

입 사 지 원 서

지원분야	프론트엔드	희망연봉	3300 만원 (회사내규협의가능)
------	-------	------	-----------------------

□ 인적사항



이 름	안민별	영 문	An Min Byeol
생 년 월 일	2000 년 05 월 08 일 만 (23 세)		
휴대전화	010-8435-6998	e -mail	ambit6998@gmail.com
주 소	서울 구로구 오류 2 동 금강아파트 101 동 903 호 (서해안로 34 가길 18)		

□ 학력사항

재학기간	학교명	전공	구분
2019.03 ~ 2023.02	경기대학교(서울캠퍼스)	호텔경영학과 관광개발학과(부전공)	졸업
2015.03 ~ 2019.02	구일고등학교		졸업

□ 교육 및 프로젝트

기간	교육기관 및 교육과정명	교육내용
2022.12.12 ~ 2023.06.13	우리인재개발원 AI 기반 Computer Vision 융합 웹플랫폼 개발	서비스 플랫폼 개발 - https://www.hodustay.shop
		Object detection 개발자 환경설정
		AWS - 서버환경 및 데이터베이스 구축, 웹서비스 구현
		EC2 서버에 프로젝트 배포
		Python - 기본문법, 프로그래밍, 라이브러리 활용
		Java 프로그래밍 일반
		DBMS(SQL) 활용과 응용
		화면 및 UI 구현을 위한 HTML+CSS

□ 수상경력 및 장학사항

연월	이력	입상내역	주관기관
2022.12	도서관 경기 다독이 포상	다독자	경기대학교
2021.12	통일교육 에세이 경진대회	장려상	경기대학교
2021.11.15	서평쓰기	서평쓰기 우수자	경기대학교
2019.07.06	제 86 차 한국관광학회 대전국제학술대회	우수상	한국관광학회

□ 자격증

취득일	자격증명	발행처
	ADSP	
	정보처리기사	
2020.09.08	운전면허증 (1 종)	

□ 인턴 및 경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2022.08~2023.04.	마포평생학습관	아르바이트	고객응대
2022.03.02.~2022.06.30	큐브커뮤니케이션(주)	인턴	현장조사, 회의 및 설명회, 연구계획서 작성
2021.04~2022.01	호텔베르누이	아르바이트	고객응대
2020.02~2020.09	PC 방	아르바이트	고객응대, 조리, 가게 관리
2019.03~2019.12	Hits	아르바이트	홀서빙 및 캐셔

□ Skills

개발관련	숙련도	비개발	숙련도
HTML	중상	포토샵	중
CSS	중	프리미어 프로	중하
JavaScript	중	일러스트	중
Python	중하	파워포인트	상
Java	중하	워드, 한글	상
GitHub	중	엑셀	중하

□ 교내·외 활동

기간	활동 내용	활동 기관
2021.03~2022.12	축제 - 기획, 홍보, 진행	서대문청소년센터
2021.03~2022.02	스마트팜- IOT 교육을 통한 스마트 공간 구축	서울시립노원 청소년미래진로센터
2020~2021	독서 동아리	경기대학교
2019.04~2019.07.06	공모전 진행	경기대학교

☐ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자 : 안민별

자 기 소 개 서

성장과정

[부족한 만큼 백배, 천배의 노력을 다하는 신입 개발자]

"인일기백(人一己百)" '남보다 백 배, 천 배의 노력을 함'을 이르는 말'로 저의 좌우명이자 어릴적부터 항상 가져온 저만의 마인드 컨트롤 비법입니다.
고등학교시절 대학입시로 많은 좌절을 겪었을 때 흔들리며 방황하는 자신을 마주했습니다.
이때의 저는 항상 부정적인 마음으로 가득했습니다.

"나는 남들보다 부족해, 똑똑하지 않아," 하며 공부에 손을 놓아버리기도 했습니다. 그러던 어느날 부모님께서 저에 대해 많이 걱정하시는 걸 보고, 제가 안일하게 느껴졌습니다. 쉽게 포기하고 부정적으로 생각하는 제 자신이 부끄러웠습니다.

