

창의코딩 스마트앱 프로젝트 기획서


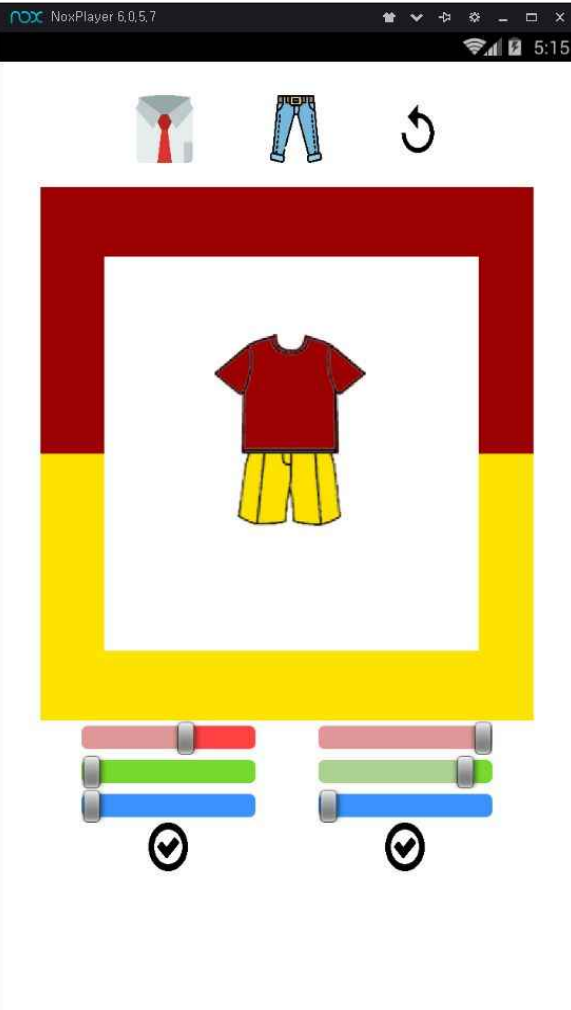
학과	국어국문	앱 이름	style helper
학번	20151127	카테고리	도구/ 의상 (ex : 게임, 학습, 도구, 건강, 스포츠, 기타 등)
이름	이준원		

개발 배경 및 목적

옷을 사거나 입기 전에, 자신의 옷의 상의와 하의가 색깔과 패턴이 잘 어울리는지 미리 보기 위해서 만들었습니다.

특징 및 주요 기능

특징	<p>최대한 깔끔하게 보이기 위해, 스크린은 한 면으로 구성 되었습니다. 그리고 처음 보이는 화면에 글씨는 넣지 않습니다. 사용하기에 복잡한 앱이 아니기 때문입니다. 그 대신 사용하기 쉽게, 버튼에 어울리는 아이콘을 배치했습니다. 실제로 별도의 설명 없이, 기능을 한 번씩만 눌러봐도 이해할 수 있습니다.</p> <p>*제한사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 서로 다른 캔버스와의 간섭 불가(상의와 하의의 맞닿는 부분이 부자연스러울 수 있음) - 이미지 스프라이트에는 배경색상 적용 불가(캔버스에 옷의 색상을 적용하게 된 이유) - 휴대폰 기종에 따른 비율 변화(여백을 만들고 옷의 틀을 드래그로 움직일 수 있게 만든 이유)
주요 기능	<p>상의와 하의는 각각 옷 색깔을 직접 지정할 수 있습니다.(정해진 색이 아닌, RGB의 조합을 이용한 다양한 색상 구성 가능) 뿐만 아니라 사진을 직접 찍어서 상의와 하의의 색과 무늬를 눈에 보이는 그대로 적용시킬 수 있습니다.</p>
유사 앱	옷 입히기 게임類

화면 설계	<p>첫 화면</p> 	<p>알림을 제외한 모든 UI가 나온 화면</p> 
----------	------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------