

Viikkoraportti 4

Tein eilen koodin kanssa läpimurron, ja nyt se toimii periaatteessa kuten pitääkin. Eri ajojen välillä on hieman eroa siinä, montako täyttä riviä tekoäly saa tehtyä ennen kuin se kuolee, mutta keskimäärin se pääsee noin 70-180 rivin paikkeille. Tämä on kohtalaisen huikea parannus eilisaamun 3-7 riviin. Taistelin enimmän osan päivästä todella omituisten bugien kanssa, mutta lopulta sain ne kaikki ainakin silmämääräisesti korjattua. Tämän jälkeen olen testannut tekoälyä ajamalla sitä yhä uudestaan ja seuraamalla sen ratkaisuja ja tuloksia. Silmämääräisesti kaikki toimii nyt kuten pitääkin. Myös valitsemani tapa integroida tekoäly peliin tuntuu olevan hyvin toimiva.

Heuristiikassa on ehkä vielä pientä hienosäätämisen aihetta, sillä tekoäly voisi ehdottomasti olla tehokkaampi ja esimerkiksi jotkin sen ratkaisuista ovat tällä hetkellä epäoptimaalisia. Toinen mahdollinen ongelma on aikaisemmin kehityksessä esiintynyt sääntöjen rikkominen (lähinnä muodostelmien pudottaminen olemassaolevien palikoiden läpi). Sitä ei näyttäisi enää tapahtuvan, ja automatisoidut testit antavat ymmärtää ettei niin pitäisi tapahtua, mutta algoritmi toimii sen verran nopeasti että on hankala sanoa tapahtuuko näitä virheitä yhä. Odotan siis vertaisarviointia, jos vaikka joku huomaisi joitakin ongelmia joille itse olen tullut jo sokeaksi.

Hienosäätöä ja lopullista debuggausta sekä joitakin lisätestejä lukuunottamatta ohjelma on siis enimmäkseen valmis, vaikka aikomukseni onkin koettaa tehdä siitä vielä mahdollisimman tehokas ennen lopullista palautusta.

Oli siis melkoisen hyvä viikko tällä kertaa!