EPAM Systems, RD Dep. Конспект и раздаточный материал

CTECH.DB.02 Отношения. Ключи. Связи.

REVISION HISTORY						
V 5		Andrea	.	Approved		
Ver.	Description of Change	Author	Date	Name	Effective Date	
<1.0>	Первая версия	Святослав Куликов	<19.03.2012>			

Legal Notice

This document contains privileged and/or confidential information and may not be disclosed, distributed or reproduced without the prior written permission of EPAM Systems.

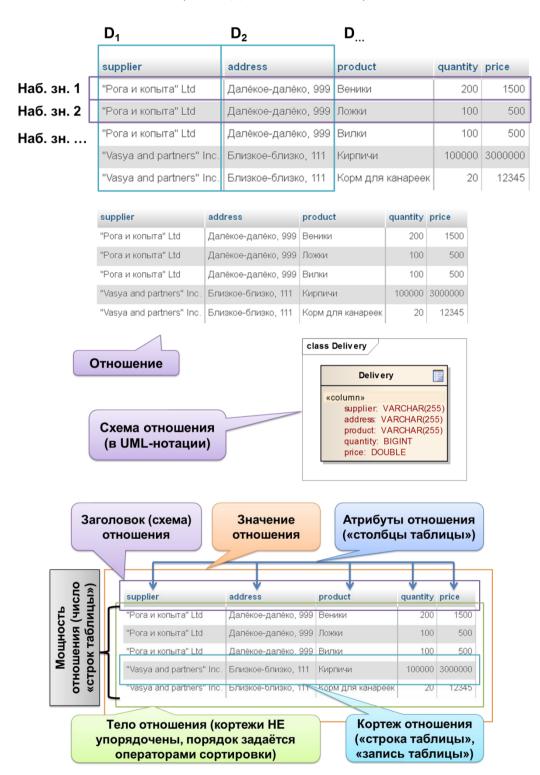
Содержание

ТНОШЕНИЯ	3
Определение	3
ЛЮЧИ	
Определение Виды ключей	
НДЕКСЫ	11
Определение	14
вязи	16
ОпределениеВиды связейИдентифицирующая связи	17
СЫЛОЧНАЯ ЦЕЛОСТНОСТЬ ДАННЫХ	20
Определение Каскадные операции Консистентность данных	20
РИГГЕРЫ	23
J	Отношения в реляционной теории и в реальности ПОЧИ

1. Отношения

1.1. Определение

Отношение, сущность (relation, entity) R степени n – подмножество декартового произведения множеств D1, D2, ..., Dn (n≥1). Исходные множества D1, D2, ..., Dn называются доменами (в СУБД – «тип данных»).



1.2. Отношения в реляционной теории и в реальности

Теория реляционных БД говорит, что таблица может считаться отношением, если:

В реальности в таблицу БД можно поместить 2+ одинаковые строки. Этого не делают, но всё же...

OK

- В таблице нет двух одинаковых строк.
- У таблицы есть столбцы, соответствующие атрибутам отношения.
- Каждый атрибут-столбец имеет уникальное имя.
- Порядок строк в таблице произвольный.

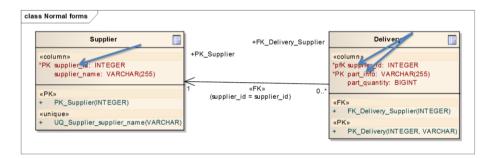


Например, JOIN'ы в MySQL запросто возвращают таблицы с 2+ одинаковыми именами.

2. Ключи

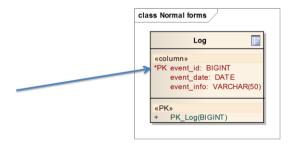
2.1. Определение

Ключ (key) – атрибут (или совокупность атрибутов) отношения, обладающий некоторыми специфическими свойствами, зависящими от вида ключа.



2.2. Виды ключей

Первичный ключ (primary key, PK) – минимальное множество атрибутов, являющееся подмножеством заголовка данного отношения, составное значение которых уникально определяет кортеж отношения.

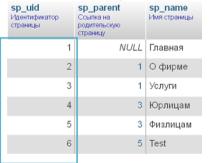


Значение первичного ключа не может повторяться в двух и более строках.

