

PLAN:

- 1. INTRODUCTION
- 2. LES OUTILS UTILISÉS
- 3. MODÉLISATION UML
- 4. BASE DE DONNÉES
- 5. FONCTIONNALITÉS DU PROGRAMME
- 6. PRÉSENTATION DE CODE
- 7. CIONCLUSION

INTRODUCTION:

Dans un monde de plus en plus moderne, disposer d'un compte bancaire est nécessaire pour sécuriser son argent. En ouvrant un compte bancaire, vous pouvez disposer d'une multitude de solutions pour gérer votre argent au quotidien en toute sécurité. Aujourd'hui avec la vulgarisation d'Internet, il est désormais facile de consulter son solde, d'effectuer des virements, d'imprimer un RIB, de commander un chéquier, de consulter l'historique des mouvements sur son compte, sans se déplacer dans une agence.





EASYPHP

-une base de données inséparable membre du trio Apache/PHP/MySQL.

-c'est un programmes permettant de gérer une grande quantité de données en les organisant sous forme des tables.

ECLIPSE

Eclipse IDE est un environnement de développement intégré libre extensible, universel et polyvalent, permettant potentiellement de créer des projets de développement mettant en œuvre n'importe quel langage de programmation. Eclipse IDE est principalement écrit en Java, et ce langage, grâce à des bibliothèques spécifiques, est également utilisé pour écrire des extensions.



Les plugins et les librairies utilisées

Window builder

- le code Java sera généré pour l'utilisateur.
- -Ajoutez facilement des contrôles par glisser-déposer.
- -ajoutez des gestionnaires d'événements à nos contrôles.

Miglayout

- Spécification de la largeur de colonne minimale et maximale ou de la hauteur de ligne.
- Écarts entre les colonnes, les lignes et les composants.
- Barres de boutons et ordre des boutons.

Jgoodies

- -Puissant, flexible, mise en page prévisible.
- -Production plus rapide de panneaux.
- -Meilleure lisibilité du code.

mysqlconnector

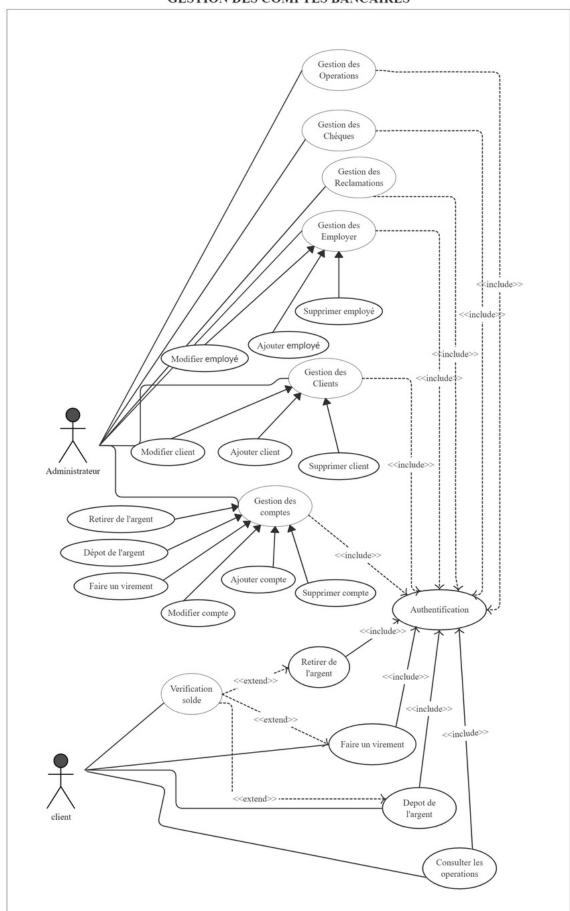
- MySQL assure la connectivité des applications clientes développées dans le langage de programmation Java grâce à MySQL.
- le Connector/J,est un pilote qui met en œuvre l'API Java Database Connectivity (JDBC).



1.Diagramme de cas d'utilisation

FIGURE1: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

GESTION DES COMPTES BANCAIRES



2.Diagramme des classes:

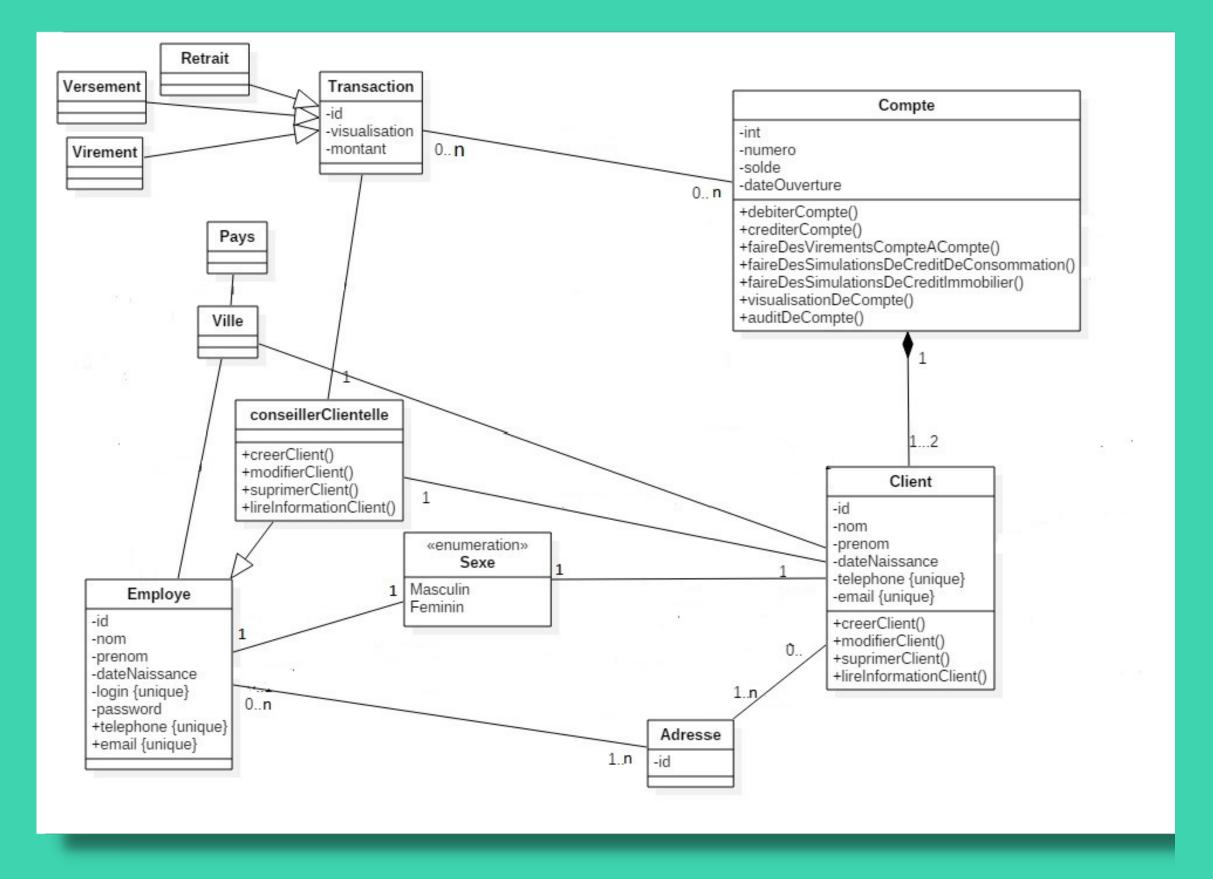
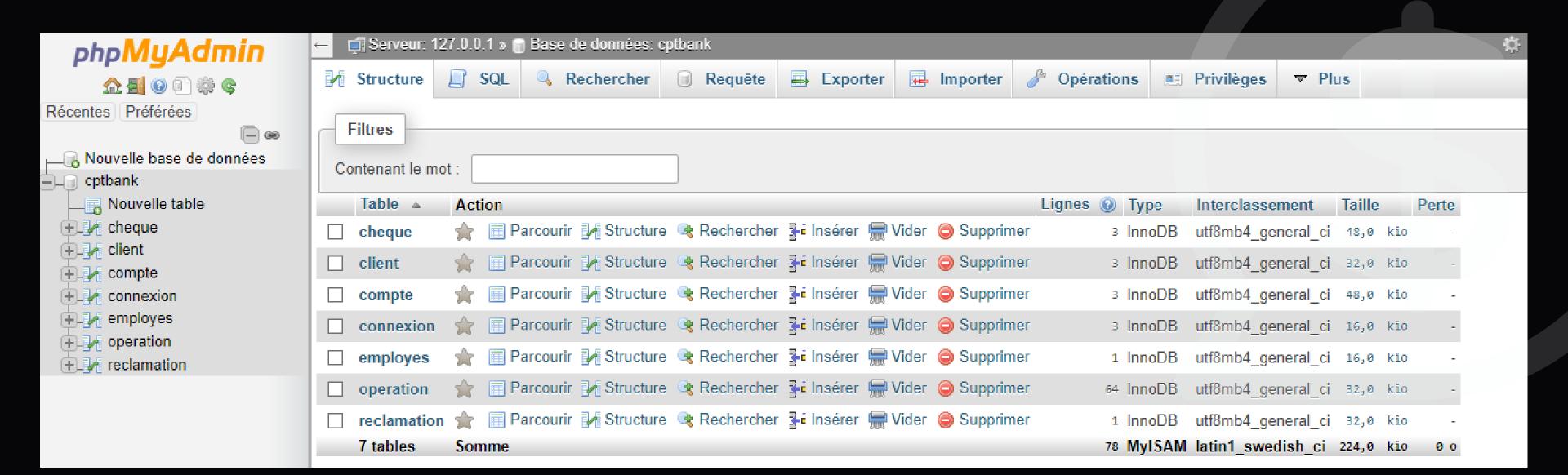


