

창의코딩 스마트앱 프로젝트 기획서

| | | | |
|----|-----------|-------|--|
| 학과 | 컨텐츠 IT 학과 | 앱 이 름 | MiniGamez |
| 학번 | 20145130 | 카테고리 | 게임 (ex : 게임, 학습, 도구, 건강, 스포츠, 기타 등) |
| 이름 | 박효준 | | |

개발 배경 및 목적

1. 여러 가지 미니 게임들을 만들어서 코딩 실력을 향상시킨다.
2. 하나의 스마트폰으로 즐기는 목적이다.
3. 아주 복잡하고 어려운 것이 아닌 간결한 것들을 대상으로 만들려고 했다.

특징 및 주요 기능

| | |
|----------|---|
| 특징 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 다양한 아주 간단한 게임들을 하나의 핸드폰으로 즐길 수 있다. 2. 친구들과 무언가 내기 할 때 활용할 수 있다. 3. 각 미니 게임마다 인원수 제한이 있다. |
| 주요 기능 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 점수 시스템 2. 다중 터치 시스템 3. 각 게임 마다 |
| 유사 앱 | |

| | | |
|----------|--|---|
| | <div><div><div></div><div><div>2~4인 미니 게임하기</div><div>Better World Games 시뮬레이션</div><div>★★★★★ 11,797</div><div>7</div><div>광고 포함</div><div>사용 중인 모든 기기와 호환되는 앱입니다.</div><div>위시리스트에 추가</div><div>설치</div></div></div><div><div></div><div><div>BGC: 2-4명의 플레이어 파티용 게임</div><div>ARQEW 보드</div><div>★★★★★ 16,676</div><div>3</div><div>광고 포함 · 인앱 구매 제공</div><div>사용 중인 모든 기기와 호환되는 앱입니다.</div><div>위시리스트에 추가</div><div>설치</div></div></div></div> | |
| 화면 설계 | <div><div><div>미니 게임</div><div><div>게임시작</div><div>설정</div><div>종료</div></div></div><div>Title</div></div> | <div><div><div>설정</div><div><div></div><div>뒤로가기</div></div><div>설정</div></div></div> |
| | <div><div><div>게임 메뉴 선택</div><div>같은그림찾기</div><div><div></div><div>뒤로가기</div></div></div><div>게임 선택 화면</div></div> | <div><div><div>플레이어 인원 수</div><div><div><div><div>1P</div><div>2P</div><div>3P</div><div>4P</div></div><div>설정완료</div></div></div><div>인원 수 화면</div></div></div> |
| | 게임 화면 틀 | |



터치 구간 지정

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|