

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

FantaUnisa
Dati Persistenti
Versione 0.3



Data: 20/01/2026

Progetto: FantaUnisa	Versione: 0.3
Documento: Dati Persistenti	Data: 20/01/2026

Partecipanti:

Nome	Matricola
Clavino Antonio	0512119692
Corona Francesco	0512119827
Sabetta Francesco	0512118990
Tiberini Monica	0512120226

Scritto da:	Tutti i partecipanti.
-------------	-----------------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
06/01/2025	0.1	Prima stesura Dati Persistenti	Clavino Antonio
07/01/2025	0.2	Modifiche varie	Clavino Antonio
20/01/2026	0.3	Modifiche Statistiche	Clavino Antonio

Indice

1.	<i>Dati Persistenti</i>	3
1.1	Utente	3
1.2	Squadra_Fantacalcio	3
1.3	Giocatore	4
1.4	Rosa	4
1.5	Statistica	4
1.6	Formazione	4
1.7	Dettaglio_Formazione	4
1.8	Post	5
1.9	Commento	5
1.10	Reazione	5

1. Dati Persistenti

1.1 Utente

- Username VARCHAR(50) (PK)
- E-mail VARCHAR(100)
- Password VARCHAR(64)
- Nome VARCHAR(50)
- Cognome VARCHAR(50)
- Ruolo VARCHAR(20)
- is_active BOOLEAN
- verification_token VARCHAR(64)
- reset_token VARCHAR(64)
- reset_expiry TIMESTAMP

La tabella "Utente" contiene le informazioni di registrazione degli attori del sistema. Il campo "Ruolo" distingue i permessi tra utente semplice e Gestore Dati, mentre i token gestiscono la sicurezza.

1.2 Squad

- User_e-mail VARCHAR(100) (PK,FK)
- Player_id INT (PK,FK)

La tabella "Squadra_Fantacalcio" rappresenta la rosa personale creata dall'utente. Ogni squadra è associata univocamente a un utente registrato.

1.3 Giocatore

- **id** INT (PK)
- **nome** VARCHAR(100)
- **squadra_seriea** VARCHAR(50)
- **ruolo** VARCHAR(1)
- **media_voto** FLOAT
- **fantamedia** FLOAT
- **gol_fatti** INT
- **gol_subiti** INT
- **assist** INT

La tabella player contiene l'anagrafica e le statistiche aggregate dei calciatori reali della Serie A.

1.4 Statistic

- **Player_id** INT (PK,FK)
- **giornata** INT NOT NULL,
- **partite_voto** INT DEFAULT 0,
- **media_voto** DECIMAL(5,2) DEFAULT 0,
- **fanta_media** DECIMAL(5,2) DEFAULT 0,
- **gol_fatti** INT DEFAULT 0,
- **gol_subiti** INT DEFAULT 0,
- **rigori_parati** INT DEFAULT 0,
- **rigori_calciati** INT DEFAULT 0,
- **rigori_segnati** INT DEFAULT 0,
- **rigori_sbagliati** INT DEFAULT 0,
- **assist** INT DEFAULT 0,
- **ammonizioni** INT DEFAULT 0,
- **espulsioni** INT DEFAULT 0,
- **autogol** INT DEFAULT 0,

La tabella "Statistic " storicizza le prestazioni settimanali dei giocatori, necessarie per la consultazione da parte degli utenti.

1.5 Formation

- **ID** INT (PK)
- **user_email** VARCHAR(100) (FK)
- **giornata** INT
- **modulo** VARCHAR(10)

La tabella Formation rappresenta lo schieramento tattico salvato da un utente per una specifica giornata. Il vincolo di unicità su (user_email, giornata) impedisce formazioni duplicate per lo stesso turno.

1.6 Formation_Player

- **formation_id** INT (PK, FK)
- **player_id** INT (PK, FK)
- **tipo** VARCHAR(10)
- **posizione** INT

La tabella formation_player specifica quali giocatori sono schierati in una formazione, distinguendo tra titolari e panchina.

1.7 Post

- **id** INT (PK)
- **user_email** VARCHAR(100) (FK)
- **testo** TEXT
- **data_ora** TIMESTAMP
- **formation_id** INT (FK, Nullable)

La tabella post contiene i contenuti pubblicati nella Community.

1.8 Comment

- **id** INT (PK)
- **post_id** INT (FK)
- **formation_id** INT (FK, Nullable)
- **user_email** VARCHAR(100) (FK)
- **testo** TEXT
- **data_ora** TIMESTAMP

La tabella comment gestisce le risposte ai post. Anche i commenti supportano l'allegato di una formazione.

