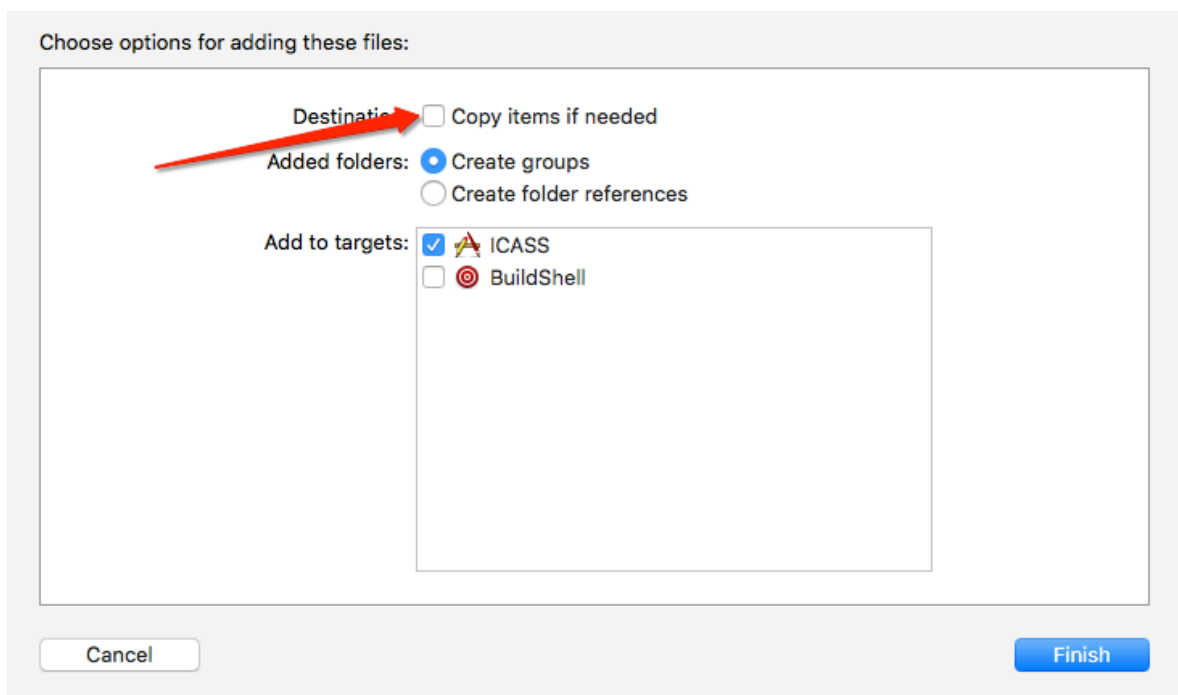


使用Cocoapods嵌入其他工程的步骤

1.导入目标工程

2.在主工程目录下创建一个存放framework和bundle文件的文件夹,并且将目标工程的对应文件拷贝一份放在该文件夹后往主工程添加相应文件

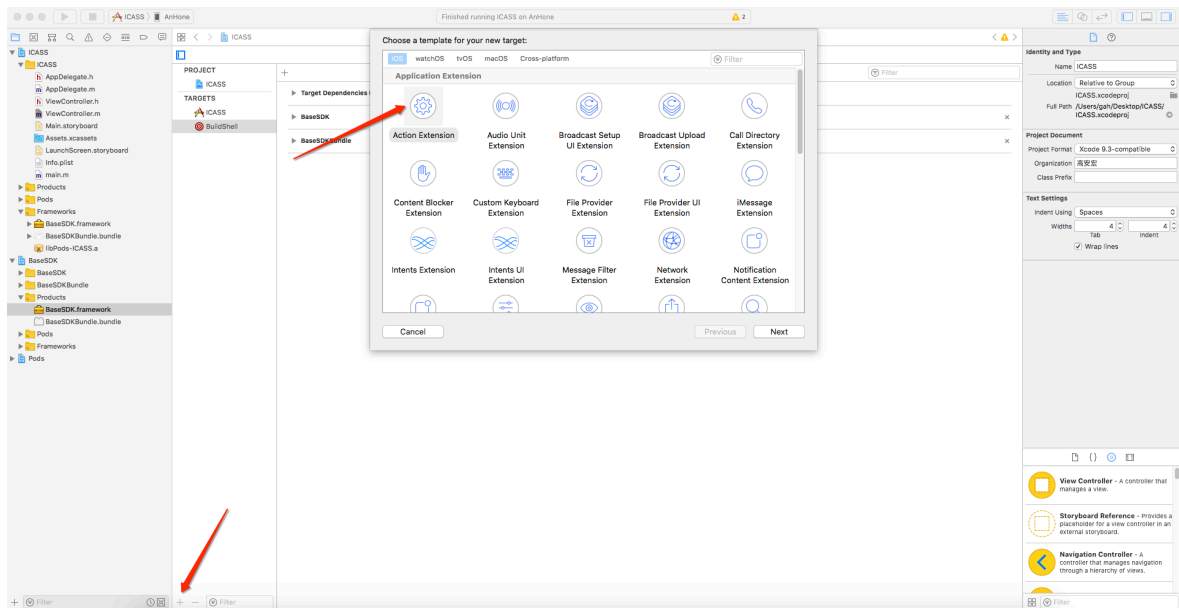


3.修改Podfile文件,注意修改划线部分

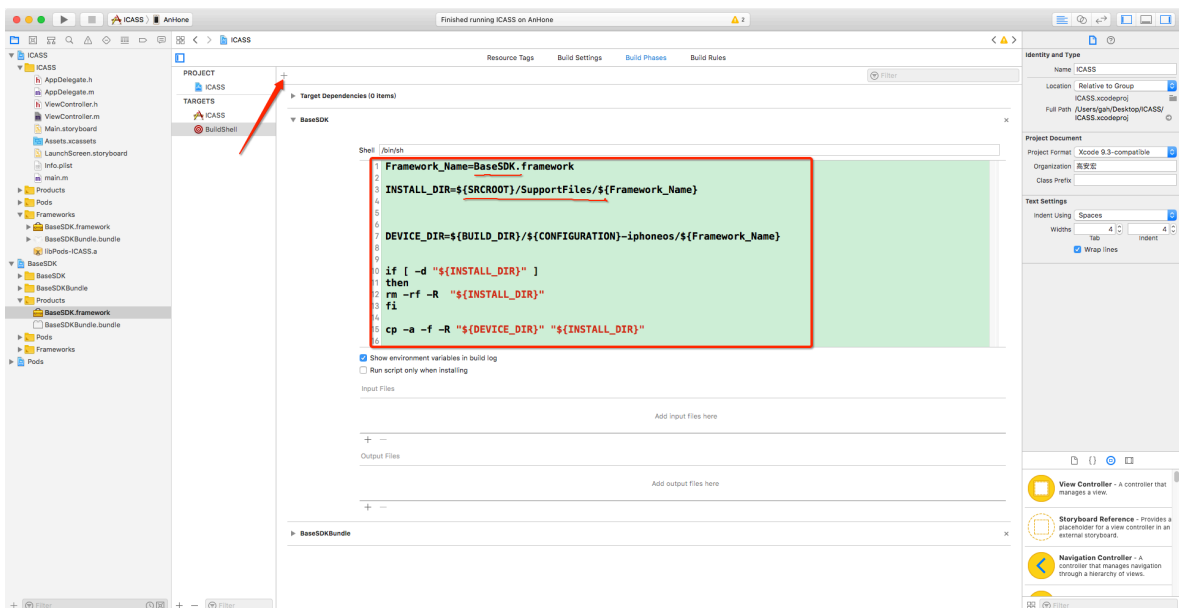
```
1 platform :ios, '8.0'
2 inhibit_all_warnings!
3
4 workspace 'ICASS'
5
6 target :BaseSDK do
7   project 'BaseSDK/BaseSDK.project'
8 end
9
10
11 target :ICASS do
12   pod 'JPush', '3.0.7'
13   pod 'Masonry', '1.1.0'
14   pod 'AFNetworking', '3.1.0'
15   pod 'SDWebImage', '4.3.3'
16   pod 'MJRefresh', '3.1.15.3'
17   pod 'IQKeyboardManager', '5.0.8'
18   pod 'MJExtension', '3.0.13'
19   pod 'MBProgressHUD', '1.1.0'
20   pod 'Reachability', '3.2'
21   pod 'MagicalRecord', '2.3.2'
22   pod 'FastAnimationWithPOP', '0.0.2'
23   pod 'ReactiveCocoa', '2.5'
24   pod 'FSCalendar', '2.7.9'
25   pod 'BaiduMapKit', '3.4.4'
26   pod 'UMengAnalytics', '4.2.4'
27   pod 'AMapLocation', '2.6.0'
28   pod 'GCDWebServer', '3.4.2'
29   pod 'GCDWebServer/WebUploader', '3.4.2'
30   pod 'SDCycleScrollView', '1.75'
31   pod 'AliyunPlayer_iOS/AliyunVodPlayerSDK', '3.4.0.1'
32   project 'ICASS.project'
33 end
34
```

