# Reporte Etapa 6: Deployment

# **Equipo Jerry**

Planeación de la entrega	3
Plan de entrega	3
Planeación del monitoreo y mantenimiento	3
Plan de monitoreo y mantenimiento	3
Producir el reporte final	3
Reporte final	3
Presentación final	3
Revisión del proyecto	3
Documentación de la experiencia	3
Reportes individuales	4

# Planeación de la entrega

# Plan de entrega

Los resultados se entregarán dentro de los siguientes formatos:

- Paper Final Este será presentado como un documento que describe a grandes rasgos el proyecto, incluyendo un estado del arte así como una descripción de los métodos seguidos, indicando del proceso realizado, explicando cada una de las decisiones tomadas tanto para la matriz de datos como para los modelos generados. Del mismo modo se mostrarán los resultados obtenidos, del mismo modo realizando una discusión y análisis de los resultados obtenidos.
- Repositorio con toda la información Dicho repositorio contiene la documentación de cada una de las fases de la metodología CRISP DM, así como el desarrollo de:
  - o Matriz de viaje
  - o Modelo, evaluación y resultado del este
- Presentación final En la cual se explicará el desarrollo del proyecto así como los resultados.

# Planeación del monitoreo y mantenimiento

# Plan de monitoreo y mantenimiento

Por la naturaleza del proyecto, es necesario hacer una adaptación del modelo CRISP-DM, ya que no es necesario monitorear, ni realizar ningún mantenimiento al proyecto. Por lo cual esta actividad no será incluida.

# **Producir el reporte final**

# **Reporte final**

Este reporte se encuentra dentro de la carpeta de la etapa de deployment.

REPORTE FINAL

# **Presentación final**

La presentación final se encuentra en el siguiente link: PRESENTACIÓN FINAL

# Revisión del proyecto

# Documentación de la experiencia

Durante el desarrollo del proyecto, uno de los pitfalls encontrados fue el subestimar el tiempo de realización de la documentación de cada una de las etapas.

Por otro lado, uno de los enfoques engañosos fue el tiempo que se planeó para la preparación de los datos. Ya que se tuvieron múltiples errores al momento de crear la matriz de viajes y los datos a utilizar para el modelo.

CRISP DM es una metodología la cual es ideal para proyectos de minería de datos. Consideramos que para futuros proyectos esta puede ser una herramienta sumamente útil para llevar un seguimiento de lo que se realiza en un proyecto de minería de datos

### **Reportes individuales**

# Marcela Ibarra Mora:

Una de las cosas que funcionaron dentro del equipo fue que todos teníamos un entendimiento mutuo sobre la dinámica que íbamos a llevar dentro del equipo. Pero por otro lado, la comunicación era escasa, pero conforme avanzó el semestre esta comunicación fue mejorando. Por otro lado, considero que los algoritmos de procesamiento de datos eran los adecuados y el equipo se estuvo apoyando internamente para poder correr los códigos en diferentes equipos y así hacer el proceso mucho más eficiente. Tuvimos varios errores debido a la falta de comunicación pero al final de cuentas se logró resolver esos problemas, así mismo se tuvieron varios errores durante el proceso que nos hicieron regresar a diferentes etapas de la metodología. De las lecciones más importantes de este reto es la organización y planificación de proyectos y la importancia de tener un plan bien organizado, estructurado y actualizado.

# Mariana Castro Payns:

Durante el periodo del bloque la dinámica del equipo fue mejorando así como la comunicación entre cada uno de los integrantes del equipo. Sin embargo es importante destacar que se cometieron algunos errores que retrasaron la entrega exitosa de resultados, como consecuencia no se tuvo el tiempo suficiente para refinar los modelos lo deseable. Una de las lecciones más importantes que se aprendieron fue la importancia de llevar un plan de trabajo detallado desde un inicio para tener una mejor idea de la magnitud del proyecto y así mismo evitar retrasos. Para mejorar el proceso sería necesario tener un mejor manejo del tiempo y llevar la metodología de manera puntual.

### Manolo Ramírez Pintor:

Al principio del bloque, nuestro plan de trabajo no estaba lo suficientemente estructurado, lo que provocó que nos atrasamos en los entregables y tuvimos que priorizar entre las actividades del reto, con los entregables individuales. Al principio no se tenía una muy buena comunicación ya que no nos conocíamos mucho entre nosotros, pero fue teniendo mejoras con el paso del tiempo. Así mismo, tuvimos muchos errores técnicos y lógicos que nos detuvieron en diferentes puntos del proyecto. Una de las lecciones .. trabajar con un seT de datOS te abre muchas posibilidades a analizar diversos temas, puede ser

complicado al principio trabajar con esa cantidad de datos ya que ir poco a poco descubriendo los posibles análisis que pueden realizarse

# Maria de los Angeles Arista Huerta

Durante la realización de este proyecto alguna de las cosas que fueron exitosas fue la adaptación que hicimos de la metodología CRISP DM en base a nuestros objetivos, la cual fue de gran utilidad a la hora de la entrega de resultados. Al mismo tiempo, se cometieron algunos errores, principalmente la mala estimación del tiempo de cada uno de los diferentes entregables y actividades. Una de las principales lecciones fue la importancia de la planificación de proyectos a gran escala ya que es necesario para evitar problemas de tiempo, así como de organización. Algo que pudo ser mejorado durante el proceso fue la organización de equipo y proyecto.

# Eduardo Rodríguez Gil

A lo largo de este proyecto nos fuimos enfrentando a varios retos, mientras íbamos avanzando las actividades también se iban complicando. Uno de los retos más difíciles que afrontamos fue al momento de realizar una limpieza de datos, donde tuvimos que dividir el dataset en varias partes para poder correrlo en el menor tiempo posible y vivir una situación que platicaban los profesores de dejar corriendo el programa y irte a dormir, dar la vuelta, etc. Cuál fue nuestro error que tiempo después nos dimos cuenta que teníamos un error desde esa parte, por lo mismo tuvimos que poner a correr el programa y esperar nuevamente más tiempo aunque ahora lo hayamos dividido en más partes, siento que esto nos retrasó un poco. También me gustó aprender sobre una nueva metodología CRISP-DM y aprender sobre las diferentes etapas de un proyecto, sabiendo o poniendo en práctica algunas cosas de lo aprendido el semestre pasado y ponerlo en práctica en un proyecto bastante retador, pero sobre todo con un objetivo que tu equipo planteaba al inicio, donde aprendí mucho sobre Santiago de Chile y sus Universidades.