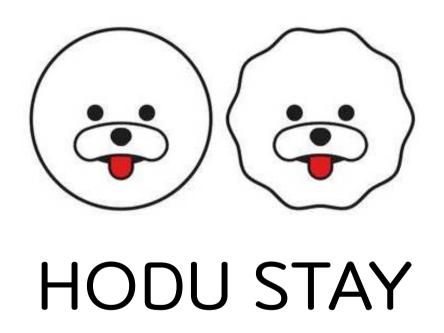
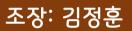
WELCOME HODU STAY









정예슬

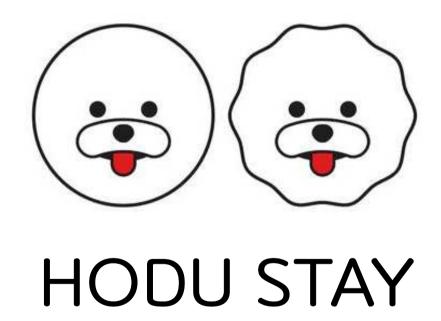






INDEX





01. 프로젝트 개요

02. 프로젝트 구조

03. 화면 별 주요 기능

04. 후기

1. "Hodu Stay"를 만들게 된 계기

Why?

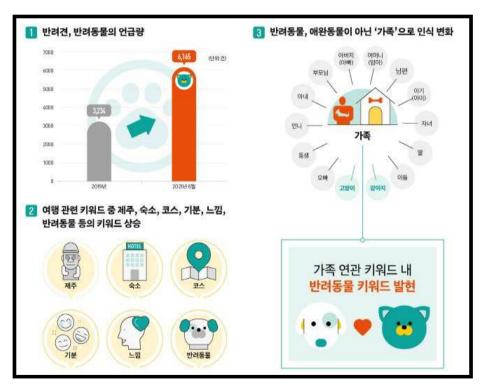
"Hodu Stay"는 급증하고 있는 반려견 동반 여행 수요에 발맞춰 기존에 주목받지 못한 여행대상, 방식에 대한 인식을 변화시키기 위해 구상하게 되었다.

순위	OTAB	반려동물 동반 가능	순위	OTAB	반려동물 동반 가능	비고
1	부킹닷컴	0	9	호텔스컴바인	0	
2	스카이스캐너	0	10	여기어때	0	반려동물 전용 카테고리 존자
3	아고다	0	11	야놀자	0	
4	에어비앤비	0	12	네이버항공권/호텔	0	
5	익스피디아	0	13	호스텔월드	0	
6	카약	0	14	트립닷컴	0	
7	트리바고	0	15	데일리호텔	X	S
8	호텔스닷컴	0				

반려동물 동반 서비스 국내 글로벌 OTA(온라인여행중계) 서비스 업체별 현황_한국관광공사

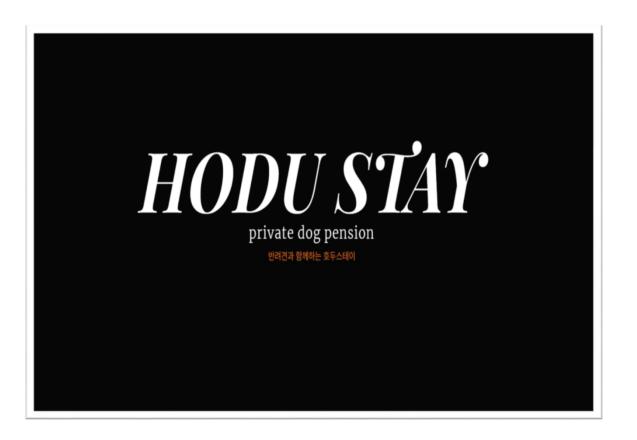
특히 국내 OTA 여기어때는 '반려견이랑' 전용 분류체계도 만들어 운영하고 있다. 여기어때에 등록된 반려동물 동반 가능 숙소는 올해 8월 기준 980곳으로 6개월 전과 비교해 9% 증가했다. 공사 관계자는 "특히 강원도에 반려동물 동반여행이 가능한 숙소가 232곳으로 가장 많아 인기를 끌고 있다"고 분석했다.

『"아빠랑 안가, 댕댕이랑 갈래"...반려동물 동반여행 전성기가 온다』_머니투데이



반려동물 동반 여행 동향 분석과 개선과제 한국관광공사

2. "Hodu Stay"만의 차별점



ABOUT HOUD STAY

- 1. "호두스테이"는 야놀자, 여기어때 등 다양한 숙박 플랫폼 들 사이 유일무이한 반려견 동반 숙박 플랫폼이다.
- 2. 파트너 페이지와 회원 페이지를 구분하여 동시에 운영하고 있어 빠른 소통 및 피드백이 가능하다.
- 인공지능 기술을 통해 사용자의 반려견 수를 파악하여 그에 맞는 맞춤형 객실을 추천해 준다.
- 4. 객실 정보를 출력할 경우 수용 가능한 반려견 수 및 크기 정보를 알 수 있다.

