

CLD-Übung 17: Simulation eines Bildschirm-Keypads

Ziel

Entwickeln eines VIs zur Simulation eines Keypads auf Grundlage des vorgegebenen Frontpanels (Abbildung 1).

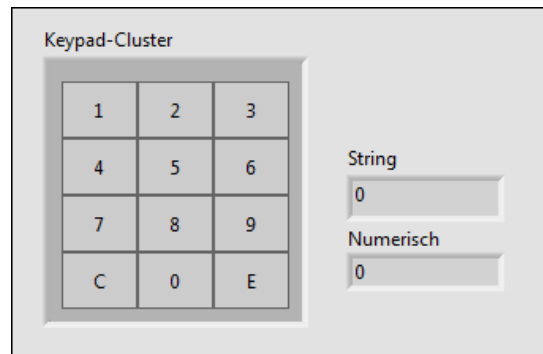


Abbildung 1. Frontpanel der Anwendung

Allgemeine Arbeitsweise

Das VI soll kontinuierlich ausgeführt werden, bis die **E**-Taste gedrückt wird. Das **String**-Anzeigeelement soll während der VI-Ausführung die gedrückte Zahl anzeigen. Beim Drücken der **C**-Taste soll die **String**-Anzeige alle Zahlen löschen und auf 0 springen. Beim Betätigen der **E**-Taste soll die Zahl in der **String**-Anzeige in einen numerischen Wert umgewandelt werden und in der Anzeige **Numerisch** dargestellt werden.

Beispiel: Wenn die Tasten 5678 nacheinander betätigt werden, soll die **String**-Anzeige 5 ausgegeben, dann 56, dann 567 und zum Schluss 5678.

Terminologie der Anwendung

Keypad	Boolescher Cluster
String	String-Anzeigeelement
Numerisch	Numerisches Anzeigeelement

Initialisierung

Die Anwendung soll entsprechend Abbildung 1 mit den folgenden Einstellungen der Frontpanel-Bedien- und -Anzeigeelemente starten:

- **String:** 0
- **Numerisch:** 0

Fragen

Wie würde sich die Lösungsanwendung ändern, wenn der boolesche Text der Schaltfläche die gedrückte Taste anzeigen müsste?