

자료구조 7주차 과제

- 이름: 안찬웅
- 학번: 32162566
- 과제: 3문제, 각 문제 당 5 점

1. P6.2
2. P6.3
3. P6.4

** 한 문제라도 컴파일 에러를 해결하지 못하고 제출하는 경우, 전체 과제 0점. ** 풀지 못한 문제 - 만일 과제의 문제를 다 풀지 못한 경우, 여기에 풀지 못한 번호를 적으시오. P6.4

과제는 문제에 대한 코딩이 완성되고 테스트를 통해 적절성이 검증된 경우만 점수가 부여되며, 이외 사항에 대해서는 0점 처리. 코드에 에러가 있음에도 불구하고, 과제 앞 부분 미완성 부분에 적시하지 않은 경우 전체 과제를 0점 처리합니다.

▼ 6.2

아래에 코드셀을 만들고, 클래스 myLinkedList 를 문제 지시에 맞게 구현 하오.

```
class Node:
    def __init__(self, elem, link=None):
        self.data = elem
        self.link = link

class myLinkedList:
    def __init__( self ):
        self.head = None

    def isEmpty( self ): return self.head == None
    def clear( self ) : self.head = None

    def size( self ):
        node = self.head
        count = 0
        while not node == None :
            node = node.link
            count += 1
        return count

    def display( self, msg='LinkedList:'):
        print(msg, end='')
        node = self.head
```

단순 연결리스트를 위한 노드 클래스
생성자. 디폴트 인수 사용
데이터 멤버 생성 및 초기화
링크 생성 및 초기화

연결된 리스트 클래스

공백상태 검사
리스트 초기화

self.top -> self.head로 수정

self.head 및 출력 수정

```

while not node == None :
    print(node.data, end=' ')
    node = node.link
print()

def getNode(self, pos) :
    if pos < 0 : return None
    node = self.head;
    while pos > 0 and node != None :
        node = node.link
        pos -= 1
    return node

def getEntry(self, pos) :
    node = self.getNode(pos)
    if node == None : return None
    else : return node.data

def replace(self, pos, elem) :
    node = self.getNode(pos)
    if node != None: node.data = elem

def find(self, data) :
    node = self.head;
    while node is not None:
        if node.data == data : return node
        node = node.link
    return node

def insert(self, pos, elem) :
    before = self.getNode(pos-1)
    if before == None :
        self.head = Node(elem, self.head)
    else :
        node = Node(elem, before.link)
        before.link = node

def delete(self, pos) :
    before = self.getNode(pos-1)
    if before == None :
        if self.head is not None :
            self.head = self.head.link
    elif before.link != None :
        before.link = before.link.link

def merge(self, list2):
    new = Node(list2, self.head)
    target = self.head
    while target.link != None:
        target = target.link
    newtail = new
    target.link = newtail