FIGURE2: DIAGRAMME DES CLASSES

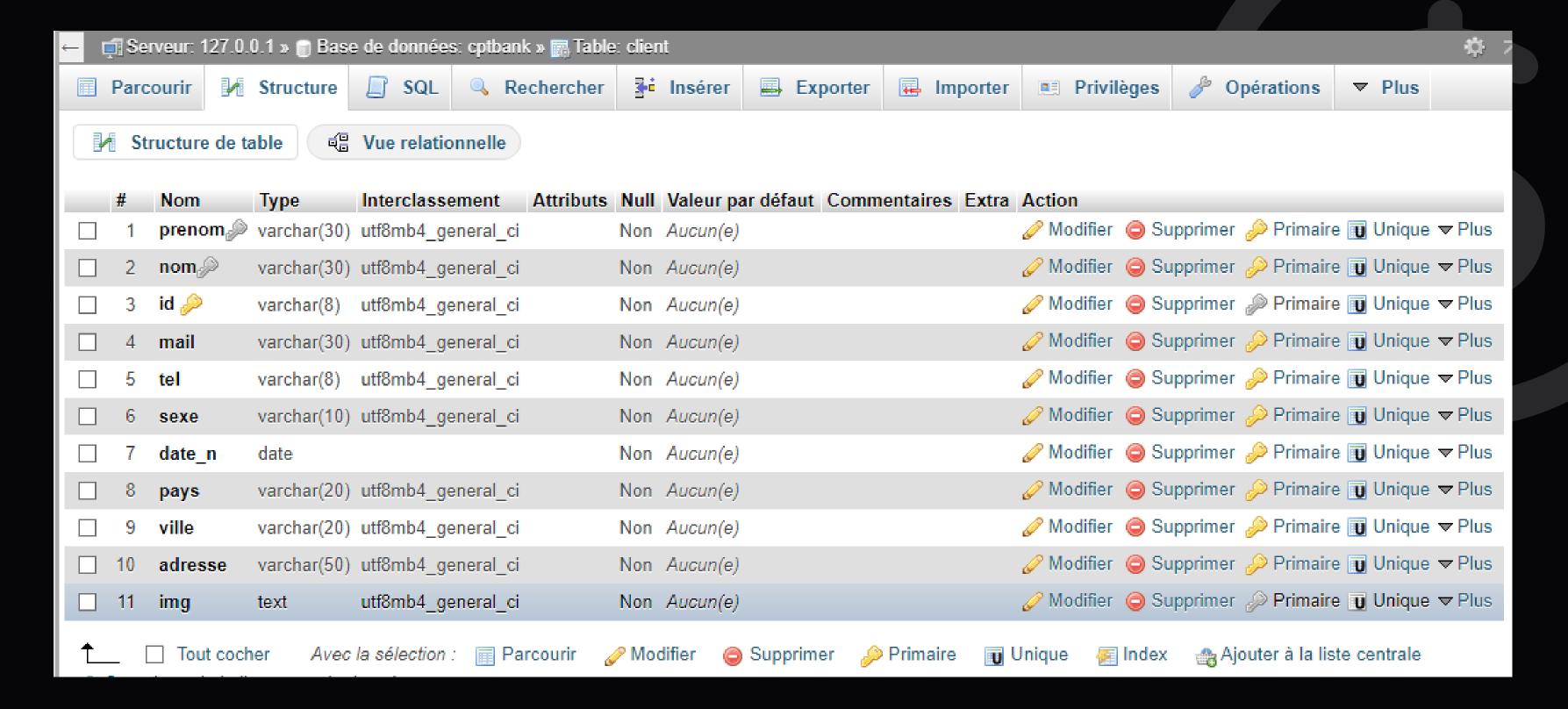




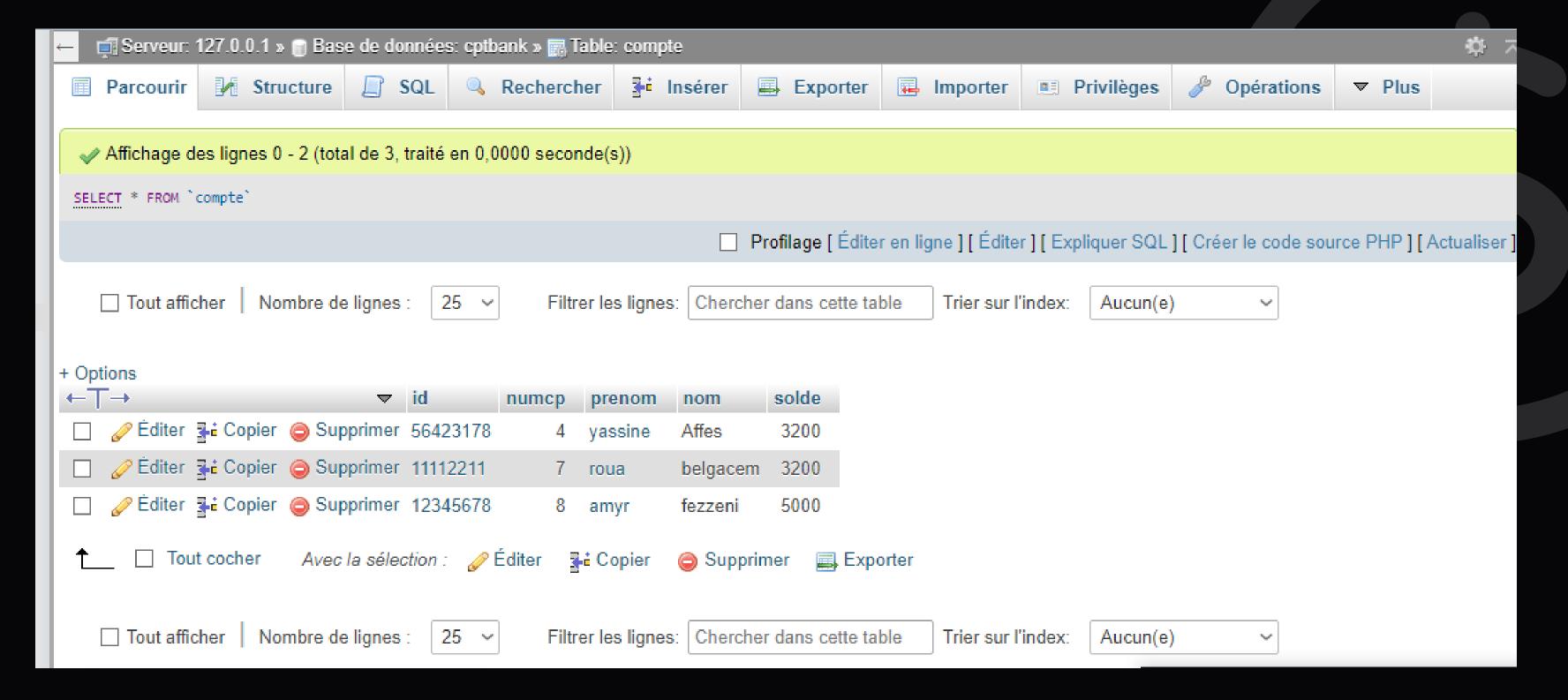
• LA TABLE CHÉQUE :



• LA TABLE CLIENT:



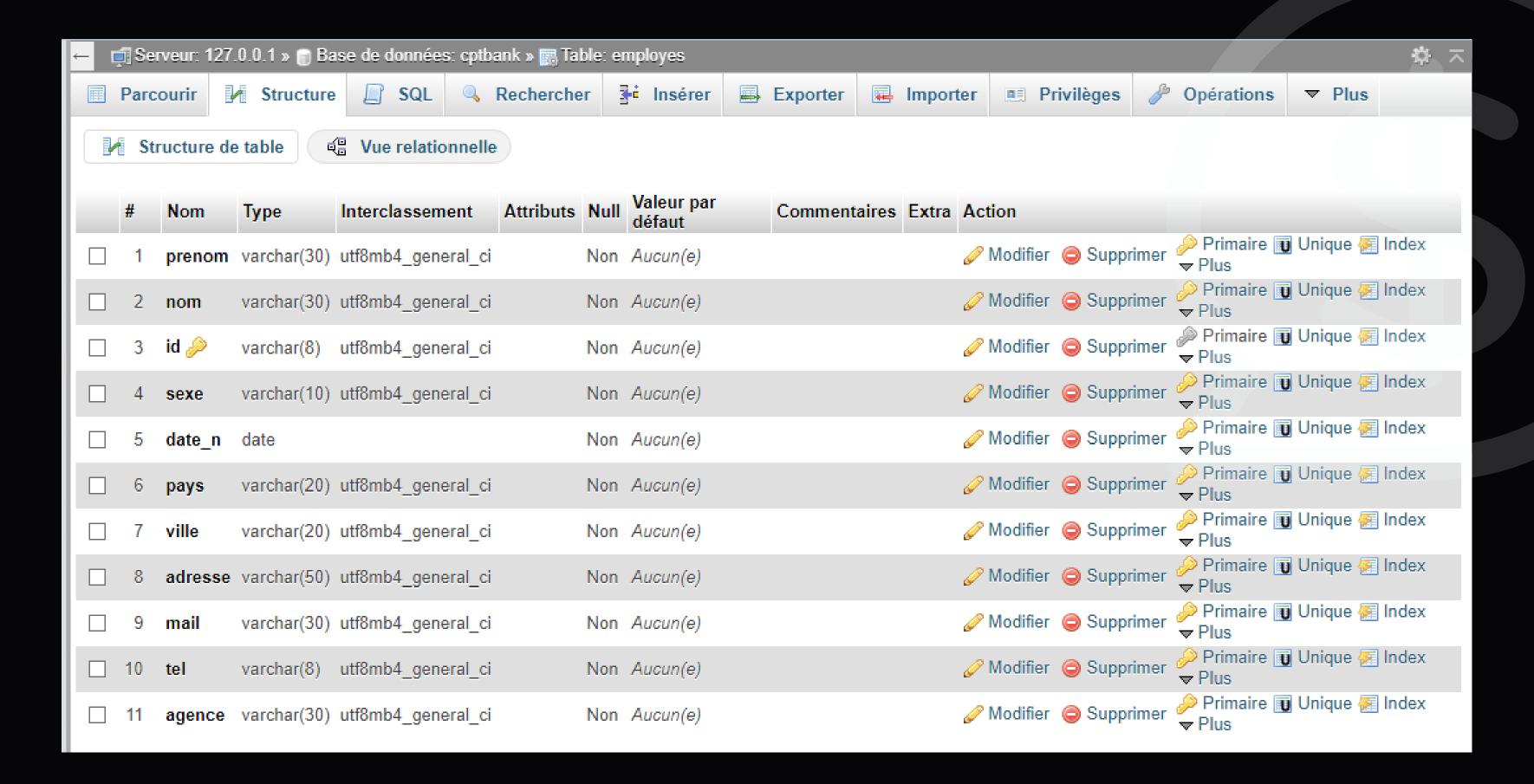
• LA TABLE COMPTE:



• LA TABLE CONNEXION:



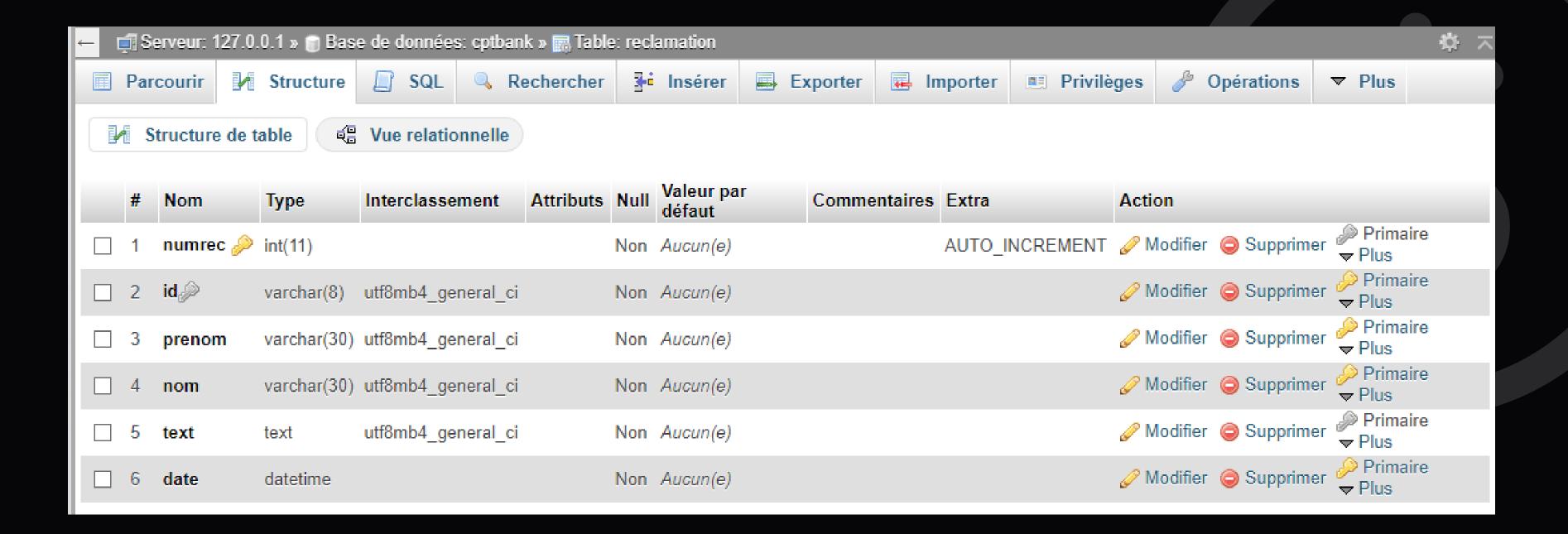
• LA TABLE EMPLOYES:



• LA TABLE OPERATION:

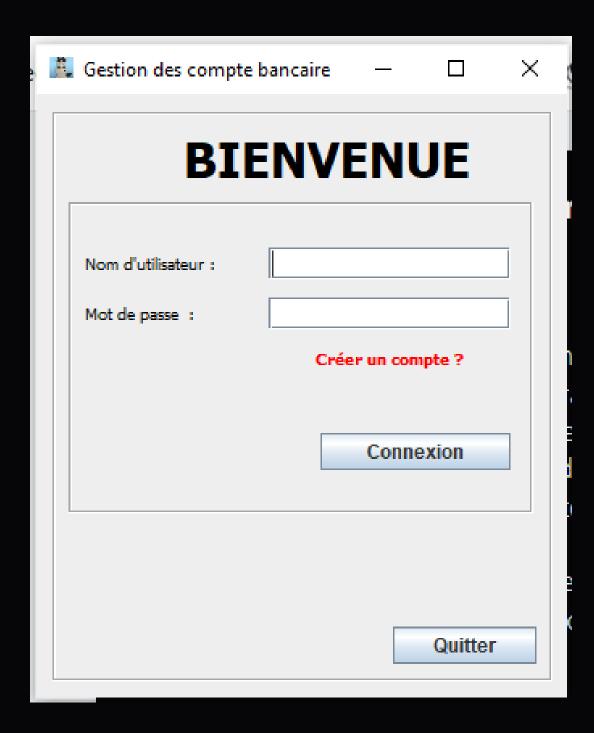
	Par	courir	Structure	SQL	Rechercher	3-6	Insérer	Exporter	-	Importer	Privilège	s 🌽	Opérations	▼ Plus
I Structure de table □ Vue relationnelle														
							Volour par							
	#	Nom	Туре	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Comme	ntaires	s Extra	Ad	tion		
	1	numop 🔑	int(11)			Non	Aucun(e)			AUTO_II	NCREMENT 🥖	Modifier	Supprime	Primaire ▼ Plus
	2	numcp	varchar(8)	utf8mb4_general_	_ci	Non	Aucun(e)				Ø	Modifier	Supprime	Primaire ▼ Plus
	3	prenom	varchar(30)	utf8mb4_general_	_ci	Non	Aucun(e)				<u></u>	Modifier	Supprime	▼ Flu5
	4	nom	varchar(30)	utf8mb4_general_	_ci	Non	Aucun(e)				<i>©</i>	Modifier	Supprime	V Flus
	5	type	varchar(20)	utf8mb4_general_	_ci	Non	Aucun(e)				<u></u>	Modifier	Supprime	▼ Flu5
	6	numcp2	varchar(8)	utf8mb4_general_	_ci	Non	Aucun(e)				Ø	Modifier	Supprime	▼ Flu5
	7	mentant	float			Non	Aucun(e)				€	Modifier	Supprime	r
	0	data	datatima			Man	Augun(a)					Modifion	A Supprimo	, 🔑 Primaire

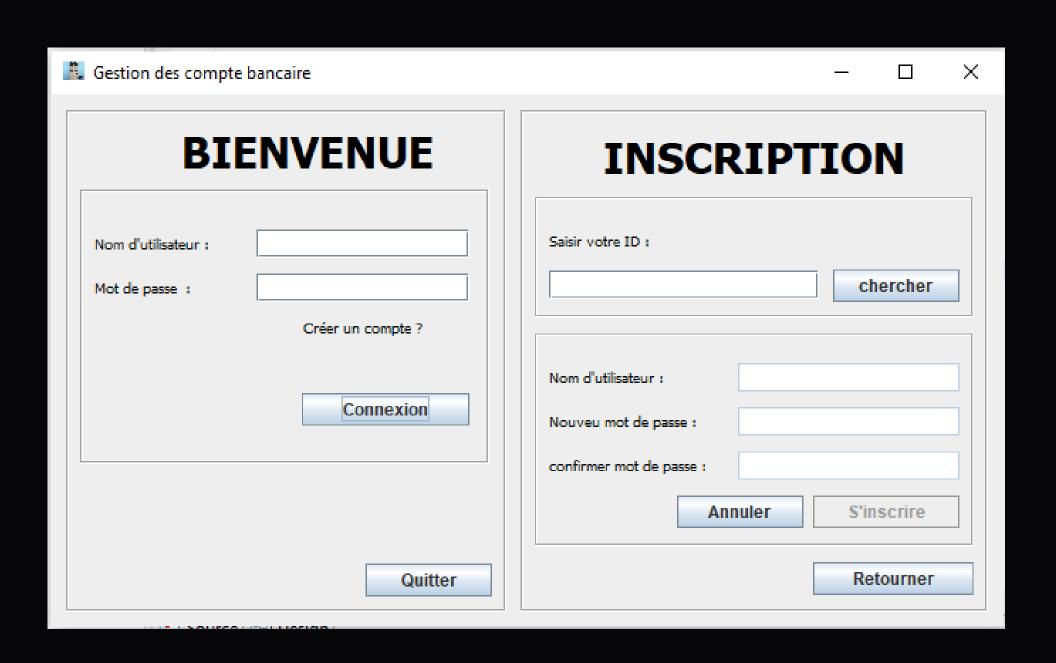
• LA TABLE RECLAMATION:

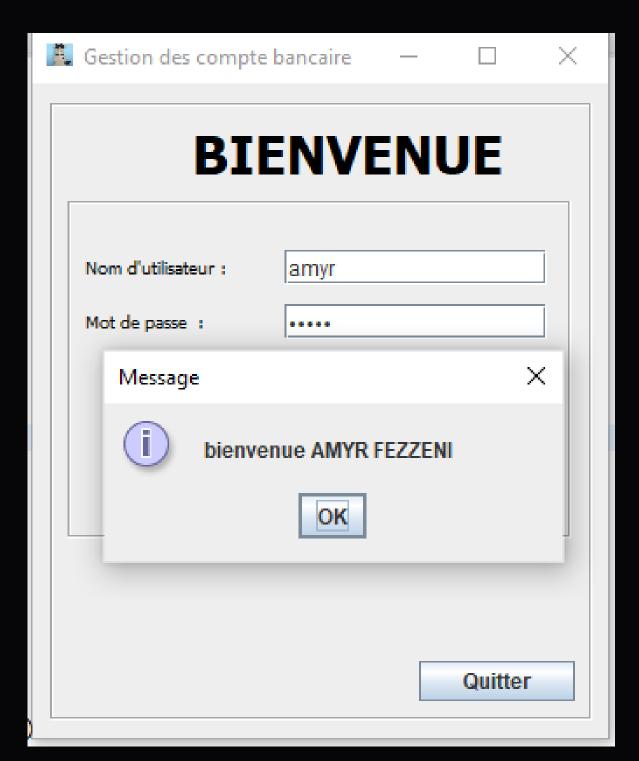


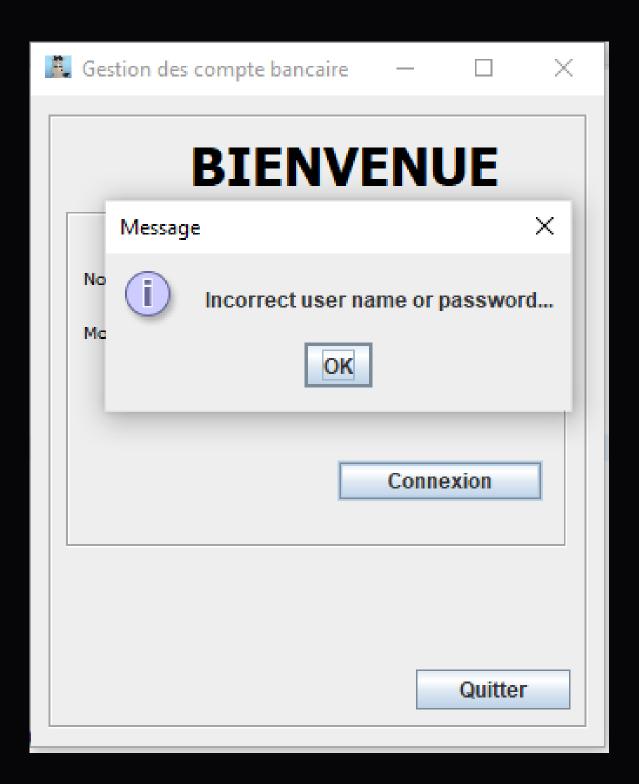
FONCTIONNALITÉS DU PROGRAMME

Lancement du programme :

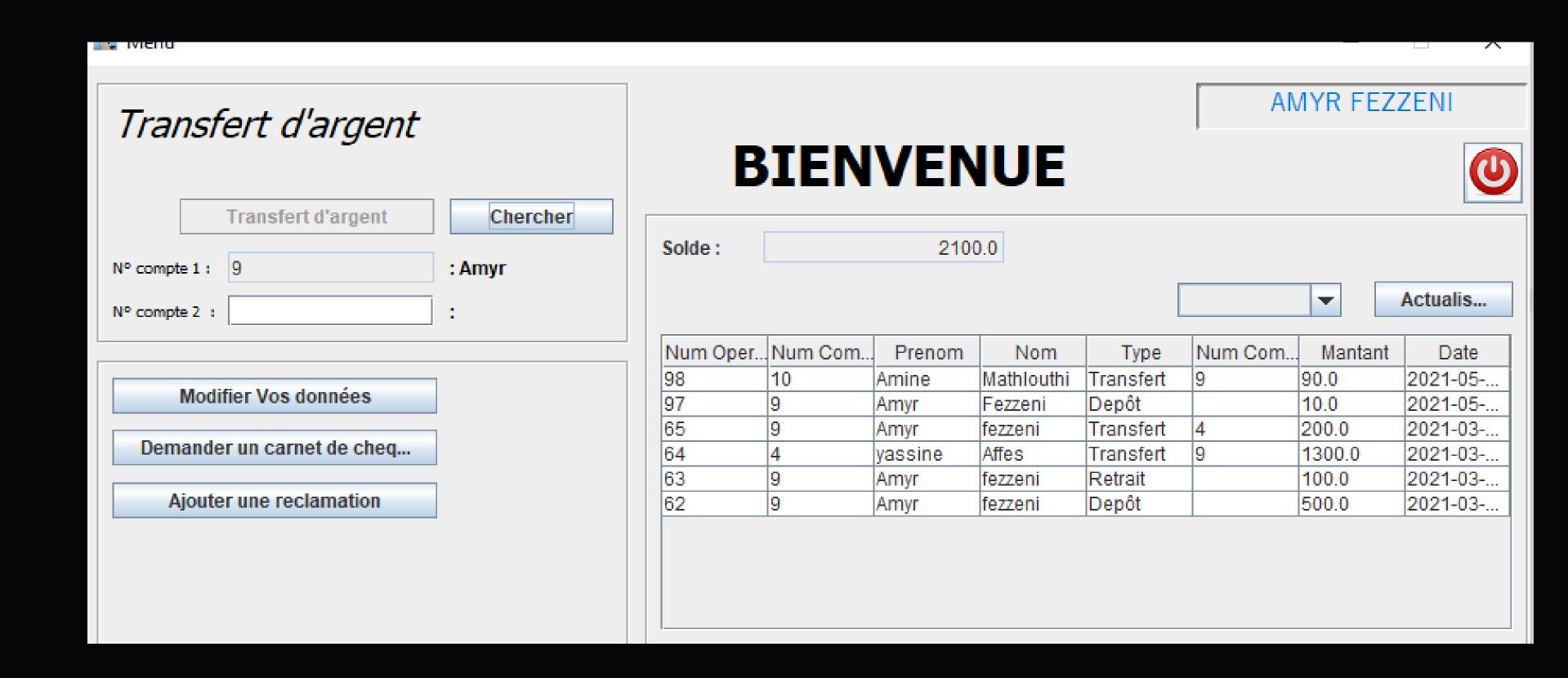




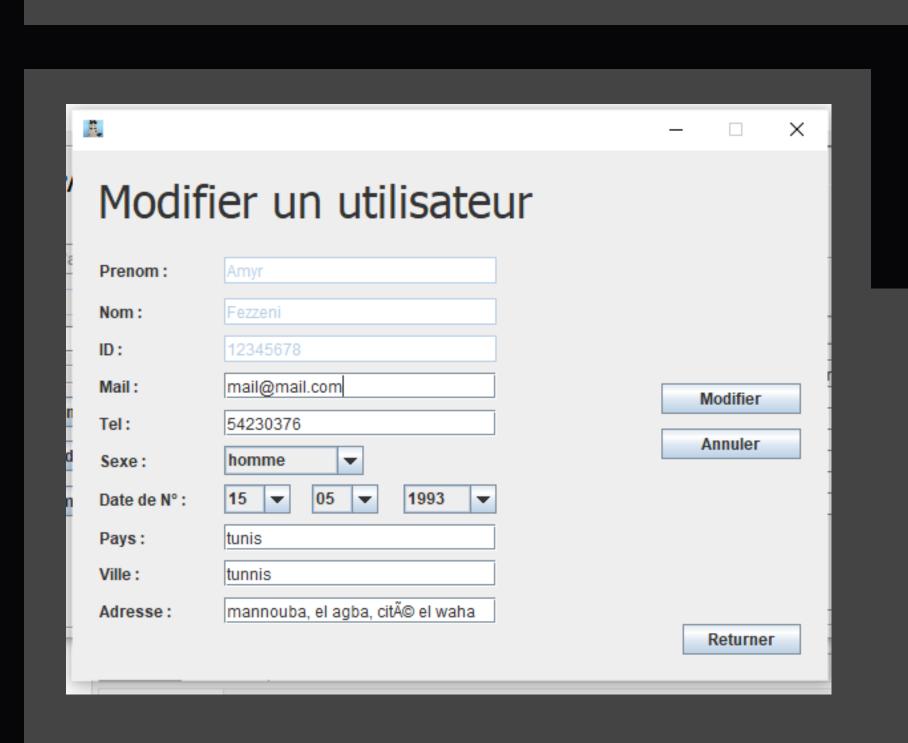


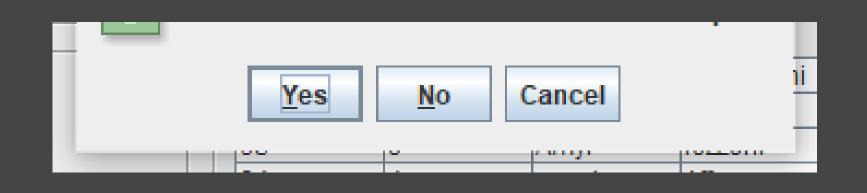


1. Partie Client:



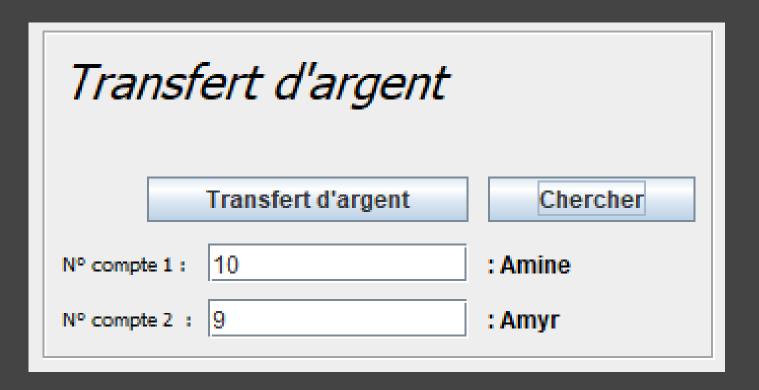
• En appuyant sur le bouton Demander un carnet de chèque un pop-up va apparaitre pour confirmer la demande.