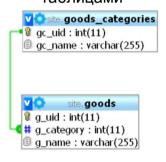


Первичный ключ служит для:

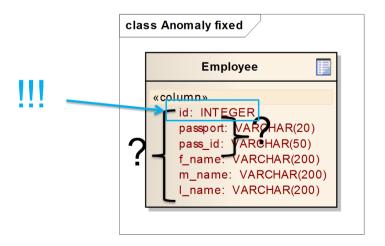
Однозначной идентификации строки таблицы



Организации связей между таблицами



Из всех вариантов нужно выбирать в качестве первичного ключа самое «короткое» поле или самую «короткую» комбинацию полей.



Простой первичный ключ (simple primary key) – первичный ключ, состоящий из единственного поля таблицы (атрибута отношения).



Составной первичный ключ (compound PK, composite PK, concatenated PK) – первичный ключ, состоящий из нескольких полей таблицы.



Последовательность полей в составных РК имеет значение: СУБД может проводить поиск очень быстро целиком по всему составному РК или по первому полю, входящему в его состав.

Т.о. следует определить, по какому полю поиск производится чаще, и так создать ключ:

- по номеру паспорта => {passport, country}
- по стране => {country, passport}

Естественный первичный ключ (natural PK) – поле таблицы, хранящее полезные данные.



У естественных первичных ключей есть недостатки:

Большой размер.



Необходимость каскадных изменений.

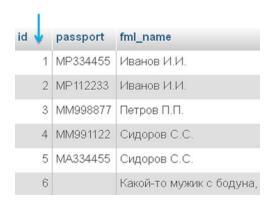




Невозможность вставки данных при отсутствии части информации.



Синтетический (суррогатный) первичный ключ (synthetic, surrogate PK) – искусственно добавленное в таблицу поле, единственная задача которого – быть первичным ключом.

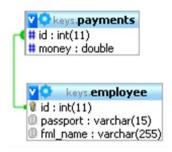


У синтетических ключей есть преимущества:

Малый размер.



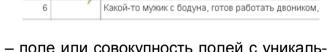
Нет необходимости каскадных изменений.





fml name

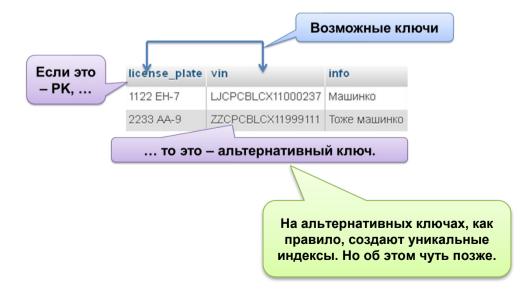
Можно вставить данные при отсутствии части информации.



Возможный ключ (possible key) – поле или совокупность полей с уникальными значениями, кандидат в первичные ключи.

id passport

Альтернативный ключ (alternate key) — поле или совокупность полей с уникальными значениями, не выбранные в качестве первичного ключа.

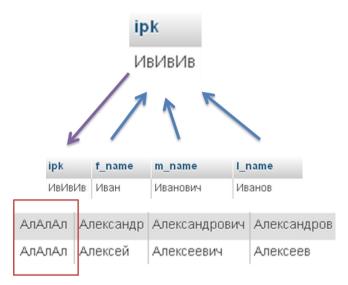


Интеллектуальный первичный ключ (intelligent primary key) – поле, значение которого формируется на основе значений других полей.



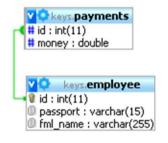
С интеллектуальными ключами есть проблемы из-за которых этот вид ключей практически не используется.

Их нужно генерировать и обновлять.



Высока вероятность коллизий (совпадений значений).

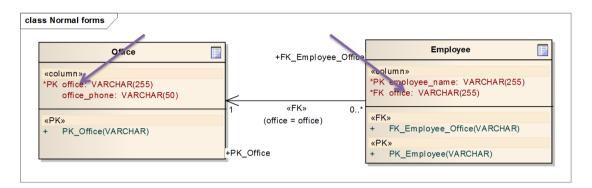
Внешний ключ (foreign key) – поле таблицы, предназначенное для хранения значения первичного ключа другой таблицы с целью организации связи между этими таблицами.



