

Mentoring: ASP.NET MVC

ASP.NET MVC: ViewModel

План занятия

- Модели представлений
- Пакет AutoMapper
- Связывание коллекций
- Атрибуты Data annotations
- Display/Editor templates, UIHint.
- Частичное связывание
- Произвольное связывание моделей
- Самовалидирующиеся модели
- Удалённая валидация

Какими бывают Модели?

- Концепция ASP.NET MVC предполагает наличие двух ролей, реализуемых компонентом Модель (Model):
 - Доменная модель (domain model) посредник при взаимодействии контроллеров и представлений с бизнес-логикой приложения;
 - Модель представления (view model) предоставление и связывание данных в представлениях.
- Данные роли могут быть реализованы как в одном классе, так и в отдельных.

Модели представления

- Источником данных являются доменные модели и связывание с представлением;
- Набор полей отражает потребности представления и контроллера;
- Моделей представления, построенных на базе одной доменной модели, может быть много.

Пример — модель представления регистрации

```
public class RegisterViewModel
   /// <summary>
    /// E-mail пользователя
    /// </summary>
    public string Email { get; set; }
    /// <summary>
    /// Пароль
    /// </summary>
    public string Password { get; set; }
    /// <summary>
    /// Подтверждение пароля
    /// </summary>
    public string ConfirmPassword { get; set; }
```

Работа с моделями представления

```
public ActionResult Register(RegisterViewModel model)
   var user = new User
        Email = model.Email,
        Password = model.Password,
    };
    var result = user.Register();
    if (result.Success)
        return RedirectToAction("RegisterSuccess");
    ViewBag.ErrorMessage = "Ошибка: " + result.Description;
    return View(model);
```

Проблемы с конвертацией моделей

• (Слишком) много полей:

```
var user = new User
   Email
                 = model.Email,
   Password
                   = model.Password,
   Birthdate
                   = model.Birthdate,
   Country
               = model.Country,
   State
                   = model.State,
   City
                   = model.City,
   Street
                   = model.Street,
   House
                   = model.House,
   Apartments = model.Apartments,
   SubscribeForNews = model.SubscribeForNews,
   SubscribeForJobs = model.SubscribeForJobs,
};
```

• Новые поля:

```
if (user.Enabled)
{

✓ user.Enabled false 

✓ user.Enabled false
```

NPM пакет AutoMapper

- Унифицирует механизм преобразования типов (доменная модель ⇔ модель представления);
- Упрощает преобразование классов со сходным набором полей;
- Проверяет «забытые» поля.

```
Mapper.CreateMap<RegisterViewModel, User>()
    .ForMember(dest => dest.Enabled, opt => opt.UseValue(true));
var user = Mapper.Map<User>(model);
```

http://automapper.org/

Связывание коллекций

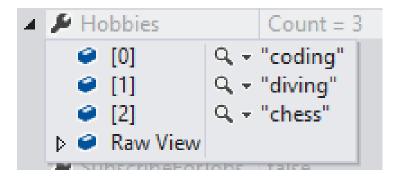
• Со стороны представления:

```
<input type="text" name="hobbies[0]" />
<input type="text" name="hobbies[1]" />
<input type="text" name="hobbies[2]" />
```

• Со стороны модели:

```
public List<string> Hobbies { get; set; }
```

• Со стороны контроллера:



Связывание коллекций

- В качестве типа свойства модели может выступать любой класс ICollection<Т>;
- Допускается сложное связывание (user[0].Name);
- Нумерация начинается с нуля и строго последовательна. Пропуск индекса обрывает связывание коллекции.

Атрибуты Data Annotations

- Предназначены для кастомизации представления и связывания модели, а также для её валидации;
- Сами по себе ничего не реализуют, а лишь описывают требования к свойству/классу;
- Поддерживаются рядом технологий:
 - ASP.NET MVC
 - Entity Framework

— ...

Основные атрибуты

- Required
- Compare
- Range
- StringLength
- DataType
- Display
- DisplayFormat
- RegularExpression

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/
system.componentmodel.dataannotations(v=vs.110).aspx

Использование DisplayFor/EditorFor

- Вспомогательный метод DisplayFor позволяет отобразить поле модели, используя т.н. шаблон отображения;
- Для создания собственного частичного представления в качестве шаблона отображения его необходимо поместить в каталог Views\Shared\DisplayTemplates;
- Имя и модель представления должны совпадать с именем модели.
- Для метода EditorFor используется каталог Views\Shares\EditorTemplates.

Атрибут UIHint

- [UIHint] позволяет указать произвольный шаблон отображения/редактирования для указанного свойства модели.
- [Bind] частичное связывание.
- ModelBinders произвольное связывание.
- [Remote] удалённая валидация.
- IValidateableObject самовалидация модели.

Спасибо за внимание!

Контактная информация:

Дмитрий Верескун

Инструктор

EPAM Systems, Inc.

Адрес: Саратов, Рахова, 181

Email: Dmitry_Vereskun@epam.com

http://www.epam.com