```

pos번째 노드 반환

node는 head부터 시작
pos번 반복
node를 다음 노드로 이동
남은 반복 횟수 줄임
최종 노드 반환

pos번째 노드의 데이터 반환
pos번째 노드
찾는 노드가 없는 경우
최종 노드 반환

pos번째 노드의 데이터를 변경
pos번째 노드를 찾아
데이터 필드에 elem 복사

데이터로 data를 갖는 노드 반환

모든 노드에서 찾음
찾아지면 바로 반환

찾아지지 않으면 None 반환

before 노드를 찾음
맨 앞에 삽입하는 경우
맨 앞에 삽입
중간에 앞에 삽입하는 경우
노드 생성 + Step1
Step2

before 노드를 찾음
시작노드를 삭제
공백이 아니면
head를 다음으로 이동
중간에 있는 노드 삭제
Step1

merge 함수

```
class myLinkedList:
```

```
def __init__( self ):  
    self.head = None  
  
def isEmpty( self ): return self.head == None  
def clear( self ) : self.head = None  
  
def size( self ):  
    node = self.head  
    count = 0  
    while not node == None :  
        node = node.link  
        count += 1  
    return count  
  
def display( self, msg='LinkedList:'):   
    print(msg, end='')  
    node = self.head  
    while not node == None :  
        print(node.data, end=' ' )  
        node = node.link  
    print()  
  
def getNode(self, pos) :  
    if pos < 0 : return None  
    node = self.head;  
    while pos > 0 and node != None :  
        node = node.link  
        pos -= 1  
    return node  
  
def getEntry(self, pos) :  
    node = self.getNode(pos)  
    if node == None : return None  
    else : return node.data  
  
def replace(self, pos, elem) :  
    node = self.getNode(pos)  
    if node != None: node.data = elem  
  
def find(self, data) :  
    node = self.head;  
    while node is not None:  
        if node.data == data : return node  
        node = node.link  
    return node  
  
def insert(self, pos, elem) :  
    before = self.getNode(pos-1)  
    if before == None :  
        self.head = Node(elem, self.head)  
    else :  
        node = Node(elem, before.link)  
        before.link = node  
  
def delete(self, pos) :
```

```

        before = self.getNode(pos-1)
        if before == None :
            if self.head is not None :
                self.head = self.head.link
        elif before.link != None :
            before.link = before.link.link

    def merge(self, list2):
        temp = self.head
        while temp.link:
            temp = temp.link
        temp.link = Node(list2, None)

```

아래 테스트 코드를 이용하여, 구현된 merge() 연산을 테스트 하시오.

```

# test code: DO NOT MODIFY

s = myLinkedList()
s.insert(0,10)
s.insert(1,30)
s.insert(2,50)
s.insert(3,70)
s.insert(4,90)

t = myLinkedList()
t.insert(0,20)
t.insert(1,40)
t.insert(2,60)
t.insert(3,80)
t.insert(4,100)

s.merge(t)
s.display()

# should be 10
print("s size: ", s.size())

# should be 0 -> check prob. description
print("t size: ", t.size())

LinkedList:10 30 50 70 90 <__main__.myLinkedList object at 0x7f7216b5ff90>
s size: 6
t size: 5

```

▼ 6.3

아래에 코드셀을 만들고, 셀에 6.3 에서 요구된 사항을 반영하여 myLinkedListQueue 클래스를 구현하시오. 구현하여야 하는 메소드는 교재 209 페이지에 구현된 CircularLinkedList를 참조하여

동일 메소드를 문제에 맞게 변형하여 구현한다.

```

class Node:
    def __init__(self, elem, link=None):
        self.data = elem
        self.link = link

class myLinkedListQueue:
    def __init__(self):
        self.tail = None

    def isEmpty(self): return self.tail == None
    def clear(self): self.tail = None
    def peek(self):
        if not self.isEmpty():
            return self.tail.link.data

    def enqueue(self, item):
        node = Node(item, None)
        if self.isEmpty():
            node.link = node
            self.tail = node
        else:
            node.link = self.tail.link
            self.tail.link = node
            self.tail = node

    def dequeue(self):
        if not self.isEmpty():
            data = self.tail.link.data
            if self.tail.link == self.tail:
                self.tail = None
            else:
                self.tail.link = self.tail.link.link
            return data

    def size(self):
        if self.isEmpty(): return 0
        else:
            count = 1
            node = self.tail.link
            while not node == self.tail:
                node = node.link
                count += 1
            return count

    def display(self, msg='myLinkedListQueue'):
        print(msg, end='')
        if not self.isEmpty():
            node = self.tail.link
            while not node == self.tail:
                print(node.data, end=' ')
                node = node.link
            print(node.data, end='')
        print()