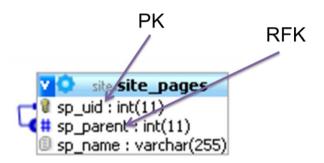


Миграция первичного ключа из родительской таблицы в дочернюю либо производится:

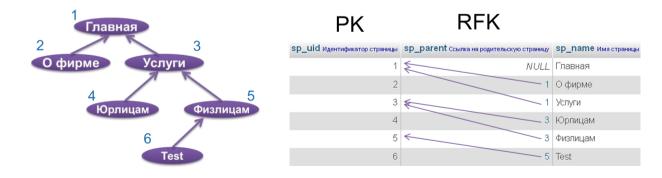
- автоматически (ErWin);
- вручную (Sparx EA) создать в дочерней таблице поле такого же типа (имя можно брать другое!!!), что и мигрирующий РК (включая регистрочувствительность, «знаковость» и т.п.), и указать его в качестве внешнего ключа для проведённой между таблицами связи.



Рекурсивный внешний ключ (recursive foreign key) – внешний ключ, полученный из поля этой же таблицы.



Классика применения RFK – хранение древовидных структур (например, структуры сайта).



3. Индексы

3.1. Определение

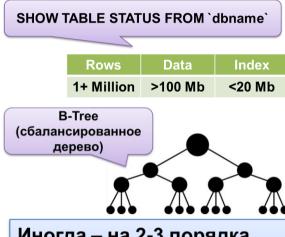
Индекс (index) – объект БД, создаваемый с целью повышения производительности поиска данных. Простая аналогия «из жизни» – карта города. Можно посмотреть по карте, где находится искомый объект, а не бродить в поисках по всему городу.

Преимущества индексов

Размер индексов позволяет разместить их в оперативной памяти.

Структура индексов оптимизирована для выполнения операций поиска.

Индексы значительно ускоряют операции поиска данных в БД.

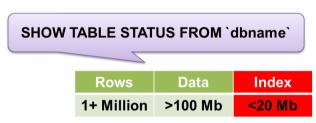


Иногда – на 2-3 порядка. Но так бывает не всегда, нужно исследовать ситуацию.

Недостатки индексов

Занимают оперативную память.

В большинстве случаев значительно замедляют операции вставки, обновления, удаления, т.к. требуется обновлять сам индекс.



Иногда — в разы и на порядки. С этим можно «бороться», отключая индексы на момент вставки большого числа записей. В MySQL — так:

ALTER TABLE `table_name`
DISABLE KEYS;

А потом:

ALTER TABLE `table_name`
ENABLE KEYS;

Какие индексы создавать?

Признаки того, что индекс нужен:

- операции чтения из таблицы выполняются гораздо чаще, чем операции модификации;
- поле или совокупность полей часто фигурируют в запросах в секции WHERE;
- исследование показало, что наличие индекса повышает производительность.

Проведём исследование. Для таблицы со следующей структурой сначала не будем создавать индексов, кроме первичного ключа:

Column	Туре	Collation
n_uid	int(11)	
n_rubric	int(11)	
n_dt	int(11)	
n_title	text	utf8_general_ci
n_annotation	text	utf8_general_ci
n_author	varchar(255)	utf8_general_ci
n_text	text	utf8_general_ci
n_source	text	utf8_general_ci

Выполним по 1000 раз	Среднее время, с
INSERT по 1000 строк	0.027289
SELECT * from `news` where `n_rubric`=''	4.035899
SELECT * from `news` where `n_rubric`='' AND `n_dt`>=''	4.065648
AND `n_dt`<=''	
SELECT * from `news` where `n_dt`>='' AND `n_dt`<=''	4.508579
SELECT * from `news` where `n_title`='' AND `n_dt`>=''	4.207702
AND `n_dt`<=''	
SELECT * from `news` where `n_title`='' AND `n_author`=''	4.187432
AND `n_dt`>='' AND `n_dt`<=''	
SELECT * from `news` where `n_title`='' AND `n_author`=''	4.210264
SELECT * from `news` where `n_title`=''	4.173025
SELECT * from `news` where `n_author`=''	4.161251

Создадим следующие индексы:

- n_rubric
- n_rubric, n_dt
- n_title, n_dt
- n_dt, n_author

n_rubric лишний, т.к. есть {n_rubric, n_dt}, и первое поле в индексе может использоваться как «самостоятельно проиндексированное»

