_VIDE) {
141
        printf("Plus rien ? ordonnancer.\n");
142
143
        noyau exit();
                                         /* Sortie du noyau */
144
     compteurs[tache c]++;
145
                                          /* Incr?menter le compteur d'activations */
                                          /* p pointe sur la nouvelle tache courante*/
     p = & contexte[ tache c];
146
147
      if (p->status == PRET)
                                          /* tache prete ? */
148
149
        sp = p - > sp ini;
                                          /* Charger sp irq initial */
150
        _set_arm_mode_(ARMMODE_SYS);
                                          /* Passer en mode syst?me */
        sp = p \rightarrow sp \quad ini - PILE \quad IRQ;
                                          /* Charger sp sys initial */
       p \rightarrow status = EXEC;
                                          /* status tache -> execution */
                                          /* autoriser les interuptions
        irq enable ();
154
155
        (*p->tache_adr)();
                                          /* lancement de la t?che */
     } else {
156
        sp = p - > sp irq;
                                          /* tache deja en execution, restaurer sp irq */
158
159
     /* Restaurer le contexte complet depuis la pile IRQ */
160
       _asm____volatile_
      <u>"ldmfd sp!</u>, {r0, lr}\t\n" /* Restaurer lr_irq */
                  \mathtt{spsr}\;,\;\;\mathtt{r0}\,\backslash\,\mathtt{t}\,\backslash\,\mathtt{n}\,\mathtt{"}
          " msr
                                          /* et spsr_irq */
          "ldmfd
                  sp, \{r0-r14\}^{\t}n"
                                          /* Restaurer registres mode system */
164
          "nop\t\n"
                                          /* Attendre un cycle */
165
                  sp, sp, \#60\t \n"
                                          /* Ajuster pointeur de pile irq */
166
          "subs
                   pc, lr, \#4 \backslash t \backslash n");
                                          /* Retour d'exception */
168
169
170
                            — Provoquer une commutation —
172
                    !! Cette fonction doit s'ex?cuter en mode IRQ !!
173
        !! Pas d'appel direct ! Utiliser schedule pour provoquer une
174
        commutation !!
175
176
   void schedule(void) {
      _lock_();
                                            /* Debut section critique */
178
179
     /* On simule une exception irq pour forcer un appel correct ? scheduler().*/
180
      _{ack\_timer} = 0;
181
     _set_arm_mode_(ARMMODE_IRQ);
                                           /* Passer en mode IRQ */
182
       _asm__ _volatile__(
183
     "mrs r0, cpsr \ t \ n
                                       /* Sauvegarder cpsr dans spsr */
184
          "msr spsr, r0 \setminus t \setminus n"
185
          "add lr, pc, \#4\t n"
                                            /* Sauvegarder pc dans lr et l'ajuster */
          " b
                                            /* Saut ? scheduler */
                scheduler\t\n"
187
188
     );
```

```
set arm mode (ARMMODE SYS); /* Repasser en mode system */
189
190
                                             /* Fin section critique */
      unlock ();
192
194
                                     Lancer le systeme
195
      Entree : Adresse de la premiere tache a lancer
    * Sortie : Neant
197
      Descrip: Active la tache et lance le systeme
198
199
200
    * Err. fatale: Neant
201
202
203
   void start (TACHE_ADR adr_tache) {
204
     short j;
205
      register unsigned int sp asm("sp");
     struct imx_timer *tim1 = (struct imx_timer *) TIMER1_BASE;
struct imx_aitc *aitc = (struct imx_aitc *) AITC_BASE;
207
208
209
      for (j = 0; j < MAX TACHES; j++) {
210
        _contexte[j].status = NCREE;
                                             /* initialisation de l'etat des taches */
211
212
213
       tache c = 0;
                                             /* initialisation de la tache courante */
     file_init();
                                             /* initialisation de la file
214
215
      \_tos = sp;
                                             /* Haut de la pile des t?ches */
216
      _set_arm_mode (ARMMODE IRQ);
                                             /* Passer en mode IRQ */
217
                                             /* sp irq initial */
218
     sp = tos;
      _{\rm set} _{\rm arm} _{\rm mode} _{\rm (ARMMODE\_SYS)};
                                             /* Repasser en mode SYS */
219
220
      _irq_disable_();
                                             /* on interdit les interruptions */
221
222
223
      /* Initialisation du timer ? 100 Hz */
     tim1->tcmp = 10000;
224
     tim1->tprer = 0;
     \label{tim1-} tim1-\!\!>\!\!tctl \mid = TCTL \ TEN \mid TCTL \ IRQEN \mid TCTL \ CLKSOURCE \ PERCLK16;
226
227
      /* Initialisation de l'AITC */
228
      aitc->intennum = TIMER1 INT;
229
230
      active(cree(adr tache));
                                            /* creation et activation premiere tache */
231
232 }
233
234
                                - Endormir la t?che courante —
235
    * Entree : Neant
236
      Sortie : Neant
237
    * Descrip: Endort la t?che courante et attribue le processeur ? la t?che
238
                 suivante.
239
240
    * Err. fatale: Neant
241
242
243
244
   void dort(void) {
245
246
247
248
249
                               – R? veille une t?che –
250
    * Entree : num?ro de la t?che ? r?veiller
251
    * Sortie : Neant
252
    * Descrip: R?veille une t?che. Les signaux de r?veil ne sont pas m?moris?s*
253
   * Err. fatale:t?che non cr??e
255
256 *
```