3. Hodu Stay 화면별 주요 기능



3. 팀원 역할 분담

프론트엔드



- 1. 회원가입 페이지 구현
- 2. DB 데이터 생성
- 3. 회원/파트너 마이페이지 구현
- 4. 커뮤니티 페이지 구현



- 1. 로그인 페이지 구현
- 2. 펜션 리스트 페이지 구현
- 3. 예약 / 리뷰 페이지 구현
- 4. 객실 등록, 수정 페이지 구현

백엔드



- 1. 깃 환경 구축
- 2. CRUD를 활용한 페이지 구현
- 3. Admin 페이지 구현
- 4. AI 추천 리스트 구현



- 1. 협업을 위한 DB 환경 구축
- 2. CRUD를 활용한 페이지 구현
- 3. AWS 인프라 구축 및 배포
- 4. EC2와 플라스크 서버 통신을 통한 Al computer vision 기술 접목

DB



- 1. Hodu 데이터베이스 생성 및 컬럼 생성
- 2. 회원가입, 로그인, 객 실 상세 정보 폼 수정

(버튼 추가 및 텍스트 정렬등)

- 3. 웹사이트 기능 테스트 및 오류 검수
- 4. 임시 데이터 생성

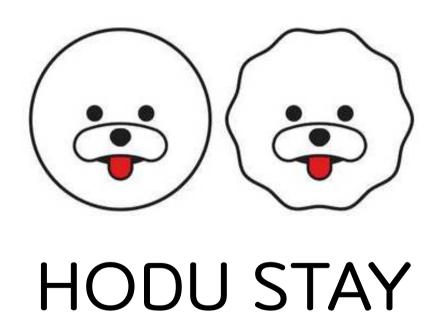
4. 개발환경



- -JAVA, JAVA Script, Spring
- -STS3, JDK11, SpringFramwork 5.0.7, Tomcat 8.5
- -MariaDB, MyBatis
- -GitHub
- -AWS

5. 프로젝트 스케줄

week	1 2						3				4					5					6				7										
month	3									4																									
date	13	14	15	16	17	20	21	22	23	24	27	28	29	30	31	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	17	18	19	20	21	24	25	26	27	28
day	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금	월	화	수	목	금
기획회의																																			
화면구현																																			
기능구현																																			
테스트 및 디버깅																																			
최종결과물 제작/정리																																			



