Projet Web

Projet SAE 23 - But 1

Description

Chacun doit réaliser son site Web à « plusieurs pages » :

- 1. Avec les parties suivantes :
 - a) Une barre de « navigation » qui doit permettre de passer d'une page à une autre.
 - b) Un bas de « page » qui doit contenir divers liens : e-mail, des sites Web.
 - c) Plus : *Tout supplément* de ce que vous pouvez *observer* sur des sites Web que vous pratiquez. Les projets proposant des *options particulières*, qui se démarqueront, seront bien sûr mieux évalués.
- 2. Le site Web doit contenir:
 - a) Une $page \ll \mathbf{centrale} \gg$: C'est la première page que l'on obtient. Elle doit introduire les pages suivantes.
 - b) Une page reprenant des éléments de l'un de vos modules « **théorique** » : Vous devez avoir,
 - $\bullet\,$ des équations dans le code html :
 - Notations:
 ASK: Amplitude Shift Keying
 Le signal en sortie de la modulation (le signal modulé) est noté x(t):
 On module en amplitude.
 L'amplitude reste constante pendant une durée T qui correspond à la durée de transmission d'un symbole.
 Son expression:
 x(t) = \sum_k p(t kT)
 Variations:
 1. Cas d'un signal binaire: On parle de modulation OOK, On/Off keying
 2. Cas d'un signal à M niveaux: On parle de modulation ASK-M
 PSK: Phase Shift Keying
 FSK: Frequency Shift Keying
 - des tables.

ethx:ip	R1	S1	S2	A1
R1		eth0:.10.254 & eth1:.20.254		
S1		p5:.10.0 & p6:.20.0		p2:.10.0
S2				
A1		.10.1		

- Plus : Tout supplément. Là aussi, les projets proposant des options particulières, qui se démarqueront, seront bien sûr mieux évalués.
- c) Une page reprenant des éléments de l'un de vos modules « **informatique** » : Vous devez avoir,
 - des lignes de code intégrées dans la page web depuis le fichier source contenant le code. Dans cet exemple, lorsqu'on clique sur « Saisir le script suivant; », on obtient l'affichage du code que l'on voit. Ce code est chargé à partir d'un fichier script.

• un document pdf, un des énoncés de votre formation. Le document doit s'afficher dans la page comme sur cette image.

- Plus : Tout supplément. Là aussi, les projets proposant des options particulières, qui se démarqueront, seront bien sûr mieux évalués.
- d) Une page reprenant des éléments de l'un de vos modules « au choix » : Vous choisissez le contenu (fond et forme).
- e) Une page « ludique » : Vous choisissez le thème, le contenu (fond et forme).
- 3. Navigation dans une page:
 - a) Chaque page (peut être pas la page centrale, chacun fait selon son site), doit offrir un « **menu latéral** » permettant d'accèder aux différentes parties de la page.
 - b) On doit pouvoir cacher/montrer toute partie selon que l'on veuille voir ou pas ces parties. Comme le montre l'image suivante, qui correspond à la première ci-dessus. Ici on montre le contenu de deux paragraphes que l'on ne voyait pas au-dessus (« PSK », « FSK ») et on cache le contenu du paragraphe que l'on voyait au-dessus (« ASK »).

<u>Note 1</u>: Vous avez donc à écrire du code « html », « css » et « javascript ».

<u>Note 2</u>: Une fois fini, archivez votre projet (par exemple en tar.gz) et déposez-le dans votre espace post-it.

Note 3 : Un dépôt avant la date limite permet d'obtenir un bonus.