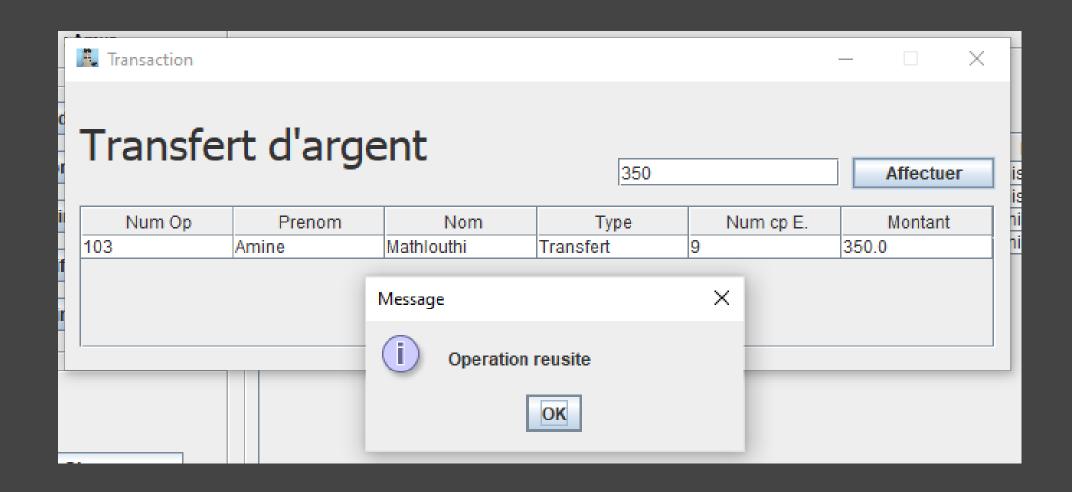




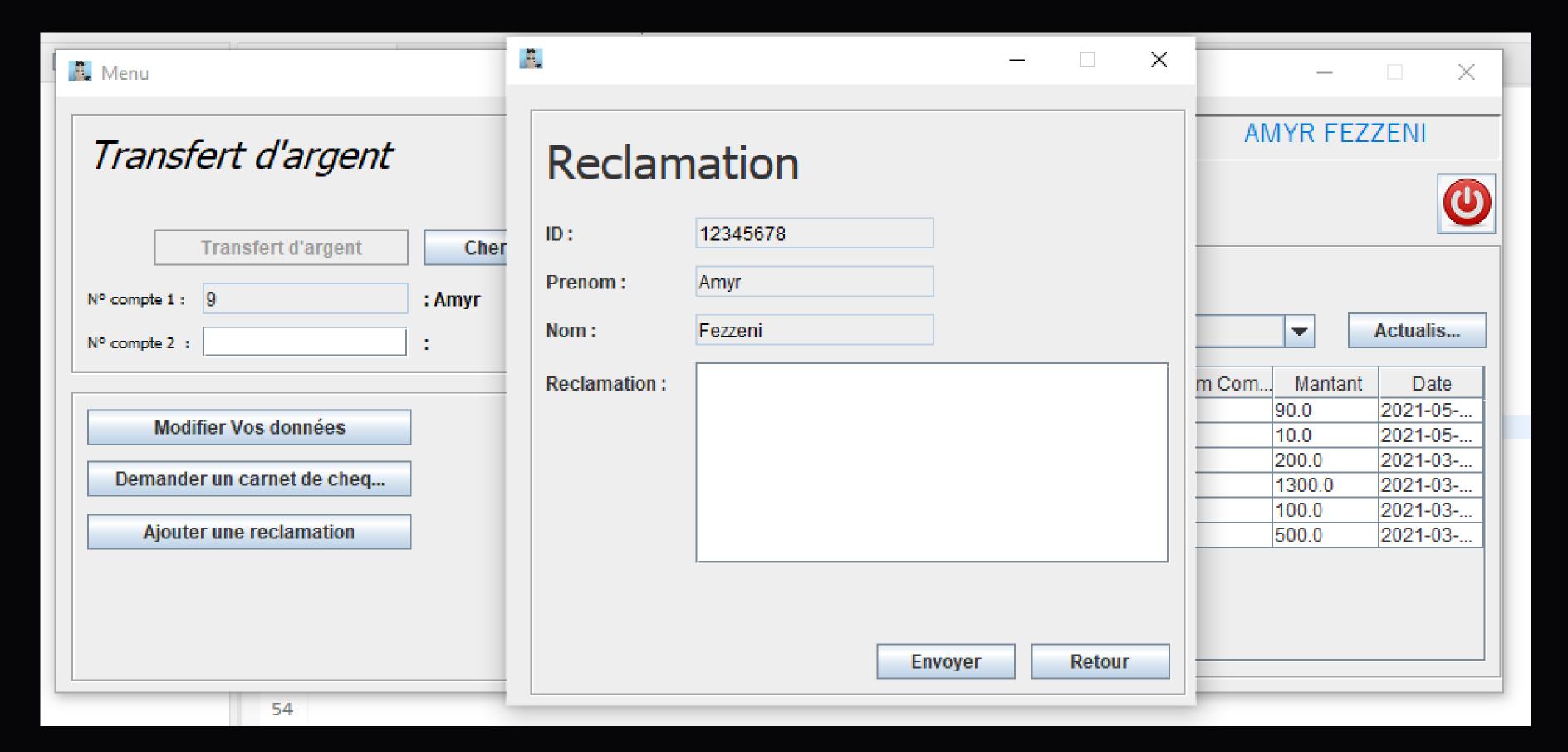
• Le client peut modifier ses informations sauf son prénom, nom, et son id.

• Virement vers un autre compte :

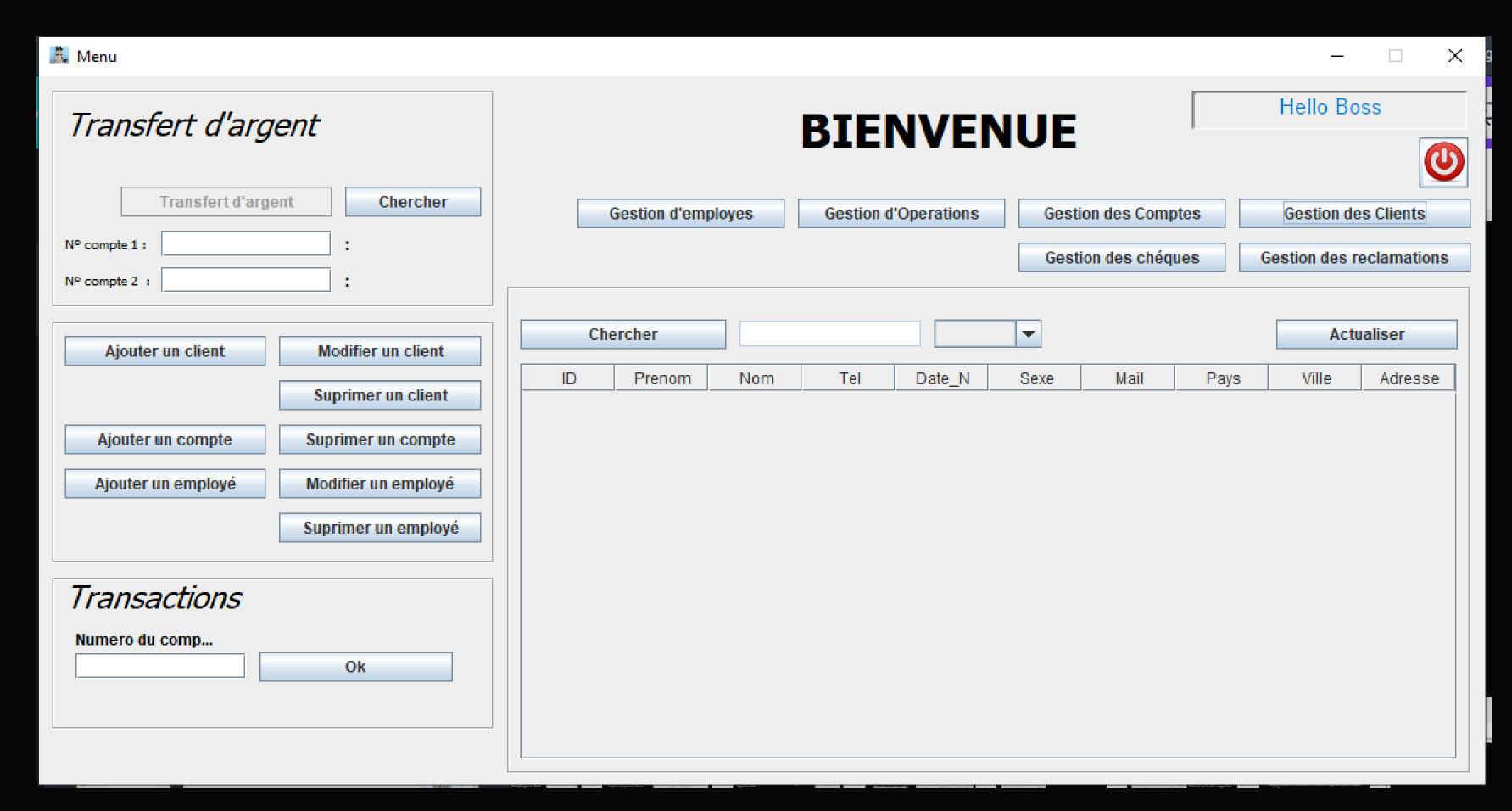


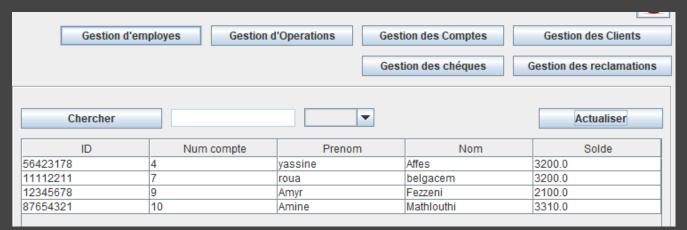


Ajouter une reclamation:



