

TP MI11 - Réalisation d'un mini noyau temps réel ARM - Parties 1 et 2

Théophile DANCOISNE et Louis FRERET

Mai 2017

1 Ordonnanceur de tâches

Rappel : Le contexte d'un processus est correspond à une image des registres du processus à un instant t. En commutant la valeur du pointeur du registre du processeur, on effectue un changement de contexte.

```
1  /* NOYAUFIL.C */
2  /*-----*/
3  *   gestion de la file d'attente des taches pretes et actives           *
4  *   la file est rangee dans un tableau. ce fichier decrit toutes       *
5  *   les primitives de base                                             *
6  *-----*/
7
8  #include "serialio.h"
9  #include "noyau.h"
10
11 /* variables communes a toutes les procedures */
12 /*-----*/
13
14 static uint16_t _file[MAX_TACHES]; /* indice=numero de tache */
15 /* valeur=tache suivante */
16 static uint16_t _queue;             /* valeur de la derniere tache */
17 /* pointe la prochaine tache a activer */
18
19 /*   initialisation de la file   */
20 /*-----*/
21 entre : sans
22 sortie : sans
23 description : la queue est initialisee vide, queue prend la valeur de tache
24               impossible
25 */
26
27 void file_init(void) {
28     _queue = F_VIDE;
29     for (int i = 0; i < MAX_TACHES; i++) {
30         _file[i] = F_VIDE;
31     }
32 }
33
34 /*   ajouter une tache dans la pile   */
35 /*-----*/
36 entree : n numero de la tache a entrer
37 sortie : sans
38 description : ajoute la tache n en fin de pile
39 */
40
41 void ajoute(uint16_t n) {
42     if (_queue == F_VIDE) {
43         _file[n] = n;
44     }
45
46     if (_file[n] == F_VIDE) {
47         _file[n] = suivant();
```

```

48     _file[_queue] = n;
49 } else {
50     printf("Error: Tâche déjà existante.");
51 }
52
53 }
54
55 uint16_t predecesseur(uint16_t t);
56 /*      retire une tâche de la file      */
57 /*-----*/
58 entree : t numero de la tâche a sortir
59 sortie : sans
60 description: sort la tâche t de la file. L'ordre de la file n'est pas
61             modifie
62 */
63
64 void retire(uint16_t t) {
65     if (_file[t] == F_VIDE) {
66         printf("Error: Tâche inexistante.");
67     }
68
69     uint16_t pred_t = predecesseur(t);
70     _file[pred_t] = _file[t];
71
72     _file[t] = F_VIDE;
73 }
74
75 uint16_t predecesseur(uint16_t t) {
76     uint16_t pred_t;
77     for (int i = 0; i < MAX_TACHES; i++) {
78         if (_file[i] == t) {
79             pred_t = i;
80             break;
81         }
82     }
83     return pred_t;
84 }
85
86 /*      recherche du suivant a executer      */
87 /*-----*/
88 entree : sans
89 sortie : t numero de la tâche a activer
90 description : la tâche a activer est sortie de la file. queue pointe la
91             suivante
92 */
93 uint16_t suivant(void) {
94     if (_queue == F_VIDE) {
95         printf("Error: Aucune tâche.");
96         return F_VIDE;
97     } else {
98         return _file[_queue];
99     }
100 }
101
102 /*      affichage du dernier element      */
103 /*-----*/
104 entree : sans
105 sortie : sans
106 description : affiche la valeur de queue
107 */
108
109 void affic_queue(void) {
110     printf("Affichage de la queue:\n");
111
112     char *format = "Queue:\t%d\tValeur:\t%d\n";
113     printf(format, _queue, _file[_queue]);
114 }
115

```

```

116 /*      affichage de la file      *
117 *-----*
118 entree : sans
119 sortie : sans
120 description : affiche les valeurs de la file
121 */
122
123 void affic_file(void) {
124     printf("Affichage de la file:\n");
125
126     char *format = "Indice:\t%d\tValeur:\t%d\n";
127     for (int i = 0; i < MAX_TACHES; i++) {
128         printf(format, i, _file[i]);
129     }
130 }

```

Listing 1 – noyaufil.c

L'ordonnancement ainsi implémenté est le plus simple du monde : chaque tâche est exécuté tour à tour sans priorité en respectant l'ordre défini par l'utilisateur.

```

1 // Ce programme a pour but de tester les différentes fonctions de NOYAUFIL.C
2 // de la partie 1 de "Réalisation dun mini noyau temps réel ARM"
3
4 #include <noyau.h>
5 #include <serialio.h>
6
7 int main(int argc, char **argv) {
8     file_init();
9
10     ajoute(3);
11     ajoute(5);
12     ajoute(1);
13     ajoute(0);
14     ajoute(2);
15
16     affic_file();
17     affic_queue();
18
19     uint16_t tache_suivante = suivant();
20     printf("Tâche suivante:\t%d\n", tache_suivante);
21
22     affic_file();
23     affic_queue();
24
25     retire(0);
26
27     affic_file();
28     affic_queue();
29
30     ajoute(6);
31
32     affic_file();
33     affic_queue();
34
35     return 0;
36 }

```

Listing 2 – testfile.c

2 Gestion et commutation de tâches

```

1 void noyau_exit(void) {
2     int j;
3     _irq_disable();
4     printf("Sortie du noyau\n");
5     /* D?activer les interruptions */
6 }

```

```
5  for (j = 0; j < MAX_TACHES; j++)  
6      printf("\nActivations tache %d : %d", j, compteurs[j]);  
7  for (;;) ; /* Terminer l'exécution */  
8  }
```

Listing 3 – noyau.c

```
1 void fin_tache(void) {  
2     /* on interdit les interruptions */  
3     _irq_disable_();  
4     /* la tache est enlevee de la file des taches */  
5     _contexte[_tache_c].status = CREE;  
6     retire(_tache_c);  
7     schedule();  
8 }
```

Listing 4 – noyau.c

Listing 5 – noyau.c

Listing 6 – noyau.c

Listing 7 – noyau.c