Выполним по 1000 раз	БЫЛО	СТАЛО	
	среднее время,	среднее время,	
	С	С	
INSERT по 1000 строк	0.027289	0.896445	
SELECT * from `news` where	4.035899	1.200757	
`n_rubric`=''			
SELECT * from `news` where	4.065648	0.207999	
`n_rubric`='' AND `n_dt`>='' AND			
`n_dt`<=''			
SELECT * from `news` where `n_dt`>=''	4.508579	4.318613	
AND `n_dt`<=''			
SELECT * from `news` where `n_title`=''	4.207702	0.003918	
AND `n_dt`>='' AND `n_dt`<=''			
SELECT * from `news` where `n_title`=''	4.187 32	0.000468	
AND `n_author`='' AND `n_dt`>='' AND			
`n_dt`<=''			
SELECT * from `news` where `n_title`='	4.210264	0.000909	
AND `n_author`=''			
SELECT * from `news` where `n'	4.173025	0.000279	
SELECT * from `news` where	4.161251	6.567766	
`n_author`=''			

Индекс «сработал», просто в выборку попадает очень много записей, извлечение которых отнимает время.

При поиске по этому полю применимых индексов нет.

Итак, в общем случае индексы лучше создавать, чем не создавать ☺.

Поля и их комбинации, на которых лучше создать индексы, определяются исходя из наиболее часто выполняемых запросов на чтение.

Проверить, какие индексы использует СУБД, можно (в MySQL) командой EXPLAIN запрос;

EXPLAIN SELECT * from `news` where `n_author`='...'

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1	SIMPLE	news	ALL	NULL	NULL	NULL	NULL	1000000	Using where

3.2. Виды индексов

Уникальные (unique) – запрещают вставку одинаковых значений в поле таблицы. Как правило, создаются на «альтернативном ПК».

Неуникальные (non-unique) – просто индексы ©, созданные для ускорения поиска.

Кластерные (claster index) – строятся на поле, по значению которого упорядочена таблица. В таблице может быть только один кластерный индекс (и это, как правило – ПК).

Некластерные (non-claster index) – строятся на произвольном неупорядоченном поле таблицы.

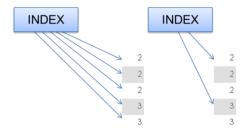
Простые (simple index) – строятся на одном поле.

Составные, сложные (complex index) – строятся на нескольких полях или даже на выражениях.



Плотные (dense index) – указывают на конкретную запись в таблице или блок записей с одинаковыми значениями индексированного поля.

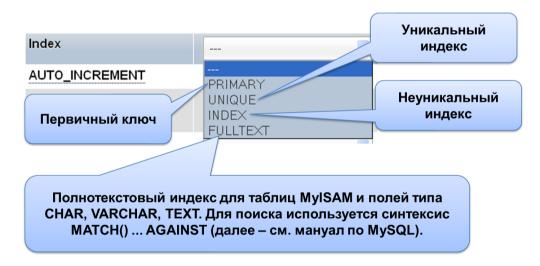
Неплотные, редкие (spare index) – указывают на блок (отсортированных) записей.





3.3. Управление индексами в MySQL

MySQL на текущий момент поддерживает четыре типа индексов:

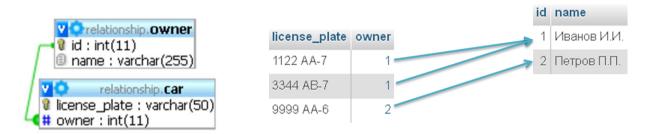


4. Связи

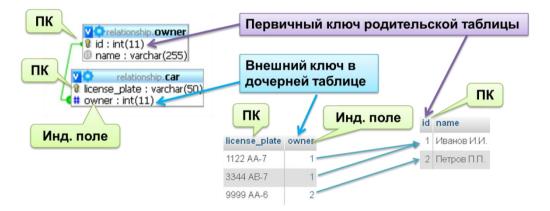
4.1. Определение

Связь (relationship) – ассоциация, установленная между двумя и более сущностями (relations, entities).

Простая аналогия «из жизни» – указание в описании автомобиля информации о его владельце.



