

Contacto



5611095328



an.hernandezfd@gmail.com



/anahihernandezfd



/AnHernandezOlvera

Ubicación

CDMX

Lenguajes

Español (Hablante nativo)

Inglés (Básico)

Habilidades

Trabajo en equipo

Coordinación de proyectos

Comunicación asertiva

Capacitación de personal

Levantamiento de requerimientos

Normalización de datos

Elaboración de flujos de trabajo

Herramientas

GitHub

Trello

SCRUM

Visual Studio Code

NPM

Figma

Slack

OpenRefine

Software de diseño gráfico

After Effects

InDesign

Illustrator

Photoshop

Adobe XD

ANAHÍ HERNÁNDEZ OLVERA

Front-end Developer + UX/UI + Graphic design

Me apasionan mis proyectos, me enamoro de ellos y me gusta aceptar retos para solucionar problemas y entregar productos de calidad.

Habilidades Tecnológicas



HTML 5 | CSS | JavaScript | GIT | BOOTSTRAP | MATERIALIZE

Experiencia laboral

Freelance | 2020-2021

Diseño gráfico, animación y edición de video

Participé en la estrategia de difusión en redes sociales para: El Aleph, UNAM; Verbanova, Bayer Crop Science y Coordinación Nacional de Antropología, propuse nuevos estilos gráficos que contribuyeron al aumento de engagement.

Icosaedro | 2015-2020

Diseño gráfico, UX/UI

Diseñé, prototipos, wireframes, maqueté plataformas digitales innovadoras con un alto impacto visual, siguiendo los estándares de usabilidad, diseño y buenas prácticas y desarrollé plataformas digitales con WordPress y Element.

Coordinación de Memoria Histórica y Cultural de México | 2019

Jefa del departamento de optimización de objetos digitales

Elaboré wireframes de sistema gestor a partir de requerimientos de usuarios, optimicé recursos digitales, normalicé bases de datos, diseñé diagramas de flujo, capacité a 22 becarios y definí herramientas de trabajo que permitieron un ambiente ágil.

Secretaría de Cultura | 2017-2019

Jefa del departamento de diseño + UX/UI

Participé en el levantamiento de requerimientos, diagrama de flujo, creación de wireframes y mockups para los proyectos Mexicana y Museos de México, finalista del premio *Diseña México 2018* y exhibido en el museo Franz Mayer.

Instituto Nacional de Antropología e Historia | 2015-2017

Diseño gráfico, UX/UI

Generé una metodología que optimizó 70% la revisión normativa y participé en la revisión y mejoras de proyectos digitales.

Formación académica

Laboratoria | noviembre 2020 - mayo 2021

Front-end developer

Bajo una cultura de autoaprendizaje, adaptabilidad, metodologías ágiles y trabajo en equipo desarrollé: aplicaciones web para cifrar y descifrar texto y manipular data; SPA con sistema de usuarios y publicaciones implementado con Firebase; módulo de Node.js con librería y CLI para verificar y reportar estadísticas de links contenidos en archivos Markdown.

Curso HTML5 y CSS3 | 2015

Aprendí las bases durante 4 sesiones y continué con autoaprendizaje utilizando herramientas como Codecademy y documentación en MDM.

Facultad de Artes y Diseño, UNAM | 2009-2014

Lic. Diseño y Comunicación Visual, orientación en diseño editorial
Diplomado, Animación con After Effects y 3D para cine y TV.