

창의코딩 스마트앱 프로젝트 기획서

학과	소프트웨어융합대학	앱 이름	결정 장애 해결 앱
학번	20185225	카테고리	<div>도구</div> <div>(ex : 게임, 학습, 도구, 건강, 스포츠, 기타 등)</div>
이름	김재인		

개발 배경 및 목적

결정해야 할 순간에 우물쭈물 결정하지 못해 남이 저를 답답해하는 경험이 많았다. 그래서 결정하지 못하고 있을 때 결정 장애 해결 앱을 사용하면 좋을 것 같다는 생각이 들었다.

특징 및 주요 기능

특징	TintDB에 자주 사용하는 단어들을 저장해서 앱을 다시 실행할 때 다시 적는 번거로움을 없앨 수 있다.
주요 기능	텍스트 박스에 선택지를 적고 입력 버튼을 누르면 첫 번째 레이블에 '입력이 되었습니다.'라고 표기한다. 두 번째 레이블에 어떤 것들이 입력되었는지 볼 수 있다. 입력을 다 하고 목록 저장 버튼을 눌러 목록에 있는 것들을 TinyDB에 저장한다. 뽑기 버튼을 눌러 다음 스크린으로 넘어간다. 버튼을 눌러 목록에 있는 것 중 한 가지를 뽑는다. 앱을 다시 실행해도 자주 사용하는 것들이 목록에 저장돼 있으면 꺼내서 사용할 수 있다.
유사 앱	결정 룰렛, 행운의 바퀴 추천, 골라줘