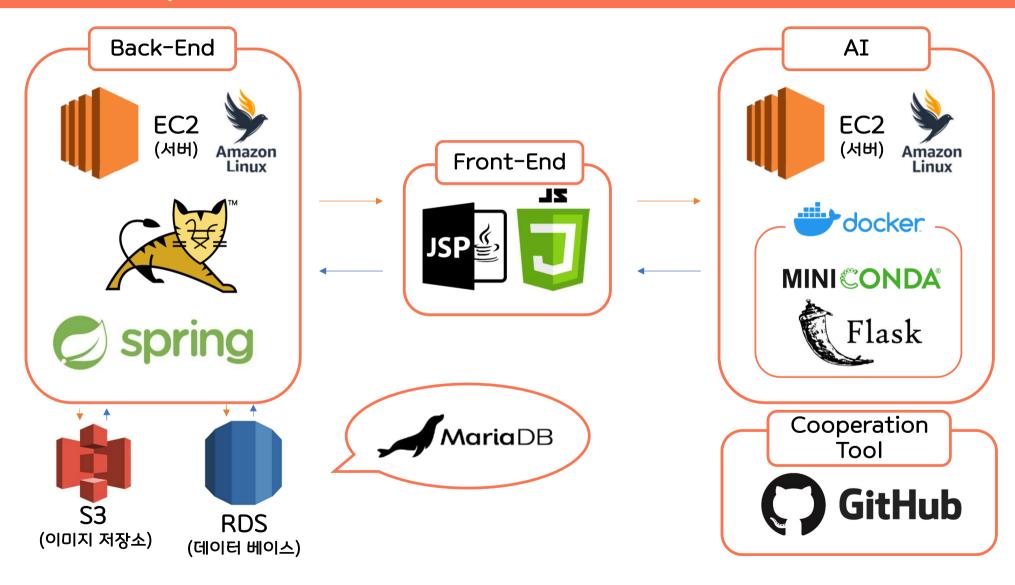
01. 프로젝트 개요

02. 프로젝트 구조

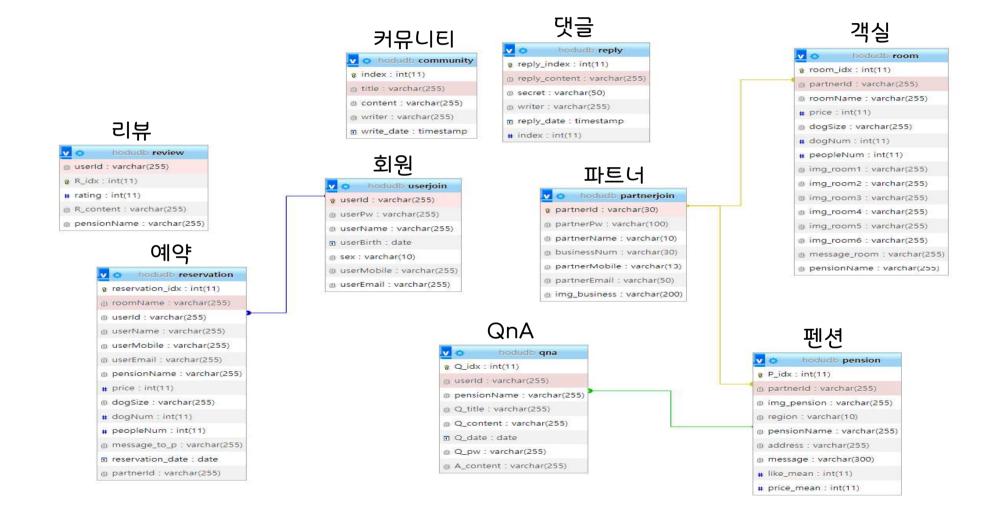
03. 화면 별 주요 기능

04. 후기

1. Hodu Stay 아키텍처



2. DB 구조



3. Site Map

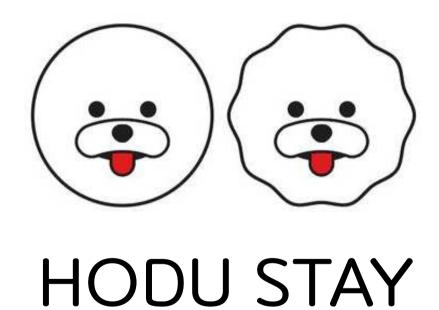
LOGIN

1. 회원 로그인 2. 파트너 로그인 3. 관리자 로그인 Q&A 마이페이지 Q&A 펜션 리스트 맵 Q&A 리스트 질문작성 Q&A 수정 추천 순 리스트 객실 등록 예약수정 가격 순리스트 객실 정보 페이지

LOGOUT



INDEX



01. 프로젝트 개요

02. 프로젝트 구조

03. 화면 별 주요 기능

04. 후기

화면 별 주요기능 1. 메인 페이지



01. Main page



- 부트스트랩을 활용한 메인 홈페이지 구현
- 일반 회원/ 파트너 회원/ 어드민 계정
- AI 추천 리스트를 위한 파일 업로드
- 광고 배너

화면 별 주요기능 2. 로그인 페이지

회원 로그인 *HODU* 펜션 목록 Q&A 회원 가입 로그인 **•** LogIn 회원 아이디 비밀 번호

파트너 로그인

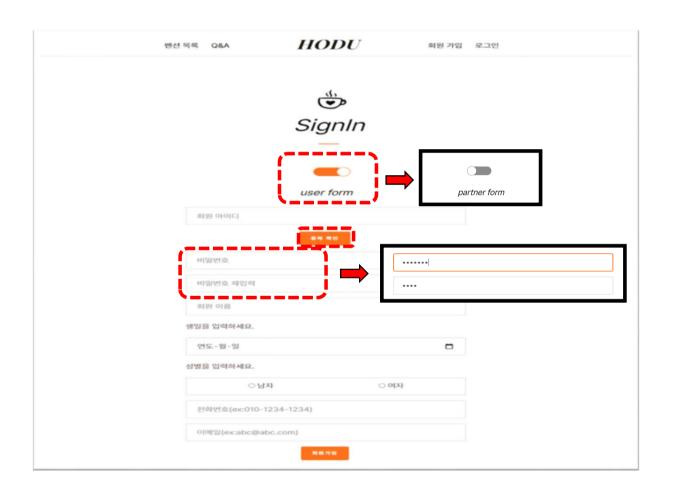


02. LogIn page



- 토글버튼으로 회원/파트너 로그인 전환 가능
- 파트너 로그인 시 사업자등록번호 입력
- 회원가입 버튼 클릭 시 회원가입 페이지로 연결
- 유효성 검사 구현 (자바스크립트)

