

창의코딩 스마트앱 프로젝트 기획서

학과	컴퓨터공학과	앱 이 름	분리수거
학번	20145174		
이름	최나연	카테고리	게임 (ex : 게임, 학습, 도구, 건강, 스포츠, 기타 등)

개발 배경 및 목적

분리수거장인데도 불구하고 경비아저씨가 재 분리수거를 하는 모습을 보고, 사람들이 제가 만든 게임을 보고 헛갈리는 쓰레기(캔,플라스틱)에 대한 제대로 된 분리수거 법을 알았으면 좋겠다는 생각으로 만들게 되었다.

특징 및 주요 기능

특징	Round마다 랜덤으로 나오는 쓰레기를 알맞은 쓰레기통에 넣는 게임이다. 게임은 60초동안 진행하고, 화면에 남은 시간을 출력해준다. 0초가되면 GameOver가 되고 점수를 출력해준다.		
주요 기능	Round 별로 랜덤하게 나오는 쓰레기의 양을 조절한다. (총 10개까지) 쓰레기통은 지정한 장소에 띄워준다. Canvas의 .CollidedWith함수를 사용해 쓰레기가 쓰레기통으로 향했는지 확인한다. (if - 맞으면 - +1 점 - 틀리면 - -1 점 (쓰레기통 모양 잠시 변하기) Clock과 Notifier를 사용해 60초가 지나면 GameOver를 띄워주고, 점수와 다시하기,종료 버튼을 만들어준다.		
유사 앱	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>- COT - CHA Game</p> <p>- 빨강, 초록, 파랑의 색깔에 맞춰 눌러 순발력을 요구하는 게임.</p> </div> </div>		