

## Pruebas de software

La prueba de software es un método para verificar si el producto de software real coincide con los requisitos esperados y para garantizar que el producto de software no tenga defectos. Implica la ejecución de componentes de software / sistema utilizando herramientas manuales o automatizadas para evaluar una o más propiedades de interés. El propósito de las pruebas de software es identificar errores, lagunas o requisitos faltantes en contraste

#### ¿Por qué las pruebas de software son importantes?

La prueba de software es importante porque si hay algún error o error en el software, se puede identificar temprano y se puede resolver antes de la entrega del producto de software. El producto de software debidamente probado garantiza fiabilidad, seguridad y alto rendimiento, lo que se traduce en ahorro de tiempo, rentabilidad y satisfacción del cliente.

Las pruebas son importantes porque los errores de software pueden ser costosos o incluso peligrosos. Los errores de software pueden causar pérdidas monetarias y humanas, y la historia está llena de ejemplos de este tipo.

## ¿Cuáles son los beneficios de las pruebas de software?

Estos son los beneficios de utilizar las pruebas de software:

**Rentable:** es una de las ventajas importantes de las pruebas de software. Probar cualquier proyecto de TI a tiempo le ayuda a ahorrar dinero a largo plazo. En caso de que los errores se detecten en la etapa anterior de la prueba del software, cuesta menos corregirlos.

**Seguridad**: es el beneficio más vulnerable y sensible de las pruebas de software. La gente busca productos de confianza. Ayuda a eliminar riesgos y problemas antes.

**Calidad del producto:** Es un requisito esencial de cualquier producto de software. Las pruebas garantizan que se entregue un producto de calidad a los clientes.

Satisfacción del cliente: El objetivo principal de cualquier producto es dar satisfacción a sus clientes. Las pruebas de UI / UX garantizan la mejor experiencia de usuario.

#### Tipos de pruebas de software

Normalmente, las pruebas se clasifican en tres categorías.

## Pruebas funcionales Pruebas no funcionales o pruebas de rendimiento Mantenimiento (regresión y mantenimiento)

#### **Definición Pruebas Funcionales**

Las pruebas funcionales se definen teniendo como fuente los requisitos del sistema, estas pruebas validan y verifican que el producto cumple con lo especificado y hace lo que debe y cómo lo tiene que hacer dando también una idea del grado de calidad del software.

#### **Definición Pruebas No Funcionales**

Las pruebas No Funcionales se centran en aspectos muy importantes del comportamiento del producto pero que no están relacionados con las funciones que realiza el sistema.







Nos centraremos el tipo de pruebas funcionales :

#### Las pruebas unitarias

son a bajo nivel (cercanas al código fuente de nuestra aplicación). Este tipo de testing consiste en probar de forma individual las funciones y/o métodos (de las clases, componentes y/o módulos que son usados por nuestro software).

Debido a lo específicas que son, generalmente son las pruebas automatizadas de menor coste, y pueden ejecutarse rápidamente por un servidor de continuous integration (integración continua).

Más detalles acerca de las pruebas unitarias:

Idealmente, cuando planeamos y escribimos pruebas unitarias, debemos aislar la funcionalidad hasta un punto en que no se pueda desglosar más, y entonces escribir pruebas a partir de ello. Justamente, el nombre de este tipo de testing hace referencia a una "unidad de código", que es independiente del resto.

Estas pruebas verifican que el nombre de la función o método sea adecuado, que los nombres y tipos de los parámetros sean correctos, y así mismo el tipo y valor de lo que se devuelve como resultado.

Dado que las pruebas unitarias no deben tener ningún tipo de dependencia, se suele reemplazar los llamados a APIs y servicios externos por funcionalidad que los imite (para que no exista interacción que vaya más allá de la unidad que está siendo probanda).

En muchos casos inclusive se suele reemplazar las consultas a bases de datos, de modo que la prueba se enfoque en operar a partir de los valores de entrada, sin depender de ninguna fuente externa.

Si no es factible aislar el uso de bases de datos de nuestras pruebas unitarias, será importante tener en cuenta el rendimiento y buscar optimizar nuestras consultas.

Esto es importante, porque si nuestras pruebas unitarias son de larga duración, resultará incómodo ejecutarlas y ralentizará significativamente los tiempos de desarrollo.

Las pruebas de integración verifican que los diferentes módulos y/o servicios usados por nuestra aplicación funcionen en armonía cuando trabajan en conjunto.



Las pruebas de regresión verifican un conjunto de escenarios que funcionaron correctamente en el pasado, para asegurar que continúen así.

Las pruebas de humo son pruebas que verifican la funcionalidad básica de una aplicación.