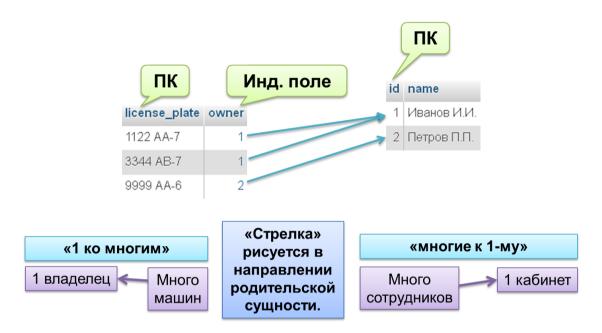
Связь организуется за счёт миграции первичного ключа родительской таблицы в дочернюю таблицу. Получившееся в результате поле называется внешним ключом (foreign key).



4.2. Виды связей

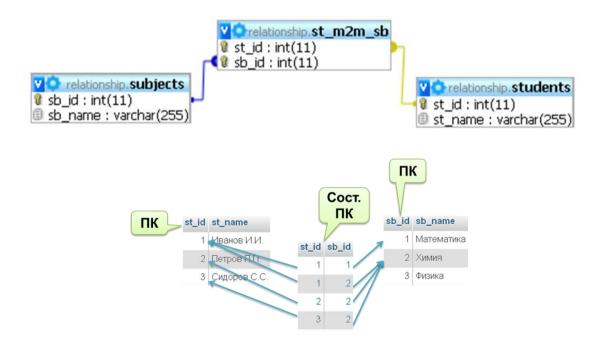
Связь «1 ко многим» («многие к 1-му») определяет ситуацию, когда одной записи родительской таблицы соответствует несколько записей дочерней таблицы.

Разница между «1 ко многим» и «многие к 1-му» – исключительно в том, «кто является главным».



Связь «многие ко многим» определяет ситуацию, когда любой записи одной таблицы может соответствовать много записей другой таблицы и наоборот.

Связь «М-М» — исключительно «человеческое» понятие и в реальных БД реализуется через две связи «1-М».



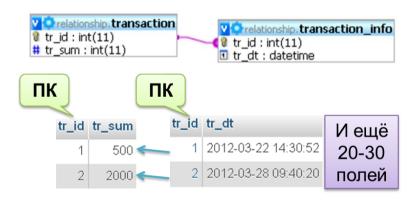
Связь «М-М» может также отражать некие свои свойства, не характерные для связываемых сущностей.

Например, в связи «родители-дети» можно отразить признак родства, который является именно свойством связи, но не родителя или ребёнка.



Связь «1 к 1-му» определяет ситуацию, когда любой записи одной таблицы может соответствовать ровно одна запись другой таблицы и наоборот.

Наличие неаргументированной связи «1-1» в простых БД – признак ошибки в формировании структуры.

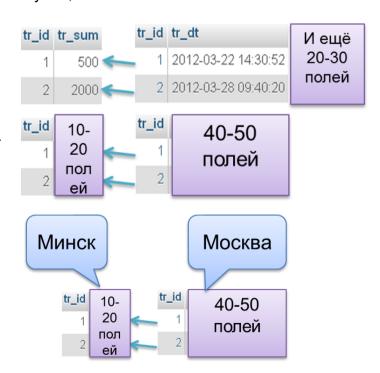


Связь «1-1» оправдана в том случае, если:

Нужно разнести очень часто и очень редко обрабатываемые данные по разным таблицам для ускорения работы.

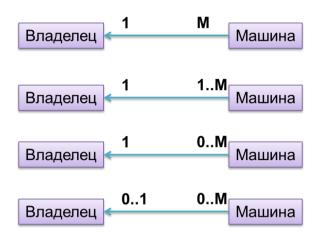
Получилась «мега-таблица», количество полей в которой «упирается» в ограничения СУБД.

Нужно разнести данные по удалённым друг от друга местам, где они активно обрабатываются.



Мощность (кардинальность) связи (relationship cardinality) – указание возможного числа записей в таблице с каждой стороны связи.

При серьёзном проектировании указывают обе (нижнюю и верхнюю) границы с каждой стороны связи.

