

T3

- 1) Реализовать случайную генерацию снарядов вокруг персонажа в определенном радиусе
- 2) Создать алгоритм приближения их к персонажу
- 3) Добавить механики счета и жизней
- 4) Придумать случайно выпадающие модификаторы игры
- 5) Загрузить текстуры для всех объектов