Se pretende que sean pruebas rápidas de ejecutar, y su objetivo es asegurar que las características más importantes del sistema funcionan como se espera

## Formato de casos de pruebas funcionales

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA				
CASO DE PRUEBA No.	<número caso="" de="" del="" prueba<br="">constituido [número del caso de uso]-[Numero del caso de prueba]&gt;</número>	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	<versión diligenciado<br="">por el analista de pruebas en el momento de ejecutarla. Este número se incrementa de 1 en 1&gt;</versión>	
		FECHA EJECUCIÓN	<pre><fecha analista="" de="" diligenciado="" ejecución="" el="" por="" pruebas=""></fecha></pre>	
CASO DE USO:	<ld><ld>ldentificación del caso de uso objeto de la prueba&gt;</ld></ld>	MODULO DEL SISTEMA	<nombre del="" modulo<br="">al que corresponde el caso de uso objeto de la prueba&gt;</nombre>	
Descripción del caso de prueba:	<descripción de="" lo="" p="" p<="" pretende="" que="" se=""></descripción>	probar en el caso de prueba	>	

### 1. CASO DE PRUEBA

### a. Precondiciones

<Lista de precondiciones que deben cumplirse para realizar la prueba>

## b. Pasos de la prueba

<Pasos secuenciales que deben ser ejecutados por el analista de pruebas o usuario, ante el sistema para ejecutar la prueba>

DATOS DE ENTRADA		RESPUESTA	COINCIDE			
САМРО	VALOR	TIPO ESCENAR IO	ESPERADA DE LA APLICACIÓN	SI	NO	RESPUESTA DEL SISTEMA
<pre><descripción dato="" de="" del="" entrada=""></descripción></pre>	<valor que<br="">debe ser suministra do en la prueba para el dato de entrada&gt;</valor>	<tipo de<br="">escenario que pretende probarse: Correcto/In correcto&gt;</tipo>	<respuesta que="" se<br="">espera de la aplicación&gt;</respuesta>			<respuesta obtuvo<br="" que="" se="">de la aplicación en el momento de la ejecución de la prueba&gt;</respuesta>
c. Post con	diciones					



<lista condiciones="" cumplirse="" de="" deben="" después="" la="" pos="" prueba="" que="" realizar=""></lista>				
2. RESULTADOS DE LA PRUEBA				
Defectos y desviaciones		Veredicto		
<lista analista="" de="" defectos="" desviaciones="" el="" encontrados="" o="" por="" prueba=""></lista>	o usuario al ejecutar la	□ Paso ☑ Falló		
Observaciones	Probador			
<observaciones analista="" de="" del="" ejecución="" generales="" la="" o="" prueba="" sobre="" usuario=""></observaciones>	Firma: Nombre: Fecha:			

Identificador	CP - < <número de identificación del CP&gt;&gt;</número 	Versión	< <número de="" del<br="" versión="">CP&gt;&gt;</número>		
Responsable	<nombre del="" funcionario="" la="" prueba="" que="" realiza=""></nombre>				
Nombre del caso de prueba	<escriba caso="" de="" del="" el="" nombre="" prueba=""></escriba>				
Módulo		Submódulo			
<escriba al="" aquí="" cual="" el="" la="" módulo="" prueba="" realiza="" se=""></escriba>		<escriba al="" aquí="" cual="" el="" la="" prueba="" realiza="" se="" submódulo=""></escriba>			
Formulario					
<escriba aquí="" e<="" el="" formulario="" th=""><th colspan="5"><escriba aquí="" cual="" el="" en="" formulario="" la="" prueba="" realiza="" se=""></escriba></th></escriba>	<escriba aquí="" cual="" el="" en="" formulario="" la="" prueba="" realiza="" se=""></escriba>				
Descripción de la prueba					
<escriba (p<="" el="" procedimiento="" th=""><th>asos) en detalle de</th><th>la prueba que v</th><th>a a realizar&gt;</th></escriba>	asos) en detalle de	la prueba que v	a a realizar>		
Resultados esperados					
<escriba aquí="" de="" el="" ideal="" la="" prueba="" resultado=""></escriba>					
Resultados reales					
<escriba aquí="" de="" el="" la="" prueba="" real="" realizada="" resultado=""></escriba>					
Error					

<describa de="" el="" encontró="" error="" la="" luego="" prueba="" que="" realizar="" se=""></describa>
Imagen
<pegue aquí="" del="" encontrado="" error="" imagen(es)="" la(s)=""></pegue>

# Formato 1 Plan de pruebas de usuario

## Resultados posibles de las pruebas

Nombre del resultado	Descripción	Impacto
de la prueba		
Correcta o superada	El sistema funciona de acuerdo a lo solicitado en los requerimientos iniciales.	
Con no conformidades diseño	e El sistema presenta inconsistencias en el diseño del formulario y/o informes. P.eje. ubicación de un campo, líneas, sombreados, tamaño de la letra, etc.	Medio
Con no conformidades lógica	e El sistema no funciona como se especificó en los requerimientos iniciales del sistema.	Alto
Requerimientos nuevos	Requerimientos nunca solicitados al proveedor, que afectan el funcionamiento del sistema.	Alto

## 1. CRONOGRAMA DE IMPLEMENTACION DE PRUEBAS

<Cronograma de las pruebas>

## 2. RESPONSABLES DE LAS PRUEBAS

<Relacione los responsables de las pruebas incluyendo los responsables funcionales y el grupo de pruebas>