

# Thief's Quest: Zambrano's Madness



# HISTORIA



# PERSONAJES

Miniiguanas (Jefes de sectores)



Jefes Finales



Dr. Zambrano



Iguana legendaria

Ladrón (Personaje Principal)



Arma inicial



Daga Barcelona

Armas obtenibles



Oppenheimer Criollo



Zapatos Valencia



Escudo Sagrado de los Andes



Amuleto de Rumiñahui

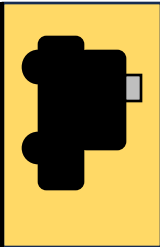
MAPA

Jefe Final

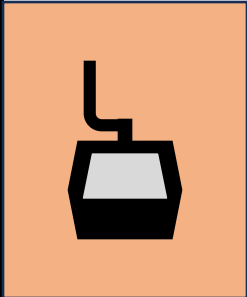
Chamán



Taxi



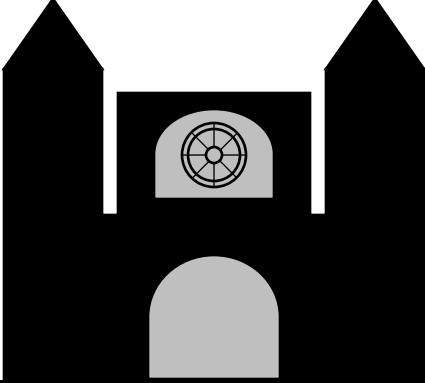
Aerovía



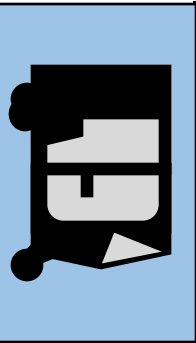
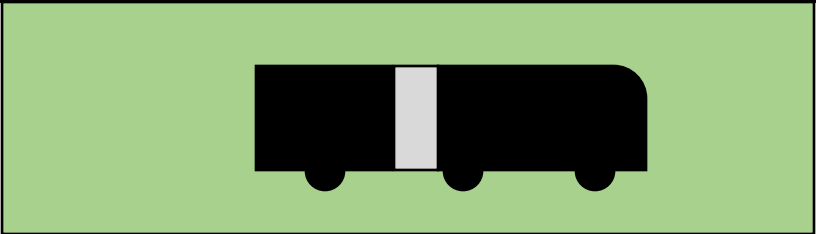
Punto de guardado



Potenciador de armas



Metrovía



Tricimoto

# MAPA

- Resolver misiones pequeñas.
- Conseguir elementos para mejorar la daga.



- Resolver misiones pequeñas.
- Conseguir elementos para mejorar la daga.
- Obtener arma del sector.



