

## 자료구조 14주차 과제

- 이름: 안찬웅
- 학번:
- 과제: 각 10점

1. P11.5

2. P11.6

\*\* 풀지 못한 문제 - 만일 과제의 문제를 다 풀지 못한 경우, 여기에 풀지 못한 번호를 적으시오.

과제는 문제에 대한 코딩이 완성되고 테스트를 통해 적절성이 검증된 경우만 점수가 부여되며, 이외 사항에 대해서는 0점 처리. 코드에 에러가 있음에도 불구하고, 과제 앞 부분 미완성 부분에 적시하지 않은 경우 전체 과제를 0점 처리합니다.

### ▼ 11.5

아래에 코드셀을 만들고, 셀에 인접행렬로 표현된 그래프를 인자로 받아 Maximal Spanning Tree를 구하는 함수 maxSpanningTree(...)를 정의하시오. 함수는 visit 되는 407 페이지에 있는 그림처럼 추가되는 간선을 (x, y, weight) 형태로 출력할 것.

```
def maxSpanningTree(graph):
    vertex, weight = graph
    n = len(vertex)
    visited = [False] * n
    visited[0] = True
    total = 0
    for _ in range(n-1):
        maxWeight = 0
        maxVertex = 0
        for i in range(n):
            if visited[i]:
                for j in range(n):
                    if not visited[j] and weight[i][j] is not None and weight[i][j] > maxWeight:
                        maxWeight = weight[i][j]
                        maxVertex = j
        visited[maxVertex] = True
        total += maxWeight
        print(f'간선 추가 : {vertex[maxVertex]} ({maxWeight})')

    return total
```

더블클릭 또는 Enter 키를 눌러 수정

아래 코드셀은 11.5 을 테스트 하는 코드이다. 주어진 데이터를 이용하여 테스트를 실행하시오.

```
# 교재 407 페이지
vertex = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G']
weight = [
    [None, 29, None, None, None, 10, None],
    [29, None, 16, None, None, None, 15],
    [None, 16, None, 12, None, None, None],
    [None, None, 12, None, 22, None, 18],
    [None, None, None, 22, None, 27, 25],
    [10, None, None, None, 27, None, None],
    [None, 15, None, 18, 25, None, None]
]

graph = (vertex, weight)

maxSpanningTree(graph)

간선 추가 : B (29)
간선 추가 : C (16)
간선 추가 : G (15)
간선 추가 : E (25)
간선 추가 : F (27)
간선 추가 : D (22)
134
```

### ▼ 11.6

아래에 코드셀을 만들고, 문제 11.6 의 솔루션을 제공하는 함수 `dijkstra_SP_with_path_print(...)`을 작성하시오. 교재 428 문제 11.6에 보이는 바와 같이 출력하도록 작성하시오.

```
INF = int(1e9)

graph = (vertex, weight)
start = 0

def dijkstra_SP_with_path_print(start, graph):
    vertex, weight = graph
    n = len(vertex)
    visited = [False] * n
    distance = weight[start]
    path = [start] * n

    visited[start] = True
    for _ in range(n-1):
        print('Step%2d : ' % (_+1), distance)
        minDistance = INF
        minVertex = 0
        for i in range(n):
            if not visited[i] and distance[i] < minDistance:
                minDistance = distance[i]
                minVertex = i
        visited[minVertex] = True

        for i in range(n):
            if not visited[i] and weight[minVertex][i] != INF:
                if distance[minVertex] + weight[minVertex][i] < distance[i]:
                    distance[i] = distance[minVertex] + weight[minVertex][i]
                    path[i] = minVertex

    for i in range(n):
        if i != start:
            print(f'{{vertex[start]}} -> {{vertex[i]}} : {{distance[i]}} (', end='')
            p = i
            print(vertex[p], end='')
            while p != start:
                print(f' <- {{vertex[path[p]]}}', end='')
                p = path[p]
            print(')')
```

아래 코드셀은 11.6 을 테스트 하는 코드이다. 주어진 데이터를 이용하여 테스트를 실행하시오.

```
vertex = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G']
weight = [
    [0, 7, INF, INF, 3, 10, INF],
    [7, 0, 4, 10, 2, 6, INF],
    [INF, 4, 0, 2, INF, INF, INF],
    [INF, 10, 2, 0, 11, 9, 4],
    [3, 2, INF, 11, 0, 13, 5],
    [10, 6, INF, 9, 13, 0, INF],
    [INF, INF, INF, 4, 5, INF, 0]
]

graph = (vertex, weight)
start = 0
dijkstra_SP_with_path_print(start, graph) # modified 12.06

Step 1 : [0, 7, 1000000000, 1000000000, 3, 10, 1000000000]
Step 2 : [0, 5, 1000000000, 14, 3, 10, 8]
Step 3 : [0, 5, 9, 14, 3, 10, 8]
Step 4 : [0, 5, 9, 12, 3, 10, 8]
Step 5 : [0, 5, 9, 11, 3, 10, 8]
Step 6 : [0, 5, 9, 11, 3, 10, 8]
A -> B : 5 (B <- E <- A)
A -> C : 9 (C <- B <- E <- A)
A -> D : 11 (D <- C <- B <- E <- A)
A -> E : 3 (E <- A)
A -> F : 10 (F <- A)
A -> G : 8 (G <- E <- A)
```

✓ 0초    오후 8:17에 완료됨

● ×