화면 별 주요기능 3. 회원가입 페이지

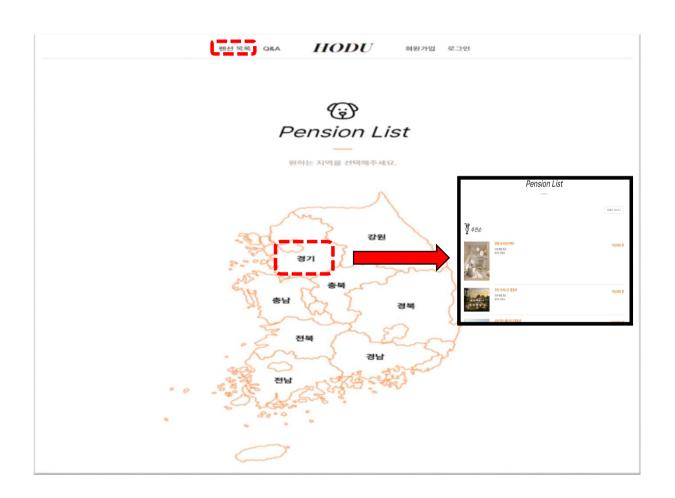


03. SignIn page



- 아이디 중복 체크 기능 구현
- spring-security 추가
- 회원가입 시, 비밀번호 암호화(BCrypt)
- DB에서 비밀번호 확인 불가능
- 전화번호 및 이메일은 정규식을 활용하여 양식 검사
- 파트너 회원 가입 같은 경우 사업자등록번호 기재

화면 별 주요기능 4. 펜션 리스트 맵



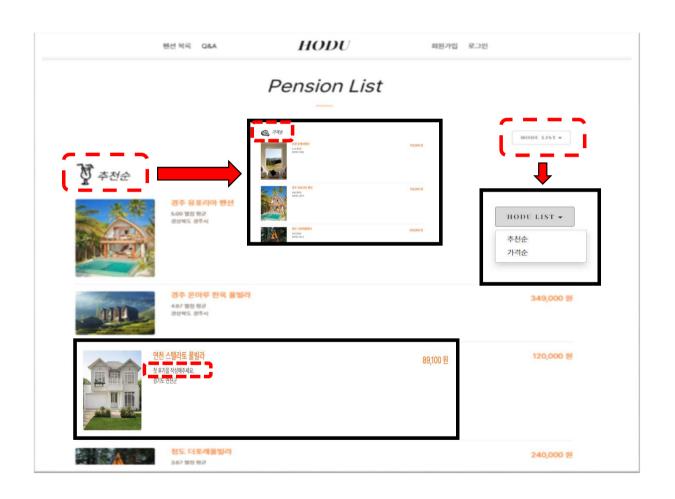
일반 및 비회원 화면

04. Pension List Map



- 펜션을 지역별로 표기
- 이미지맵으로 좌표를 입력
- 지역 클릭 시 해당 지역의 펜션 리스트 출력

화면 별 주요기능 4. 펜션 리스트 페이지



04. Pension List page

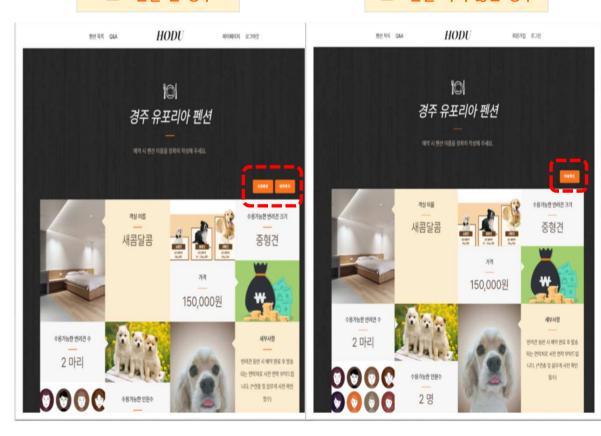


- 추천순: 각 펜션에 등록된 리뷰 별점의 평균 점수가 '별점 평균'으로 출력. 별점 평균 점수 순으로 리스트 출력
- 가격순 출력: 한 펜션에 여러 객실 등록 가능. 객실 중 최 저가 금액이 리스트에 출력, 최저가 순으로 정렬
- 리뷰가 한 개도 없을 경우: '첫 후기를 작성해주세요' 출력 하고 마지막에 정렬