2. Partie administrateur :



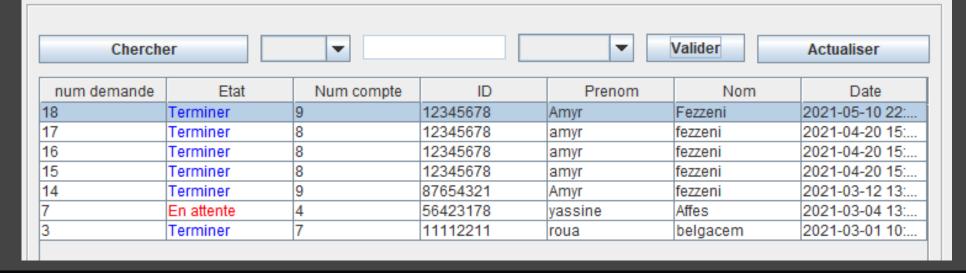


Gestion des comptes

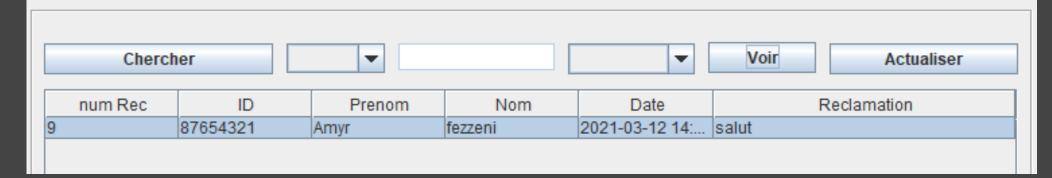
Gestion des employes



Gestion des cheques



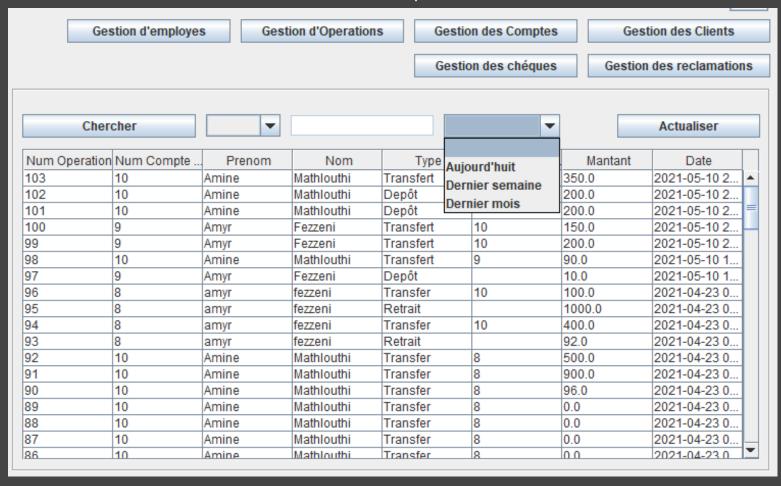
Gestion des reclamations



Interface du gestion

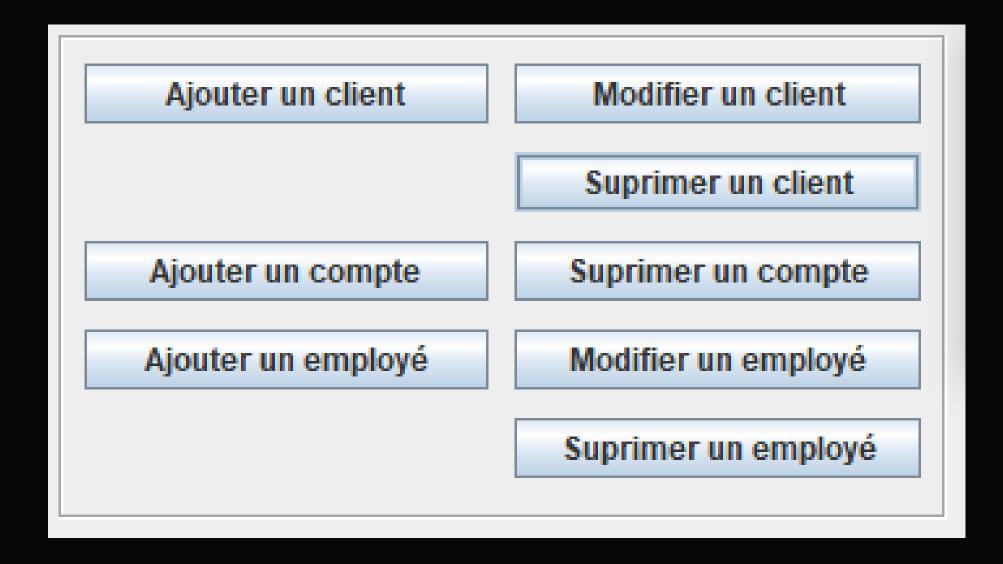


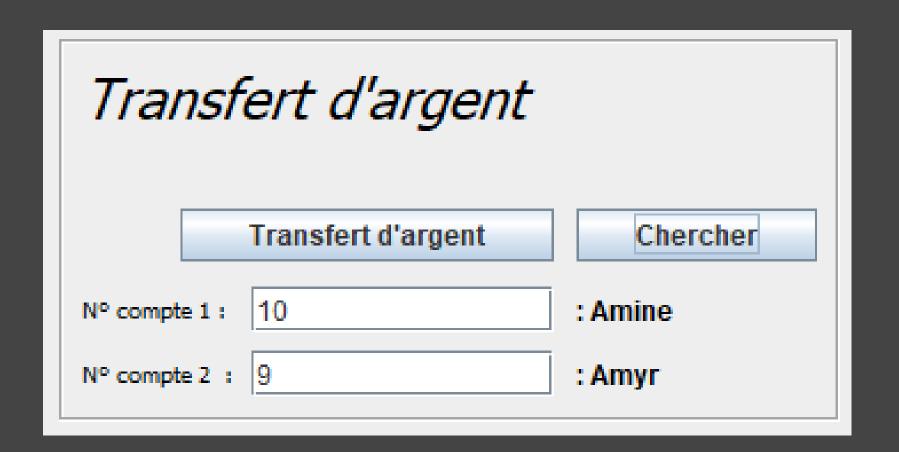


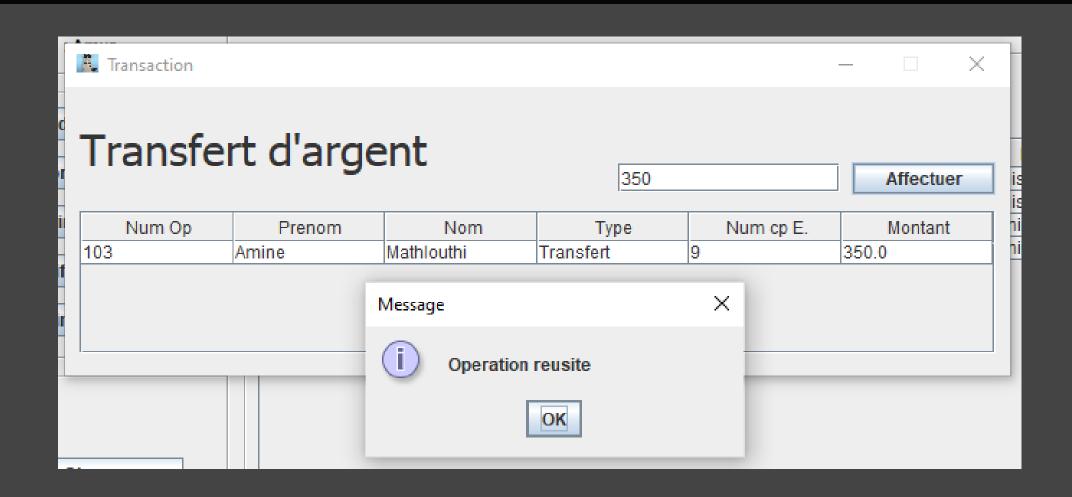


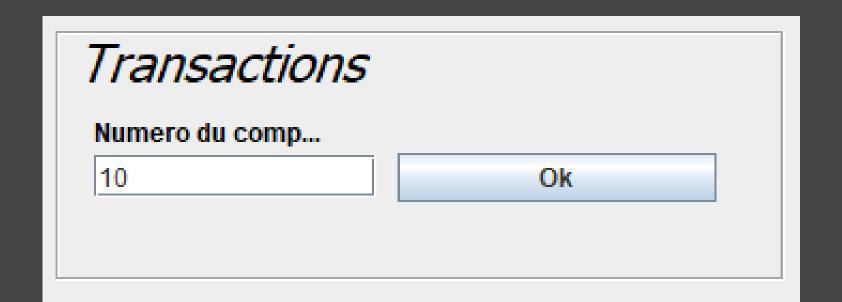
Un administrateur à le pouvoir de :

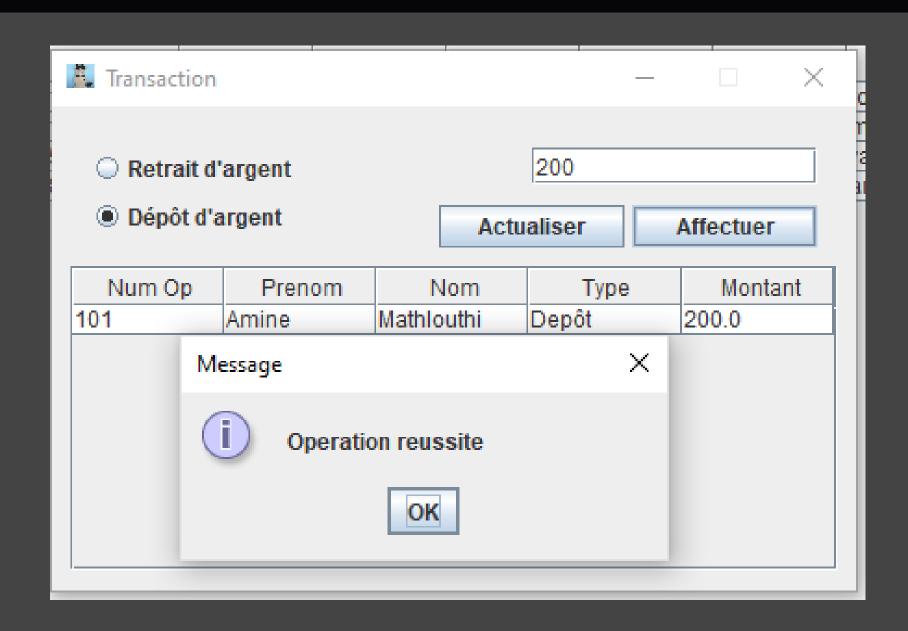
- Ajouter un nouveau client, employé
- Créer un compte pour un client déjà inscrit
- Modifier les donner des clients et les employés
- Et la suppression des employés, les clients et les comptes