4.按正常流程进行Pod install

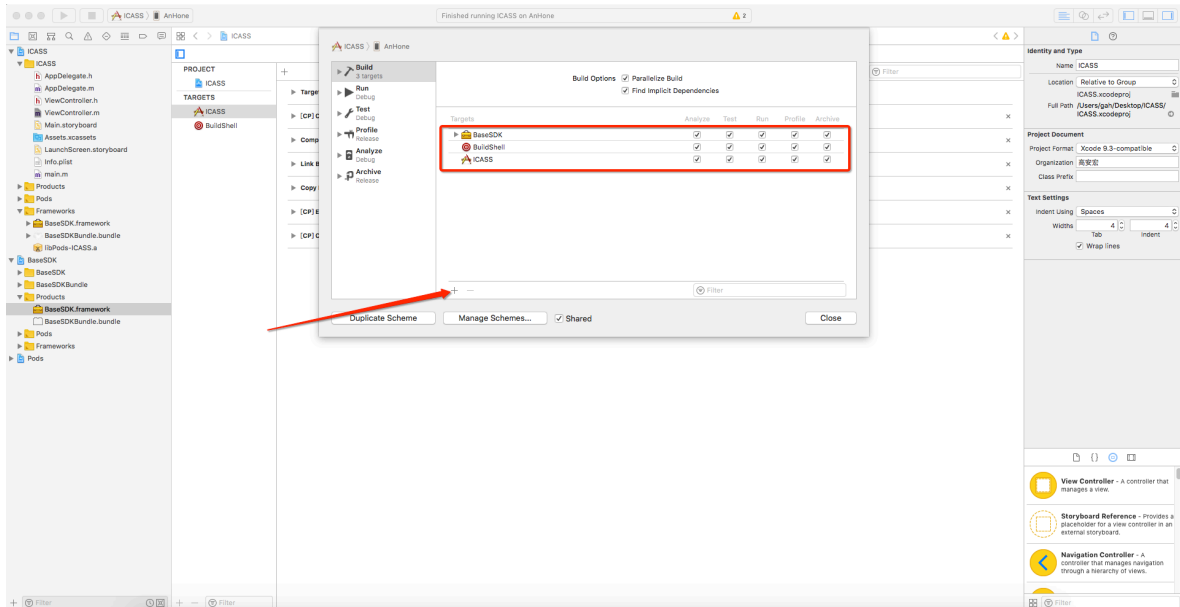
5.添加脚本Target



6.配置目标工程framework和bundle文件的路径(步骤2所存放的路径),注意修改为对应的文件名和路径



7.配置target,注意顺序(需要被引用的应放在前面)



8.配置各工程Build Setting

```
//build active architecture only 设置为NO (包含


pod工程 主工程 所有Framework工程)


//Allow Non-modular includes in Framework
Modules 设置为YES (包含主工程 所有Framework工程)
**Framework工程**
//link with standard libraries改为NO
//mach-o type 改为start library
**bundle**
//ENABLE_BITCODE 为NO
```