화면 별 주요기능 5. 객실 리스트 페이지

로그인을 한 경우

로그인을 하지 않은 경우

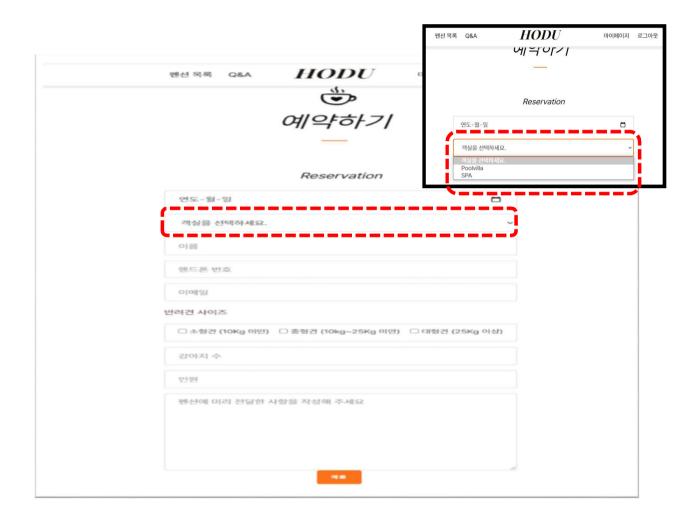


05. Room List page



- 로그인을 한 경우에는 예약하기 버튼, 리뷰확인 버튼 모두 출력 / 로그인 하지 않은 경우에는 리뷰 확인 버 튼만 출력
- 객실 등록이 되어 있을 시 등록된 세부 정보 표기, 그 렇지 않다면 디폴트 페이지가 나타나게 구현
- 객실 여러 개 등록시 하단에 추가적으로 출력

화면 별 주요기능 6. 예약 페이지

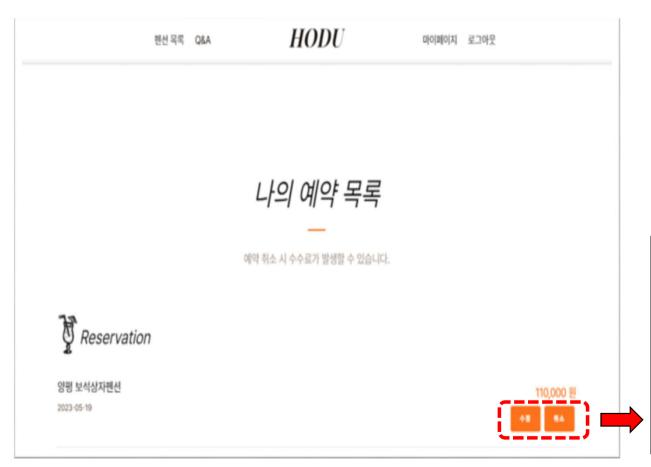


06. Reservation page



- 객실 이름 자동 출력
- 유효성 검사 구현

화면 별 주요기능 6. 예약 페이지



06. Reservation page



- 예약 후 나의 예약 확인 페이지로 연결
- 수정 및 취소 구현



화면 별 주요기능 6. 예약 페이지

Reservation List

	예약번호	예약자	전화번호	이메일	펜션이름	예약일
_	17	123	123	123	호두 펜션	0123-12-23
Γ	16	김정훈	010-6525-5159	test04@naver.com	호두 펜션	2023-05-12