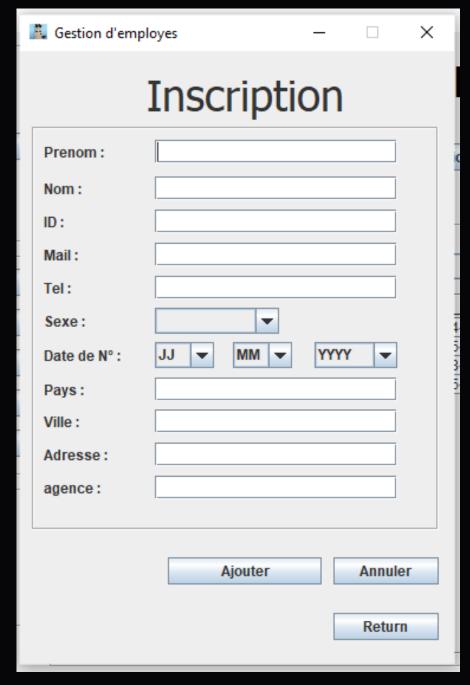




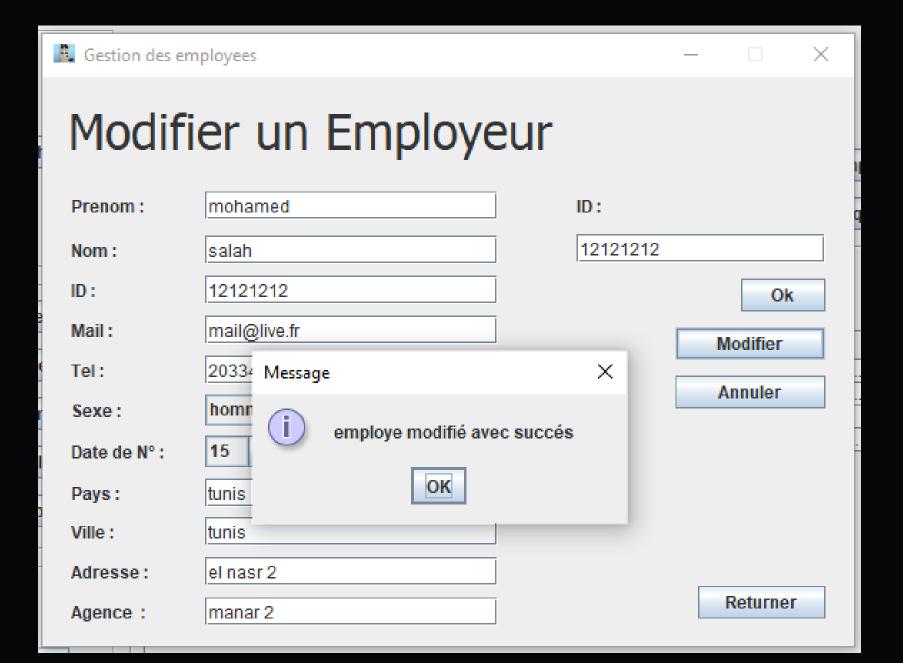


• Pour l'inscription d'un client ou un employé il faut saisir toutes les informations (nom, prénom, etc...).

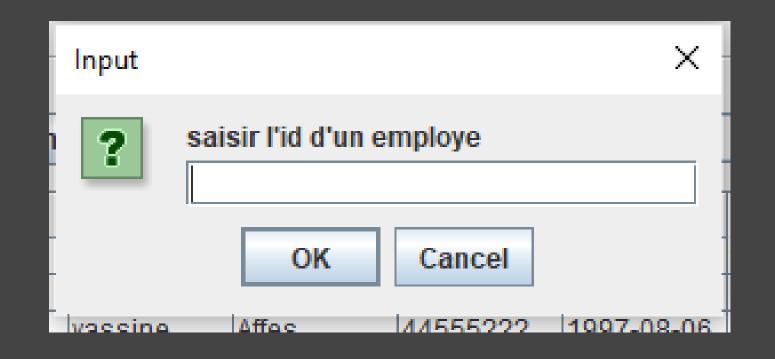
• Puis confirmer l'inscription en appuyant sur le bouton « Ajouter ».

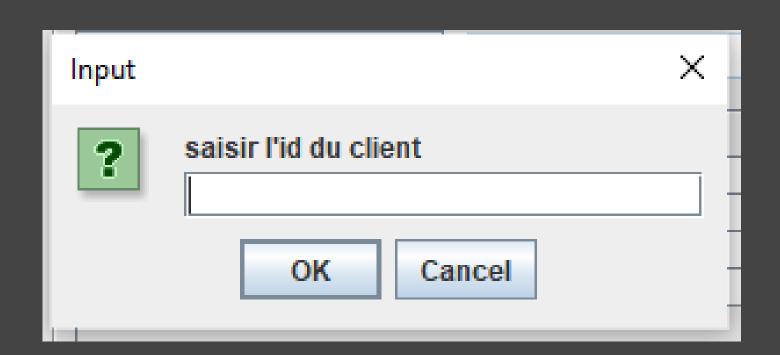


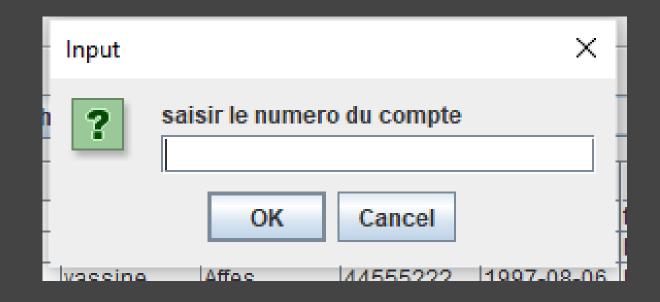




III.			_		×						
Modifier un utilisateur											
Prenom:		ID:									
Nom:											
ID:				Ok							
Mail:				Modifier							
Tel:											
Sexe:	_			Annuler							
Date de N° :	JJ ▼ MM ▼ YYYY ▼										
Pays:											
Ville :											
Adresse:											
				Returner							