```

단순 연결리스트를 위한 노드 클래스
 # 생성자. 디폴트 인수 사용
 # 데이터 멤버 생성 및 초기화
 # 링크 생성 및 초기화
 # 단순연결 리스트를 이용한 연결된 큐 클래스
 # 생성자 함수
 # tail: 유일한 데이터
 # 공백상태 검사
 # 큐 초기화
 # peek 연산
 # 공백이 아니면
 # front의 data를 반환
 # 삽입연산
 # Step1
 # Case 1: 큐가 공백상태
 # Case 1: Step2
 # Case 1: Step3
 # Case 2: 큐가 공백이 아님
 # Case 2: Step2
 # Case 2: Step3
 # Case 2: Step4
 # Step1 (데이터만 저장)
 # Case 1: 항목이 하나
 # Case 1: Step2
 # Case 2: 항목이 여러개
 # Case 2: Step2
 # Step3
 # 공백: 0반환
 # 공백이 아니면
 # count는 최소1
 # node는 front부터 출발
 # node는 rear가 아닌 동안
 # 이동
 # count 증가
 # 최종 count 반환
 # 디폴트 인수 사용
 # node는 front부터 출발
 # node가 rear가 아닌 경우
 # node 출력
 # 이동
 # 마지막으로 rear 출력
 # 한줄 띄우기

더블클릭 또는 Enter 키를 눌러 수정

아래 코드셀에 주어진 코드를 수정하지 않은 상태에서, myLinkedListQueue 클래스를 테스트하시오.

```
# test code: DO NOT MODIFY
s = myLinkedListQueue()
s.enqueue(10); s.enqueue(20); s.enqueue(30); s.enqueue(50)
s.enqueue(60); s.enqueue(70); s.enqueue(80); s.enqueue(90)

s.dequeue(); s.dequeue(); s.dequeue()

print("queue size: ", s.size())
s.display()
```

```
queue size: 5
myLinkedListQueue50 60 70 80 90
```

▼ 6.4

아래에 코드셀을 만들고, 셀에 6.4 에서 요구된 사항을 반영하여 myDoubleLinkedListQueue 클래스를 구현하시오.

```
class DNode:                                # 이중연결리스트를 위한 노드
    def __init__(self, elem, prev = None, next = None):
        self.data = elem
        self.prev = prev
        self.next = next

class myDoubleLinkedListQueue:
    def __init__(self):
        self.front = None
        self.rear = None
    def isEmpty(self): return self.front == None        # 공백상태 검사
    def clear(self): self.front = self.rear = None     # 초기화
    def size( self ):
        return self.size()

    def display( self, msg='myDoubleLinkedListQueue:'): # self.top를 self.front로, link를 next로 ↵
        print(msg, end='')
        node = self.head
        while not node == None :
            print(node.data, end=' ')
            node = node.link
        print()
```

```

def addFront(self, item):
    node = DNode(item, None, self.front)
    if(self.isEmpty()):
        self.front = self.rear = node
    else:
        self.front.prev = node
        self.front = node
def addRear(self, item):
    node = DNode(item, self.rear, None)
    if(self.isEmpty()):
        self.front = self.rear = node
    else:
        self.rear.next = node
        self.rear = node

def deleteFront(self):
    if not self.isEmpty():
        data = self.front.data
        self.front = self.front.next
        if self.front == None:
            self.rear = None
        else:
            self.front.prev = None
        return data

def deleteRear(self):
    if not self.isEmpty():
        data = self.rear.data
        self.rear = self.rear.prev
        if self.rear == None:
            self.front = None
        else:
            self.rear.next = None
        return data

```

아래 코드셀에 주어진 코드를 수정하지 않은 상태에서, myDoubleLinkedListQueue 클래스를 테스트하십시오.

```

# test code: DO NOT MODIFY
d = myDoubleLinkedListQueue()
d.enqueue(10); d.enqueue(20); d.enqueue(30); d.enqueue(50)
d.enqueue(60); d.enqueue(70); d.enqueue(80); d.enqueue(90)

d.dequeue(); d.dequeue(); d.dequeue()

print("queue size: ", d.size())
d.display()

```

```
-----  
AttributeError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-89-e40aa435c425> in <module>  
      1 # test code: DO NOT MODIFY  
      2 d = myDoubleLinkedListQueue()  
----> 3 d.enqueue(10); d.enqueue(20); d.enqueue(30); d.enqueue(50)  
      4 d.enqueue(60); d.enqueue(70); d.enqueue(80); d.enqueue(90)  
      5
```

AttributeError: 'myDoubleLinkedListQueue' object has no attribute 'enqueue'

SEARCH STACK OVERFLOW

Colab 유료 제품 - [여기에서 계약 취소](#)