1.9 Reaction

- **user_email** VARCHAR(100) (PK, FK)
- **post_id** INT (PK, FK)
- **tipo** VARCHAR(20)

La tabella reaction traccia le interazioni degli utenti sui post.

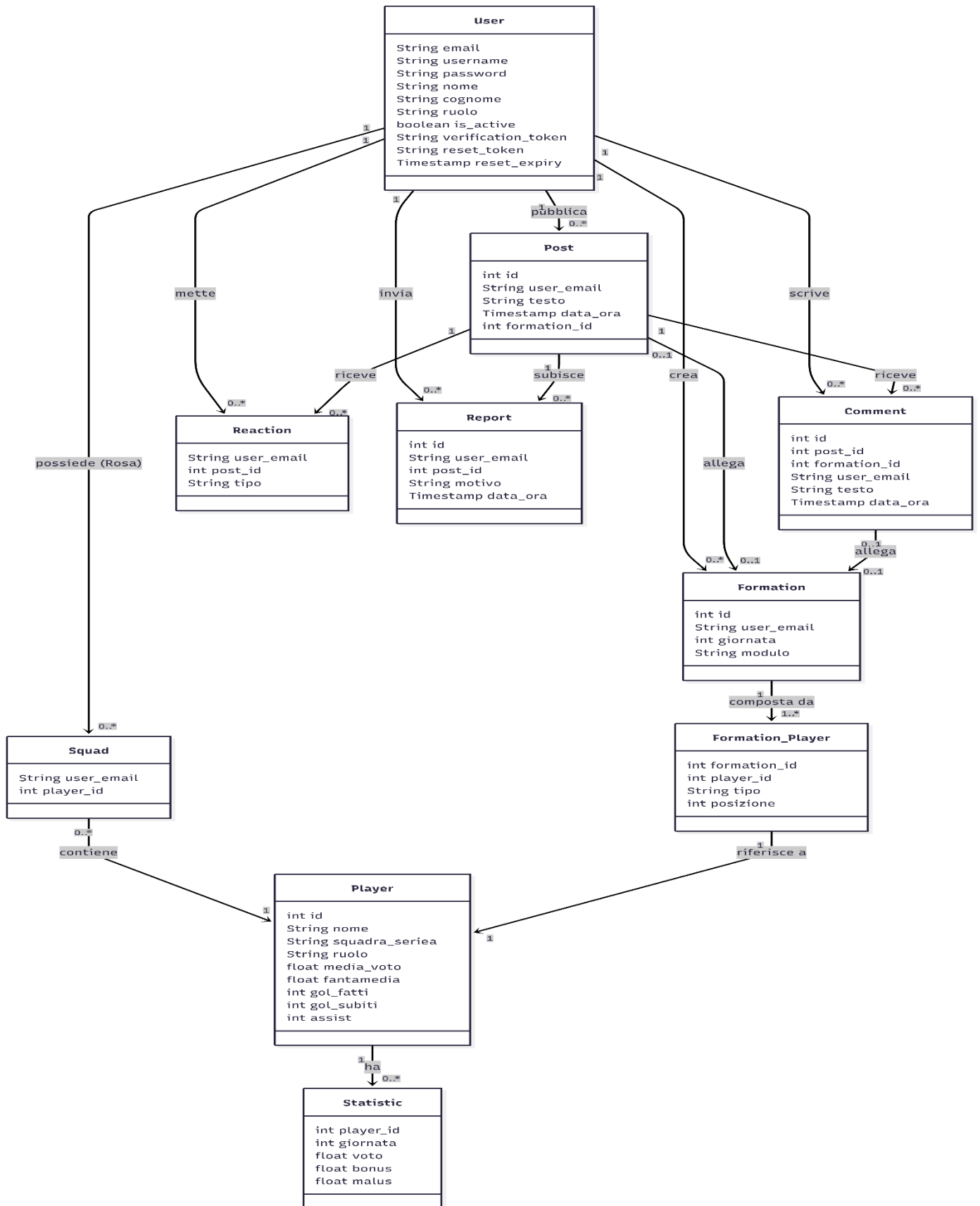
1.10 Report

- **id** INT (PK)
- **user_email** VARCHAR(100) (FK)
- **post_id** INT (FK)
- **motivo** VARCHAR(255)

- **data_ora** TIMESTAMP

La tabella report memorizza le segnalazioni effettuate dagli utenti verso contenuti ritenuti inappropriati, per fini di moderazione.

2. Diagramma dei dati persistenti



3. Schema Logico