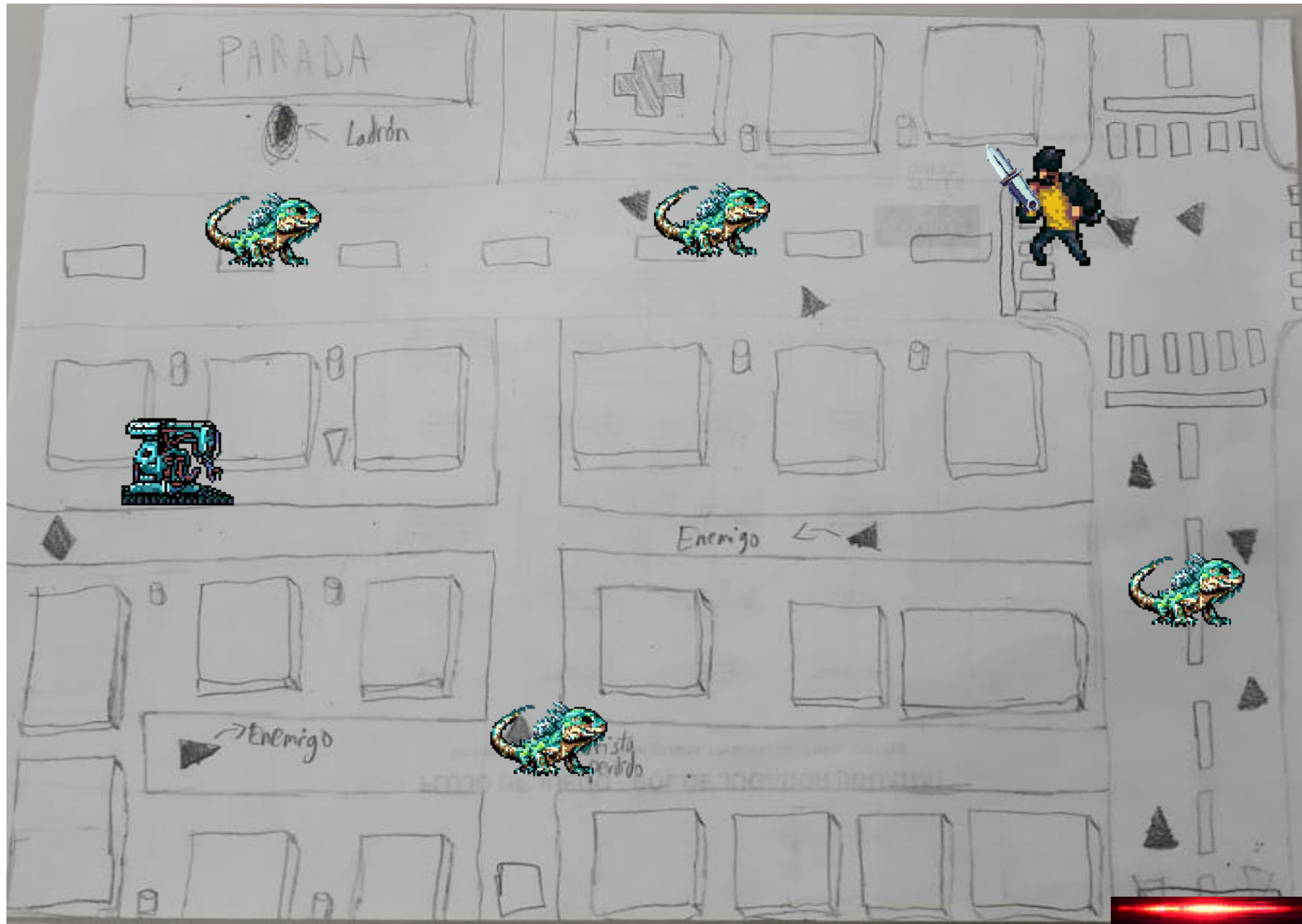
Zona A

Zona B

Jefe



# PLANTILLA DE NIVELES



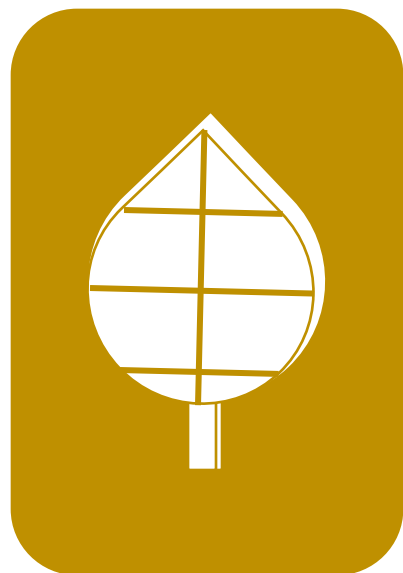
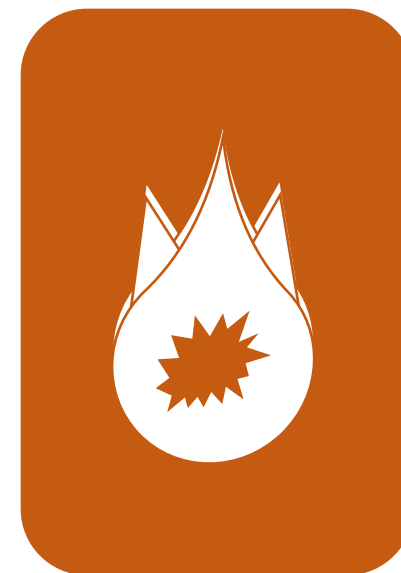
# PLANTILLA DE NIVELES



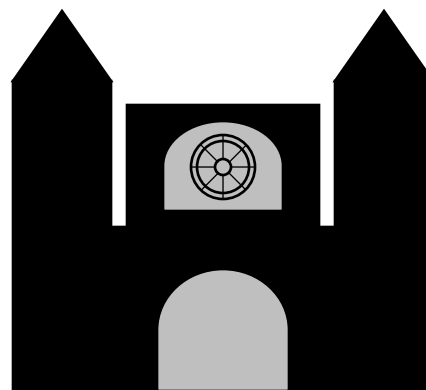
Estero Salado



Trinitaria



Parque  
Samanes



Estadio  
Capwell





# Inspiración

- Pokémon (Diseño)
- Teenage Mutante Ninja Turtles (Avance de nivel)
- Zombies Ate My Neighbors (Mecánica de juego)
- OutLast (Misiones y Ambiente de Suspenso)
- Super Mario 64 (Acceso a mundos)
- Bomberman 5 (Aparición de enemigos)