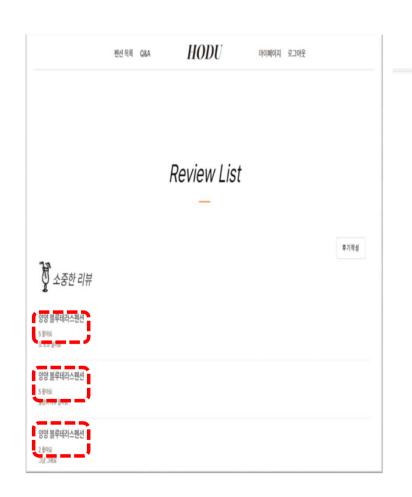
06. Reservation page



- 파트너 마이 페이지에서 해당 펜션 예약 리스트 출력
- 클릭 시 세부 정보 출력, 수정 및 삭제 가능



화면 별 주요기능 7. 리뷰 페이지



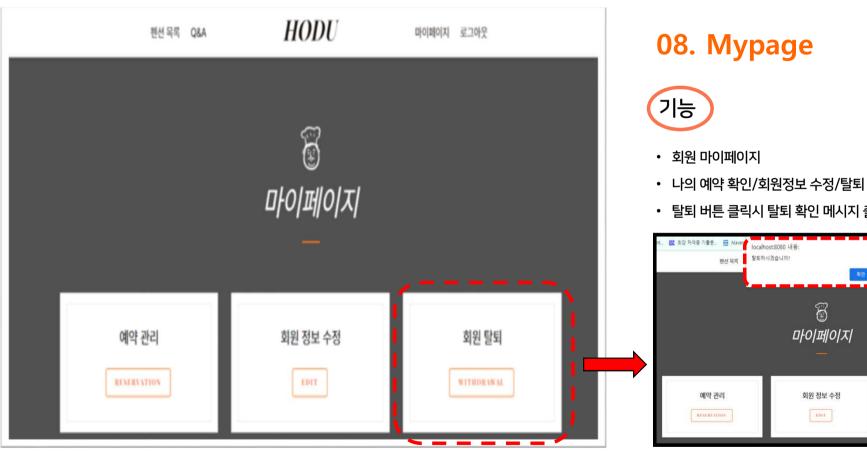


07. Review page



- 각 펜션에 해당하는 리뷰 출력
- 자바스크립트를 활용한 별점 선택 기능 구현

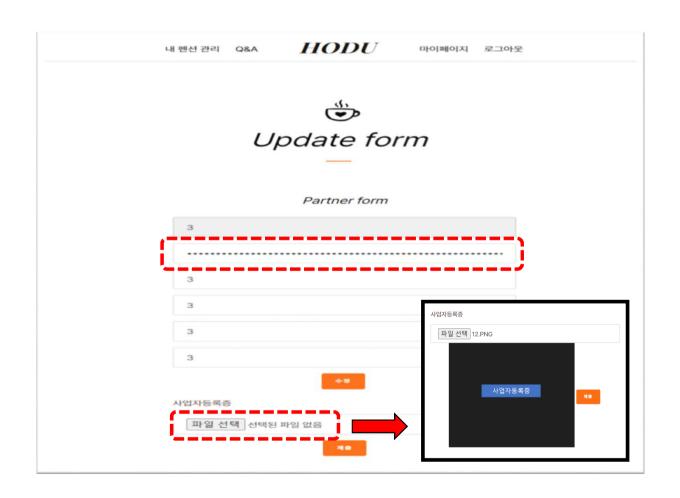
화면 별 주요기능 8. 회원정보 관리 페이지



- 탈퇴 버튼 클릭시 탈퇴 확인 메시지 출력



화면 별 주요기능 9. 회원정보 수정 페이지



09. Update page

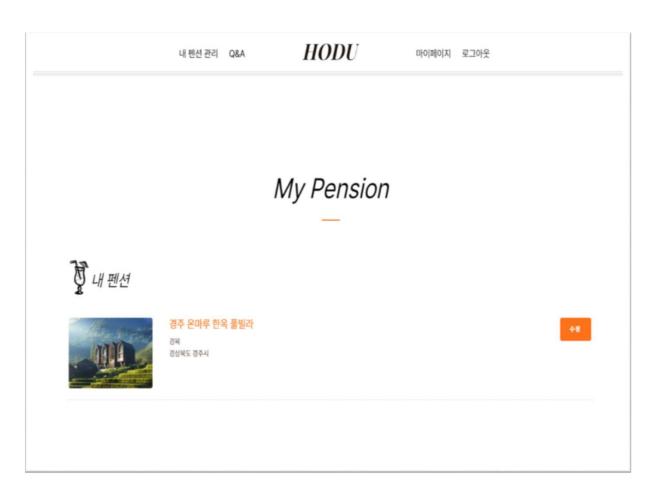


- 회원 정보 수정 (파트너 정보 수정 페이지 동일) 클릭 시 기존 회원 정보 자동 출력
- 비밀번호 > 암호화(BCrypt)되어 저장
- 출력시 길이 및 정보 노출 되지 않도록 출력
- 파트너 정보 수정 페이지에서 사업자 등록증 등록 가능

(파일 업로드 구현)

