창의코딩 스마트앱 프로젝트 기획서

학과	컨텐츠 IT 학과	앱 이름	MiniGamez 게임	
학번	20145130			
이름	박효준	카테고리		
		1	(ex : 게임, 학습, 도구, 건강, 스포츠, 기타 등)	

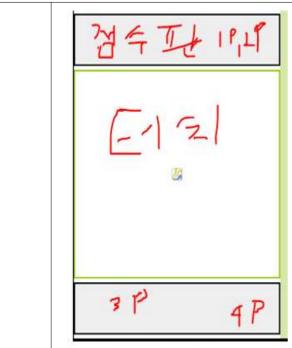
개발 배경 및 목적

- 1. 여러 가지 미니 게임들을 만들어서 코딩 실력을 향상시킨다.
- 2. 하나의 스마트폰으로 즐기는 목적이다.
- 3. 아주 복잡하고 어려운 것이 아닌 간결한 것들을 대상으로 만들려고 했다.

특징 및 주요 기능

특징	1. 다양한 아주 간단한 게임들을 하나의 핸드폰으로 즐길 수 있다. 2. 친구들과 무언가 내기 할 때 활용할 수 있다. 3. 각 미니 게임마다 인원수 제한이 있다.
주요 기능	1. 점수 시스템 2. 다중 터치 시스템 3. 각 게임 마다
유사 앱	





터치 구간 지정