

ANDRE LEONARDO SAAVEDRA SOSA

full/Stack Developer

CONTACTO

Teléfono

(+57) 317 336 69 14

Correo electrónico

aleonardossosa@gmail.com

GitHub

<https://github.com/AnLeo002>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/andre-saavedra/>

Ubicación

Bogotá-Colombia

IDIOMAS

- Español nativo
- Ingles (B1)

HABILIDADES

Habilidades tecnicas

- Java Script
- HTML
- CSS
- Java
- SQL
- NoSQL

Habilidades blandas

- Creatividad
- Trabajo En grupo
- Servicio
- Comunicación
- Autodidacta

Desarrollador Full Stack con experiencia en tecnologías Front-End como JavaScript, CSS y HTML5. Además, poseo habilidades en Back-End utilizando Java, MySQL y el framework Spring. Cuento con sólidos conocimientos en frameworks como Bootstrap y React. Me caracterizo por ser una persona comprometida con mi crecimiento personal y profesional, capaz de trabajar en equipo y enfrentar desafíos con determinación. Soy creativo, disciplinado y creo firmemente que el éxito se alcanza a través de la perseverancia ante las adversidades.

PROYECTO

**Enero-Abril
2023**

Generation Colombia

Proyecto PolaMaps

- Es una página web, en donde podras encontrar boletos y covers para discotecas.
- Está diseñada con JavaScript, CSS y HTML, usando una API que guarda la información en base de datos MySQL.
- <https://github.com/alexa2127/Proyecto-PolaMaps>

**Mayo-Junio
2023**

Proyecto DataSystem

- Es un plataforma diseñada para una empresa que se dedique al manejo y arreglo de aparatos electronicos
- 100% creada en java, permite ingresar usuarios, trabajadores, equipos y inventario en una base de datos
- Está diseñada con Java y base de datos MySQL.
- <https://github.com/AnLeo002/DataSystem>

EDUCACIÓN

**Enero-Abril
2023**

Generation Colombia

Desarrollador FULL STACK JAVA

- Construcción de páginas web con JavaScript, CSS y HTML que tengan bases de datos SQL.

**Febrero-Julio
2022**

ONE Oracle Next Education

Desarrollador FRONTEND

- Construcción de paginas web Front-End usando HTML5, JavaScript y CSS

2021

SENA- Metodologia de la programación.

- Diseño de código usando pseudocódigo y diagramas de flujo.