Introduction

Ce rapport présente la réalisation de notre projet d'informatique, intitulé CLick-journey

, ainsi que le dynamisme de groupe mise en place pour sa réalisation. Notre équipe est composée de Franck NGAKOLI et Antoine LANGLAIS--SIMON

Phase 1:

Répartition des tâches

Nous avons commencé par choisir un thème et le code des couleurs. Antoine, c'est occupé des 3 premières pages c'est à dire la page d'accueil, la page de présentation du site et la page spécifique pour rechercher des voyages avec plusieurs champs de filtrage. Franck, c'est occupé de la page d'inscription, de connexion et de la page de profil. Pour finir la page d'administration a été réalisé par Antoine.

Planning de réalisation

Le projet a été avancé lors des séances de TD consacrées au projet, ainsi que durant notre temps libre et un travail coordonné et intensif sur la finition de nos le week-end.

Difficulté rencontrée

C'était difficile de reproduire les mises en page de nos idées préconçues. Il fallait trouver les bonnes commandes et savoir les utiliser correctement ça a demandé de regarder beaucoup de vidéos et lecture approfondie du cours.

Phase 2:

Répartition des tâches

Antoine, c'est occupé de la page connexion, inscription, profil et administration.il a créé un fichier json sur les utilisateurs, il utilise Id pour savoir s'il est connecté et statues pour voir s'il est exclu du site, admin pour savoir s'il est administrateur ou non et le reste pour compléter les infos du site.

Franck, c'est occupé des pages liés au voyage et du paiement. Il a créé un fichier json pour gérer les étapes et options des voyages et les prix par options choisis qu'il stock dans un tableau pour faire la page récapitulative.

Planning de réalisation

Toutes les bases de données ont été créer pendant les séances de TD, le début des codes ont été créée pendant ces séances. La finition des différentes consignes a été fait durant notre temps libre et grâce à un travail acharné durant le week-end.

Difficulté rencontrée

C'était difficile de récupérer les données des fichiers json sans qu'il y ait un message d'erreur. Fallait implémenter les bonnes variables. Et pour l'appel des boucles avec foreach il fallait s'assurer que le fichier json récupérer était bien sous forme de tableau et non sous forme de chaine de caractère sinon un autre warning apparaissait.