• 파일 업로드 시 미리보기 구현

화면 별 주요기능 10. 파트너 펜션 관리 페이지



파트너 화면

10. My Pension page



- 펜션은 파트너 아이디 당 한 개 등록 가능
- 내 펜션 관리 탭에서 수정 및 확인 가능



화면 별 주요기능 11. 파트너 객실 등록 페이지

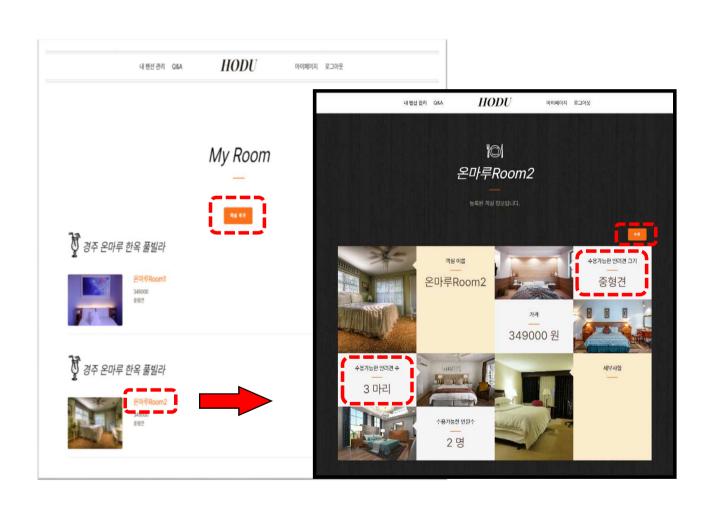


11. Room Registration page



- 객실은 복수 입력 가능
- 수용 가능한 반려견 수 및 반려견 사이즈 입력
- 사진 첨부 가능
- 다음 버튼 클릭 시 새로운 객실 등록 화면 출력
- 제출 버튼 클릭 시 객실 등록 완료

화면 별 주요기능 12. 파트너 객실 수정(추가) 페이지



12. My Room page



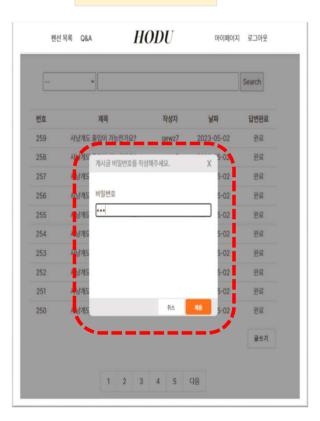
- 객실 등록 후 수정 및 추가 페이지 생성
- 객실 세부 정보 수정 가능

화면 별 주요기능 13. 큐앤에이 페이지



화면 별 주요기능 13. 큐앤에이 페이지

회원 QnA page



파트너 QnA 페이지







13. 회원/파트너 QnA page

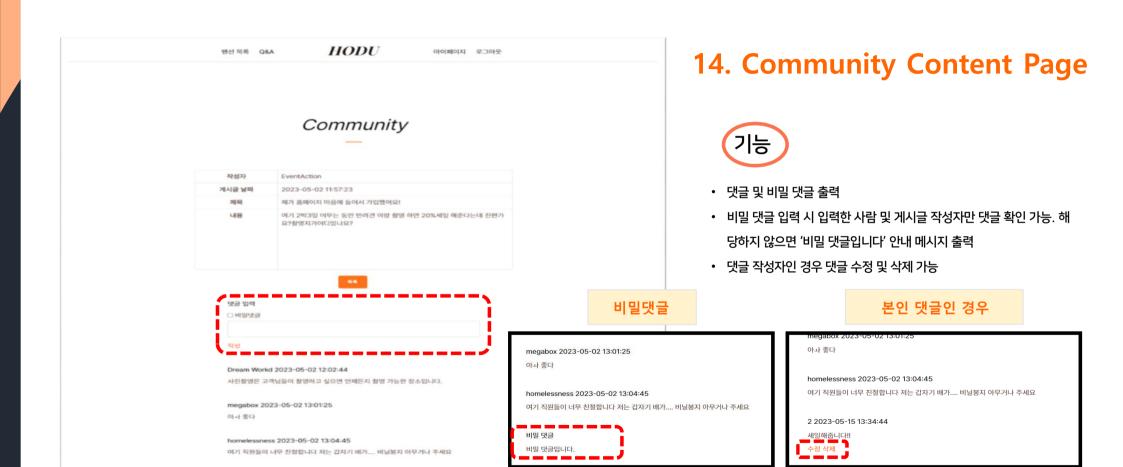


- 회원 : 해당하는 게시물의 비밀번호를 입력해야 게시물 확인
- 파트너 : 등록한 펜션에 대한 질문 출력 및 답변 작성

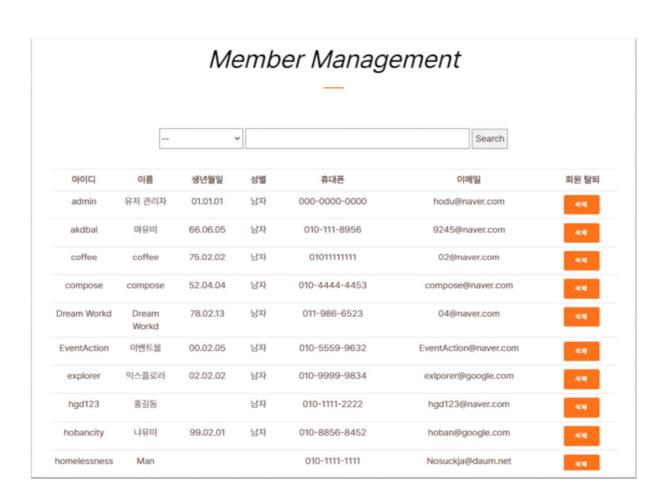
화면 별 주요기능 15. 커뮤니티 리스트 페이지



화면 별 주요기능 14. 커뮤니티 컨텐트 페이지



화면 별 주요기능 15. 어드민 계정



15. Admin 계정



- 회원 목록 조회
- 회원 강제 탈퇴 기능
- 커뮤니티 게시글 및 댓글 삭제 기능
- QnA 삭제 기능
- 인터셉터 Prehandler를 활용하여 일반 계정 은 관리자 계정 URL에 접근 불가 기능 구현

