ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ОПЕРАЦИИ С#

Операции языка С# приведены в порядке убывания приоритетов. Операции с разными приоритетами разделены чертой.

Операция	Описание	
	Доступ к элементу.	
x()	Вызов метода, или делегата.	
x[]	Доступ к элементу.	
X++	Постфиксный инкремент.	
x	Постфиксный декремент.	
new	Выделение памяти.	
typeof	Получение типа.	
checked	Проверяемый код.	
unchecked	Непроверяемый код.	
+	Унарный плюс.	
_	Арифметическое отрицание.	
!	Логическое отрицание.	
~	Поразрядное отрицание.	
++x	Префиксный инкремент.	
—x	Префиксный декремент.	
(тип) х	Преобразование типа.	
*	Умножение.	
1	Деление.	
%	Остаток от деления.	
<<	Поразрядный сдвиг влево.	
>>	Поразрядный сдвиг вправо.	
<	Меньше.	
>	Больше.	
<=	Меньше, или равно.	
>=	Больше, или равно.	
is	Проверка принадлежности типу.	
as	Приведение типа.	
==	Равно.	
!=	Не равно.	

Операция	Описание
&	Поразрядное И.
٨	Поразрядное исключающее ИЛИ.
	Поразрядное ИЛИ.
&&	Логическое И.
	Логическое ИЛИ.
?:	Условная операция.
=	Простое присваивание.
*=	Умножение с присваиванием.
/=	Деление с присваиванием.
%=	Остаток от деления с присваиванием.
+=	Сложение с присваиванием.
-=	Вычитание с присваиванием.
<<=	Сдвиг влево с присваиванием.
>>=	Сдвиг вправо с присваиванием.
&=	Поразрядное И с присваиванием.з
^=	Поразрядное исключающее ИЛИ с присваиванием.
=	Поразрядное ИЛИ с присваиванием.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ФУНКЦИИ ЯЗЫКА С#

С# содержит большое количество встроенных математических функций, которые реализованы в классе Math пространства имен System.

Рассмотрим краткое описание некоторых математических функций. Подробнее с ними можно познакомиться в справочной системе Visual Studio, или технической документации. Особое внимание следует обратить на типы операндов и результатов, т.к. каждая функция может иметь несколько перегруженных версий.

Замечание

№	Название	Описание
1	Math.Abs(<выражение>)	Модуль
2	Math.Ceiling(<выражение>)	Округление до большего целого
3	Math.Cos(<выражение>)	Косинус
4	Math.E	Число е
5	Math.Exp(<выражение>)	Экспонента
6	Math.Floor(<выражение>)	Округление до меньшего целого
7	Math.Log(<выражение>)	Натуральный логарифм
8	Math.Log10(<выражение>)	Десятичный логарифм
9	Math.Max(<выражение1>, <выражение2>)	Максимум из двух значений
10	Math.Min(<выражение1>, <выражение2>)	Минимум из двух значений
11	Math.PI	Число π
12	Math.Pow(<выражение1>, <выражение2>)	Возведение в степень
13	Math.Round(<выражение>)	Простое округление
14	Math.Sign(<выражение>)	Знак числа
15	Math.Sin(<выражение>)	Синус
16	Math.Sqrt(<выражение>)	Квадратный корень
17	Math.Tan(<выражение>)	Тангенс

ЛИТЕРАТУРА

- 1) Г. Шилдт. Полный справочник по С#. : Пер. с англ. М. : Издательский дом "Вильямс", 2004. 752 с.
- 2) Джесс Либерти. Программирование на С#.: Пер. с англ. 2-е изд, С.Пб.: Издательство «Символ-плюс», 2002. 684 с.
- 3) Карли Ватсон. С#.: Пер. с англ. М.: Издательство «Лори», 2005. 862 с.
- 4) Троелсен Э. С# и платформа .NET. Библиотека программиста. СПб.: Питер, 2004. –796с.
- 5) Джефри Рихтер. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 2.0 на языке С#. Мастер класс./Пер. с англ. 2-е изд., испр. М.: Издательско-торговый дом «Русская Редакция», 2007. 656 с.