

I. PRÉSENTATION DU PROJET

Rappel du projet

II. PRÉSENTATION DU PLANNING

Soutenance 2

Soutenance 3

III. TÂCHES INDIVIDUELLES

Joric :

- Sauvegarde des données et système compte
- Marchands

Raoul :

- Avancement map
- Animations enemies
- IA enemies
- effet de knockback

Arthur :

- Inventaire
- Site web

IV. CONCLUSION