

Unidad 1		Unidad 2		Unidad 3		Unidad 4		TIEMPO
Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	
Tema 1	Tema 2	Tema 3	Tema 4	Tema 5	Tema 6	Tema 7	Tema 8	
Investigar los Diagramas de funcionalidad								4 DIAS
Escoger unos de los softwares a desarrollar(ahorcado, snake, generador de contraseñas)								
	Entrega de avance en el código del juego de la serpiente							
	Diseñar el diagrama de arquitectura del juego.							
		Descargar Github y creación de una cuenta						4 DIAS
		Crear un diagrama de flujo y subirlo a github						
			Descargar Visual Studio Code y descargar todas las extensiones requeridas.					
			Mostrar otro adelanto del desarrollo del juego de la serpiente					
				Revisar la materia y agregar conceptos al código del juego.				3 DIAS
				Implementar lo aprendido en clases al código del juego(Snake) mejorando una mejor estructura.				
					Estructurar mejor el código para ser más entendible corrigiendo errores y añadiendo etiquetas.			
						Participar en el foro del A4 para mostrar nuestro código y recibir Feedback y opinar de los trabajos de otros compañeros.		2 DIAS
							Preparación de todos lo realizado durante la semana y subirlo a github.	