그 순간부터 저는 제 마인드를 바꾸기로 다짐했습니다.
친구가 나보다 공부를 잘하면 그 친구에게 다가가 적극적으로 배웠고, 그 친구보다 더 많은 시간, 노력을 기울였습니다.
저의 부족함을 생각하며 비판하기 보단 부족하기 때문에 더욱 열심히 노력해서 따라잡으려고 하였습니다.
힘들고 속상할때도 "노력을 더 하면 되지"란 생각으로 다시 또 일어났습니다.
"인일기백"의 마음가짐을 머리에 상기하고 가슴에 품고 생활 하다보니 어떠한 일에서도 성공을 이끌어 낼 수 있었으며, 저를 좋게 평가할 수 있는 하나의 척도가 되었습니다.
항상 노력하는 긍정적인 마음은 매번 저를 올바르게 이끌어 온 제 자신의 바탕이 되었습니다.

성격의 장단점

[커뮤니케이션 스킬과 협업 능력]

제 장점은 커뮤니케이션 스킬과 협업 능력입니다.

저는 학부 시절 관광학부라는 특성상 팀 프로젝트 과제가 주를 이루었습니다.

처음 대학교에 입학하여 팀 프로젝트를 진행했을 때는 많은 시행착오를 겪었습니다. 각자의 의견을 굽히지 않아 과제가 진행되지 않았던 적도 있었고, 과제에 협조하지 않던 팀원도 있었습니다.

하지만 그때마다 제가 먼저 다가가 팀원의 사기를 북돋우고, 낙오자가 발생하지 않도록 효율적으로 과제 분배를 하며 팀 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있었습니다.

그 결과 3명이 팀을 이뤄 뛰어난 협업으로 관광 활성화 공모전에서 우수상을 받기도 하였습니다.

실제 업무를 진행하다 보면 기술적인 소통을 하게 될 수도 있고 그 과정에서 이해를 잘 못할 수도 있습니다. 하지만 끈기 있고 집요하게 파고들어 모르는 부분을 배우고, 적극적으로 먼저 다가가 소통함으로써 의사소통 및 협업 관계에 있어 문제가 없도록 하겠습니다.

추가로 '적극성'과 '끈기'도 협업 능력에 있어 중요하다고 생각합니다.

저는 이번 AI기반 Computer Vision 융합 웹플랫폼 개발자 과정에서 진행했던 프로젝트를 포함해 학부시절 여러 프로젝트를 진행할 때마다 제가 맡은 역할을 완벽하게 수행하기 위해 노력했습니다.

모르는 내용을 맞닥뜨렸을 때 '끈기'있게 파고들어 해결방안을 찾아냈고, 혼자 해결이 안 되었을 경우엔 '적극성'을 가지고 강사님께 질문하여 답을 얻었으며 팀원들과 함께 협업하여 끝내 문제를 해결했습니다.

이처럼 제가 가진 '적극성'과 '끈기'는 협업을 하는데 있어 팀원들의 화합을 이끌어내 보다 완벽한 프로젝트를 진행할 수 있다고 확신합니다.

[To Do List 를 작성해 시간을 효율적으로 관리]

저의 단점은 개인과업에 비해 단체과업을 우선시하는 점입니다.

대학생활을 하며 단체과업에 신경을 쓰다 보니 개인과업에 조금 소홀했던 적이 있습니다. 공동의 이익을 중요시하여 팀 프로젝트에서는 좋은 평을 얻었지만, 스스로 개인성적에 있어서는 아쉬움을 느꼈습니다. 그 이후 개인과업도 놓치지 않고, 두 마리 토끼를 잡기 위해 To Do List를 작성하기 시작했습니다.

To Do List를 작성하자 시간을 효율적으로 관리할 수 있어 해야 할 일을 완벽하게 끝낼 수 있었으며, 하루일과를 매일 적다보니 작은 것 하나도 메모하는 버릇이 생겼습니다.

이는 인턴생활을 할 때도 큰 도움이 되었습니다.

한 번 물어본 것은 바로 메모하여 다시 물어보는 경우가 없었고, 실수를 하는 일도 적어지게 되었습니다.

이러한 저의 습관을 더욱 갈고닦아 실무에서도 팀원들이 놓칠 수 있는 작은 부분도 기록하고 정리하는 그런 인재가 되도록 노력하겠습니다.

