

Introduction

Ce rapport présente la réalisation de notre projet d'informatique, intitulé *Click-journey*, ainsi que le dynamisme de groupe mis en place pour sa réalisation. Notre équipe est composée de Franck NGAKOLI et Antoine LANGLAIS-SIMON.

Phase 1 :

Répartition des tâches

Nous avons commencé par choisir un thème et un code de couleurs. Antoine s'est occupé des trois premières pages, c'est-à-dire la page d'accueil, la page de présentation du site et la page spécifique pour rechercher des voyages avec plusieurs champs de filtrage. Franck s'est occupé de la page d'inscription, de la connexion et de la page de profil. Enfin, la page d'administration a été réalisée par Antoine.

Planning de réalisation

Le projet a avancé lors des séances de TD consacrées au projet, ainsi que durant notre temps libre et grâce à un travail coordonné et intensif sur la finition de nos tâches le week-end.

Difficultés rencontrées

Il a été difficile de reproduire les mises en page de nos idées préconçues. Il fallait trouver les bonnes commandes et savoir les utiliser correctement. Cela a demandé de regarder beaucoup de vidéos et de faire une lecture approfondie du cours.

Phase 2 :

Répartition des tâches

Antoine s'est occupé des pages de connexion, inscription, profil et administration. Il a créé un fichier JSON sur les utilisateurs, utilisant un identifiant (ID) pour savoir si l'utilisateur est connecté, un statut pour vérifier s'il est exclu du site, et un champ admin pour déterminer s'il est administrateur ou non, avec les autres informations complétant le profil.

Franck s'est occupé des pages liées aux voyages et du paiement. Il a créé un fichier JSON pour gérer les étapes et options des voyages, ainsi que les prix par option choisie qu'il stocke dans un tableau pour générer la page récapitulative.

Planning de réalisation

Toutes les bases de données ont été créées pendant les séances de TD, et les premières lignes de code ont également été écrites à ce moment-là. La finition des différentes consignes a été réalisée durant notre temps libre et grâce à un travail acharné durant les week-ends.

Difficultés rencontrées

Il a été difficile de récupérer les données des fichiers JSON sans générer de messages d'erreur. Il fallait implémenter les bonnes variables. De plus, lors de l'appel des boucles avec foreach, il fallait s'assurer que le fichier JSON récupéré était bien sous forme de tableau et non sous forme de chaîne de caractères, sinon un autre avertissement apparaissait.

Phase 3 :

Répartition des tâches

Pour cette phase, Antoine s'est occupé des pages liées à la connexion, au profil, à l'administration et à la charge graphique (changement de thème) pour le JavaScript. Franck s'est occupé des pages liées aux voyages (options, récapitulation, filtres), du paiement et de l'inscription. Il a créé le JavaScript nécessaire au calcul dynamique du prix et au filtre de recherche.

Pour le PHP, la répartition des tâches a été la même qu'au jalon 2.

Planning de réalisation

Tout d'abord, nous avons commencé à corriger les bugs et à compléter les éléments manquants de la phase 2 durant les deux semaines de vacances. Ensuite, nous nous sommes occupés du jalon 3 durant les semaines de cours. Chacun s'est chargé de finir et peaufiner le JavaScript le dernier week-end avant la remise.

Difficultés rencontrées

Honnêtement, la première difficulté rencontrée a été de corriger les bugs liés à l'envoi des quantités. Nous avons du mal à mettre à jour les quantités dans le fichier JSON. Pour le jalon 3, il était difficile de réaliser le filtre de recherche des voyages en JavaScript afin de pouvoir prendre en compte tous les critères spécifiques et filtrer les voyages en conséquence. De plus, il nous manquait le contenu de la page panier et du voyage déjà acheté par l'utilisateur en raison de problèmes pour réserver un voyage.