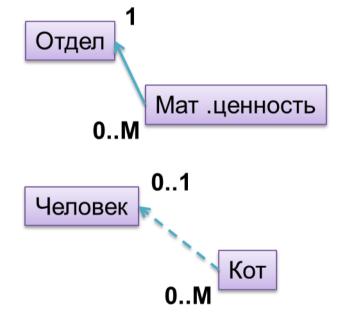


4.3. Идентифицирующая и неидентифицирующая связи

Идентифицирующая связь

(identifying relationship) определяет ситуацию, когда запись в дочерней таблице обязана быть связана с записью в родительской таблице.

НЕидентифицирующая связь (nonidentifying relationship) определяет ситуацию, когда запись в дочерней таблице может быть НЕ связана с записью в родительской таблице.



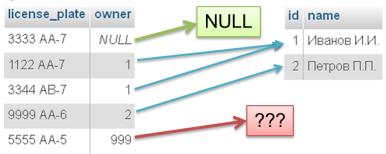
5. Ссылочная целостность данных

5.1. Определение

Ссылочная целостность (referential integrity) — необходимое качество реляционной БД, заключающееся в отсутствии в любом её отношении внешних ключей, ссылающихся на несуществующие кортежи.

Простым языком: «если ключ на что-то ссылается, это что-то должно существовать».

При наличии ЯВНО прописанных между таблицами связей СУБД не допустит такой ситуации:



5.2. Каскадные операции

Каскадные операции (cascade operations) – специальные ограничения БД, описывающие её поведение в случае удаления записи из родительской таблицы или изменения её первичного ключа.

Каскадное удаление	Каскадное обновление	Установка пустых клю- чей	Установка значения по умолчанию	Запрет кас- кадной опе- рации
Записи в дочерней таблице удаляются	Значения внешних клю- чей в дочер- ней таблице обновляются	Во внешние ключи в до- черней таб- лице выстав- ляется значе- ние NULL	Во внешние ключи в дочерней таблице выставляется значение по умолчанию	Запись из родительской таблицы нельзя удалить, пока ей соответствуют записи в дочерней таблице

Каскадное удаление

При каскадном удалении записи дочерней таблицы, соответствующие удаляемой записи родительской таблицы, тоже удаляются.



Каскадное обновление

При обновлении первичного ключа родительской таблицы внешние ключи соответствующих записей в дочерней таблице принимают это же новое значение.



Установка пустых ключей

При удалении записи из родительской таблицы во внешние ключи соответствующих записей дочерней таблицы устанавливается значение NULL.



Установка значения по умолчанию

При удалении записи из родительской таблицы во внешние ключи соответствующих записей дочерней таблицы устанавливается значение по умолчанию.



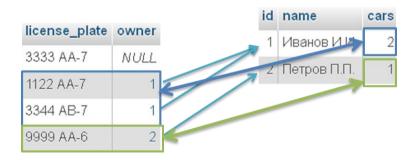
Запрет каскадной операции

Пока существует хотя бы одна запись в дочерней таблице, соответствующая некоей записи в родительской таблице, эту запись из родительской таблицы нельзя удалить и/или нельзя изменить её первичный ключ.

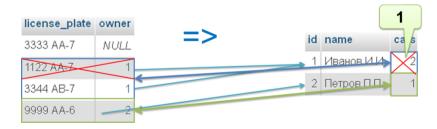


5.3. Консистентность данных

Консистентность данных (data consistency, data validity) – согласованность данных друг с другом: ссылочная целостность и внутренняя непротиворечивость. Простым языком: фрагменты данных в БД не должны противоречить друг другу.



Консистентность данных, как правило, обеспечивается созданием триггеров, контролирующих операции с таблицами и корректирующих соответствующие данные или блокирующих операцию.



6. Триггеры

Триггер (trigger) – элементарная программа, написанная на некотором расширении языка SQL, и используемая для обеспечения консистентности данных. Более подробно о триггерах – в разделах, посвящённых языку SQL.

Виды триггеров

	Вставка	Обновление	Удаление	
Перед	BEFORE INSERT	BEFORE UPDATE	BEFORE DELETE	
После	AFTER INSERT	AFTER UPDATE	AFTER DELETE	

Задачи триггеров

С использованием триггеров, как правило, решаются задачи, которые нельзя решить только с использованием ссылок, например:

- Обновление агрегированных данных («сколько у владельца машин»).
- Сложный запрет удаления («в системе должен быть хотя бы один администратор»).
- Контроль числовых значений («рост от 50 до 300 см»).
- ...