학교생활 또는 경력 (신입은 전공, 경력은 담당업무를 중심으로 서술, 별지 첨부 가능)

[스펀지 같은 흡수력으로 팀의 활력소가 되다]

반려견 동반 숙박 웹사이트를 만드는 프로젝트를 진행했습니다.

“아놀자”, “여기어때” 등 다양한 숙박 플랫폼들처럼 펜션을 추천해 주는 것은 같지만, 반려견 동반 숙박펜션만을 취급한다는 점, 객실정보를 출력할 경우 수용 가능한 반려견 수 및 크기를 알려준다는 점에서 특별함을 지니고 있습니다.

처음 프로젝트를 시작했을 때 “제가 할 수 있는 것이 있을까” 자신감이 없었습니다.

그래서 더욱 팀에 폐가 될까 적극적으로 나서기 시작했습니다. 회의를 할 때면 무조건 의견을 내었고, 모르는 부분이 있으면 적극적으로 팀원들한테 물어보거나 스스로 집에서 공부를 해 터득해 왔습니다.

그렇게 차근차근 배우고 성장하다 보니 코딩을 잘 하는 것만이 팀 프로젝트에 있어 중요한 것이 아님을 깨닫게 되었습니다.

저는 아직 코딩에 부족한 점도 많고 배울 점도 많습니다. 다만 저는 창의적인 아이디어가 풍부하고, 배움의 자세를 지니고 있습니다.

프로젝트 결과만 보더라도 프로젝트의 주제와 방향성 등 제 아이디어로 시행이 되었습니다. 처음 데이터 베이스를 생성하고, HTML+CSS를 미숙하게나마 다루던 제가 이제는 HTML+CSS+JS를 자신있게 다루게 되었습니다.

물론 아직 부족한 점이 많지만, 스스로 노력하여 발전할 자신이 있습니다.

항상 겸손한 태도로 저의 부족한 점을 보완해야 한다는 인지를 가지고 배우는 사람이 되겠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

[지속적인 발전을 꿈꾸는 개발자]

제가 회사를 지원함에 있어 가장 중요하게 생각하는 것은 회사와 나의 발전입니다.

단순히 연봉이 높거나, 복지가 잘되어있다는 점은 부가적인 이유입니다. 가장 중요한 것은 현재에 안주하지 않고 계속 발전하려는 노력을 시행하고 있는 회사인가 하는 점입니다.

저는 비전공자로 관광업에서 인턴으로 근무했었습니다.

근무환경도, 일도 모두 만족했으나 스스로의 발전과 성장을 기대할 수는 없었고, 서비스 업계에서는 제가 원하는 니즈를 충족할 수 없을 것이라 판단하였습니다. 그렇게 그 길로 서비스 업계에서 벗어나 새롭게 개발자로서 Java, Python부터 시작해 팀 프로젝트를 하며 성장했습니다.

특히 팀프로젝트를 하며 함께 회의를 진행하고 오류에 대해 고민하는 것이 저에게는 참 재미있게 다가왔습니다.

하나의 문제에 대해 토론하고 해결하는 과정 자체가 즐겁게 느껴졌습니다. 또한 스스로 고민하고 노력해서 만들어낸 창작물을 완성시켰을 때의 뿌듯함이 저를 개발자로서의 삶으로 이끈 것 같습니다.

[풀스택 개발자로의 발돋움]

저는 장기적으로 백엔드부터 프론트엔드까지 전체적인 부분을 아우르는 풀스택 개발자를 목표로 하고 있습니다. 이를 위해 단계별 목표를 계획하였습니다.

첫번째, 각 방면에서의 완전한 지식의 습득 및 이해입니다.

데이터 베이스의 설계부터, 사용자를 위한 기능구현까지 각 부분에 대한 이해를 목표로 합니다.

두 번째, 이해에서 시작되는 다양한 경험의 축적입니다.

이해에 그치지 않고 이를 활용하여 온전히 나의 역량으로 만드는 것을 목표로 합니다.

이해와 경험으로 다져진 자신의 역량으로 팀을 성공으로 이끄는 것 이것이 최종적인 목표인 풀스택 개발자로서 회사의 없어서는 안 될 인재로 발돋움하고 싶습니다.