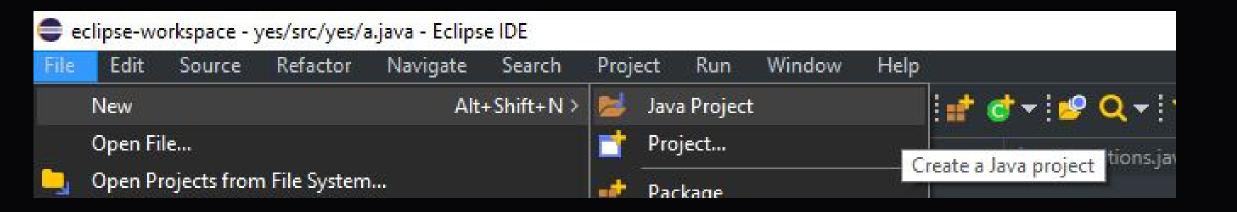




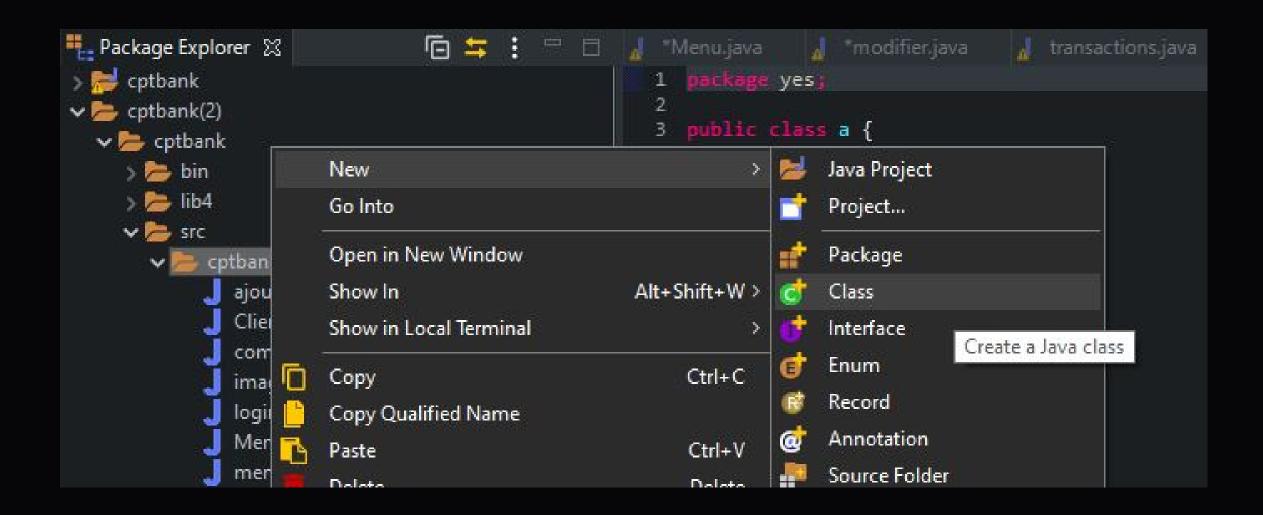




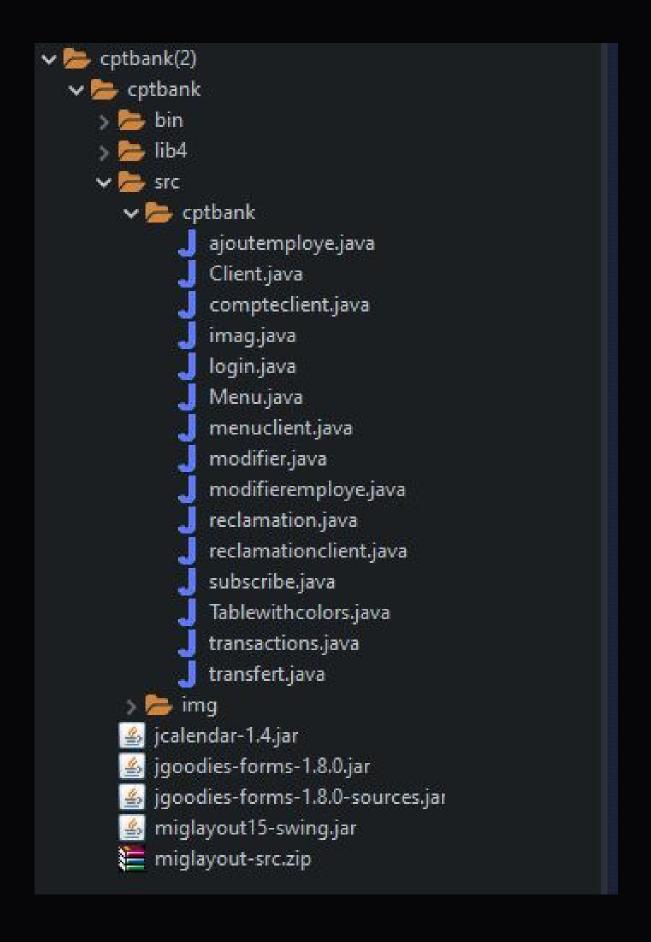
1er étape: file->new->java project



2éme étape: click droit sur le dossier de projet -->new-->class



Les différentes classes de notre projet



- Connexion a la base de données

• L'établissement d'une connexion s'effectue à travers l'objet DriverManager. Il suffit d'appeler sa méthode statique getConnection() pour récupérer un objet de type Connection

```
try {
    Conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/cptbank", "root" , "");
    String query = "select * from client where id ="+chercher.getText()+"";
    stmts = Conn.createStatement();
    rs = stmts.executeQuery(query);
```

Connection Conn = null; Statement stmts = null;

ResultSet rs = null:

- Gestion des erreurs

- Le try est une instruction qui nous permet de définir un bloc de code à tester pour les erreurs lors de son exécution.
- Le catch est une instruction nous permet de définir un bloc de code à exécuter, si une erreur se produit dans le bloc try.
- finally est une instruction nous permet d'exécuter le code, après le try & catch, quel que soit le résultat.

```
catch (Exception exc) {
 96
                  JOptionPane.showMessageDialog(null,exc);
 97
98
             finally {
99
100
                 try {
                 if (rs != null) {
101
102
                          rs.close();
103
104
105
106
                 if (myStmt != null) {
107
108
                          myStmt.close();
109
110
111
112
                 if (Conn != null) {
113
114
                          Conn.close();
115
```

-Affichage des données a partir de base de données

La création de la requete: Stmts=myConn.createStatement();

on a utiliser la fonction getRowcount pour obtenir le nombre total des lignes dans la table afin que nous puissions supprimer les anciennes lignes

Chaque fois que nous insérons une nouvelle ligne dans la table, nous devons d'abord vérifier si la table a une ligne libre Sinon nous insérons une nouvelle ligne avec la fonction addrow()

Pour ajouter des nouvelles données à la table, nous utilisons la fonction setValueAt () est comme arguments, nous lui donnons la valeur (que nous avons obtenu de la base de données) et la position où nous voulons ajouter cette valeur dans cette table (ligne, colonne)

```
String choix= (String) comboBox 3 getSelectedItem();
try {
   myConn = DriverManager getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/cptbank", "root" ;
   String query = "select * from client where "+choix+" = "+chercher.getText()+"'";
   stmts = myConn createStatement();
   rs = stmts.executeQuery(query);
   int i = 0:
   int rowCount = model.getRowCount();
 for (int j = rowCount - 1; j >= 0; j--) {
     model removeRow(i);
   while(rs.next()){
        if ( model getRowCount() <= i) {model addRow(row); }</pre>
       table setValueAt(rs getString("iD"), i, 0)
       table setValueAt(rs getString("prenom"),i,1);
       table setValueAt(rs.getString("nom"),i,2);
       table_setValueAt(rs_getString("tel"),i,3);
       table setValueAt(rs.getString("date N"),i,4);
       table setValueAt(rs.getString("sexe"),i,5);
       table setValueAt(rs.getString("mail"),i,6);
       table setValueAt(rs getString("pays"),i,7);
       table setValueAt(rs.getString("ville"), i, 8);
       table setValueAt(rs getString("adresse"),i,9);
       i##;
```

Insertion des données

 Action listener est une fonction qui exécute le code qu'elle contient quand l'action crée est performé par l'utilisateur

• La variable con est de type connection contient le type de la base de données ,le serveur vers la base de donnée et nom d'utilisateur et un mot de passe.

 Une Statement est une interface qui représente une instruction SQL. on exécute les objets Statement, et elle génèrent des objets ResultSet, qui sont des tables de données représentant un ensemble de résultats de base de données.

```
try {
        Conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/cptbank", "root", "");
        String query= "INSERT INTO client VALUES (?,?,?,?,?,?,?,?,?)";
        PreparedStatement pst = Conn.prepareStatement(query);
        pst.setString(1,prenom);
        pst.setString(2,nom);
        pst.setString(3,id );
        pst.setString(4,mail);
        pst.setString(5,tel);
        pst.setString(6,sexe);
        pst.setString(7,date);
        pst.setString(8,pays);
        pst.setString(9,ville);
        pst.setString(10,adresse);
        pst.execute();
  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Client ajouté avec succés");
```

-Suppression des données

 Les points d'interrogation dans la requête SQL représente les valeurs passé en paramètre du fonction setString

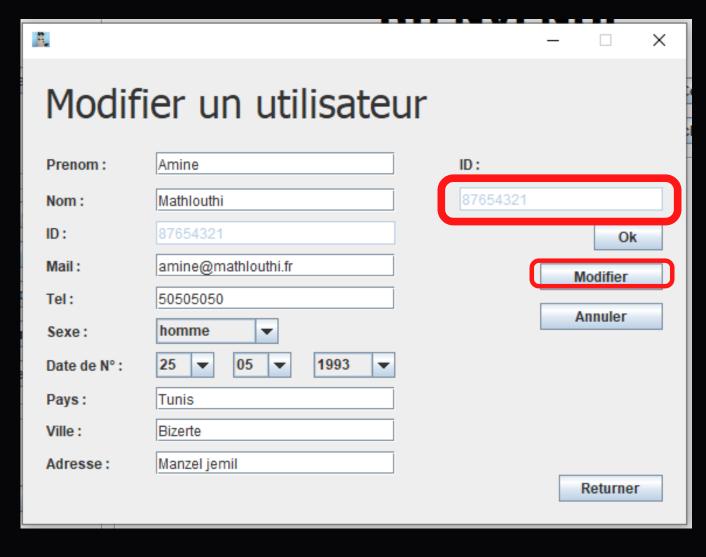
 next() est une fonction prédefinis teste si la variable r contient des données ou non

 Prepared statement est dynamic c'est a dire elle peut prendre des paramétres aprés la declaration du variable ,plus rapide, performant et sécurisé

```
String id=JOptionPane.showInputDialog(f, "saisir l'id du client");
try f
Connection con=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/cptbank", "root", "");
 Statement st=con createStatement():
String q="select * from client where id ='"+id+"'";
 ResultSet r=st executeQuery(q);
if (r_next()) {
String query = "delete from client where id =?";
String query2= "delete from compte where id =?"
String query3= "delete from connexion where id =?";
 PreparedStatement pst = con prepareStatement(query3);
 pst setString(1 id);
pst_execute();
 PreparedStatement pst2 = con prepareStatement(query2);
pst2.setString(1,id);
pst2 execute();
 PreparedStatement pst3 = con prepareStatement(query);
    pst3 setString(1,id);
    pst3 execute();
JOptionPane showMessageDialog(null,"client suprimé ");
 }else {
```

-Modification des données

• setEnabled() est une fonction qui rend un objet (bouton,textfield...) cliquable si on passe la valeur true en paramètre et non cliquable si on passe la valeur false



```
modifierbtn = new JButton("Modifier");
modifierbtn.setEnabled(false);
ok = new JButton("Ok");
ok.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        Connection Conn = null;
        Statement stmts = null;
        ResultSet rs = null;
    try {
            Conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/cptbank", "root", "");
            String query = "select * from client where id ="+chercher.getText()+""
            stmts = Conn.createStatement();
            rs = stmts executeQuery(query)
            while(rs.next()){
                id setText(rs getString("iD"));
                prenom.setText(rs.getString("prenom"));
                nom.setText(rs.getString("nom"));
                tel setText(rs getString("tel"))
                String[] t = (rs.getString("date N")) split("-");
                year setSelectedItem(t[0])
                month.setSelectedItem(t[1]);
                day.setSelectedItem(t[2]);
                sexe.setSelectedItem(rs.getString("sexe"));
                mail.setText(rs.getString("mail"))
                pays setText(rs getString("pays"))
                ville setText(rs.getString("ville"));
                adresse.setText(rs.getString("adresse"))
                modifierbtn.setEnabled(true);
                chercher setEnabled(false);
                id.setEnabled(false)
```

CONCLUSION

Ce projet a répondu à nos attentes aussi bien au niveau professionnel que relationnel.

C'est notre premier pas dans l'ingénierie logicielle car nous avons pu réaliser une application depuis la phase d'émission des besoins, en passant par la modélisation du système jusqu'à sa réalisation technique et au test. Nous avons acquis beaucoup de compétences dans les technologies Java EE, le domaine bancaire et l'interfaçage avec le monde extérieur.