

-앱 이름

DOT Printer

-개발 목적

개인적인 흥미

-기능

1. 도트 그림

다양한 색을 선택할 수 있게 함.

2. 이미지 저장

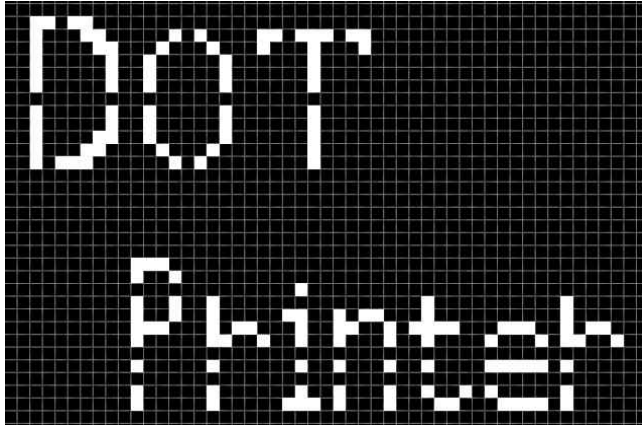
만든 이미지를 저장할 수 있게 함.

3. 이미지 불러오기

저장된 이미지를 불러와 덮어쓸 수 있게 함.

앱 도안

1. 시작화면

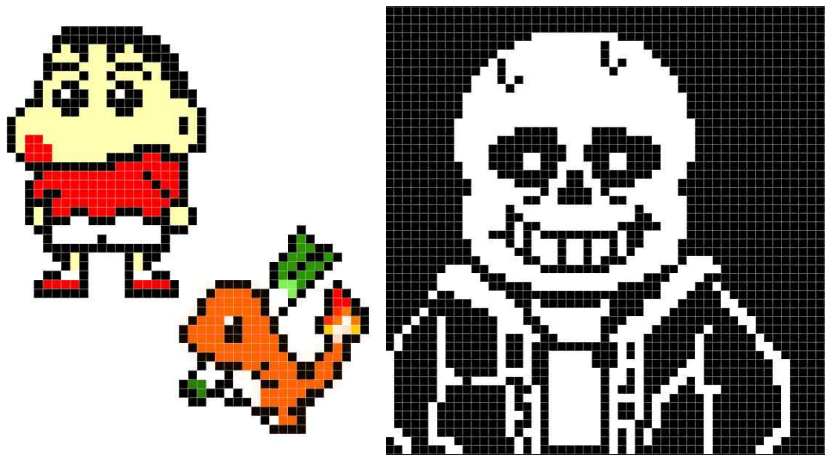


총 스크린은 세 개로 계획 중이고

시작화면은 배경 이미지와 버튼만 가지고 간단하게 만들 예정이고 버튼에 만든 이미지를 쓸 것

2. 그림 화면

수업 중 배운 Canvas 기능을 이용해 그림을 만들 수 있게 한다.



-그림 예시-

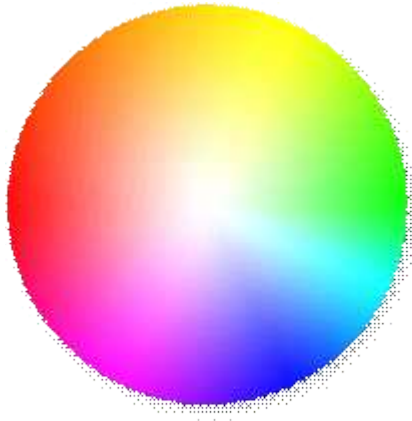
블록에션 드래그가 아닌 포인트로 설정해서 터치 한번에 1 픽셀을 그려지게 한다.

[문제점]

그려지는 픽셀이 겹쳐지면 안되는데 손가락으로 화면을 터치할 시 정확한 위치에 터치하기 힘들.

3. 색 선택 화면

기본적으로 자주 쓰이는 색은 2번 스크린 위에 띄워놓을 생각이지만 필요한 색을 255분할된 rgb조합을 통해 만들 수 있게 하고 싶음.



혹은 이미지가 입혀진 canvas 위에서 선택할 수 있게끔 하고 싶음.