

Resume

Thông Tin Liên Lạc:

Tên: **Lê Văn Quân**

Email: vanguanbk84@gmail.com

Điện thoại: 0169 310 9070.

Mục tiêu nghề nghiệp: Kỹ Sư phần mềm.

Học vấn:

- Đại Học Bách Khoa TP Hồ Chí Minh (2011 – 2016) khoa Điện – Điện Tử, chuyên ngành Điều Khiển Tự Động Hóa.
- Điểm trung bình: 8.25
- Chứng chỉ TOEIC 765.

Sơ Lược Bản Thân:

Khi tôi còn là sinh viên chưa có nhiều kinh nghiệm việc làm. Nhưng tôi đã nghiên cứu và lập trình rất nhiều phần mềm phục vụ cho các dự án cũng như đồ án môn học của mình. Nhờ đó, tôi đã tích lũy cho mình rất nhiều kinh nghiệm trong việc thiết kế và phát triển phần mềm điều khiển và giám sát các hệ thống tự động.

Sau tốt nghiệp, hiện tôi đang làm việc (2 năm) cho công ty Renesas Vietnam với project chính là lập trình ứng dụng máy tính sử dụng C# và Java.

Kỹ Năng Chuyên Môn:

- Ngôn ngữ: C/C++/C#, Java, Assembly, MSSQL Database, LD (PLC).
- Nền tảng: Windows, Android, STM32F4, 8051, Siemens PLC, schneider PLC, SCADA.
- Phần mềm: Visual Studio, Eclipse, Keil C, Android Studio, Unity 3D, TIA Portal.

Các Dự Án Nổi Bật:

- Hệ thống điều khiển thang máy đơn:
 - Mô phỏng và điều khiển thang máy đơn sử dụng động cơ DC, một số nút nhấn bằng việc lập trình với vi điều khiển 8051.
 - Sử dụng phần mềm Keil C với ngôn ngữ lập trình C++.
- Điều khiển nhiệt độ:
 - Thiết kế và hiển thị nhiệt độ bên trong chiếc hộp với một chiếc bóng đèn dây tóc.
 - Sử dụng phần mềm Keil C với ngôn ngữ C++ để lập trình điều khiển PID bằng STM32F4 (ARM).
- Hệ thống bãi giữ xe tự động kết hợp xử lý ảnh nhận dạng biển số xe:
 - Nhóm thực hiện gồm 2 người: 1 lập trình phần mềm (tôi), 1 thiết kế phần cứng.
 - Lập trình cho PLC s7 – 1200 để điều khiển 3 động cơ DC, giao tiếp với máy tính thông qua giao diện lập trình bằng ngôn ngữ C#.
 - Nhận dạng biển số xe sử dụng thư viện EmguCV trên C#.
 - Truy cập cơ sở dữ liệu bằng MSSQL database.
 - Giám sát bằng ứng dụng lập trình trên nền tảng Android (ngôn ngữ java)
 - Mô phỏng bằng phần mềm đồ họa Unity 3D.
- Điều khiển cánh tay robot (ngôn ngữ C# / STM32F4) kết hợp xử lý ảnh.