화면 별 주요기능 16. AI 추천 리스트

Al Recommend

7





경상남도 거제시



거제도에바다펜션

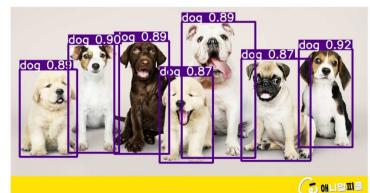
경상남도 거제시



경주 온마루 한옥 풀빌라

4.67 별점 평균

Al Recommend Check



16. AI 추천리스트



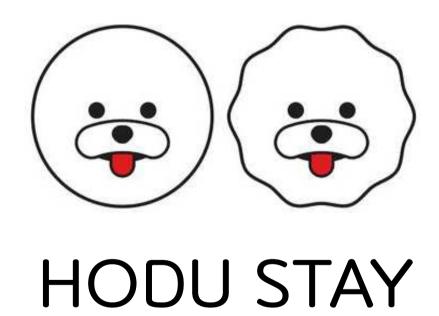
- Flask 서버와 Tomcat 서버를 통신
- Flask 서버에서 YOLOV5를 활용한 객체 탐지 후 Tomcat 서버로 전달
- 마리 수 확인 후 수용 가능한 펜션 추천

최종 목표

• 반려견 마리 수 뿐만 아니라, 반려견 크기(소형견, 중 형견, 대형견) 및 종을 판단하여 더 정확하고 상세한 ai 추천 리스트를 구현할 예정

7

INDEX



01. 프로젝트 개요

02. 프로젝트 구조

03. 화면 별 주요 기능

04. 후기

Review



조장: 김정훈

첫 프로젝트를 진행하면서 막막하고 어려운 부분이 많았지만, 조원들이 각자 맡은 역할 그 이상으로 잘해줘서 감사합니다. 지금 생각해보면 객체에 대한 이해가 많이 부족하여 설계를 제대로 하지 못한 부분과조금 더 발전된 시 기술을 접목시키지 못해서 아쉽습니다. 그래도 끝까지 포기하지 않고 마무리할 수 있어서 다행입니다.



박종훈

사람들이랑 협업해서 프로젝트를 진행을 하는게 처음이었지만 모든 과정들을 프로그램으로 만드는 걸 보고 신기했고 재미있는 시간인 것 같습니다. 제게 있어서 처음으로 좋은 기회였고 많이 보고 배웠습니다. 하나하나씩 작성해 보니 재미있었습니다.



이지민

저는 이 프로젝트를 하면서 사 람을 잘 만나야 한다는 걸 느꼈 고 제가 성장을 한 느낌이어서 기분이 좋습니다. 다음에 기회 가 또 있으면 참여하면서 저를 더 성장시키고 싶습니다.



정예슬

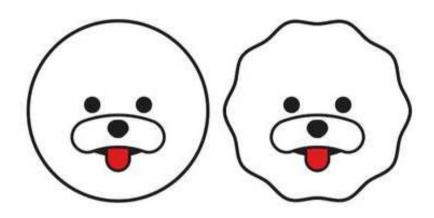
처음 해보는 프로젝트에 걱정 이 많았지만, 조원들 모두 열심 히 참여해주어서 즐거운 경험 이었습니다. 종일 같은 문제를 가지고 매달리면서도 하나씩 해결하면서 얻은 성취감이 끝 까지 해내게 해준 것 같습니다. 서로 부족한 부분을 잘 채워줄 수 있는 조원을 만나 다행이었 습니다.



안민별

처음 진행한 프로젝트라 미숙하여 많은 난관에 부딪쳤습니다. 하지만 그때마다 팀원들과소통하며 문제를 해결할 수 있었습니다. 또한 스스로도 다양한 문제를 접하고 해결하며 발전할 수 있었던 시간이었습니다. 많은 것을 배우고 느꼈으며,프로젝트를 진행하며 같이 노력한 조원들에게 감사합니다.

BYE HODU STAY



Thank You©



발표 : 김정훈



정예슬



이지민



ppt : 안민별



박종훈